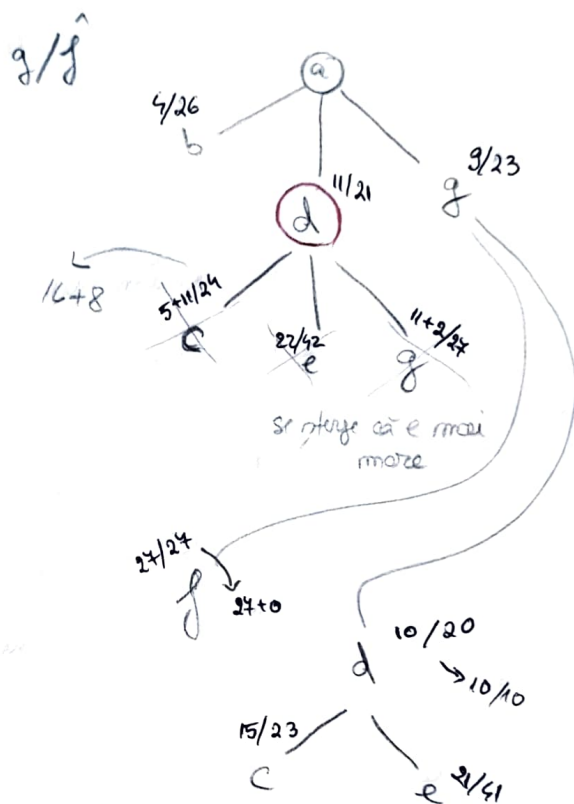


07.03.2025

## Seminar 1

- ①  $\hat{h}(\text{nod}) \leq h(\text{nod}) \rightarrow \text{drum}$   
 ↓ estimare cât parcurgi de la  
 admisibilă nod la dest  
 drum estimat (nod  $\rightarrow$  dest)  
 sortăm după  $\hat{f}$
- $g(\text{nod}) = \text{cost de la nod}$   
 start nod curent
- $\hat{f}(\text{nod}) = g(\text{nod}) + \hat{h}(\text{nod})$   
 $\hat{f}(g) = g(g) + \hat{h}(g) = 9 + 14 = 23 =$   
 = costul estimat



1) Pasul 1

OPEN = {a}  $\rightarrow$  nodurile deschise, neexpandateCLOSED = {}  $\rightarrow$  nodurile închise

2) Pasul 2

OPEN = {a  $\rightarrow$  d (11/21), a  $\rightarrow$  g (9/23), a  $\rightarrow$  b (4/26)}

CLOSED = {a}

3) Pasul 3

OPEN = {a  $\rightarrow$  g (9/23), a  $\rightarrow$  d  $\rightarrow$  c (16/24), a  $\rightarrow$  b (4/26), a  $\rightarrow$  d  $\rightarrow$  e (22/42)}CLOSED = {a, a  $\rightarrow$  d (11/21)}

Ne opriam când nodul scop ajunge primul în OPEN

Pt. d (10/20)

4) Pasul 4

OPEN =  $\{a \rightarrow g \rightarrow d (10/20), a \rightarrow d \rightarrow e (16/24), a \rightarrow b (4/20), a \rightarrow g \rightarrow f (24/24),$   
 $a \rightarrow d \rightarrow e (22/42)\}$

CLOSED =  $\{a, a \rightarrow g (9/23)\}$

Temă de continuat (arătăm la lab)

$a \rightarrow b \rightarrow e \rightarrow f$  (drumul de cost minim)

$a \rightarrow g \rightarrow f$  (drumul de lungime minimă)

$m \rightarrow m$

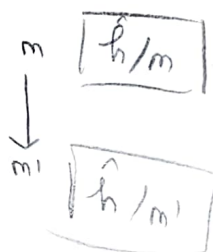
$\hat{h}(m) \leq \hat{h}(m') + \text{cost}(m, m')$  estimatul consistent

Pentru admisibilă luăm lung. din fiecare nod la nodul destinației, și  
 verific. dacă  $\hat{h}(nod) \leq h(nod)$

e și f noduri sep  $\Rightarrow a \rightarrow b \rightarrow e$  de cost 5

nu e admisibilă pt. că estimatia lui e este 0

Dacă euristica este neadmisibilă, nu obținem drum de cost min. mereu!



