

个人信息

- 陈绍涵/男/1992.03.16
- 居住地：云南昆明
- 本科/大连民族大学/计算机科学与技术系/2010.7至2014.7
- 工作年限: 10年/ 2013-07 至 今
- 个人技术博客：<https://github.com/AlexiaChen/AlexiaChen.github.io/issues>
- GitHub: <https://github.com/AlexiaChen>
- 期望薪资：10k - 25k

联系方式

- 邮箱: brainfvck@foxmail.com
- 微信号：mathxh
- QQ：442499771
- 手机：15198904362

自我描述及现状评价

- 有不错的学习研究能力及解决问题的能力，经常写博客总结。博客文章包括密码学，人工智能等数学相关文章。
- 经常参与Github开源社区。对英文网络资源轻车熟路，熟练阅读相关技术英文文档。
- 喜欢密码学，不排斥深入学习涉及数学相关的技术

个人业余项目介绍

- <https://github.com/AlexiaChen/nn-rs> Rust语言项目，由于AI领域最近的井喷式发展，自己业余学了下神经网络的原理以及数学推导，用Rust写了一个简单的三层神经网络，目前可以识别自己的手写阿拉伯数字
- <https://github.com/AlexiaChen/mpvss-rs> Rust语言项目，第一个与区块链相关的PVSS密码学库，有技术含量，参考一篇论文的实现，自己第一个Rust作品，之前在Rust中文社区打过广告（有介绍），<https://rustcc.cn/article?id=f43b1eb0-6b3d-456a-b609-b1cdb5be689f>，加上测试与例子，大概1000+行Rust，后续考虑继续迭代优化。
- <https://github.com/AlexiaChen/paillier-rs> Paillier公钥加密库，Rust语言项目。支持加法同态运算。这个算法在Threshold ECDSA中可能会用到，也是区块链领域中常用的密码学算法之一。
- <https://github.com/AlexiaChen/computation-theory> Ruby语言，比较小众，主要就是实现一些计算理论相关的Demo，比如NFA,DFA还有语义方面，很久没去研究PL本身了，可能后续会捡起来继续写。

- <https://github.com/AlexiaChen/MikoOS> C语言项目，实现一个64位的操作系统，代码架构以及细节主要是参考《一个64位操作系统的设计与实现》。这方面积累不够，不能凭自己写出来，所以大部分代码算是边理解边手动抄边调试的，没写完，太多了，慢慢写。
- <https://github.com/AlexiaChen/RtspMonitor> C++项目，通过Live555读取Rtsp流，然后拿到里面的时间戳，用Qt显示出来，一个Demo，但是星星和fork比较多，估计是对很多人入门有帮助吧，不少人加我联系方式来问这个项目。
- <https://github.com/AlexiaChen/tiny-rdb> Go语言项目，参考 https://cstack.github.io/db_tutorial/ 的C语言版本（最终停更了），写了一个简单的Go版的数据库。B-tree的叶子节点分裂没有写完。
- <https://github.com/AlexiaChen/rocker> Rust语言项目，容器运行时，参考了一些开源的容器运行时代码，目前只实现了namespace隔离和cgroup的memory limit的限制功能（可以隔离进程），image和overlayFS相关的还没有实现，项目才开始起步。也是为了了解容器运行时底层原理的学习探索型项目

工作经历

深圳市混元科技有限公司(2022.08 至 至今)（兼职）

- 行业：Web3+AI
- 职位：兼职
- 部门：技术部

兼职

Gabby World项目

项目描述: 一个Web3+AI的外包项目。主要是用来做一些社交的，比如基于gpt的聊天，还有社交发推互动。

Link3的页面 https://link3.to/gabby_world 有5万关注的Twitter官方账号 https://twitter.com/gabby_world_

技术栈: Python Flask Gunicorn Nginx AWS-ALB AWS-RDS Solidity Hardhat OpenZeppelin Postgres

- 负责Gabby world的整个后端设计以及CRUD的实现, 包括一部分AWS上的运维工作。
- 对接OpenAI的chatGPT API接口，实现用户的聊天，实现聊天记录的保存。通过event stream的SSE的方式来推送Stream的聊天回复，提升用户体验。
- 对接OpenAI的chatGPT API接口，实现聊天记录的summarizer，并形成Tweet文案
- 邀请码，兑换码的设计与实现。通过Zealy的API给参与任务的用户发放XP奖励和使用兑换码的XP奖励。
- 对接Stable Diffusion的grpc的接口，通过之前的聊天记录的summarizer，实现用户的聊天记录的关键词的摄影风格的图像的生成。
- 对接Twitter的API接口，通过OAuth1.1a授权标准，实现Twitter API的访问，实现用户的发图文版的Tweet(文案+图片)。
- 用Twitter的embed API来实现Tweet在我方Web页面的内嵌Tweet展示。
- ERC721的NFT合约实现，可以在OpenSea上展示。

