

1.- ¿Cuáles serían los atributos de la clase PilotoDeFormula1? ¿Se te ocurren algunas instancias de esta clase?

Algunos atributos serían peso, altura, nombre, nacionalidad, escudería a la que pertenece, premios ganados, años compitiendo, entre otros.

Como instancias podemos diferenciar a los diferentes pilotos.

2.- A continuación tienes una lista en la que están mezcladas varias clases con instancias de esas clases. Para ponerlo un poco más difícil, todos los elementos están escritos en minúscula. Di cuáles son las clases, cuáles las instancias, a qué clase pertenece cada una de estas instancias y cuál es la jerarquía entre las clases: paula, goofy, garfield, perro, mineral, caballo, tom, silvestre, pirita, rocinante, milu, snoopy, gato, pluto, animal, javier, bucefalo, pegaso, ayudante_de_santa_claus, cuarzo, laika, persona, pato_lucas.

Clases: Perro, Mineral, Caballo, Gato, Animal, Persona

Instancias: paula, goofy, garfield, tom, silvestre, pirita, rocinante, milu, snoopy, pluto, javier, bucefalo, pegaso, ayudante_de_santa_claus, cuarzo, laika, pato_lucas.

paula < **Persona**

goofy < Perro < **Animal**

garfield < Gato < **Animal**

tom < Gato < **Animal**

silvestre < Gato < **Animal**

pirita < **Mineral**

rocinante < Caballo < **Animal**

milú < Perro < **Animal**

snoopy < Perro < **Animal**

pluto < Gato < **Animal**

javier < **Persona**

bucéfalo < Caballo < **Animal**

pegaso < Caballo < **Animal**

ayudante_de_santa_claus < **Persona**

cuarzo < **Mineral**

laika < Perro < **Animal**

pato_lucas < **Animal**

3.- ¿Cuáles serían los atributos de la clase Vivienda? ¿Qué subclases se te ocurren?

Metros cuadrados, precio, antigüedad, estilo arquitectónico, plantas, localización.

4.- Piensa en la liga de baloncesto, ¿qué 5 clases se te ocurren para representar 5 elementos distintos que intervengan en la liga?

Estadio, Jugador, Entrenador, Afición, Partido.

5.- Haz una lista con los atributos que podría tener la clase caballo. A continuación haz una lista con los posibles métodos (acciones asociadas a los caballos).

Atributos: sexo, altura, peso, edad, raza, velocidadMáxima.

Métodos: trota, corre, relincha, salta

6.- Lista los atributos de la clase Alumno ¿Sería nombre uno de los atributos de la clase? Razona tu respuesta.

nombre, apellidos, fechaNacimiento, DNI, curso, dirección, teléfono...

nombre sería un atributo ya que guarda el nombre del alumno en su formato característico, es decir, las mayúsculas, minúsculas, tildes, etc. Los objetos de la clase Alumno no serían los nombres de los alumnos, sino algo así como: Alumno1, Alumno2, Alumno3...

7.- ¿Cuáles serían los atributos de la clase Ventana (de ordenador)? ¿Cuáles serían los métodos? Piensa en las propiedades y en el comportamiento de una ventana de cualquier programa.

Atributos: altura, anchura, posición, color, título...

Métodos: abre, cierra, maximiza, minimiza, mueve...