

数学建模与数学实验

最短路问题



图论的基本概念

一、图的概念

1. 图的定义

2. 顶点的次数

3. 子图

二、图的矩阵表示

1. 关联矩阵

2. 邻接矩阵



图的定义

定义 有序三元组 $G=(V,E, \Psi)$ 称为一个图,如果:

- [1] $V=\{v_1, v_2, \cdots, v_n\}$ 是有限非空集, V 称为顶点集, 其中的元素叫图 G 的顶点.
- [2] E 称为边集, 其中的元素叫图 G 的边.
- [3] Ψ 是从边集 E 到顶点集 V 中的有序或无序的元素偶对构成集合的映射, 称为关联函数.

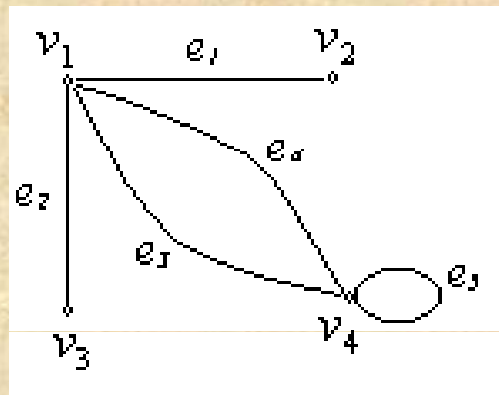
例1 设 $G=(V,E, \Psi)$, 其中

$$V=\{v_1, v_2, v_3, v_4\},$$

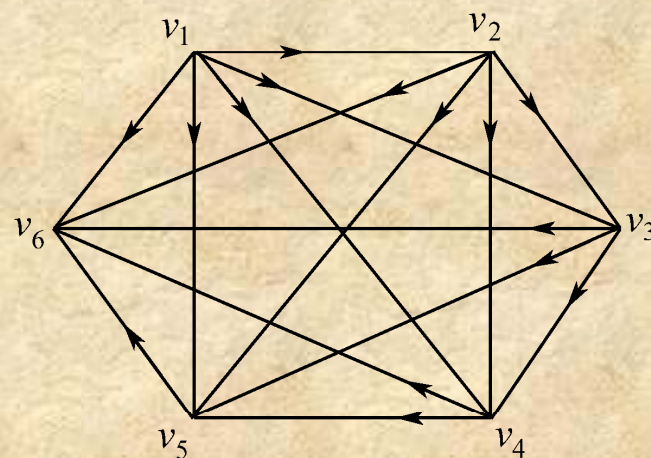
$$E=\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5\},$$

$$\Psi(e_1)=v_1v_2, \Psi(e_2)=v_1v_3, \Psi(e_3)=v_1v_4, \Psi(e_4)=v_1v_4, \Psi(e_5)=v_4v_4.$$

G 的图解如图



定义 在图 G 中, 与 V 中的有序偶 (v_i, v_j) 对应的边 e , 称为图的有向边 (或弧), 而与 V 中顶点的无序偶 $v_i v_j$ 相对应的边 e , 称为图的无向边. 每一条边都是无向边的图, 叫无向图; 每一条边都是有向边的图, 称为有向图; 既有无向边又有有向边的图称为混合图.

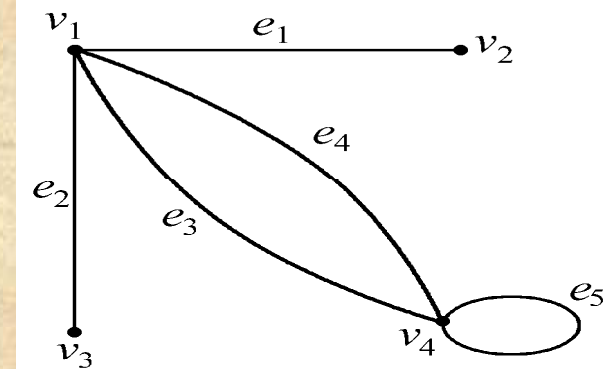


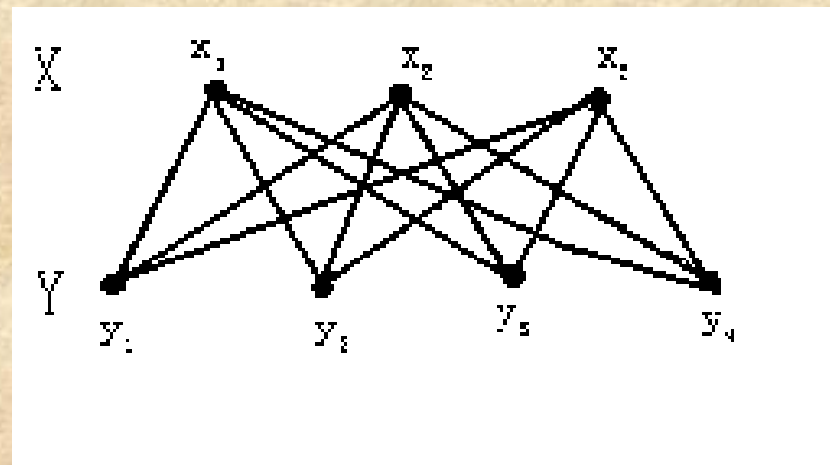
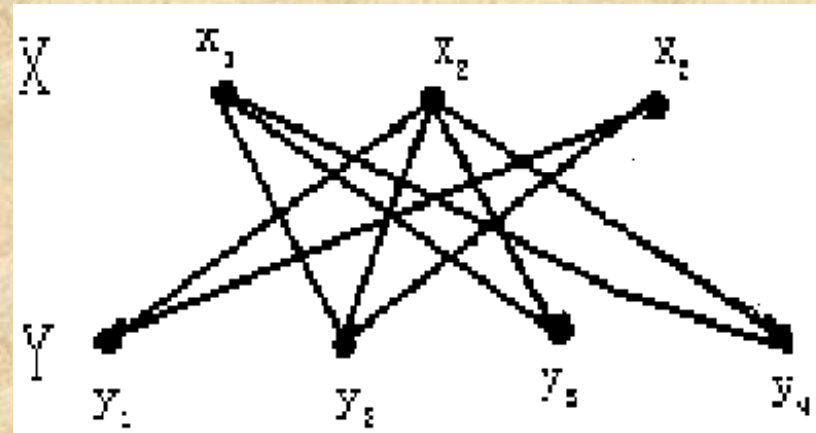
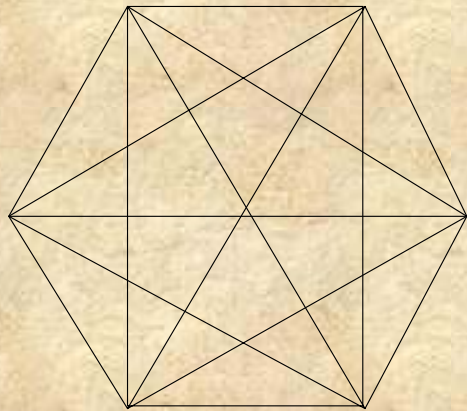
定义 若将图 G 的每一条边 e 都对应一个实数 $w(e)$, 则称 $w(e)$ 为边的权, 并称图 G 为赋权图.

规定用记号 ν 和 ε 分别表示图的顶点数和边数.

常用术语：

- (1) 端点相同的边称为环.
- (2) 若一对顶点之间有两条以上的边联结, 则这些边称为重边.
- (3) 有边联结的两个顶点称为相邻的顶点, 有一个公共端点的边称为相邻的边.
- (4) 边和它的端点称为互相关联的.
- (5) 既没有环也没有重边的图, 称为简单图.
- (6) 任意两顶点都相邻的简单图, 称为完备图, 记为 K_n , 其中 n 为顶点的数目.
- (7) 若 $V=X\cup Y$, $X\cap Y=\Phi$, 且 X 中任两顶点不相邻, Y 中任两顶点不相邻, 则称 G 为二元图; 若 X 中每一顶点皆与 Y 中一切顶点相邻, 则 G 称为完备二元图, 记为 $K_{m,n}$, 其中 m,n 分别为 X 与 Y 的顶点数目.

