# Fundamentele limbajelor de programare

Traian Florin Şerbănuță și Andrei Sipoș

Facultatea de Matematică și Informatică, DL Info, Anul II Semestrul II, 2024/2025

## Programare imperativă

## Programarea imperativă

Paradigma de programare cel mai transparent de descris formal este cea imperativă, având în vedere că posedă foarte puţine construcţii care au inerent nevoie de un aparat matematic complex (cum ar fi rezoluţia, funcţiile de ordin înalt etc. pe care le vom vedea în alte paradigme), şi de aceea poate servi drept caz de jucărie pentru abstracţiunile pe care le vom dezvolta ulterior.

Vom descrie un limbaj imperativ auster, numit IMP, o variantă simplificată $^1$  a limbajelor imperative folosite în mod uzual (cum ar fi C, Go etc.).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Denumirea IMP își are originea, cel mai probabil, în cartea (indicată în bibliografie): G. Winskel, *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*, The MIT Press, 1993.

## Limbajul IMP

Fixăm o mulțime (probabil numărabilă, dar nu intrăm în detalii) L, ale cărei elemente vor fi numite **variabile**, unde cuvântul se vrea să aibă același sens ca într-un limbaj de programare imperativ uzual: practic, ne referim la locuri în memorie.

Descrierea limbajului va cuprinde diverse "tipuri de date": expresii aritmetice, expresii booleene, instrucțiuni (așa cum aveam și la logica de ordinul I întâi termeni și abia apoi formule), pe care le vom descrie pe rând.

## Expresii aritmetice

O expresie aritmetică are exact una dintre următoarele forme:

- un număr întreg n;
- o variabilă X (element al lui L);
- $a_0 + a_1$ ,  $a_0 a_1$ ,  $a_0 * a_1$ , unde  $a_0$  și  $a_1$  sunt expresii aritmetice.

Acesta și cele care vor urma sunt (la modul informal) tipuri de date inductive, iar, în genere, principiile exprimate și demonstrate în cursul trecut pentru exemplul particular al formulelor logicii propoziționale (inducție structurală, recursie structurală, citire unică etc.) vor fi valabile și aici, *mutatis mutandis*, și ca atare nu le vom mai menționa.

## Expresii booleene

O expresie booleană are exact una dintre următoarele forme:

- o valoare booleană (true sau false);
- $a_0 = a_1$ ,  $a_0 \le a_1$ , unde  $a_0$  și  $a_1$  sunt expresii aritmetice;
- $\neg b_0$ ,  $b_0 \wedge b_1$ ,  $b_0 \vee b_1$ , unde  $b_0$  și  $b_1$  sunt expresii booleene.

## Instrucțiuni

#### O instrucțiune are exact una dintre următoarele forme:

- skip;
- X := a, unde  $X \in L$ , iar a este o expresie aritmetică;
- $c_0$ ;  $c_1$ , unde  $c_0$  și  $c_1$  sunt instrucțiuni;
- if b then c<sub>0</sub> else c<sub>1</sub>, unde b este expresie booleană, iar c<sub>1</sub> și
  c<sub>2</sub> sunt instrucțiuni;
- **while** *b* **do** *c*, unde *b* este expresie booleană, iar *c* este instrucțiune.

Vom numi **stare** o funcție de la L la  $\mathbb{Z}$ . Practic, fiecărui loc din memorie i se va asocia o valoare, în mod asemănător cu funcțiile de evaluare din logică. Mulțimea stărilor o vom nota cu  $\Sigma$ . Așadar,  $\Sigma = \mathbb{Z}^L$ .

Tot ca în logică, pentru orice  $\sigma \in \Sigma$ ,  $X \in L$  și  $N \in \mathbb{Z}$ , definim starea  $\sigma_{X \mapsto N}$ , pentru orice  $Y \in L$ , prin:

$$\sigma_{X\mapsto N}(Y):=egin{cases} N, & \mathsf{dac}\ Y=X, \ \sigma(Y), & \mathsf{altfel}. \end{cases}$$

## Evaluarea expresiilor aritmetice

Fie  $\sigma \in \Sigma$ . Definim o funcție  $e_{\sigma}$  care evaluează expresii aritmetice în numere întregi, în mod recursiv, în felul următor:

- pentru orice  $N \in \mathbb{Z}$ ,  $e_{\sigma}(N) := N$ ;
- pentru orice  $X \in L$ ,  $e_{\sigma}(X) := \sigma(X)$ ;
- pentru orice expresii aritmetice  $a_0$ ,  $a_1$ , avem  $e_{\sigma}(a_0+a_1):=e_{\sigma}(a_0)+e_{\sigma}(a_1),$   $e_{\sigma}(a_0-a_1):=e_{\sigma}(a_0)-e_{\sigma}(a_1),$   $e_{\sigma}(a_0*a_1):=e_{\sigma}(a_0)*e_{\sigma}(a_1).$

