

eTicket

eTicket es un software para la gestión de productos, almacén y tickets de una tienda.

En el archivo zip adjunto a la tarea tienes un programa en Java que está sin terminar de implementar.

Diseña el programa en varias fases:

En cada una de las fases existe un programa que deberás analizar para ver qué tareas tienes que realizar para que funcione.

A continuación, se detallan cada una de las fases:

Fase 1: (10 puntos)

Deberás hacer que funcione el programa ETicket1.java.

Para ello deberás implementar la clase Product de manera que el programa funcione correctamente.

Los nombre de los métodos a implementar en la clase los irás sacando del programa ETicket1.java, para ello analiza el programa y podrás obtener los nombres de dichos métodos.

Fase 2: (40 puntos)

Deberás hacer que funcione el programa ETicket2.java.

Para ello deberás implementar la clase Stock de manera que el programa funcione correctamente. (Obviamente has tenido que implementar correctamente la Fase 1).

Los nombre de los métodos a implementar en la clase los irás sacando del programa ETicket2.java, para ello analiza el programa y podrás obtener los nombres de dichos métodos.

Fase 3: (50 puntos)

Deberás hacer que funcione el programa ETicket3.java.

Para ello deberás implementar las clases TicketLine y Ticket en ese orden de manera que el programa funcione correctamente. (Obviamente has tenido que implementar correctamente las dos fases anteriores).

Los nombre de los métodos a implementar en las clases los irás sacando del programa ETicket3.java, para ello analiza el programa y podrás obtener los nombres de dichos métodos.

(Nota) Encontrarás los archivos de las clases dentro del paquete eticket. Cada una de las clases tiene un comentario indicando lo que tienes que hacer.