

11.04.2025

Algoritmi aproximativi

KNAPSACK

Avem $S = \{s_1, s_2, \dots, s_m\}$ și $K = \text{nr. natural}$, $K \geq s_i$, $i = \overline{1, m}$

Trădăm să alegem un subset din S a.î. suma elementelor să fie maximă și $\leq K$. Fiecare element poate fi luat o singură dată!

a) Seamănă cu knapsack 0/1 (weight = val)

K = capacitatea sacului

$s_i = \begin{cases} i = \text{obiectul}, & i = \overline{1, m} \\ s_i = \text{greutatea lui}, \text{ val. lui} \end{cases}$

Ne folosim de metoda programării dinamice:

Avem un vector $v = \underbrace{\{True, False, False, \dots, False\}}_{K+1}$, unde fiecare

$v[j]$ reprezintă dacă acea sumă se poate face sau nu din elementele din S . ($v[0] = True$ pt. că ai o elem. cre. pot face 0)

pe măsură ce parcurgem elem. din S parcurgem v de la dreapta/căpă la stg/cap și verificăm dacă $v[j - s_i] = True \Rightarrow v[j] = True$

exemplu: $v[3] = True$ pt. că avem un $s_i = 3$

$v[10] = \begin{cases} True, & \text{dacă avem și un } s_i = 7 \\ False, & \text{altm. dacă nu avem } v[7] = True \end{cases}$

Acesta e parcurs până la $i = m$, iar răsp. final este ultimul elem. din v cu val $True$.

Complexitate $\begin{cases} \text{ timp } : O(m \cdot K) \\ \text{ spațiu } : O(m \cdot K) \end{cases}$

Este optima soluția pt. că explorăm toate sumele și
găsim cea mai mică.

b) timp $O(m)$ și spațiu $O(1)$

! nu trebuie o sumă $\frac{k}{2}$ cel puțin

Grăsim cel mai mare elem. $\leq k$ sau facem o sumă
până cât timp nu depășim k .

Când suma $temp > k \Rightarrow$ mai mare el decât $\frac{k}{2}$ sau elem.

sumaTemp = 0

for s in S:

if sumaTemp + s $\leq k$:

sumaTemp += s.

else if sumaTemp < max: // suma ~~for~~ > k, vom. elem. max

sumaTemp = max

LOAD BALANCE

La l-b avem optimul minim $\Rightarrow OPT \geq \frac{total}{2}$

Alg este d-~~grea~~ dacă $ALG \leq d \cdot OPT$

Avem încărcături de 80 și 120, m activități și e 1.1-~~grea~~

a) timp cel mult / max 100?

$$total = 80 + 120 = 200$$

$$OPT \geq \frac{200}{2} = 100$$

$$ALG = 120$$

$$factor\ grea = \frac{120}{100} = 1.2 > 1.1$$

Dacă cel mai lung task $\leq 100 \Rightarrow OPT \geq 100$

$$ex: 100, 50, 50 \rightarrow total = 200$$

$$OPT \Rightarrow 100 + 50 \text{ pe 1 mașină, și } 50 \text{ pe a doua} \Rightarrow OPT = 150$$

Da e posibil ca factorul grea = 1.1

$$Alt\ ex: 30, 40, 50, 80 \Rightarrow OPT\ avem \begin{cases} 30+80 = 110 \\ 40+50 = 90 \end{cases}$$

$$ALG\ avem \begin{cases} 30+50 = 80 \\ 40+80 = 120 \end{cases}$$

$$\Rightarrow ALG < 1.1 \cdot OPT$$

$$120 < 165$$

b) timp max pe activ = 10?

Dacă setul de activ se poate distri bui egal la cele 2 mașini,
atunci avem $OPT = 100$

$$\frac{ALG_1}{100} = \frac{120}{100} = 1.2 > 1.1 \rightarrow \text{nu are curu } 1.1\text{-greu}$$

Nu sunt egal distri buite \Rightarrow dif. max. din cele 2 mașini pentru
 OPT va fi ≤ 10 .

$$\text{Dacă } S = 200; a, b \text{ a.t. } \left. \begin{array}{l} |a-b| \leq 10 \\ a+b = 200 \\ a = \max, \text{ cu condițiile de sus} \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = 105 \text{ și } b = 95 \Rightarrow \frac{120}{105} = 1.14 > 1.1 \Rightarrow \text{tot nu are curu}$$

② ALG_1 și $ALG_2 \Rightarrow$ minimizare

ALG_1 este 2-approximativ $\Rightarrow ALG_1(i) \leq 2 \cdot OPT(i) \forall i$

ALG_2 este 4-approximativ $\Rightarrow ALG_2(i) \leq 4 \cdot OPT(i) \forall i$

a) \exists sigur un input i pt. care $ALG_2(i) \geq 2 \cdot ALG_1(i)$

$$\text{P. că } OPT(i) = 10 \rightarrow ALG_1(i) = 15 \text{ pt. că } 15 \leq 2 \cdot 10 \mid \Rightarrow ALG_2(i) = 30 = 2 \cdot ALG_1(i)$$
$$ALG_2(i) = 30 \text{ pt. că } 30 \leq 4 \cdot 10$$

