

Examen Programare Funcțională

6 februarie 2024, ora 12:00

DETALII ORGANIZATORICE

Mediul de lucru. La începutul examenului, vă rugăm să verificați conexiunea la internet și funcționarea interpretorului de Haskell.

Atenție! În timpul examenului, accesul la internet este limitat doar la folosirea Hoogle; folosirea telefoanelor mobile este complet interzisă. Orice încercare de fraudă va fi sancționată conform regulamentului FMI.

Materiale ajutătoare. Puteți avea ca materiale ajutătoare, printate sau în format electronic, suporturile de curs, de laborator, și notițele voastre (de exemplu, rezolvările voastre de la laboratoare).

Denumire foldere/fișiere. Vă rugăm să creați un director cu numele

Director: **EXAMEN_PF2024_NumePrenume**

și să lucrați numai în acest director pe toată durata examenului. Fiecare problemă va fi rezolvată într-un fișier separat. Fiecare fișier va avea numele

Fișier: **Grupa_Varianta_NumePrenume_NrProblema.hs**

Varianta trebuie să fie V1 sau V2, iar NrProblema trebuie să fie P1, P2 sau P3.

De exemplu, 244_V1_PopescuDan_P1.hs.

Rezolvarea subiectelor. Vă rugăm să citiți cu atenție enunțurile înainte de a începe rezolvările. Eventualele întrebări pot fi adresate supraveghetorului din sală. Puteți importa biblioteci, puteți folosi orice funcție predefinită și puteți scrie oricâte funcții ajutătoare doriți.

Se acordă punctaje parțiale, așadar încercați să scrieți funcții auxiliare pentru etape diferite de rezolvare a unei probleme și scrieți comentarii clarificatoare dacă este cazul.

Încărcarea rezolvărilor. Fiecare student va încărca câte un fișier diferit cu rezolvarea pentru fiecare problemă la linkul corespunzător problemei trecut pe foaia cu subiecte.

Atenție! Fiecare student poate încărca un singur fișier pentru fiecare problemă. Dacă un student încarcă mai multe fișiere pentru o problemă, testul va fi anulat.

REPARTIZARE SĂLI

Grupa	Sala
231, 232	Sala 201, 204
233, 234	Amf. Pompeiu
241, 242	Amf. Țițeica
243, 244	Amf. Stoilow
251, 252	Amf. Haret
Restanțieri	Amf. Haret