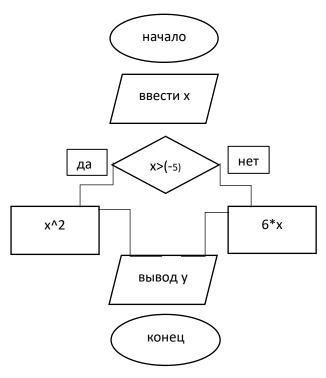
## Задание №1

Составить программу вычисления функции  $y=x^2$  если x>(-5), или y=6x если x<(-5)

Список используемых переменных: у(Вещественное число), х (Целое вводимое число)

Тип алгоритма: Разветвляющийся.

Блок схема:



Текст программы:

program funkciya;

var

x:=readinteger('Введите x');

y:real;

begin

y:= x < -5? 6\*x : sqr(x);

print (Y)

End.

Тестовый пример: x=3, y=9 : x=-6, y=-36

Протокол работы:

Введите x = 3 Введите x = -6

y(3) = 9 y(-6) = -36

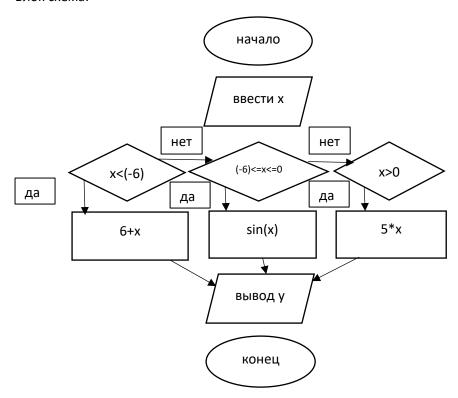
## Задача №2

Составить программу вычисления функции: y=6+x если x<-6; sin(x) если -6<=x<=0; 5x если x>0.

Список используемых переменных: х(Вещественное число)

Тип алгоритма: Разветвляющийся

Блок схема:



Текст программы:

var

```
x:=readreal();
begin
if (x<-6)then
print(6+x);
if ((-6<=x)and(x<=0)) then
print(sin(x));
if (x>0) then
print (5*x);
```

Тестовый пример: x=-7,y=-1;x=-3,y=0,14;x=1,y=5

Протокол работы:

End.

Введите x = -7 Введите x = -3 Введите x = 1

y = -1 y = 0,14 y = 5