- ⑤ Pp. că schimbăm euristica lui d din 10 în 21. Mai e admisibilă? Nu!
- ③ Punem euristicele maxime pt. a lua mereu drumul de cost minim.  
 Putem avea mai puține extrageri din coada OPEN?  
 Nu pot avea mai puține extrageri decât nr. nodurilor din drumul  
 de cost minim.

De trimis tema pe teams și ex cu cannibali & misiunari (ex 4)

21.03.2025

## Seminar 2

$$⑤ 1) \underbrace{(c - mal - imit)}_{ci}, \underbrace{m - mal - imit}_{mi}, \underbrace{mal - barca}_{mb} ; mb = 1 \text{ (imit)}$$

Aveam  $(ci + mi) / M$   
= nr. locuri barca

Acum avem  $2 * (ci + mi) / (M - 1) - 1$   
pt că e drumul dus-întors

$\xrightarrow{1} \text{dus}$   
 $\xleftarrow{2} \text{întors}$   $\Rightarrow$  costul este 3 deci formula devine  $3(ci + mi) / (M - 1) - 1$

Nai scădem 1 pt întorsul care lipsea > dar pt. că costul = 3, atunci formula devine:  $3(ci + mi) / (M - 1) - 2$

Dacă drumul întors era „x”  $\Rightarrow$  costul = x + 1 și formula era  
apa:  $(x + 1)(ci + mi) / (M - 1) - \cancel{1}$

2) dacă costul = nr. de oameni din barca

$$0 \dots b_0 + \dots + 0 \dots b_k^2 \left[ ci + mi + 2(ci + mi) / (M - 1) - 1 \right]$$

3) costul mutării unui canibal = 1 și misionar = 3

> costul = nr. oamei barca

$$(1 + 3 \cdot mi + (ci + mi) / (M - 1) \cdot \overbrace{b = 1} - 1)$$

5) oamenii trebuie să se ducă pe celălalt mal și să se întoarcă înapoi.

$$2 * (c_i + m_i) / M - 1$$

par  
b = 0 (mal final)  
(M-1) când M = impar

6)

masă  $\xrightarrow{1}$  coșă  $\xrightarrow{1}$  cose  $\rightarrow$  core  $\rightarrow$  core

2 cuvinte sunt legate între ele prin exact o literă

Exemple de euristica pentru:

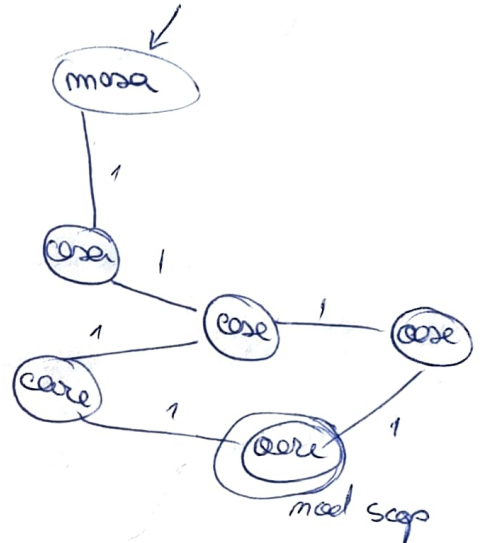
1) costul unei muchii = 1

costul real  $\neq$  costul pe graf

exemplu masă  $\rightarrow$  core

costul real = 3

cost graf = 4



2) costul unei muchii =  $1 + \text{ordine}$   
indicii literelor în cuvânt  $\neq$  poz

pt fiecare literă care diferă se adăugă  $(1 + \text{poz})$  în costul actual la  
o succesiune și iar succesiunea este euristica (exceptie <sup>nod</sup> scop)

