

Projet Technologies du web

I) Les fonctionnalités proposées

- La création d'un compte (avec nom, prénom et anniversaire optionnels)
- L'envoi d'un mail de bienvenue lors de la création d'un compte, d'un revoir lors de la suppression, et de récupération de mot de passe.
- La connexion et la déconnexion au site (avec déconnexion automatique au bout d'un certain temps d'inactivité).
- La création de messages, de commentaires liés à un message, et de 5 types de like différents sur un message.
- Un affichage progressif des messages (lors d'un scroll sur le bas de la page).
- Un affichage de la page de profil d'un utilisateur (avec uniquement ses messages), ainsi que quelques statistiques (son nombre de messages postés).
- La recherche, l'ajout et la suppression d'un ami.
- L'affichage de la liste d'amis d'un utilisateur
- La suppression d'un message

II) Les fonctionnalités non réalisées

Nous ne sommes pas parvenu à réaliser la fonctionnalité de recherche de messages grâce au MapReduce.

Les fonctionnalités de suppression d'utilisateur et modification d'utilisateur sont codées côté serveur mais n'ont pas été implantées côté client.

III) Bugs

- À cause d'un mauvais calcul de différence de dates, le serveur considère entre 12h et 13h que le client est resté connecté trop longtemps (même si il vient juste de se connecter).

IV) Remarques

Notre site est disponible depuis un nom de domaine personnalisé :

<http://twister.ga>

Nous avons accordé beaucoup d'attention à la sécurité de notre site. En effet, absolument toutes les tailles d'input sont contrôlées côté serveur et sont automatiquement rejetées si elles sont anormales. De plus, chaque requête est protégée, de manière à ce que les injections SQL ne soient pas possibles. Cela nous permet aussi d'avoir de l'Unicode dans nos inputs : essayez de mettre un emoji dans votre mot de passe !

Beaucoup d'efforts ont été faits pour que le site soit aussi facilement modifiable. Il est très simple d'ajouter un administrateur supplémentaire, un code d'erreur pour un service particulier, de modifier les tailles d'input en paramètres ou encore de modifier un fichier HTML ou CSS (qui sont tous indépendants et soigneusement rangés).

Enfin, nous avons commencé à écrire des scripts en Python afin de simuler des utilisateurs sur notre site en temps réel. Cependant, le serveur étant très instable, nous avons préféré arrêté le projet pour ne pas empêcher les autres étudiants de terminer le leur.