Fundamentele limbajelor de programare Semantica execuției programelor imperative

Traian Florin Şerbănuță și Andrei Sipoș

Facultatea de Matematică și Informatică, DL Info

Anul II, Semestrul II, 2024/2025

Feluri de a da semantica

- Limbaj de programare: sintaxă şi semantică
- Feluri de semantică
 - Limbaj natural descriere textuală a efectelor
 - Operațională asocierea unei demonstrații a execuției
 - Axiomatică Descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
 - Denotațională prin asocierea unui obiect matematic (denotație)
 - Statică Asocierea unui sistem de tipuri care exclude programe eronate

Limbajul IMP

IMP este un limbaj IMPerativ foarte simplu.

Ce contine

- Expresii
 - Aritmetice
 - Booleene
- Blocuri de instructiuni
 - De atribuire
 - Conditionale
 - De ciclare

```
x := 10;
sum := 0;
while (0 <= x) do (
  sum := sum + x;
  x := x + -1
)
```

Ce nu contine

- Expresii cu efecte laterale
- Proceduri si functii
- Schimbări abrupte de control

Sintaxă formală

Sintaxa BNF a limbajului IMP

```
E ::= \mathbb{Z} \mid L
   | E + E | E - E | E * E
B := true \mid false
   \mid E \leq E \mid E = E
   |\neg B|B\wedge B|B\vee B
C := skip
   |C;C|
   IL := E
    if B then C else C
    | while B do C
    |(C)|
```

Semantică operațională

Plan

- Instrumente de lucru
 - Sintaxă, memorie, configurații
 - Reguli de deducție și arbori de derivare
- Semantica evaluării
 - semantică naturală, într-un pas mare (big-step)
- Semantica tranzitională
 - Semantica operațională structurală, a pașilor mici (small-step)

Starea executiei

Fie L mulțimea locațiilor de memorie. Starea execuției unui program IMP la un moment dat este dată de valorile deținute în acel moment de locațiile de memorie. Matematic: o functie $\sigma: L \to Int$.

Notatii

- Descrierea funcției prin enumerare: $\sigma = n \mapsto 10$, $sum \mapsto 0$ Conventie: toate valorile neenumerate sunt 0.
- Funcția nulă 0, va întoarce 0 pentru orice locație.
- Suprascrierea valorii unei variabile:

$$\sigma_{x\mapsto v}(y) = \begin{cases} \sigma(y), \text{ dacă } y \neq x \\ v, \text{ dacă } y = x \end{cases}$$

Semantica Evaluării

- Introdusă în 1987 de Gilles Kahn sub numele de "semantică naturală"
- Denumiri alternative: "semantică relațională", "semantica big-step"
- Relaţionează fragmente de program într-o stare cu valoarea corespunzătoare evaluării lor în acea stare
 - Expresiile aritmetice se evaluează la întregi: ⟨a, σ⟩ ↓ ⟨i⟩
 - Expresiile Booleene se evaluează la true/false: ⟨b, σ⟩ ↓ ⟨t⟩
 - Instrucțiunile se evaluează la stări: $\langle s, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$
- Valoarea este obținută într-un singur pas (mare)
- Reguli structurale, având ca premize secvenți corespunzători subtermenilor

Exemple

- $\langle 3+x, (x\mapsto 5, y\mapsto 7)\rangle \downarrow \langle 8\rangle$

Expresii aritmetice

(Num)
$$\langle i, \sigma \rangle \Downarrow \langle i \rangle$$

(ID)
$$\langle x, \sigma \rangle \Downarrow \langle i \rangle$$
 dacă $i = \sigma(x)$

$$(\text{Add}) \ \frac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_1\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_2\rangle}{\langle a_1+a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle} \ \textit{dacă} \ \textit{i} = \textit{i}_1 +_{\textit{Int}} \textit{i}_2$$

$$(Sub) \ \frac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_1\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_2\rangle}{\langle a_1-a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle} \ dac \check{a} \ i=i_1-_{Int}i_2$$

$$(\text{Mul.}) \ \frac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_1\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_2\rangle}{\langle a_1*a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle} \ \textit{dacă} \ \textit{i} = \textit{i}_1*_{\textit{Int}} \textit{i}_2$$

