

## Índice

1. Introducción
2. Descripción del Proyecto
3. Requisitos
4. Configuración del Entorno
5. Estructura del Proyecto
6. Instalación
7. Uso
8. Pruebas
9. Contacto

### Introducción

Este proyecto es una aplicación de mensajería desarrollada en Android Studio. La aplicación permite enviar y recibir mensajes entre dos actividades simulando una conversación básica de chat. El propósito de este proyecto es aplicar conceptos de interacción entre actividades y el uso de layouts en Android.

La aplicación no requiere conexión a Internet y está diseñada para un entorno local de aprendizaje.

### Descripción del Proyecto

El proyecto tiene como objetivo desarrollar una interfaz de mensajería básica en Android. La aplicación simula un chat donde los mensajes se muestran junto con su hora de envío. Cuenta con dos actividades principales: 'MainActivity' y 'Actividad2', donde se intercambian mensajes. Los mensajes enviados y recibidos se almacenan en una lista que se transfiere entre actividades.

### Requisitos

- Android Studio (versión 4.0 o superior)
- SDK de Android (versión 29 o superior)
- JDK 11+
- Emulador de Android o dispositivo físico

### Configuración del Entorno

1. Clona el repositorio del proyecto: <https://github.com/Alexfh94/TrabajoFinalUnidad2>
2. Abre el proyecto en Android Studio.
3. Asegúrate de que el SDK de Android esté configurado correctamente.
4. Configura un dispositivo físico o emulador para ejecutar la aplicación.

### Estructura del Proyecto

/TrabajoFinalUnidad2/

app/	# Código fuente de la aplicación
build/	# Archivos generados por Gradle
gradle/	# Configuración de Gradle
res/	# Recursos (layouts, imágenes, strings)
src/	
main/	
java/	# Código Java
res/	# Archivos XML
test/	# Pruebas unitarias
README.md	# Descripción del proyecto

### Instalación

1. Abre Android Studio y selecciona 'Run' > 'Run app'.
2. Conecta un dispositivo Android o configura un emulador.
3. Espera a que la aplicación se compile y se instale automáticamente.

### Uso

1. Abre la aplicación desde el dispositivo o emulador.
2. Ingresa un mensaje en el campo de texto y pulsa el botón de enviar.
3. La aplicación simulará el envío y recepción de mensajes entre dos usuarios en dos actividades distintas.



### Pruebas

Las pruebas se realizaron de manera manual enviando y recibiendo mensajes entre 'MainActivity' y 'Actividad2'. El funcionamiento fue validado en un emulador de Android versión 30.

Para ejecutar las pruebas unitarias:

```
./gradlew test
```

Para las pruebas de UI, utiliza Espresso como framework de prueba.

### Contacto

Autor: Alejandro De La Fuente Heras

Email: [alexfh94@gmail.com](mailto:alexfh94@gmail.com)

GitHub: <https://github.com/Alexfh94>