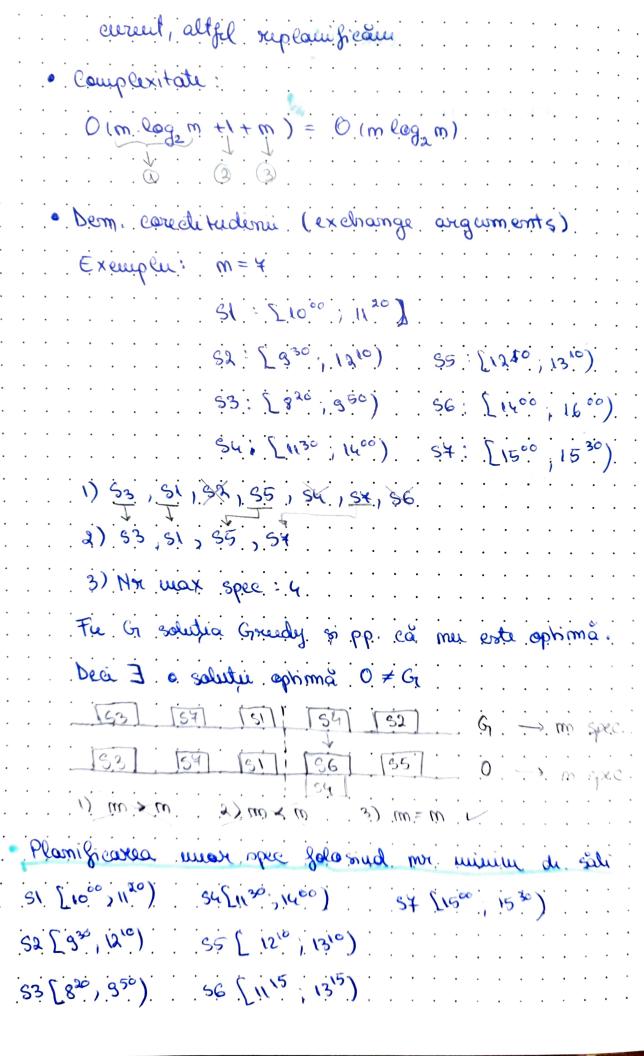
and the same	-			
C		•		4
C'.	U	82	5	9
	_			

METODA GREEDY - CONTINUARE
Programarea spectacollor êntr-o solà
1 salà ← m spectacale
[Si, gi), [sz, gz), [sm, gm]
[9:30; 10:30), [10:30; 12:00)
· Non max de spectacole corre pot fi programate force
prapuneri ?
· Criterie panlale:
-> dupa durata oura.
9 1 36 1/2 1 S2 1 14:30 11:45 1th 12:45
S3 (00 : S1, S2) // mu prea e bine
dupa ora de început vunc.
S. (. opinim . Sz.)
8:00 10, 11 13:00
→ dupa ora de final/terminare eux.
Algoritmeel Greedy
1) sodan spectacolele quie dupa di
2) planifican primul spectacol
3) Verig pt giverre spec dacă mu se suproprime en ce



· Dupa ora de terre everse.
SI -> sala I SY -> sala 4 SY -> sala I
$52 \rightarrow 600$ 2
S3 -> Sala 1 S6 -> Sala 3 total
· Dupa durata vasa
Sala 1: St., Sala 5: Sz
Sola 2: 35 Sunt 5 sale The total
Salac 3: Si
Sola 4: 53, 56
· Dupa ora de inceperce
SI -> sala 1 S4 -> salq 1 S7 -> sala 1
Shala 2 Sola 2 Sunt 3 sal
S3 -> Sala B S6 -> Sala 3 //al mai sopien
· Algoritmul Greedy:
1) Sortane spec. voux, dups ora de macquet
2) Programam primil spec in sola 1
3) Verificans et guesse spec namas daca se represente
en altere, doca mu il adatigain in accesso salà,
alfel à alocam a solà nous.
· Dom. corecle tudimi
1) Adamaimos carap unui sur de intervale de dufa-
surance a mos spec = us max spec supropuse

.