Operatori de comparare

$$\begin{array}{l} \text{(Leq-True)} \ \ \dfrac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_1\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_2\rangle}{\langle a_1 \leq a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle} \ \ dac\ \ i_1 \leq_{Int} i_2 \\ \\ \text{(Leq-False)} \ \ \dfrac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_1\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i_2\rangle}{\langle a_1 \leq a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle} \ \ dac\ \ i_1 >_{Int} i_2 \\ \\ \text{(Eq-True)} \ \ \dfrac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle}{\langle a_1 = a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle} \\ \\ \text{(Eq-False)} \ \ \dfrac{\langle a_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle \ \langle a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle}{\langle a_1 = a_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle} \ \ dac\ \ \ i_1 \neq_{Int} i_2 \\ \end{array}$$

Operatori logici

$$\begin{array}{lll} \text{(Bool)} & \langle t,\sigma\rangle \Downarrow \langle t \rangle \\ \text{(Not-True)} & \dfrac{\langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle}{\langle \neg b,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle} & \text{(Not-False)} & \dfrac{\langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle}{\langle \neg b,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle} \\ \text{(And-True)} & \dfrac{\langle b_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle \langle b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle t\rangle}{\langle b_1 \wedge b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle t\rangle} & \\ \text{(And-False)} & \dfrac{\langle b_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle}{\langle b_1 \wedge b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle} & \\ \text{(Or-True)} & \dfrac{\langle b_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle}{\langle b_1 \vee b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle true\rangle} & \\ \text{(Or-False)} & \dfrac{\langle b_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle false\rangle \langle b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle t\rangle}{\langle b_1 \vee b_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle t\rangle} & \\ \end{array}$$

Instrucțiuni simple

(SKIP)
$$\langle \mathtt{skip}, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle$$

$$(\mathsf{Asgn}) \ \frac{\langle a,\sigma\rangle \Downarrow \langle i\rangle}{\langle x:=a,\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma'\rangle} \ \mathsf{dac\check{a}} \ \sigma' = \sigma_{\mathsf{X}\mapsto i}$$

$$(\mathsf{Seq}) \ \frac{\langle \mathsf{S}_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle \ \langle \mathsf{S}_2, \sigma' \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}{\langle \mathsf{S}_1 \ ; \ \mathsf{S}_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}$$

(BLOCK)
$$\frac{\langle s, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle}{\langle (s), \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle}$$

Blocuri și instrucțiuni de ciclare

$$\begin{array}{c} \langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle \textit{true}\rangle \; \langle \textit{bl}_1,\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma_1\rangle \\ \hline \langle \textit{if}\; b\; \textit{then}\; \textit{bl}_1\; \textit{else}\; \textit{bl}_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma_1\rangle \\ \\ (\text{IF-False})\; \frac{\langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle \textit{false}\rangle \; \langle \textit{bl}_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma_2\rangle }{\langle \textit{if}\; b\; \textit{then}\; \textit{bl}_1\; \textit{else}\; \textit{bl}_2,\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma_2\rangle } \\ \\ (\text{While-True})\; \frac{\langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle \textit{true}\rangle \; \langle \textit{bl},\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma'\rangle \; \langle \textit{while}\; b\; \textit{do}\; \textit{bl},\sigma'\rangle \Downarrow \langle \sigma''\rangle }{\langle \textit{while}\; b\; \textit{do}\; \textit{bl},\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma''\rangle } \\ \\ (\text{While-False})\; \frac{\langle b,\sigma\rangle \Downarrow \langle \textit{false}\rangle }{\langle \textit{while}\; b\; \textit{do}\; \textit{bl},\sigma\rangle \Downarrow \langle \sigma'\rangle } \\ \end{array}$$