## Evaluarea expresiilor booleene

Tot pentru un  $\sigma \in \Sigma$ , vom defini o funcție notată tot  $e_{\sigma}$  care evaluează expresii booleene în mulțimea  $\{0,1\}$ , în mod recursiv, în felul următor:

- $e_{\sigma}(\mathsf{true}) = 1$ ,  $e_{\sigma}(\mathsf{false}) = 0$ ;
- pentru orice expresii aritmetice  $a_0$ ,  $a_1$ , avem  $e_{\sigma}(a_0=a_1)=1$  dacă și numai dacă  $e_{\sigma}(a_0)=e_{\sigma}(a_1)$ ,  $e_{\sigma}(a_0\leq a_1)=1$  dacă și numai dacă  $e_{\sigma}(a_0)\leq e_{\sigma}(a_1)$ ;
- pentru orice expresii booleene  $b_0$ ,  $b_1$ , avem  $e_{\sigma}(\neg b_0) = \neg e_{\sigma}(b_0)$ ,  $e_{\sigma}(b_0 \land b_1) = e_{\sigma}(b_0) \land e_{\sigma}(b_1)$ ,  $e_{\sigma}(b_0 \lor b_1) = e_{\sigma}(b_0) \lor e_{\sigma}(b_1)$ .

## Semantica operațională structurală

În acest moment, putem trece la definirea primei semantici pentru limbajul IMP. Ea va fi o **semantică operațională**, mai precis semantică operațională structurală big-step, în sensurile următoare:

- operațională: seamănă cu execuția de către o mașină;
- structurală: este definită conform principiului de recursie structurală (pe instrucțiuni);
- big-step: se va referi la starea finală după execuția unui fragment de cod (de aceea vom folosi semnul ↓).

## Semantica instrucțiunilor

Vom considera aserțiuni de forma  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma'$ , unde c este o instrucțiune, iar  $\sigma$ ,  $\sigma' \in \Sigma$ , cu semnificația informală "instrucțiunea c executată în starea  $\sigma$  produce starea  $\sigma'$ ".

Vom prezenta niște **reguli de deducție** (de fapt, scheme de reguli) care ne vor permite să derivăm asemenea aserțiuni. Am putea nota faptul că aserțiunea  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma'$  este derivabilă prin  $\vdash (c,\sigma) \Downarrow \sigma'$ , dar o notăm, mai simplu, doar cu  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma'$ .

Vom putea face și inducție pe derivări/demonstrații (ori structural, ori după lungime), precum și pe aserțiuni derivabile (putem face și recursie? în ce sens? dacă da/nu în vreun sens, de ce?).

## Regulile de deducție big-step

## Un exemplu de raționament

În acest moment, putem vedea cum folosim semantica pentru a raționa despre programe.

#### Propoziție

Fie w := while true do skip. Nu există  $\sigma$ ,  $\sigma'$  cu  $(w, \sigma) \Downarrow \sigma'$ .

#### Demonstrație

Presupunem că ar exista derivări de aserțiuni de acea formă. Considerăm una de lungime minimă. Ultima regulă a derivării trebuie să fie a doua regulă pentru **while**, așadar trebuie să existe o stare  $\sigma''$  astfel încât ultima premisă a regulii să fie  $(w,\sigma'') \Downarrow \sigma'$ . Dar aceea este tot o aserțiune de forma despre care vorbim, contrazicându-se minimalitatea lungimii derivării.

## Echivalența între programe

Pe instrucțiuni, putem defini relația de echivalență  $\sim$  în felul următor: pentru orice  $c_0$ ,  $c_1$ , avem  $c_0 \sim c_1$  exact atunci când, pentru orice  $\sigma$ ,  $\sigma' \in \Sigma$ ,  $(c_0, \sigma) \Downarrow \sigma'$  dacă și numai dacă  $(c_1, \sigma) \Downarrow \sigma'$ .

#### Propoziție

Fie b o expresie booleană și c o instrucțiune. Notăm w := while b do c. Atunci  $w \sim$  (if b then (c; w) else skip).