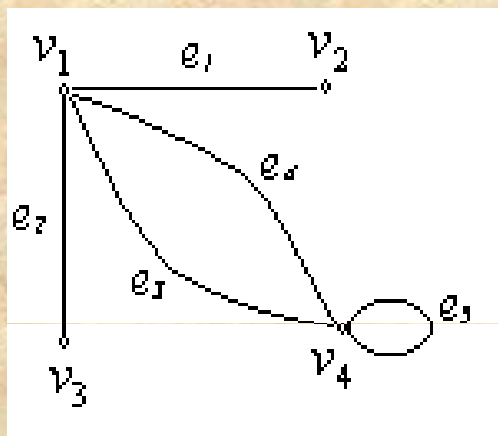




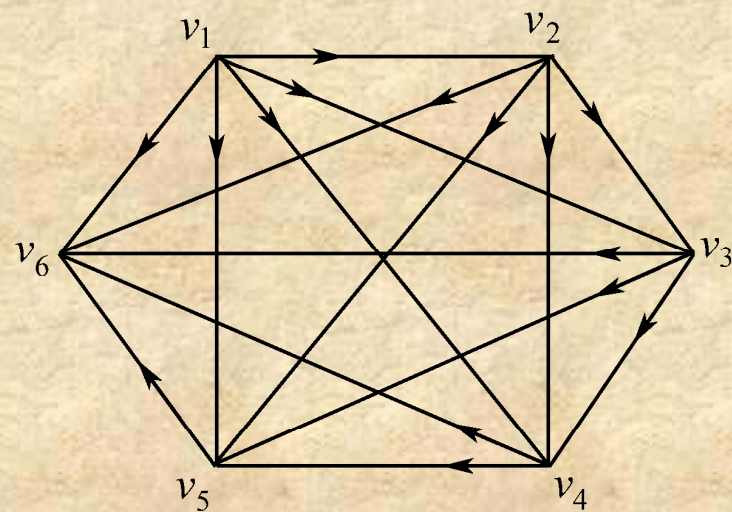
顶点的次数

定义 (1) 在无向图中, 与顶点 v 关联的边的数目 (环算两次) 称为 v 的次数, 记为 $d(v)$.

(2) 在有向图中, 从顶点 v 引出的边的数目称为 v 的出度, 记为 $d^+(v)$, 从顶点 v 引入的边的数目称为 v 的入度, 记为 $d^-(v)$, $d(v) = d^+(v) + d^-(v)$ 称为 v 的次数.



$$d(v_4) = 4$$



$$d^+(v_4) = 2$$

$$d^-(v_4) = 3$$

$$d(v_4) = 5$$

定理 1 $\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2\varepsilon(G)$

推论 1 任何图中奇次顶点的总数必为偶数.

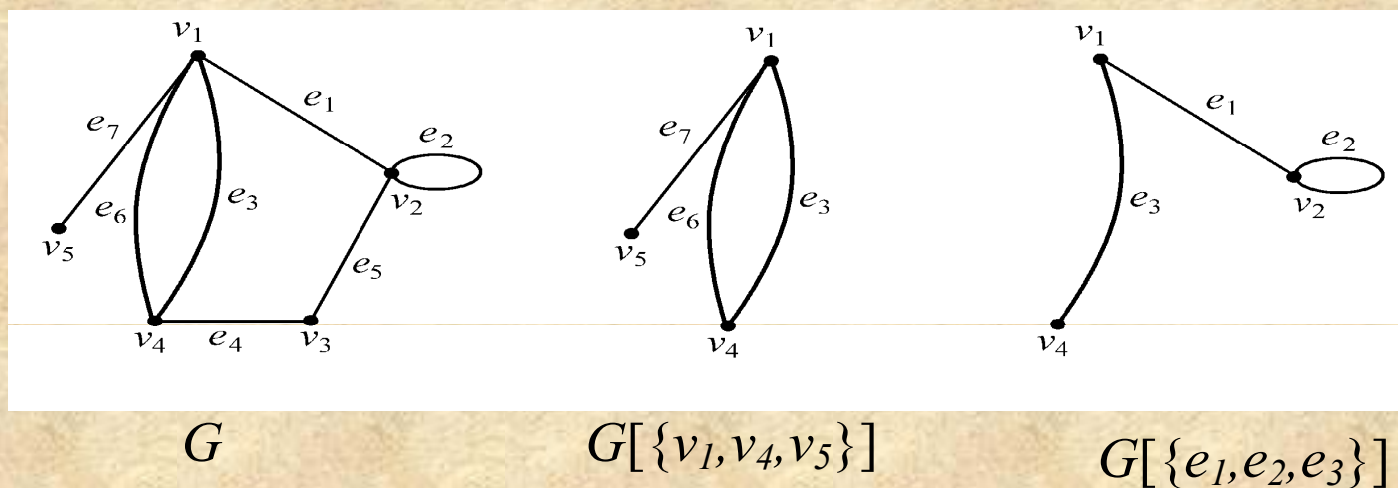
子图

定义 设图 $G=(V,E,\Psi), G_1=(V_1,E_1,\Psi_1)$

(1) 若 $V_1 \subseteq V$, $E_1 \subseteq E$, 且当 $e \in E_1$ 时, $\Psi_1(e) = \Psi(e)$, 则称 G_1 是 G 的子图. 特别的, 若 $V_1 = V$, 则 G_1 称为 G 的生成子图.

(2) 设 $V_1 \subseteq V$, 且 $V_1 \neq \Phi$, 以 V_1 为顶点集、两个端点都在 V_1 中的图 G 的边为边集的图 G 的子图, 称为 G 的由 V_1 导出的子图, 记为 $G[V_1]$.

(3) 设 $E_1 \subseteq E$, 且 $E_1 \neq \Phi$, 以 E_1 为边集, E_1 的端点集为顶点集的图 G 的子图, 称为 G 的由 E_1 导出的子图, 记为 $G[E_1]$.

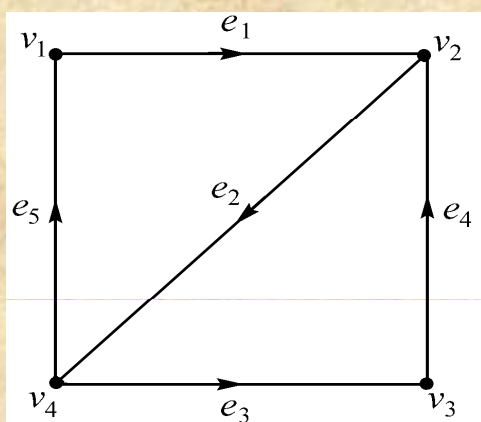


关联矩阵

对无向图 G ，其关联矩阵 $M=(m_{ij})_{v \times \varepsilon}$ ，其中：

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } v_i \text{ 与 } e_j \text{ 相关联} \\ 0 & \text{若 } v_i \text{ 与 } e_j \text{ 不关联} \end{cases}$$

注：假设图为简单图



$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix}$$

对有向图 G ，其关联矩阵 $M=(m_{ij})_{v \times \varepsilon}$ ，其中：

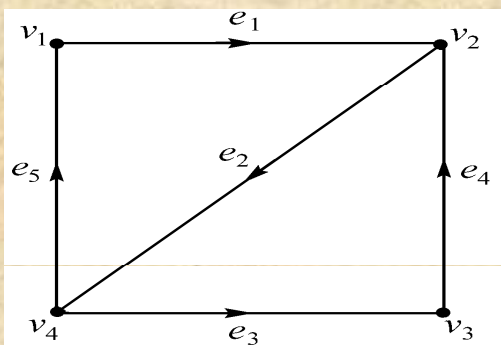
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } v_i \text{ 是 } e_j \text{ 的起点} \\ -1 & \text{若 } v_i \text{ 是 } e_j \text{ 的终点} \\ 0 & \text{若 } v_i \text{ 与 } e_j \text{ 不关联} \end{cases}$$