(SEQ)
$$\overline{\langle a := 3; a := a + 4, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle ? \rangle}$$

$$(Seo) \ \frac{(Asgn)}{\langle a := 3, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle ? \rangle} \ \frac{(Asgn)}{\langle a := a + 4, ? \rangle \Downarrow \langle ? \rangle}$$
$$\langle a := 3; \ a := a + 4, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle ? \rangle$$

$$(\text{Seq}) \ \frac{(\text{Asgn}) \ \frac{(\text{Num}) \ \langle 3, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle 3 \rangle}{\langle a := 3, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 3 \rangle} \ (\text{Asgn}) \ \frac{\dots}{\langle a := a + 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle a \mapsto ?? \rangle}}{\langle a := 3 \text{; } a := a + 4, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle a \mapsto ?? \rangle}$$

$$(\mathsf{Asgn}) \ \frac{(\mathsf{Add}) \ \overline{\langle a+4, a\mapsto 3\rangle \Downarrow \langle ???\rangle}}{\langle a:=a+4, a\mapsto 3\rangle \Downarrow \langle a\mapsto ??\rangle}$$

$$(\text{Seq}) \ \frac{(\text{Asgn}) \ \frac{(\text{Num}) \ \langle 3, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle 3\rangle}{\langle a := 3, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 3\rangle} \ \frac{\dots}{\langle a := a + 4, a \mapsto 3\rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7\rangle}}{\langle a := 3; \ a := a + 4, \mathbf{0} \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7\rangle}$$

$$(\mathsf{Asgn}) \ \frac{(\mathsf{Add}) \ \frac{(\mathsf{Id}) \ \langle a, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 3 \rangle \ (\mathsf{Num}) \ \langle 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 4 \rangle}{\langle a + 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 7 \rangle}}{\langle a := a + 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7 \rangle}$$

Semantica Tranzitională

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981) ca Semantică Operațională Structurală
- Denumiri alternative: "semantică prin tranziții", "semantică prin reducere"
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație "de tranziție" între configurații:

$$\langle Cod, Stare \rangle \rightarrow \langle Cod', Stare' \rangle$$

- Fiecare pas de execuție este concluzia unei demonstrații
- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

```
\langle x := 0 \; ; \; x := x + 1, \mathbf{0} \rangle \rightarrow \langle \text{skip}; \; x := x + 1, x \mapsto 0 \rangle \rightarrow \langle x := x + 1, x \mapsto 0 \rangle \rightarrow \langle x := 0 + 1, x \mapsto 0 \rangle \rightarrow \langle x := 1, x \mapsto 0 \rangle \rightarrow \langle \text{skip}; \; x \mapsto 1 \rangle
```

Expresie reductibilă — redex

Reprezintă fragmentul de sintaxă care va fi modificat la următorul pas.

if
$$0 \le 5 + 7 * x$$
 then $r := 1$ else $r := 0$

Reguli structurale — Folosesc la identificarea următorului redex

Definite recursiv pe structura termenilor

Axiome — Realizează pasul computațional

Expresie reductibilă — redex

Reprezintă fragmentul de sintaxă care va fi modificat la următorul pas.

if
$$0 \le 5 + 7 * x$$
 then $r := 1$ else $r := 0$

Reguli structurale — Folosesc la identificarea următorului redex

Definite recursiv pe structura termenilor

Axiome — Realizează pasul computațional

Expresie reductibilă — redex

Reprezintă fragmentul de sintaxă care va fi modificat la următorul pas.

if
$$0 \le 5 + 7 * x$$
 then $r := 1$ else $r := 0$

Reguli structurale — Folosesc la identificarea următorului redex

Definite recursiv pe structura termenilor

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle$$

 $\langle \text{if } b \text{ then } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } b' \text{ then } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle$

Axiome — Realizează pasul computațional

Expresie reductibilă — redex

Reprezintă fragmentul de sintaxă care va fi modificat la următorul pas.

if
$$0 \le 5 + 7 * x$$
 then $r := 1$ else $r := 0$

Reguli structurale — Folosesc la identificarea următorului redex

Definite recursiv pe structura termenilor

$$\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle$$

 $\langle \text{if } b \text{ then } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } b' \text{ then } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle$

Axiome — Realizează pasul computațional

(if true then bl_1 else $bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$

Expresii aritmetice

Un întreg este valoare — nu poate fi redex, deci nu avem regulă

(ID)
$$\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$$
 dacă $i = \sigma(x)$

Ordine nespecificată de evaluare a argumentelor la adunare:

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \to \langle a_1', \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \to \langle a_1' + a_2, \sigma \rangle} \qquad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \to \langle a_2', \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \to \langle a_1 + a_2', \sigma \rangle}$$

(Add)
$$\langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$$
 dacă $i = i_1 + i_2$

Regulile pentru înmulțire (MuL) sunt la fel

Expresii Booleene. Constante și operatorii de comparație.