3) costul unei muchii = nr. ord. al literelor care vor să se schimbe

a  $\Rightarrow$  adus 1

c  $\Rightarrow$  adus 3

4) literă dif din starea scop cu dif de nodul curent adunăm  
la succesiune

04.04.2025

## Seminar 3

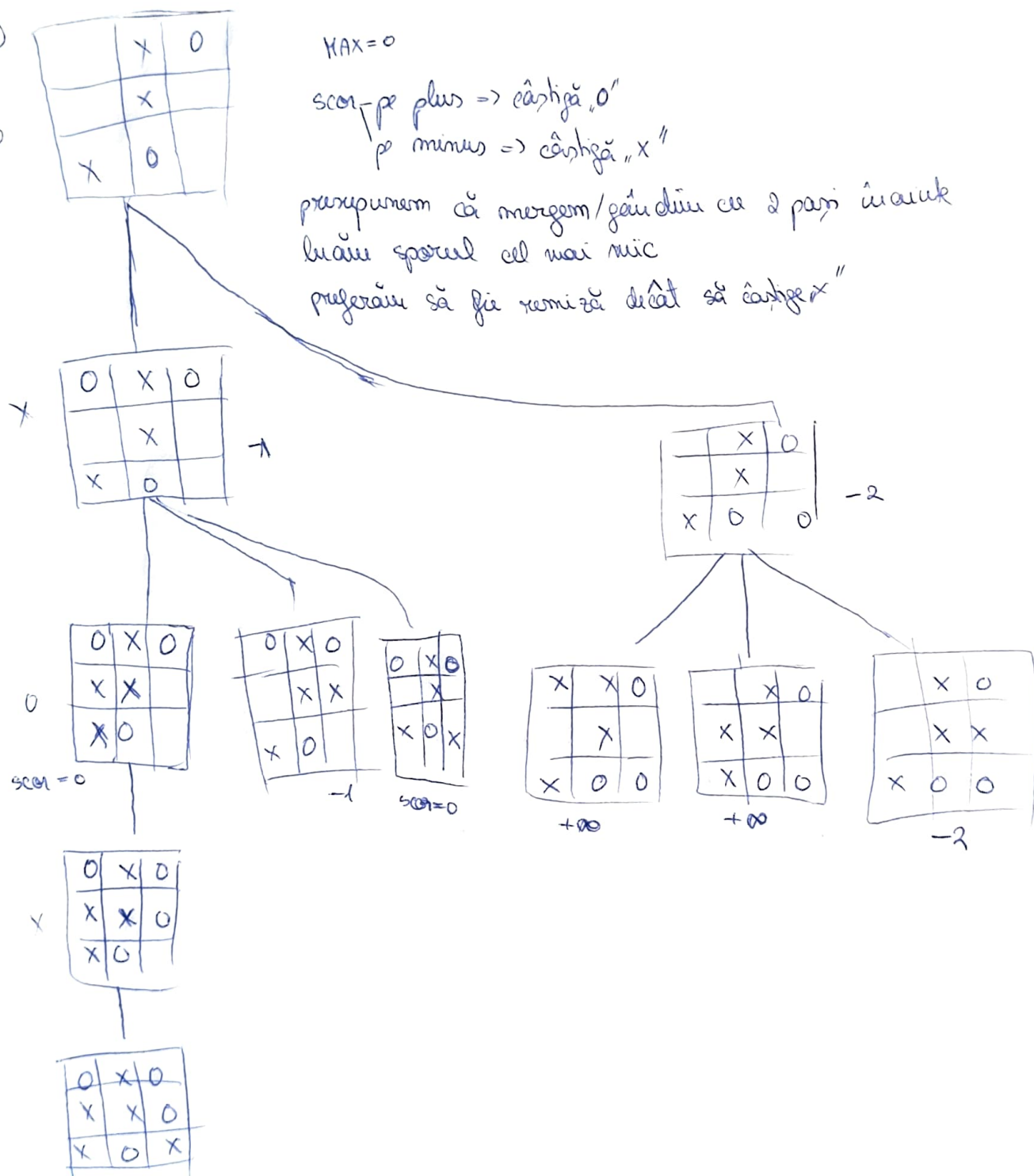
- minim-max & ~~alpha~~beta -

③

MAX=0

score pe plus  $\Rightarrow$  câștigă „0”pe minus  $\Rightarrow$  câștigă „X”

