









# LESCANO ALEXIA MELINA

UX/UI Designer

## DATOS DE CONTACTO

-  Fecha de nacimiento: 29/04/1997
-  (3856) 15 -413035
-  alexialescano27@gmail.com
-  Nueva Córdoba, Córdoba Capital
-  [github.com/Alexia27-glitch](https://github.com/Alexia27-glitch)
-  [linkedin.com/in/alexia-lescano](https://linkedin.com/in/alexia-lescano)

## SKILLS

Figma  
AI/Photoshop  
Scrum  
HTML/CSS  
Bootstrap  
Git/GiHub

## FORMACIÓN

### Certified Tech Developer

Digital House

### UX/UI Avanzado

Coder House - 2021

### Carrera de UX Designer

Educación IT - 2021

[Enlace a las certificaciones](#)

### Desarrollo Web (HTML5 y CSS)

Google Activate - 2020

## EXPERIENCIA LABORAL

### UX/UI Designer

1 año

Tengo experiencia en el ciclo de vida del diseño, desde la investigación y la estrategia hasta la ideación, el prototipado y la implementación. Estoy especializado/a en el uso de herramientas de diseño, como Figma, para crear interfaces digitales atractivas y funcionales.

Trabajé en estrecha colaboración con los desarrolladores, el equipo de marketing y otros miembros del equipo para garantizar que la implementación del diseño sea coherente con la visión general del proyecto.

### Web Designer

6 meses

Experiencia en creación de sitios webs con HTML, CSS, JavaScript, React y Wordpress.

Me aseguro de mantenerme actualizada en las tendencias y tecnologías más recientes para la creación de sitios web efectivos y visualmente atractivos que cumplen con los objetivos de negocio de los clientes.

### UX Design - Pramacol

Freelance

Diseño e investigación para new branding de importante ferretería en Colombia.

Trabajamos en equipo utilizando metodologías scrum y design thinking.

### Maquetado de página web - Peluquería Unisex Ale

Freelance

Diseño de prototipo funcional responsive y accesible para importante peluquería.

Tecnologías implementadas: HTML/CSS, Bootstrap, Saas y Figma.

### Tech Talk

Escuela ProA (Secundaria con énfasis en TIC)

Nuestro primer objetivo fue introducir a los alumnos a las distintas áreas de la tecnología, motivándolos y abriendo un espacio de comunicación entre profesores y estudiantes.