Constantele Booleene sunt valori — nu pot fi redex

$$\frac{\langle a_1,\sigma\rangle \to \langle a_1',\sigma\rangle}{\langle a_1 \leq a_2,\sigma\rangle \to \langle a_1' \leq a_2,\sigma\rangle} \qquad \frac{\langle a_2,\sigma\rangle \to \langle a_2',\sigma\rangle}{\langle a_1 \leq a_2,\sigma\rangle \to \langle a_1 \leq a_2',\sigma\rangle}$$
 (Leg-false) $\langle i_1 \leq i_2,\sigma\rangle \to \langle \text{false},\sigma\rangle \quad \textit{dacă} \ i_1 > i_2$ (Leg-true) $\langle i_1 \leq i_2,\sigma\rangle \to \langle \text{true},\sigma\rangle \quad \textit{dacă} \ i_1 \leq i_2$

Regulile pentru egalitate (Eq) sunt la fel

Expresii Booleene. Negația logică

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \to \langle b', \sigma \rangle}{\langle \neg b, \sigma \rangle \to \langle \neg b', \sigma \rangle}$$

(Neg-true)
$$\langle \neg \text{ true}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$$

(Neq-false)
$$\langle \neg \text{ false}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$$

Expresii Booleene. Şi-ul logic

Observați că evaluarea e scurtcircuitată

$$\frac{\langle b_1,\sigma\rangle \to \langle b_1',\sigma\rangle}{\langle b_1 \wedge b_2,\sigma\rangle \to \langle b_1' \wedge b_2,\sigma\rangle}$$

(And-false)
$$\langle \text{false} \land b_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$$

(AND-TRUE)
$$\langle \text{true} \wedge b_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle b_2, \sigma \rangle$$

Regulile pentru disjuncție (On) sunt asemănătoare

Blocuri

• Instrucțiunea skip este "valoarea" blocurilor și instrucțiunilor

Blocurile evaluează pas cu pas instrucțiunile ce le conțin

$$\frac{\langle s, \sigma \rangle \to \langle s', \sigma' \rangle}{\langle (s), \sigma \rangle \to \langle (s'), \sigma' \rangle}$$

(BLOCK)
$$\langle (skip), \sigma \rangle \rightarrow \langle skip, \sigma \rangle$$

Compunerea secvențială

$$\frac{\langle s_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1, \sigma' \rangle}{\langle s_1 \text{ ; } s_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 \text{ ; } s_2, \sigma' \rangle}$$

(SEQ)
$$\langle \text{skip}; s_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle s_2, \sigma \rangle$$

Atribuirea

$$\frac{\langle a,\sigma\rangle \to \langle a',\sigma\rangle}{\langle x:=a,\sigma\rangle \to \langle x:=a',\sigma\rangle}$$

(Asgn)
$$\langle x := i, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{skip}, \sigma' \rangle$$
 dacă $\sigma' = \sigma_{x \mapsto i}$

Conditional

$$\frac{\langle b,\sigma\rangle \to \langle b',\sigma\rangle}{\langle \text{if }b \text{ then }bl_1 \text{ else }bl_2,\sigma\rangle \to \langle \text{if }b' \text{ then }bl_1 \text{ else }bl_2,\sigma\rangle}$$
 (IF-TRUE) $\langle \text{if true then }bl_1 \text{ else }bl_2,\sigma\rangle \to \langle bl_1,\sigma\rangle$

Instructiunea de ciclare

Demonstrarea unui pas. Executie.