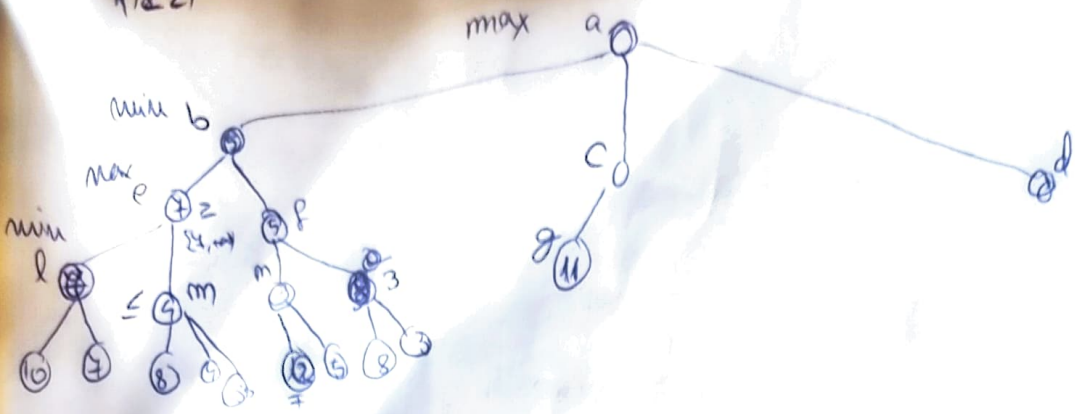
presupunem că mergem/găndim cu 2 pași înainte  
 luăm scorul cel mai mic  
 preferăm să fie remiză decât să câștigăm „X”





1)

1) & 2)



este stil depth first

3) variatia principala este 3

↳ lantzel care are peste tot aceleasi valoare

poti avea si mai multe var. principale (o luam pe prima)

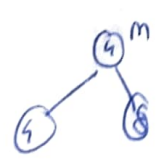
5) in loc de  $\neq(12)$  punem  $\neq(4)$

6) mp interbreza  $G$ ,  $3 \leq x \leq 7$

7) alpha-beta alg.

care ar fi in locul lui 99, nu va influenta la vreau fel <sup>rezultat</sup>

10)



am schimbat ordinea dintre 4 & 8  $\Rightarrow$  99 si 8 sunt interzisi.

30.04.2025

## Seminar 1

$$\textcircled{1} A = \{ (x_{in}, y_{out}) \}$$

$$T = \{ (in, out) \}$$



$$a) P(Y|X) = \frac{P(X|Y) \cdot P(Y)}{P(X)} \approx P(Y) \cdot P(X_1|Y) \cdot P(X_2|Y)$$

$$P(X_1, X_2 | Y) = P(X_1 | Y) \cdot P(X_2 | Y)$$

$$X = \{x_1, x_2\}$$

medianul = elem. din mij sortării (sau media celor 2 elem. de mij dacă  
sireul are nr. par de elem)