邻接矩阵

对无向图 G ，其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{v \times v}$ ，其中：

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } v_i \text{ 与 } v_j \text{ 相邻} \\ 0 & \text{若 } v_i \text{ 与 } v_j \text{ 不相邻} \end{cases}$$

注：假设图为简单图



$$A = \begin{pmatrix} & v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

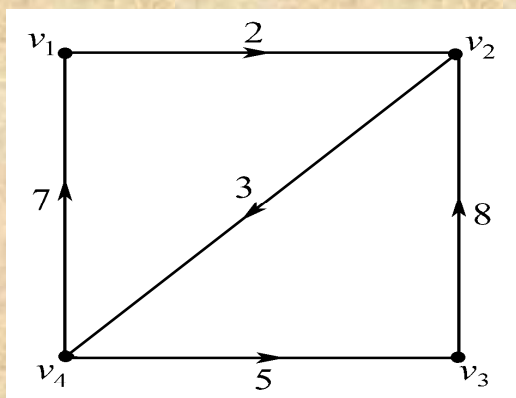
对有向图 $G = (V, E)$ ，其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{v \times v}$ ，其中：

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{若 } (v_i, v_j) \in E \\ 0 & \text{若 } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$

对有向赋权图 G ，其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{v \times v}$ ，其中：

$$a_{ij} = \begin{cases} w_{ij} & \text{若 } (v_i, v_j) \in E, \text{ 且 } w_{ij} \text{ 为其权} \\ 0 & \text{若 } i = j \\ \infty & \text{若 } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$

无向赋权图的邻接矩阵可类似定义。



$$A = \begin{pmatrix} & v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \\ \begin{matrix} 0 & 2 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & \infty & 3 \\ \infty & 8 & 0 & \infty \\ 7 & \infty & 5 & 0 \end{matrix} & \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} \end{pmatrix}$$

最短路问题及其算法

一、基本概念

二、固定起点的最短路

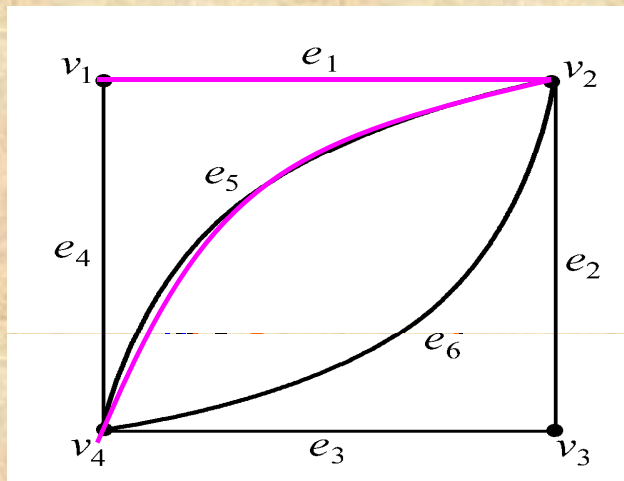
三、每对顶点之间的最短路



基本概念

定义 1 在无向图 $G=(V,E,\Psi)$ 中:

- (1) 顶点与边相互交错且 $\Psi(e_i) = v_{i-1}v_i$ ($i=1,2,\cdots,k$) 的有限非空序列 $w = (v_0 e_1 v_1 e_2 \cdots v_{k-1} e_k v_k)$ 称为一条从 v_0 到 v_k 的通路, 记为 $W_{v_0 v_k}$
- (2) 边不重复但顶点可重复的通路称为道路, 记为 $T_{v_0 v_k}$
- (3) 边与顶点均不重复的通路称为路径, 记为 $P_{v_0 v_k}$



通路 $W_{v_1 v_4} = v_1 e_4 v_4 e_5 v_2 e_1 v_1 e_4 v_4$

道路 $T_{v_1 v_4} = v_1 e_1 v_2 e_5 v_4 e_6 v_2 e_2 v_3 e_3 v_4$

路径 $P_{v_1 v_4} = v_1 e_1 v_2 e_5 v_4$

- 定义 2
- (1) 任意两点均有路径的图称为连通图.
 - (2) 起点与终点重合的路径称为圈.
 - (3) 连通而无圈的图称为树.



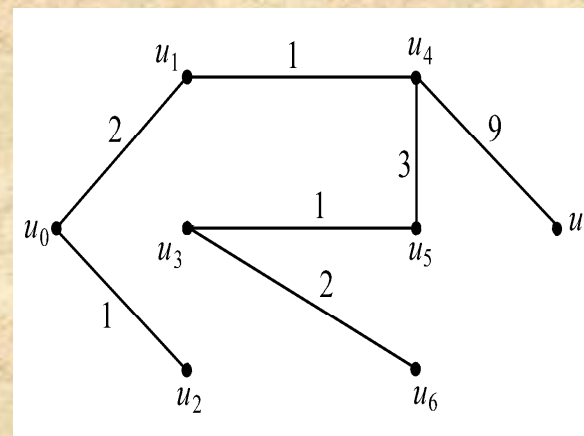
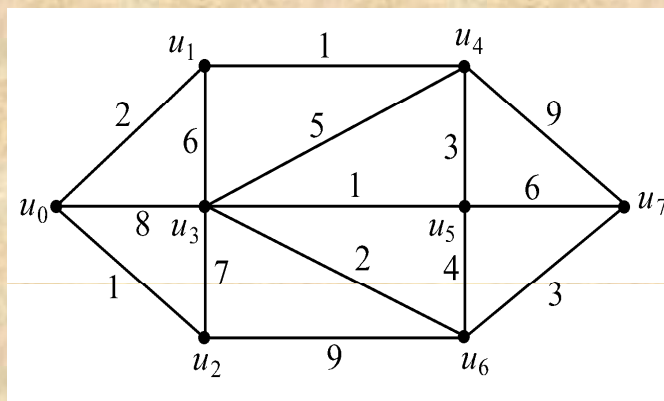
- 定义 3
- (1) 设 $P(u, v)$ 是赋权图 G 中从 u 到 v 的路径,
则称 $w(P) = \sum_{e \in E(P)} w(e)$ 为路径 P 的权.

- (2) 在赋权图 G 中, 从顶点 u 到顶点 v 的具有最小权的路
 $P^*(u, v)$, 称为 u 到 v 的最短路.

固定起点的最短路

最短路是一条路径，且最短路的任一段也是最短路。

假设在 u_0-v_0 的最短路中只取一条，则从 u_0 到其余顶点的最短路将构成一棵以 u_0 为根的树。



因此，可采用树生长的过程来求指定顶点到其余顶点的最短路。

Dijkstra 算法：求 G 中从顶点 u_0 到其余顶点的最短路.

设 G 为赋权有向图或无向图， G 边上的权均非负.

对每个顶点，定义两个标记 $(l(v), z(v))$ ，其中：

$l(v)$ ：表从顶点 u_0 到 v 的一条路的权.

$z(v)$ ： v 的父亲点，用以确定最短路的路线

算法的过程就是在每一步改进这两个标记，使最终 $l(v)$ 为从顶点 u_0 到 v 的最短路的权.