 Fiecare pas de deducție este o demonstrație liniară alcătuită din mai multe reguli structurale și având la vârf o axiomă

• Executia este o succesiune de astfel de stări

$$\langle \text{while } 0 \leq i \text{ do } i := i + -4, i \mapsto 3 \rangle$$



```
\langle \text{while } 0 \leq i \text{ do } i := i + -4, i \mapsto 3 \rangle
\langle \text{if } 0 \leq i \text{ then } (i := i + -4; , i \mapsto 3) \xrightarrow{\text{lb}}
\text{while } 0 \leq i \text{ do } i := i + -4
) \text{ else skip}
```

```
WHILE
\langle \text{while } 0 < i \text{ do } i := i + -4, i \mapsto 3 \rangle
\langle \text{if } 0 \leq i \text{ then } (i := i + -4 :
                                                                  , i \mapsto 3 \rangle
                            while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                         ) else skip
                                                 , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{Leq-true}}
\langle \text{if } 0 \leq 3 \text{ then } (i := i + -4 :
                             while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                          ) else skip
                                                                                          IF-TRUE
                                                   , i \mapsto 3 \rangle
\langle if(true)(i:=i+-4)
                    while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                 ) else skip
```

```
WHILE
\langle \text{while } 0 < i \text{ do } i := i + -4, i \mapsto 3 \rangle
\langle \text{if } 0 < i \text{ then } (i := i + -4 :
                                                                      , i \mapsto 3 \rangle
                              while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                           ) else skip
                                                                     , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{Leq-true}}
\langle \text{if } 0 \leq 3 \text{ then } (i := i + -4);
                               while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                            ) else skip
                                                                                                IF-TRUE
\langle if(true)(i:=i+-4)
                                                              , i \mapsto 3 \rangle
                     while 0 < i \operatorname{do} i := i + -4
                  ) else skip
\langle (i := i + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
```

Execuție pas cu pas

$$\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle$$

 $\xrightarrow{\mathsf{Add}}$

$$\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle$$

$$\langle (i := -1 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle$$
Asgn

```
\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
\langle (i := -1 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
\langle (\text{skip}; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\xrightarrow{\text{Add}}
\xrightarrow{\text{Asgn}}
\xrightarrow{\text{Seq}}
```

```
\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{Add}} \langle (i := -1 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{Asgn}} \langle (\text{skip}; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{While }} \langle (\text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{While }} \langle (\text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
```

```
\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
\langle (i := -1 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
\langle (\text{skip}; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{if } 0 \le i \text{ then } (i := i + -4), i \mapsto -1) \rangle
\langle (\text{if } 0 \le i \text{ then } (i := i + -4), i \mapsto -1) \rangle
\langle (\text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{if } 0 \le i \text{ then } (i := i + -4), i \mapsto -1) \rangle
\langle (\text{if } 0 \le i \text{ then } (i := i + -4), i \mapsto -1) \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
\langle (\text{otherwise } 0 \le i \text{ do
```

```
Add
\langle (i := 3 + -4 ; \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
\langle (i := -1 : \text{while } 0 \le i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto 3 \rangle
                                                                                                       SEQ
\langle (\text{skip:while } 0 < i \text{ do } i := i + -4), i \mapsto -1 \rangle
                                                                                                     WHILE
\langle \text{(while } 0 < i \text{ do } i := i + -4 \text{)}, i \mapsto -1 \rangle
\langle (if 0 \le i then (i := i + -4 :
                                                                      , i \mapsto -1 \rangle
                               while 0 \le i do i := i + -4
                            ) else skip)
                                                                            , i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{Leq-false}}
((if 0 \le -1 then (i := i + -4);
                                   while 0 < i \text{ do } i := i + -4
                                ) else skip)
```

```
\langle (\text{ if false then } (i:=i+-4; , i\mapsto -1) \xrightarrow{\text{IF-FALSE}} \text{ while } 0 \leq i \text{ do } i:=i+-4  ) else skip )
```

```
\langle (\text{ if false then } (i:=i+-4; , i\mapsto -1) \xrightarrow{\text{IF-FALSE}} \\ \text{while } 0 \leq i \text{ do } i:=i+-4 \\ ) \text{ else skip }) \\ \langle (\text{skip}), i\mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{BLOCK}}
```

```
\langle (\text{ if false then } (i:=i+-4; , i\mapsto -1) \xrightarrow{\text{IF-FALSE}} \\ \text{ while } 0 \leq i \text{ do } i:=i+-4 \\ ) \text{ else skip }) \\ \langle (\text{skip}), i\mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{BLOCK}} \\ \langle \text{skip}, i\mapsto -1 \rangle
```