Phala区块链的调研

项目描述: 最初公司高层想法比较多，最初可能是关注隐私，并且是打算采用substrate技术栈，让我调研TEE相关的区块链。

技术栈： Substrate Rust

- 调研Phala了，阅读代码的过程中，顺便给Phala发了一个PR，修了一个BUG成功合并 <https://github.com/Phala-Network/phala-blockchain/pull/986> 并且拿到了小费奖励。
https://khala.subsquare.io/treasury/tip/2485855_0xe0383cc29a716d100dc15c733b7cdb09f9f44243baa4061427bd87521154b74a

Sportan项目

项目描述: 以太坊上的世界杯项目（外包）。

技术栈： Solidity Hardhat Goerli-testnet Tenderly

- 我负责其中一个流动性挖矿的功能合约开发，这是我第一次写solidity合约，用hardhat来开发和编写单元测试。流动性挖矿模块，参考的是uniswap v2的流动性挖矿代码。 <https://github.com/AlexiaChen/v2-staker>

Irita联盟链

项目描述: 基于Irita联盟链做一些定制（外包） <https://github.com/FiiLabs/irita> 该联盟链基于Cosmos SDK。

技术栈： Cosmos-SDK Golang

- 我主要是调试一些分配给我的BUG问题。部署Validators到生产环境。在WSL2下cosmos 被卡主的问题，我写了一篇分析和解决的博客 <https://github.com/AlexiaChen/AlexiaChen.github.io/issues/170>

MarkerDAO项目

项目描述: 这是公司要自己打造的产品，因为那段时间chatGPT技术突然火爆，OpenAI又依赖高质量的数据标注，所以这个项目就出来了，AI数据标注与Web3去中心化相结合的劳动力众包平台 <https://www.markerdao.io/>

技术栈： Python Telegram-API Latex

- 编写MarkerDAO白皮书的技术实现部分。白皮书用Latex编写，在overleaf上协作。
<https://github.com/MarkerDAO/homepage/blob/master/public/whitepaper.pdf>
- 给在Telegram上的MarkerDAO社区群编写一个基于chatGPT的问答客服机器人，我用的是gpt-3.5-turbo的接口。 <https://github.com/MarkerDAO/markerdao-telegram-bot>

中国电信股份有限公司云南分公司(2021.12 至 2022.05)

- **行业：** 电信
- **职位：** 大数据分析(SQL,Python)
- **部门：** 企业信息化部大数据中心(科室)

央企没有真正的技术岗，其实主要就是写写SQL，Linux/Shell。管理企业内部的信息系统的需求建设，编写文档材料，给业务部门培训软件使用等。典型的甲方项目管理角色。好在由于电信的数据量大，整个云南省的通话数据都在我们科室这里建设和管理，所以接触和操作的数据库更偏向OLAP，比如GreenPlum。

反诈骗专班小组

技术栈： Excel SQL Bash

支撑反诈和公安局的数据提取，查询需求。用SQL编写查询涉案人的电信号码的话单等涉密数据（被叫，主叫，通话时长等），与案发时间对比，反馈给网信安，再由网信安跟省公安厅约谈。

支撑业务部门的需求

技术栈： Excel SQL Bash

梳理业务部门的需求，与厂商沟通对接，偏项目经理。写SQL，出Excel报表给业务部门分析业务。

内部创新项目比赛-人脸识别门禁

技术栈： Python OpenCV FFmpeg ZLMediaKit RTMP

用OpenCV读取树莓派摄像头，对其进行抽帧，然后进行人脸识别检测，再用FFmpeg封装成RTMP在树莓派4上推H264的流，到ZLMediaKit流媒体服务器，终端监控软件进行监控陌生人报警。

Harmony One 公司（2021.04 至 2021.10）

- **行业：** 互联网
- **职位：** 区块链研发工程师(Golang)
- **部门：** 研发部

Harmony区块链

项目描述： Github热门区块链开源项目，Go语言编写 <https://github.com/harmony-one/harmony> 兼容以太坊EVM的公链。