S ：具有永久标号的顶点集

输入： G 的带权邻接矩阵 $w(u, v)$

算法步骤:

(1) 赋初值: 令 $S = \{u_0\}$, $l(u_0) = 0$

$\forall v \in \bar{S} = V \setminus S$, 令 $l(v) = W(u_0, v)$, $z(v) = u_0$

$u \leftarrow u_0$

(2) 更新 $l(v)$ 、 $z(v)$: $\forall v \in \bar{S} = V \setminus S$, 若 $l(v) > l(u) + W(u, v)$

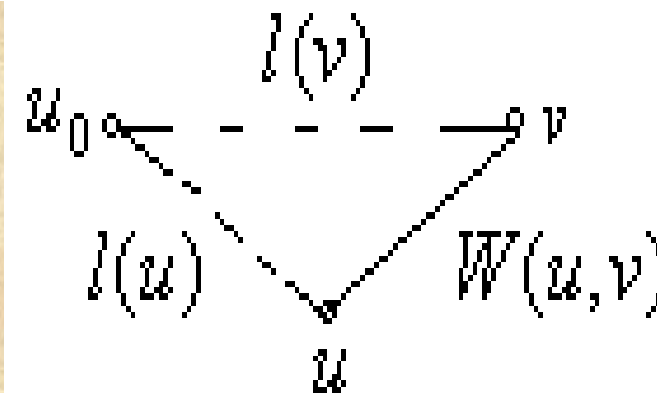
则令 $l(v) = l(u) + W(u, v)$, $z(v) = u$

(3) 设 v^* 是使 $l(v)$ 取最小值的 \bar{S} 中的顶点, 则令 $S = S \cup \{v^*\}$,

$u \leftarrow v^*$

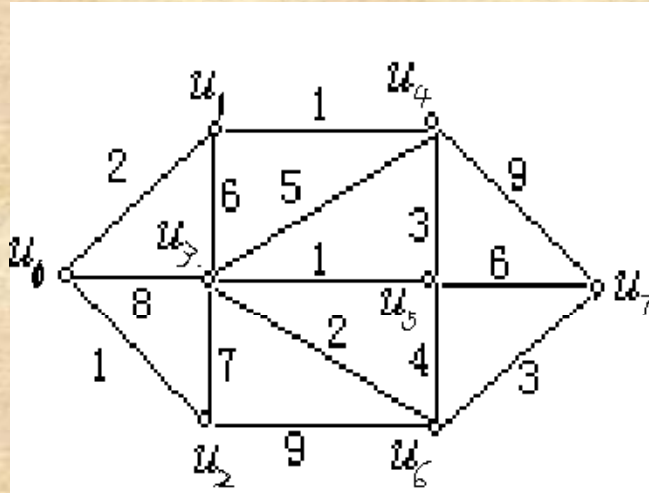
(4) 若 $\bar{S} \neq \emptyset$, 转 2, 否则, 停止.

用上述算法求出的 $l(v)$ 就是 u_0 到 v 的最短路的权, 从 v 的父亲标记 $z(v)$ 追溯到 u_0 , 就得到 u_0 到 v 的最短路的路线.



例 求下图从顶点 u_1 到其余顶点的最短路.

TO MATLAB(road1)

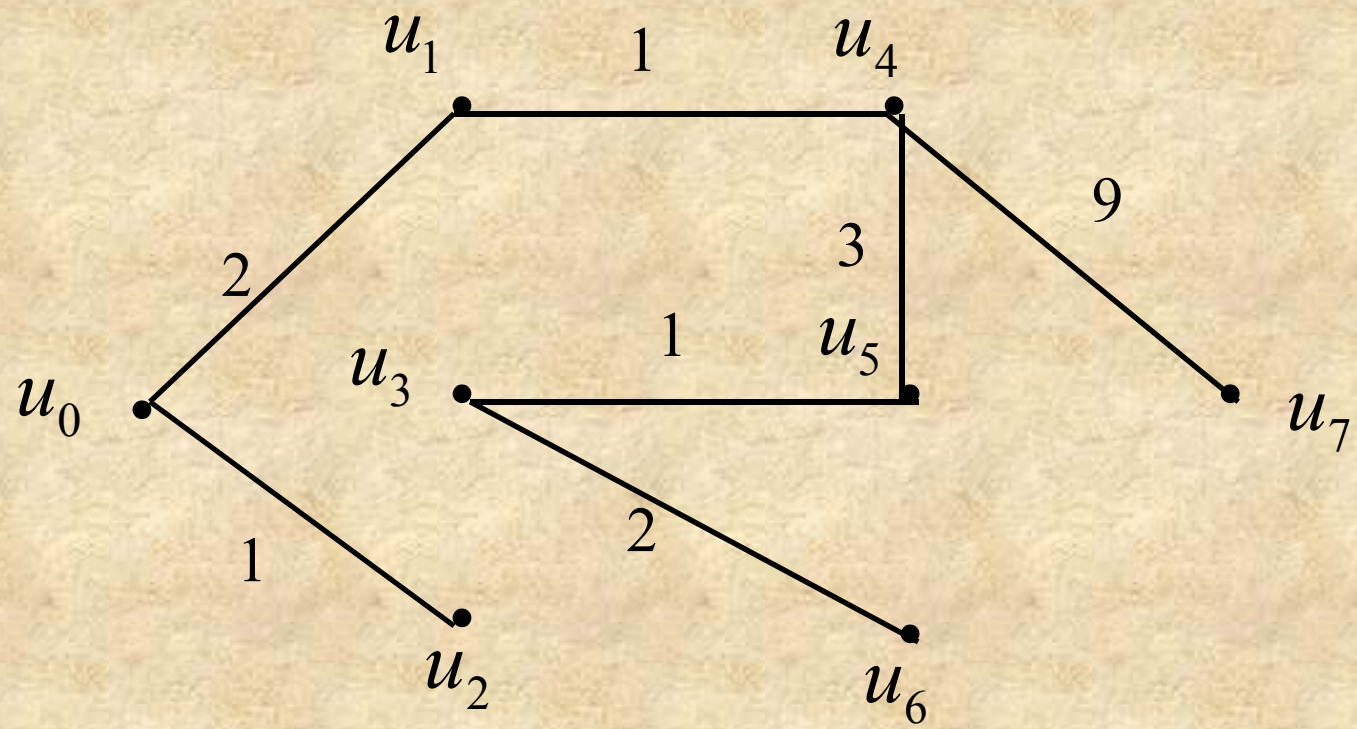


先写出带权邻接矩阵:

$$W = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 8 & \infty & \infty & \infty & \infty \\ & 0 & \infty & 6 & 1 & \infty & \infty & \infty \\ & & 0 & 7 & \infty & \infty & 9 & \infty \\ & & & 0 & 5 & 1 & 2 & \infty \\ & & & & 0 & 3 & \infty & 9 \\ & & & & & 0 & 4 & 6 \\ & & & & & & 0 & 3 \\ & & & & & & & 0 \end{pmatrix}$$

因 G 是无向图, 故 W 是对称矩阵.