#### Demonstrație

Fie  $\sigma$ ,  $\sigma' \in \Sigma$ . Vrem să arătăm că

$$(w, \sigma) \Downarrow \sigma' \Leftrightarrow (\text{if } b \text{ then } (c; w) \text{ else skip}, \sigma) \Downarrow \sigma'.$$

Demonstrăm implicația " $\Rightarrow$ ". Presupunem că avem  $(w, \sigma) \Downarrow \sigma'$ . În primul caz, avem  $e_{\sigma}(b) = 0$  și  $\sigma = \sigma'$ , iar, folosind faptul că  $(\mathbf{skip}, \sigma) \Downarrow \sigma$ , deducem că  $(\mathbf{if}\ b\ \mathbf{then}\ (c; w)\ \mathbf{else}\ \mathbf{skip}, \sigma) \Downarrow \sigma$ .

## Echivalența între programe

#### Demonstrație (cont.)

În al doilea caz, avem că  $e_{\sigma}(b)=1$  și există  $\sigma''$  cu  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma''$  și  $(w,\sigma'') \Downarrow \sigma'$ . Putem deduce că  $(c;w,\sigma) \Downarrow \sigma'$  și apoi că (if b then (c;w) else skip,  $\sigma) \Downarrow \sigma'$ . Demonstrăm acum implicația " $\Leftarrow$ ". Presupunem că avem (if b then (c;w) else skip,  $\sigma) \Downarrow \sigma'$ . În primul caz, avem  $e_{\sigma}(b)=0$  și  $\sigma=\sigma'$ , de unde deducem imediat  $(w,\sigma) \Downarrow \sigma$ . În al doilea caz, avem  $e_{\sigma}(b)=1$  și  $(c;w,\sigma) \Downarrow \sigma'$ , de unde scoatem că există  $\sigma''$  cu  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma''$  și  $(w,\sigma'') \Downarrow \sigma'$ . Putem apoi deduce imediat că  $(w,\sigma) \Downarrow \sigma'$ .

#### Unicitate

#### Propoziție

Fie c o instrucțiune și  $\sigma$ ,  $\sigma'$ ,  $\sigma'' \in \Sigma$  cu  $(c, \sigma) \Downarrow \sigma'$  și  $(c, \sigma) \Downarrow \sigma''$ . Atunci  $\sigma' = \sigma''$ .

#### Demonstrație

Demonstrăm prin inducție după demonstrația lui " $(c,\sigma) \Downarrow \sigma'$ ".

Tratăm (pentru ilustrație) doar cazul cel mai greu, anume cel în care ultima regulă aplicată este a doua regulă pentru **while**. Notăm w:= **while** b **do** c. Avem că  $e_{\sigma}(b)=1$ . Avem că există  $\rho',\ \rho''\in \Sigma$  astfel încât  $(w,\sigma) \Downarrow \sigma'$  este dedus din  $(c,\sigma) \Downarrow \rho'$  și  $(w,\rho') \Downarrow \sigma'$ , iar  $(w,\sigma) \Downarrow \sigma''$  este dedus din  $(c,\sigma) \Downarrow \rho''$  și  $(w,\rho'') \Downarrow \sigma''$ . Aplicând ipoteza de inducție, obținem  $\rho'=\rho''$  și, apoi,  $\sigma'=\sigma''$ .

## Semantica small-step

Există și un mod "small-step" de a defini semantica operațională structurală, care se referă la modul în care se modifică starea după rularea "unui pas" din program (cât anume reprezintă un pas este la latitudinea celui care definește semantica; de exemplu, aici am făcut deja o asemenea alegere prin faptul că expresiile sunt evaluate funcțional, iar nu prin reguli de deducție).

Ne vom referi acum la aserțiuni de forma  $(c,\sigma) \to (c',\sigma')$  unde c și c' sunt instrucțiuni, iar  $\sigma$ ,  $\sigma' \in \Sigma$ , cu semnificația informală "după ce executăm instrucțiunea c în starea  $\sigma$ , starea devine  $\sigma'$ , iar instrucțiunea care mai rămâne de executat este c'". Vom nota cu  $\to^*$  închiderea reflexiv-tranzitivă a relației  $\to$  (cum o putem defini formal? discuție!).

Prezentăm în continuare regulile de deducție.

## Regulile de deducție small-step

(while  $b \operatorname{do} c, \sigma$ )  $\rightarrow$  (if  $b \operatorname{then} (c; (\operatorname{while} b \operatorname{do} c))$  else  $\operatorname{skip}, \sigma$ )

#### Teoremă

Fie c o instrucțiune și  $\sigma$ ,  $\sigma' \in \Sigma$ . Atunci

$$(c,\sigma) \Downarrow \sigma'$$
 dacă și numai dacă  $(c,\sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip},\sigma')$ .