技术栈： Golang

- 全职远程办公，负责维护harmony区块链的底层代码
- 我的Github PRs: <https://github.com/harmony-one/harmony/pulls?q=is%3Apr+author%3AAlexiaChen+>

昆明云链科技有限公司（2018.08 至 2021.03）

- **行业：** 互联网
- **职位：** 区块链研发工程师（C/C++, Golang）
- **部门：** 研发部

区块链

项目描述： FnFn公链，BigBangCore公链，这两条公链都是一个Code base，改了个名字。公链是公司自主研发，没有fork其他的链代码

FnFn

技术栈： C C++ Golang Protobuf Python

- 区块链底层开发和bug修复 <https://github.com/FissionAndFusion/FnFnCoreWallet/pulls>
- 开发了超级节点功能，树形网络拓扑结构管理各个分支出块（多个PR）
- 通过protobuf实现Dbp协议（参考），对接light wallet server,以便LWS可以获取链上数据 <https://github.com/FissionAndFusion/FnFnCoreWallet/pull/49>
- 支持IPv6协议 <https://github.com/FissionAndFusion/FnFnCoreWallet/pull/213>
- 优化P2P网络的Ban策略 <https://github.com/FissionAndFusion/FnFnCoreWallet/pull/228>
- P2P网络通道的并行消息处理性能优化 <https://github.com/FissionAndFusion/FnFnCoreWallet/pull/229>

BigBangCore

我的PR <https://github.com/bigbangcore/BigBang/pulls?q=is%3Apr+assignee%3AAlexiaChen+is%3Aclosed>

主要就是一些策略和功能的添加，还有bug修复，并没有涉及链上的核心的东西，类似于写Substrate的Runtime，主要是链上业务，但是该链不支持智能合约类似WASM的功能，所以实现起来不方便

技术栈： C C++ Golang Protobuf Python

- 用gdb分析出来的cli RPC客户端占用100%的bug修复 <https://github.com/bigbangcore/BigBang/pull/482>
- 为了防止初期PoW到DPoS上线的共识切换，参考BTC的源码，加入检查点的功能，防止硬分叉 <https://github.com/bigbangcore/BigBang/pull/448> BTC检查点调研报告和源码分析：<https://github.com/bigbangcore/BigBang/issues/343>
- 通过阅读libsodium安全内存分配的部分源码，解决libsodium安全内存存在线上环境上分配不出来的问题（线上用户太多，私钥太多，占用安全内存），主要是靠两个issue提问并阅读相关源码解决的 <https://github.com/jedisct1/libsodium/issues/901> <https://github.com/jedisct1/libsodium/issues/902>，最终知道mmap有分配次数，通过sysctl修改vm.max_map_count这个参数大小解决的。
- 优化libsodium分配的安全内存占用，采用延迟加载的思想，原来的节点钱包私钥全部从LevelDB读取出来放在安全内存中，现在需要unlock的私钥（已解密）才会用到安全内存，locked的私钥（已加密）用普通内存 <https://github.com/BigBang-Foundation/BigBang/pull/34>
- 向Alpine Linux的Aports仓库中提了一个PR，把我们的链合并进Alpine Linux的test源中 https://gitlab.alpinelinux.org/alpine/aports/-/merge_requests/16271

BaaS平台

项目描述： FnFn公链产品的BaaS（BlockChain as a Service）平台

技术栈： Golang Gin Docker-Swarm

- 用Golang的Gin框架实现JSON-RPC对接FnFn链的RPC接口的服务

云南犀鸟科技有限公司 (2016.11 至 2018.07)

- **行业:** 计算机软件
- **职位：** 高级软件研发工程师(C/C++)
- **部门：** 研发部
- **岗位职责：** 技术负责人，基础架构研发和技术架构选型

桌面终端安全管控项目

项目描述: 桌面终端安全管控软件（TRMS），是主要为云南省各地州市县南方电网供电局研发的企业内网侧重安全的管控软件。

技术栈： C C++ Qt Win32-SDK

- TRMS软件的主程，负责整个客户端技术选型和客户端插件体系搭建
- 编写客户端的功能插件（远程协助，终端数据采集，消息推送，软件仓库，版本更新升级）
- 把控客户端的技术风险，指导并协助项目组成员完成有技术难度的任务

北京神州泰岳信息工程技术有限公司（2013.07 至 2016.09 实习 + 正式）

- **行业：** 计算机软件
- **职位：** 数据处理基础平台研发工程师(C/C++,Java)
- **部门：** 数据研发部/嵌入式研发部
- **岗位职责：** 为中国气象科学研究院研发气象数据处理基础平台软件，为气象局其他部门提供基础服务，研发C++上位机软件