迭代 次数	$l(u_i)$							
	u_0	u_1	u_2	u_3	u_4	u_5	u_6	u_7
1	0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
2		2	1	8	∞	∞	∞	∞
3		2		8	∞	∞	10	∞
4				8	3	∞	10	∞
5				8		6	10	12
6				7			10	12
7							9	12
8								12
最后标记:								
$l(v)$	0	2	1	7	3	6	9	12
$z(v)$	u_0	u_0	u_0	u_5	u_1	u_4	u_3	u_4



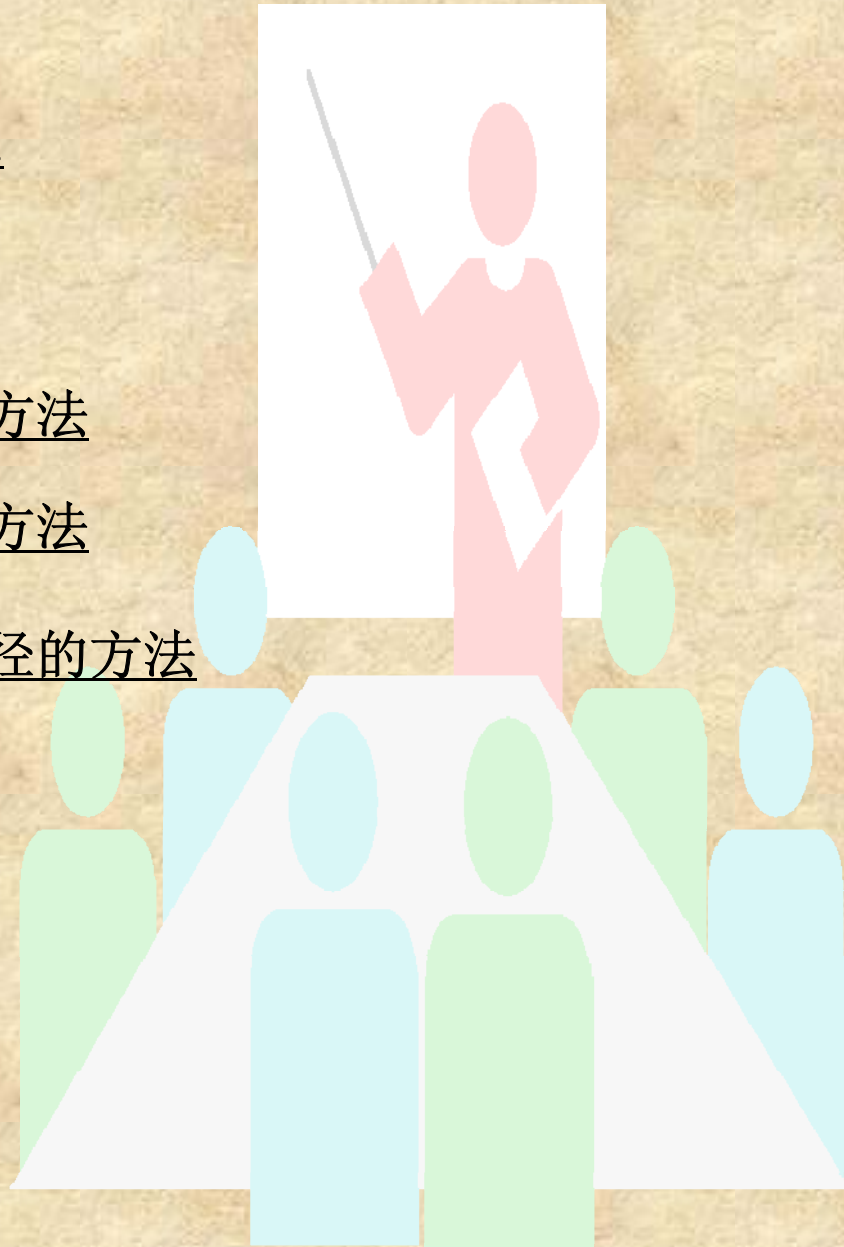
每对顶点之间的最短路

(一) 算法的基本思想

(二) 算法原理

1. 求距离矩阵的方法
2. 求路径矩阵的方法
3. 查找最短路路径的方法

(三) 算法步骤



算法的基本思想

直接在图的带权邻接矩阵中用插入顶点的方法依次构造出 ν 个矩阵 $\mathbf{D}^{(1)}$ 、 $\mathbf{D}^{(2)}$ 、 \dots 、 $\mathbf{D}^{(\nu)}$ ，使最后得到的矩阵 $\mathbf{D}^{(\nu)}$ 成为图的距离矩阵，同时也求出插入点矩阵以便得到两点间的最短路径。

算法原理—— 求距离矩阵的方法

把带权邻接矩阵 \mathbf{W} 作为距离矩阵的初值, 即 $\mathbf{D}^{(0)} = (d_{ij}^{(0)})_{v \times v} = \mathbf{W}$

(1) $\mathbf{D}^{(1)} = (d_{ij}^{(1)})_{v \times v}$, 其中 $d_{ij}^{(1)} = \min\{d_{ij}^{(0)}, d_{i1}^{(0)} + d_{1j}^{(0)}\}$

$d_{ij}^{(1)}$ 是从 v_i 到 v_j 的只允许以 v_1 作为中间点的路径中最短路的长度.

(2) $\mathbf{D}^{(2)} = (d_{ij}^{(2)})_{v \times v}$, 其中 $d_{ij}^{(2)} = \min\{d_{ij}^{(1)}, d_{i2}^{(1)} + d_{2j}^{(1)}\}$

$d_{ij}^{(2)}$ 是从 v_i 到 v_j 的只允许以 v_1 、 v_2 作为中间点的路径中最短路的长度.

...

(v) $\mathbf{D}^{(v)} = (d_{ij}^{(v)})_{v \times v}$, 其中 $d_{ij}^{(v)} = \min\{d_{ij}^{(v-1)}, d_{iv}^{(v-1)} + d_{vj}^{(v-1)}\}$

$d_{ij}^{(v)}$ 是从 v_i 到 v_j 的只允许以 v_1 、 v_2 、...、 v_v 作为中间点的路径中最短路的长度. 即是从 v_i 到 v_j 中间可插入任何顶点的路径中最短路的长, 因此 $\mathbf{D}^{(v)}$ 即是距离矩阵.

算法原理—— 求路径矩阵的方法

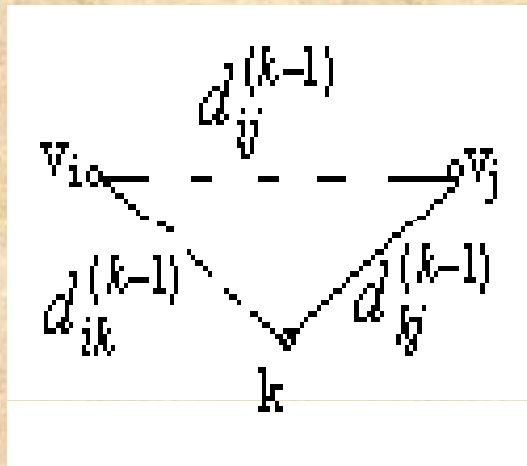
在建立距离矩阵的同时可建立路径矩阵 \mathbf{R} .

$\mathbf{R}=(r_{ij})_{v \times v}$, r_{ij} 的含义是从 v_i 到 v_j 的最短路要经过点号为 r_{ij} 的点.

$$\mathbf{R}^{(0)} = (r_{ij}^{(0)})_{v \times v}, \quad r_{ij}^{(0)} = j$$

每求得一个 $\mathbf{D}^{(k)}$ 时, 按下列方式产生相应的新的 $\mathbf{R}^{(k)}$

$$r_{ij}^{(k)} = \begin{cases} k & \text{若 } d_{ij}^{(k-1)} > d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \\ r_{ij}^{(k-1)} & \text{否则} \end{cases}$$



即当 v_k 被插入任何两点间的最短路径时, 被记录在 $\mathbf{R}^{(k)}$ 中, 依次求 $\mathbf{D}^{(v)}$ 时求得 $\mathbf{R}^{(v)}$, 可由 $\mathbf{R}^{(v)}$ 来查找任何点对之间最短路的路径.

算法原理—— 查找最短路路径的方法

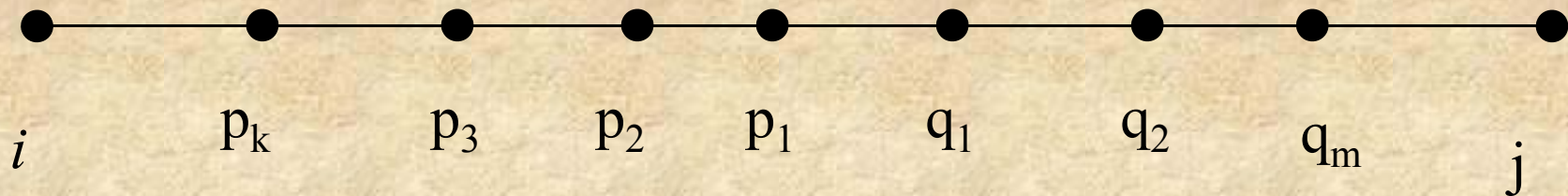
若 $r_{ij}^{(v)} = p_1$ ，则点 p_1 是点 i 到点 j 的最短路的中间点.