#### Demonstrație

Demonstrăm implicația " $\Rightarrow$ ". Facem inducție după regulile pentru relația  $\Downarrow$ .

Tratăm cazul regulii  $(\mathbf{skip}, \sigma) \Downarrow \sigma$ . Atunci, clar,  $(\mathbf{skip}, \sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma)$ . Cazul regulii pentru atribuire este similar.

La regula pentru secvențiere, deducem, din ipoteza de inducție,  $(c_0, \sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma'')$  și  $(c_1, \sigma'') \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma')$ , de unde scoatem

$$(c_0; c_1, \sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip}; c_1, \sigma'') \rightarrow (c_1, \sigma'') \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma').$$

#### Demonstrație (cont.)

La prima regulă pentru **if** (cea de-a doua se tratează similar), deducem, din ipoteza de inducție,  $(c_0, \sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma')$ , de unde scoatem

(if b then 
$$c_0$$
 else  $c_1, \sigma) \rightarrow (c_0, \sigma) \rightarrow^* (\mathsf{skip}, \sigma')$ .

Notăm w:= **while** b **do** c. La prima regulă pentru **while**, unde  $e_{\sigma}(b)=0$ , scoatem

$$(w,\sigma) \rightarrow (\text{if } b \text{ then } (c;w) \text{ else skip}, \sigma) \rightarrow (\text{skip}, \sigma).$$

La a doua, știm  $(c,\sigma) \to^* (\mathbf{skip},\sigma'')$  și  $(w,\sigma'') \to^* (\mathbf{skip},\sigma')$  și scoatem

$$(w,\sigma) o (\text{if } b \text{ then } (c;w) \text{ else skip}, \sigma) \\ o (c;w,\sigma) o^* (\text{skip};w,\sigma'') o (w,\sigma'') o^* (\text{skip},\sigma').$$

#### Demonstrație (cont.)

Demonstrăm implicația " $\Leftarrow$ ". Acum vom face inducție structurală după c.

Pentru instrucțiunea **skip**, dacă avem (**skip**,  $\sigma$ )  $\rightarrow^*$  (**skip**,  $\sigma'$ ), atunci neapărat  $\sigma = \sigma'$  și, clar, avem (**skip**,  $\sigma$ )  $\Downarrow \sigma$ . Cazul instrucțiunii de atribuire este similar.

Dacă știm  $(c_0; c_1, \sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip}, \sigma')$ , clar trebuie să avem

$$(\mathit{c}_0; \mathit{c}_1, \sigma) \rightarrow^* (\mathsf{skip}; \mathit{c}_1, \sigma'') \rightarrow (\mathit{c}_1, \sigma'') \rightarrow^* (\mathsf{skip}, \sigma')$$

și în particular  $(c_0, \sigma) \to^* (\mathbf{skip}, \sigma'')$ . De aici scoatem  $(c_0, \sigma) \Downarrow \sigma''$  și  $(c_1, \sigma'') \Downarrow \sigma'$ , deci  $(c_0; c_1, \sigma) \Downarrow \sigma'$ .

Cazul instrucțiunii if rămâne ca exercițiu.

#### Demonstrație (cont.)

Tratăm cazul instrucțiunii **while**. Presupunem că avem (**while** b **do** c,  $\sigma$ )  $\rightarrow^*$  (**skip**,  $\sigma'$ ). Notăm w := **while** b **do** c. Vom face inducție după numărul de pași din " $\rightarrow^*$ ".

Pentru cazul  $e_{\sigma}(b) = 0$ , avem (while b do  $c, \sigma) \rightarrow^*$  (skip,  $\sigma$ ), deci  $\sigma' = \sigma$  și scoatem ușor  $(w, \sigma) \Downarrow \sigma$ .

Pentru cazul  $e_{\sigma}(b)=1$ , avem (**while** b **do**  $c,\sigma) \rightarrow^* (c;w,\sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip};w,\sigma'') \rightarrow (w,\sigma'') \rightarrow^* (\mathbf{skip},\sigma')$ . În particular, avem  $(c,\sigma) \rightarrow^* (\mathbf{skip},\sigma'')$  și  $(w,\sigma'') \rightarrow^* (\mathbf{skip},\sigma')$ . Din ipoteza de inducție structurală pentru c, avem  $(c,\sigma) \Downarrow \sigma''$ . Din ipoteza de inducție pe numărul de pași, avem  $(w,\sigma'') \Downarrow \sigma'$ . Acum scoatem imediat  $(w,\sigma) \Downarrow \sigma'$ .