Nwfd/Lwfd项目

项目描述： Nwfd系统是为中国国家气象局（国家级）研发的基础数据处理平台，Lwfd系统是为国家各省（省级）部署配套的数据处理分发平台，与Nwfd系统配合对接完成气象预报数据的分发，预报修改，上传，处理，入库工作流程。

技术栈： C C++ Qt Linux

- 编写格点升尺度插值算法部分模块，分发模块中的Ftp下载上传模块，Http下载上传模块，MQ消息推送模块
- 编写提供格点化编辑平台的接口库，该库需要访问memcached缓存系统，临时存储编辑完成的数据文件
- 编写整个系统的内部测试工具，配置工具（命令行，GUI）
- 维护该系统，修正线上系统BUG

Nwfd/Lwfd监控项目

项目描述： 为了方便相关气象工作人员实时了解数据处理平台处理产品的情况，特别针对Nwfd/Lwfd系统配套开发了一个对内部的独立的Web页面监控软件。

技术栈： C C++ Qt Linux

- 调整前端Web交互显示，在前端Web加入针对产品的基本操作指令，通过Ajax请求访问后端
- 独立实现该项目的后台整个业务逻辑，实现数据库连接池

NCL项目

项目描述： 与Nwfd和Lwfd系统无关，另一个独立项目。方便气象局工作人员查看气象产品数据，数据以Web前端可视化的方式展示，数据展示主要是箱线图和降水量柱状图，概率气象色斑图。

技术栈： Java SpringMVC Bootstrap Highchart jQuery Linux

- 后台实现部分的产品或新产品数据业务逻辑
- 前端增加新产品的数据显示图表，使用highchart画出气象数据图
- 前端采用Ajax请求访问后端的RESTful API对各类型数据产品进行请求处理

BSDP项目

项目描述：BSDP项目是为Cortex系列的遥测设备编写的数据处理软件。

技术栈： C C++ Qt boost.asio Python Win32-SDK

- 使用Qt编写项目UI界面并实现相关的功能模块，UI界面主要是数据的显示。
- 使用boost.asio作为网络通信I/O库，为Cortex遥测设备编写访问控制协议，该协议基于TCP。
- 使用Python编写PCM遥测包的序列检测程序提供给测试部门使用

Novella项目

项目描述：Novella是英国挪维拉卫星通讯公司，该项目为其中的一个系列的变频器编写访问控制SDK。

技术栈： C C++ Qt boost.asio

- 使用Qt的串口通信模块为Novella变频器编写远控接口SDK，串口是RS232。该SDK提供给甲方（中国空间技术研究院）使用
- 完全独立实现该设备基于RS232串口的通信协议，SDK中包含基本的getter，setter方法为变频器设置基本参数
- 使用DoxyGen生成SDK的API文档

V6项目（实习）

项目描述：V6是参照TI公司自己订制的板子，软件，硬件开发（FPGA）都有涉及。软件层面编写SDK与V6板子通信。最终提供给客户进行二次开发。

技术栈： C C++

- 把V6项目的软件模块Vsual Studio工程替换为Cmake，用Cmake进行项目的跨平台构建和编译打包，把windows环境下的V6软件模块移植到CentOS环境下
- 使用win32 SDK为V6编写windows环境下的驱动安装模块和卸载模块
- 在windows环境下使用NSIS为V6的软件模块编写打包压缩成正规软件安装程序
- 在Linux环境（CentOS）下使用rpm打包V6的软件模块
- 使用ImageMagick图像处理库进行16位灰度图的提取
- 编写V6项目软件的UI界面，使用Qt开发

3D打印机项目（实习）

项目描述：3D模型打印

技术栈： C C++

- 研究3D打印机软件的切片算法，将3D打印机的STL文件切片为图片序列，提供给3D打印机打印（因为打印机的原理是一层一层的打印上去形成模型的）。
- 为了移植切片算法到该项目，独自阅读B9Creator开源3D打印软件其中的切片模块源码，并完成移植，最终做成库供上层软件调用。

3D测量系统（实习）

项目描述：采用TI（德州仪器）公司的3D测量系统解决方案，使用高清摄像头扫描实物并得到3D点云图像模型，再对点云模型进行处理（复原，染色，渲染）。最终提供给3D打印机使用。

技术栈： C C++ 点云

- 独立搭建该系统的硬件环境和软件环境