然后用同样的方法再分头查找. 若:

(1) 向点 i 追溯得: $r_{ip_1}^{(v)} = p_2, r_{ip_2}^{(v)} = p_3, \cdots, r_{ip_k}^{(v)} = i$

(2) 向点 j 追溯得: $r_{p_1j}^{(v)} = q_1, r_{q_1j}^{(v)} = q_2, \cdots, r_{q_mj}^{(v)} = j$

则由点 i 到点 j 的最短路的路径为: $i, p_k, \cdots, p_2, p_1, q_1, q_2, \cdots, q_m, j$



算法步骤

Floyd 算法：求任意两点间的最短路.

$D(i,j)$: i 到 j 的距离.

$R(i,j)$: i 到 j 之间的插入点.

输入: 带权邻接矩阵 $w(i,j)$

(1) 赋初值:

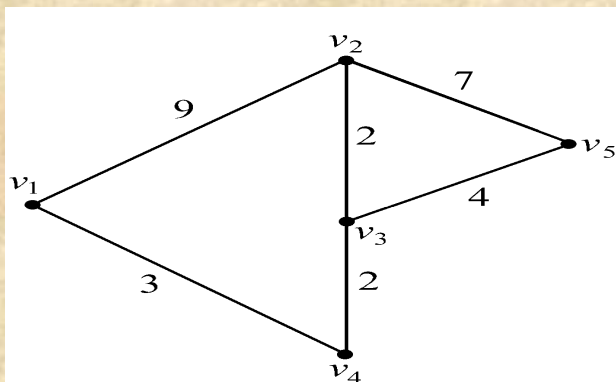
对所有 i,j , $d(i,j) \leftarrow w(i,j)$, $r(i,j) \leftarrow j$, $k \leftarrow 1$

(2) 更新 $d(i,j)$, $r(i,j)$

对所有 i,j , 若 $d(i,k)+d(k,j)<d(i,j)$, 则 $d(i,j) \leftarrow d(i,k)+d(k,j)$, $r(i,j) \leftarrow k$

(3) 若 $k=v$, 停止. 否则 $k \leftarrow k+1$, 转 (2).

例 求下图中加权图的任意两点间的距离与路径.



TO MATLAB (road2(floyd))

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 7 & 5 & 3 & 9 \\ 7 & 0 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 2 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 4 & 2 & 0 & 6 \\ \boxed{9} & 6 & 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}, R = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 & 4 & 4 \\ 4 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 4 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \boxed{1} & 3 & 3 & 4 & 3 \\ \boxed{4} & 3 & \boxed{3} & \boxed{3} & 5 \end{pmatrix}$$

$d_{51} = 9$, 故从 v_5 到 v_1 的最短路为 9.

$r_{51} = 4$. 由 v_4 向 v_5 追溯: $r_{54} = 3, r_{53} = 3$;

由 v_4 向 v_1 追溯: $r_{41} = 1$

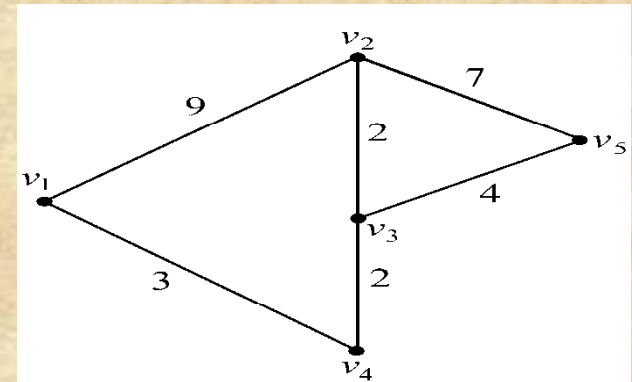
所以从 v_5 到 v_1 的最短路径为: $5 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 1$.

$D^{(0)} =$

0	9	Inf	3	Inf
9	0	2	Inf	7
Inf	2	0	2	4
3	Inf	2	0	Inf
Inf	7	4	Inf	0

$R^{(0)} =$

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

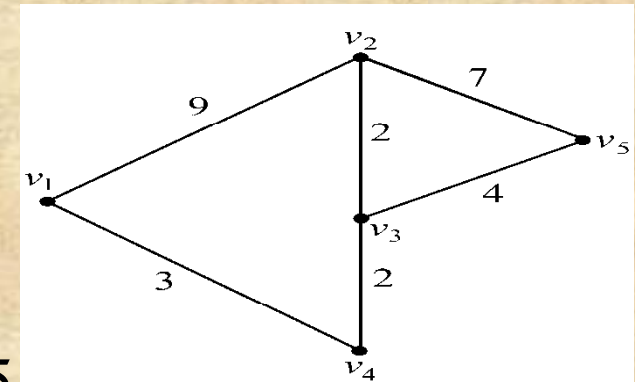


$D^{(0)} =$

0	9	Inf	3	Inf
9	0	2	Inf	7
Inf	2	0	2	4
3	Inf	2	0	Inf
Inf	7	4	Inf	0

 $R^{(0)} =$

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5


 $D^{(1)} =$

0	9	Inf	3	Inf
9	0	2	12	7
Inf	2	0	2	4
3	12	2	0	Inf
Inf	7	4	Inf	0

 $R^{(1)} =$

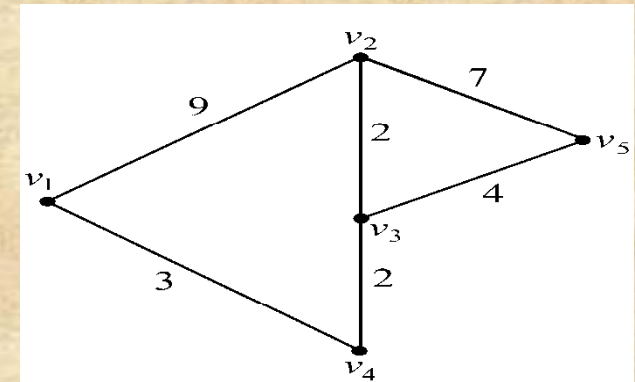
1	2	3	4	5
1	2	3	1	5
1	2	3	4	5
1	1	3	4	5
1	2	3	4	5

$D^{(1)} =$

0	9	Inf	3	Inf	1	2	3	4	5
9	0	2	12	7	1	2	3	1	5
Inf	2	0	2	4	1	2	3	4	5
3	12	2	0	Inf	1	1	3	4	5
Inf	7	4	Inf	0	1	2	3	4	5

 $R^{(1)} =$

1	2	3	4	5
1	2	3	1	5
1	2	3	4	5
1	1	3	4	5
1	2	3	4	5


 $D^{(2)} =$

0	9	11	3	16
9	0	2	12	7
11	2	0	2	4
3	12	2	0	19
16	7	4	19	0

 $R^{(2)} =$

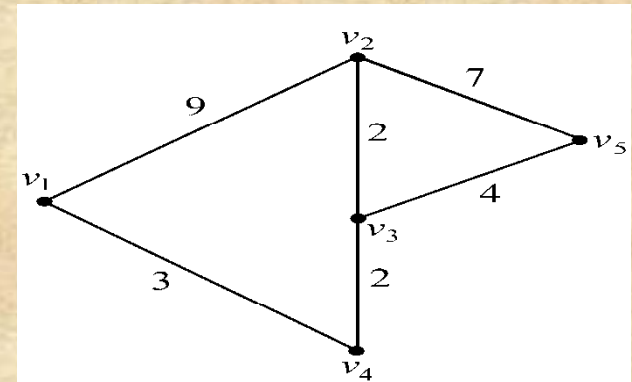
1	2	2	4	2
1	2	3	1	5
2	2	3	4	5
1	1	3	4	2
2	2	3	2	5

