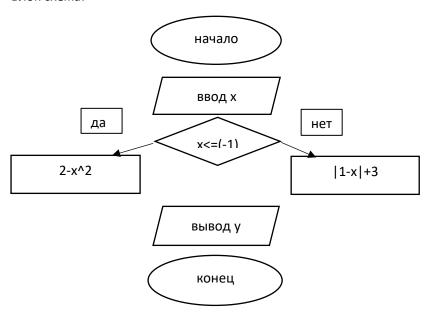
## Задание №1

Составить программу вычисления функции y=|1-x|+3 если x>(-1);  $y=2-x^2$  если x<=-1.

Список используемых переменных: у,х(вещественные числа)

Тип алгоритма: Разветвленный

Блок схема:



Текст программы:

program vichislenie;

var

x:=readreal('Введите X');

y:real;

begin

y:= x<=-1? 2-sqr(x): abs(1-x)+3;

print('Y = ', y);

End.

Тест: x=-3, y=-7 ; x=1, y=3

Протокол работы:

Введите х=-3 Введите х=1

У(-3)=-7 y(1)=3

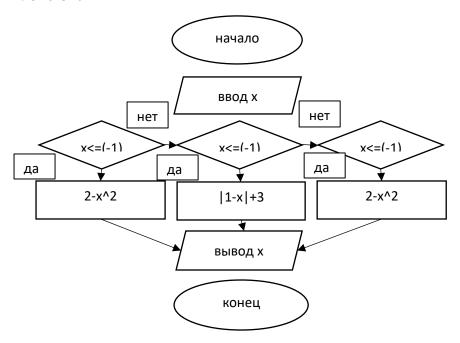
## Задание №2

Составить программу вычисления функции  $y=1+x^2$  если x <(-2); y=4-3x если -2<=x<=3;  $y=x^2$  если x>3

Список использованных переменных: х(Вещественное число)

Тип алгоритма: Разветвленный

Блок схема:



```
Текст программы:
```

```
program vichesleniya2;
```

var

```
x:=readreal('Введите X');
```

begin

if (x<-2) then

print(1+sqr(x));

if ((-2<=x)and(x<=3)) then

print (4-3\*x);

if (x>3) then

print (sqr(x));

End.

Тест: x=-3, 10; x=2, -2; x=4, 16

## Протокол работы

Введите х=-3 Введите х=2 Введите х=4