În cazul acesta \Rightarrow prop. este adv.

b) \nexists micuș i pt. care $2 \cdot ALG_2(i) \leq ALG_1(i)$

$$ALG_1(i) \geq 2 \cdot ALG_2(i) \mid \Rightarrow 2 \cdot ALG_2(i) \leq 2 \cdot OPT(i) \Rightarrow$$
$$ALG_1(i) \leq 2 \cdot OPT(i)$$

$$\Rightarrow ALG_2 \leq OPT \text{ (minimizare)} \mid \Rightarrow \text{da}$$
$$\text{dar } ALG_2(i) \leq 4 \cdot OPT(i)$$

TRAVELLING SALESMAN

① a) P_p ~~presupunem~~ că nu e NP-Hard

Avem $G(V, E)$ și construim $G'(V, E')$:

$\begin{cases} \text{pt. fiecare } e \in E', \text{ pt. care } e \in E \text{ avem } W(e, G') = 1 \\ \text{pt. } - \text{ } - \text{ } - \text{ } \text{ pt. care } e \in E \text{ avem } W(e, G') = 2 \end{cases}$

(muchii $\in E$ au cost 1, iar $\notin E$ au cost 2)

Atunci $G' = \text{graf complet}$

G' are ciclu hamiltonian $\Rightarrow \exists$ ciclu hamil. și în G' de cost m
unde $m = |V|$ pt că toate muchiile
vor avea ponderea 1

— nu are ciclu hamiltonian \Rightarrow soluția o să aibă cost minim
 $(m-1) + 2 = m+1 \Rightarrow$ va fol. cel puțin
o muchie din G'

Astfel, G' e definit în timp polinomial (deciderea ciclului
hamiltonian este tot polinomial și în alg. din ex)

Dacă deciderea cicl. hamil este NPC
 \Rightarrow este NP-Hard

\Rightarrow ~~NP~~ \Rightarrow
+ ipoteză

b) Dacă avem două muchii de 1 și 2:

$$1, 1, 1 \Rightarrow 1+1 \geq 1$$

$$1, 1, 2 \Rightarrow 1+1 \geq 2$$

$$1, 2, 2 \Rightarrow 1+2 \geq 2$$

$$2, 2, 2 \Rightarrow 2+2 \geq 2$$

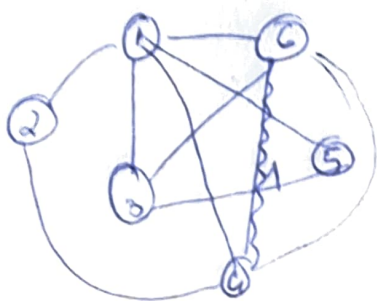
\Rightarrow este satisfăcută inegalitatea triunghiului

c) Aplicați alg. din curs pt. ponderele care nu respectă inegalitatea
triunghiului.

P_p că alg este $3/2$ -greș

Avem graful \begin{cases} toate muchiile cost 1

\begin{cases} restul muchiilor care nu se află și sunt necesare
a avea graf complet \Rightarrow pondere 2



MST \Rightarrow



multile punctele
nu sunt din MST

OPT: 1, 2, 4, 6, 3, 5, 1 $\Rightarrow 6$

MST: 1, 2, 1, 3, 1, 4, 1, 5, 1, 6, 1 $\Rightarrow 10 \Leftrightarrow 1, 2, 3, 5, 3, 6, 1$

$10/6 = 1.66 > 1.5 \Rightarrow$ alg. data de la curs nu e $\frac{3}{2}$ -greș

VERTEX COVER

a) worst case: $(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_4 \vee x_5) \wedge \dots \wedge (x_1 \vee x_{m-1} \vee x_m)$

OPT = alegem x_1

ALG = am putea alege mereu unul din cei 2 termeni rămași \Rightarrow
să aleg m termeni

factor = m -grax unde nu e nr. de clause

b) În loc să alegem o singură variabilă din e_j , le luăm pe toate 3
și le setăm la TRUE, iar în cel mai rău caz, alg. va alege de
3 ori mai multe variabile decât OPT.

c) $v = \text{vector} = [x_1, x_2, x_3, \dots, x_m]$

$x_i = \begin{cases} 1 & \text{true} \\ 0 & \text{false} \end{cases}$

minimizăm funcția $\sum_{i=1}^m x_i$

Constrângeri: $x_i + x_j + x_k \geq 1 \quad \forall e_t, t = \overline{1, m}$
 $0 \leq x_i \leq 1, \quad \forall i \in \{1, m\}$

d) threshold = $\frac{1}{3}$ atunci $\begin{cases} x_i \leq \frac{1}{3} \Rightarrow x_i = 1 \\ x_i \geq \frac{1}{3} \Rightarrow x_i = 0 \end{cases}$

Dacă e cel mai rău caz \Rightarrow alegem toți $x_i, i \in \overline{1, m}$ și
ducem la soluția b) \Rightarrow 3-grax