$D^{(2)} =$

0	9	11	3	16
9	0	2	12	7
11	2	0	2	4
3	12	2	0	19
16	7	4	19	0

 $R^{(2)} =$

1	2	2	4	2
1	2	3	1	5
2	2	3	4	5
1	1	3	4	2
2	2	3	2	5


 $D^{(3)} =$

0	9	11	3	15
9	0	2	4	6
11	2	0	2	4
3	4	2	0	6
15	6	4	6	0

 $R^{(3)} =$

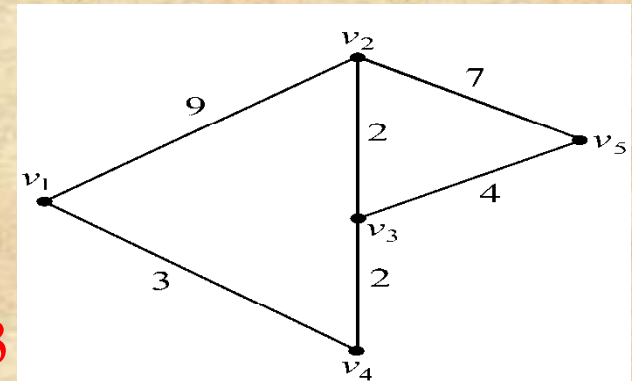
1	2	2	4	3
1	2	3	3	3
2	2	3	4	5
1	3	3	4	3
3	3	3	3	5

$D^{(3)} =$

0	9	11	3	15
9	0	2	4	6
11	2	0	2	4
3	4	2	0	6
15	6	4	6	0

 $R^{(3)} =$

1	2	2	4	3
1	2	3	3	3
2	2	3	4	5
1	3	3	4	3
3	3	3	3	5


 $D^{(4)} =$

0	7	5	3	9
7	0	2	4	6
5	2	0	2	4
3	4	2	0	6
9	6	4	6	0

 $R^{(4)} =$

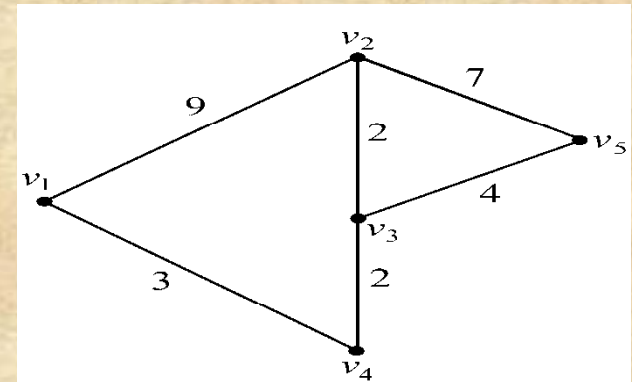
1	4	4	4	4
4	2	3	3	3
4	2	3	4	5
1	3	3	4	3
4	3	3	3	5

$D^{(4)} =$

0	7	5	3	9
7	0	2	4	6
5	2	0	2	4
3	4	2	0	6
9	6	4	6	0

 $R^{(4)} =$

1	4	4	4	4
4	2	3	3	3
4	2	3	4	5
1	3	3	4	3
4	3	3	3	5


 $D^{(5)} =$

0	7	5	3	9
7	0	2	4	6
5	2	0	2	4
3	4	2	0	6
9	6	4	6	0

 $R^{(5)} =$

1	4	4	4	4
4	2	3	3	3
4	2	3	4	5
1	3	3	4	3
4	3	3	3	5

最 短 路 的 应 用

一、可化为最短路问题的多阶段决策问题

二、选 址 问 题

1. 中心问题

2. 重心问题

可化为最短路问题的多阶段决策问题

例 1 设备更新问题：企业使用一台设备，每年年初，企业领导就要确定是购置新的，还是继续使用旧的.若购置新设备，就要支付一定的购置费用；若继续使用，则需支付一定的维修费用.现要制定一个五年之内的设备更新计划，使得五年内总的支付费用最少.

已知该种设备在每年年初的价格为：

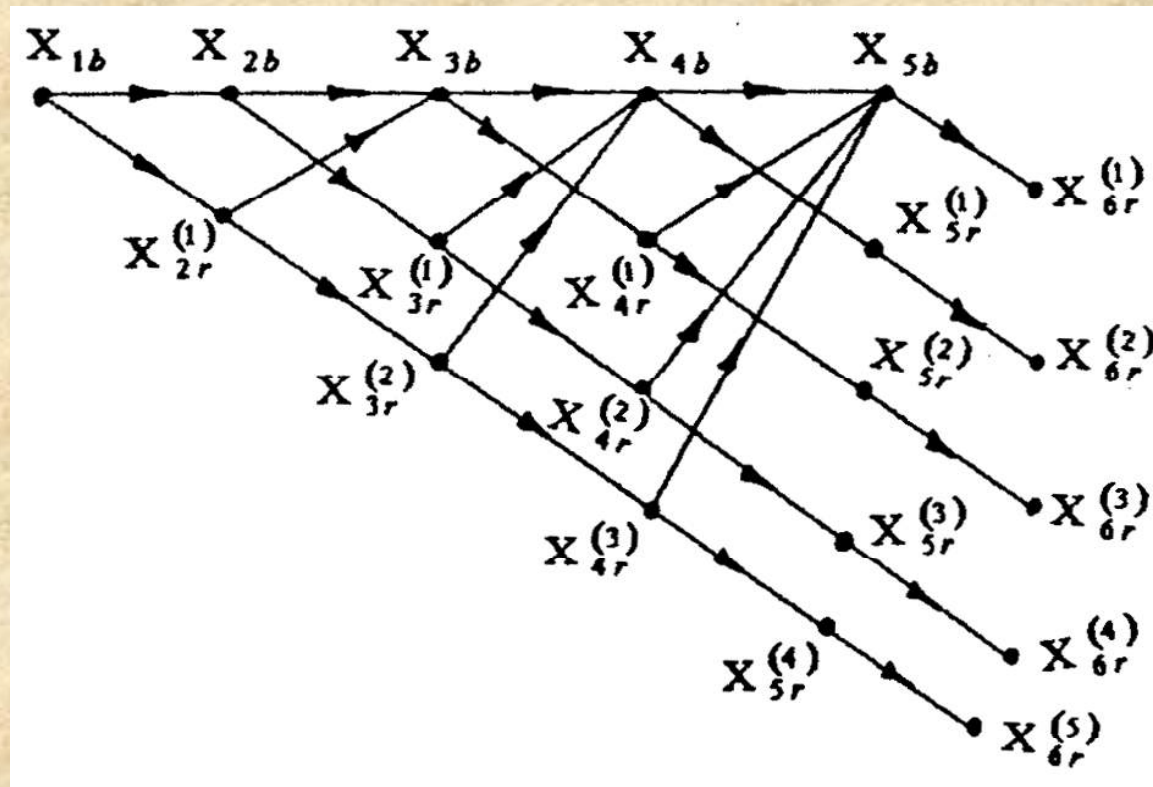
第一年	第二年	第三年	第四年	第五年
11	11	12	12	13

使用不同时间设备所需维修费为：

使用年限	0—1	1—2	2—3	3—4	4—5
维修费	5	6	8	11	18

构造加权有向图 $G1(V,E)$

(1) 顶点集 $V = \{X_{ib}, i=1,2,3,4,5\} \cup \{X_{ir}^{(k)}, i=2,3,4,5,6; k=1,2,\dots,i-1\}$, 每个顶点代表年初的一种决策, 其中顶点 X_{ib} 代表第 i 年初购置新设备的决策, 顶点 $X_{ir}^{(k)}$ 代表第 i 年初修理用过 k 年的旧设备的决策



(2) 弧集 $E = \{(X_{ib}, X_{i+1,b}), (X_{ir}^{(k)}, X_{i+1,b}), i=1,2,3,4; k=1,2,\dots,i-1\}$

$\cup \{(X_{ib}, X_{i+1,r}^{(1)}), i=1,2,3,4,5\} \cup \{(X_{ir}^{(k)}, X_{i+1,r}^{(k+1)}), i=1,2,3,4,5; k=1,2,i-1\}$

若第 i 年初作了决策 X_i 后, 第 $i+1$ 年初可以作决策 X_{i+1} , 则顶点 X_i 与 X_{i+1} 之间有弧 (X_i, X_{i+1}) , 其权 $W(X_i, X_{i+1})$ 代表第 i 年初到第 $i+1$ 年初之间的费用. 例如, 弧 $(X_{3b}, X_{4r}^{(1)})$ 代表第三年初买新设备, 第四年初决定用第三年买的用过一年的旧设备, 其权则为第三年初的购置费与第三、第四年间的维修费之和, 即为 $12+5=17$.

(3) 问题转化为顶点 X_{1b} 到 $X_{6r}^{(k)}$ 的最短路问题. 五年的最优购置费为

$$\min_{k=1,2,3,4,5} \{d(X_{1b}, X_{6r}^{(k)})\}$$

其中 $d(X_{1b}, X_{6r}^{(k)})$ 为顶点 X_{1b} 到 $X_{6r}^{(k)}$ 的最短路的权.

求得最短路的权为 53, 而两条最短路分别为

$$X_{1b} - X_{2r}^{(1)} - X_{3r}^{(2)} - X_{4b} - X_{5r}^{(1)} - X_{6r}^{(2)}; \quad 16+6+8+17+6=53$$

$$X_{1b} - X_{2r}^{(1)} - X_{3b} - X_{4r}^{(1)} - X_{5r}^{(2)} - X_{6r}^{(3)} \quad 16+6+17+6+8=53$$

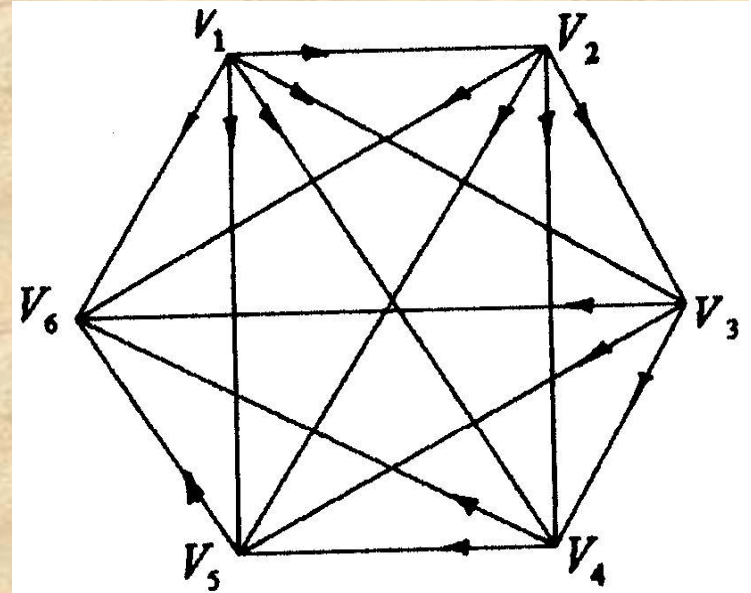
因此, 计划为第一、第三年初购置新设备, 或第一、第四年初购置新设备, 五年费用均最省, 为 53.

也可构造加权有向图 $G_2(V,E)$.

(1) 顶点集 $V=\{V_1,V_2,V_3,V_4,V_5,V_6\}$,
 V_i 表第 i 年初购置新设备的决策, V_6 表
第五年底.

(2) 弧集 $E=\{(V_i,V_j), i=1,2,3,4,5; i \leq j \leq 6\}$,
弧 (V_i,V_j) 表第 i 年初购进一台设备一直使用
到第 j 年初的决策, 其权 $W(V_i,V_j)$ 表由这一
决策在第 i 年初到第 j 年初的总费用, 如
 $W(V_1,V_4)=11+5+6+8=30$.

(3) 问题转化为求 V_1 到 V_6 的最短路问题, 求得两条最短路为
 $V_1-V_4-V_6$, $V_1-V_3-V_6$, 权为 53, 与图 $G_1(V,E)$ 的解相同.



选址问题--中心问题

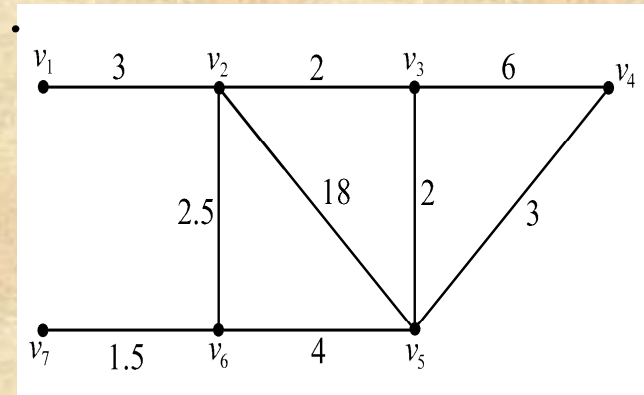
例 2 某城市要建立一个消防站，为该市所属的七个区服务，如图所示．问应设在哪个区，才能使它至最远区的路径最短．

(1) 用 Floyd 算法求出距离矩阵 $D=(d_{ij})_{v \times v}$.

(2) 计算在各点 v_i 设立服务设施的最大服务距离 $S(v_i)$.

$$S(v_i) = \max_{1 \leq j \leq v} \{d_{ij}\} \quad i = 1, 2, \dots, v$$

(3) 求出顶点 v_k ，使 $S(v_k) = \min_{1 \leq i \leq v} \{S(v_i)\}$.



则 v_k 就是要求的建立消防站的地点．此点称为图的中心点．

TO MATLAB (road3(floyd))

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 5 & 10 & 7 & 5.5 & 7 \\ 3 & 0 & 2 & 7 & 4 & 2.5 & 4 \\ 5 & 2 & 0 & 5 & 2 & 4.5 & 6 \\ 10 & 7 & 5 & 0 & 3 & 7 & 8.5 \\ 7 & 4 & 2 & 3 & 0 & 4 & 5.5 \\ 5.5 & 2.5 & 4.5 & 7 & 4 & 0 & 1.5 \\ 7 & 4 & 6 & 8.5 & 5.5 & 1.5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$S(v_1)=10, S(v_2)=7, S(v_3)=6, S(v_4)=10, \\ S(v_5)=7, S(v_6)=7, S(v_7)=8.5$$

$S(v_3)=6$,故应将消防站设在 v_3 处.

选址问题——重心问题

例 3 某矿区有 7 个矿点，如图所示．已知各矿点每天的产矿量为 $q(v_j)$ （标在图的各项点上）．现要从这 7 个矿点选一个来建造矿厂．问应选在哪个矿点，才能使各矿点所产的矿运到选矿厂所在地的总运力（千吨公里）最小．

(1) 求距离阵 $D=(d_{ij})_{v \times v}$ ．

(2) 计算各顶点作为选矿厂的总运力 $m(v_i)$

$$m(v_i) = \sum_{j=1}^v q(v_j) \times d_{ij} \quad i = 1, 2, \dots, v$$

(3) 求 v_k 使 $m(v_k) = \min_{1 \leq i \leq v} \{m(v_i)\}$ ，则 v_k 就是选矿厂应选的矿点．此点称为图 G 的重心或中位点．