-0,5   -0,3   0,1   0,2   0,3   0,4   0,4   0,5   0,9   pt S

-1,0   -0,5    $\sqrt{-0,1}$     $\sqrt{0,2}$    0,3   pt T

$$T_{H1} = 0,3 \quad \text{și} \quad T_{H2} = -0,1$$

$$S = \{ ([-1,0], 1); ([0,1], 1); ([1,2], 2); ([2,3], 3); ([1,0], 1); ([1,2], 2); ([0,3], 3); ([0,1], 2) \} \quad // \text{ setul antrenament}$$

$$T = \{ ([0,0], 1), ([0,0], 2), ([0,4], 2), ([0,3], 3) \} \quad // \text{ setul de testare}$$

$$P(Y=1) = \text{câte exemple avem cu labelul 1} = 3/8$$

$$P(Y=2) = 3/8$$

$$P(Y=3) = 2/8$$

$$P(X_1=0 | Y=1) = 1/3$$

$$P(X_1=1 | Y=1) = 2/3$$

$$P(X_1=0 | Y=2) = 1/3$$

$$P(X_1=1 | Y=2) = 2/3$$

$$P(X_1=0 | Y=3) = 1$$

$$P(X_1=1 | Y=3) = 0$$

$$P(X_2=0 | Y=1) = 2/3$$

$$P(X_2=1 | Y=1) = 1/3$$

$$P(X_2=0 | Y=2) = 0$$

$$P(X_2=1 | Y=2) = 1$$

$$P(X_2=0 | Y=3) = 1$$

$$P(X_2=1 | Y=3) = 0$$

$$p \rightarrow P(X_1=0, X_2=0 | Y_1=1) = 2/9$$

$$P(X_1=1, X_2=0 | Y_1=1) = 4/9$$

$$P(X_1=0, X_2=1 | Y_1=1) = 1/9$$

$$P(X_1=0, X_2=1 | Y_1=1) = 2/9$$

$$P(X_1=0, X_2=0 | Y_1=2) = 0$$

$$P(X_1=1, X_2=0 | Y_1=2) = 0$$

$$P(X_1=0, X_2=1 | Y_1=2) = 1/3$$

$$P(X_1=1, X_2=1 | Y_1=2) = 2/3$$

$$P(X_1=0, X_2=0 | Y_1=3) = 1$$

$$P(X_1=1, X_2=0 | Y_1=3) = 0$$

$$P(X_1=0, X_2=1 | Y_1=3) = 0$$

$$P(X_1=1, X_2=1 | Y_1=3) = 0$$

$$P(Y=1 | 0,0) = 3/8 \cdot 2/9 =$$

$$P(Y=2 | 0,0) = 3/8 \cdot 0 =$$

$$P(Y=3 | 0,0) = 2/8 \cdot 1 =$$

$$P(Y=1 | 0,1) = 1/24$$

$$P(Y=2 | 0,1) = 1/8$$

$$P(Y=3 | 0,1) = 0$$

$$T = \left\{ \underbrace{(\{0,0\}, 3)}_{\text{cls 3}} ; \underbrace{(\{0,0\}, 2)}_{\text{cls 3}} ; \underbrace{(\{0,1\}, 2)}_{\text{cls 2 (?)}} ; \underbrace{(\{0,0\}, 3)}_{\text{cls 3}} \right\}$$

b) Eroarea este  $2/4$  (50%)

$$\textcircled{2} a) \|X\|_2 = \sqrt{\sum_i X_i^2}$$

$$\bar{X} = \frac{X}{\|X\|} \rightarrow \text{norma}$$

↳ normalizare = să o aduci între alte distribuții de date

$$\|X^I\| = \sqrt{4+1+9+1+9+1} = 5 \rightarrow [-2/5, 1/5, 3/5, 1/5, -3/5, 1/5]$$

$$\|X^II\| = \sqrt{9+1+9+1+11+0} = 6 \rightarrow [3/6, 1/6, -3/6, -1/6, 4/6, 0]$$



$$\|X^{\text{II}}\| = 4 \quad \|X^{\text{III}}\| = 4 \rightarrow [-1/4, 3/4, 0, 1/4, -2/4, 1/4]$$

$$\|X^{\text{T}}\| = 5 \rightarrow [0, 1/5, -2/5, -4/5, 2/5, 0]$$

$$\|X^{\text{IV}}\| = 6 \rightarrow [0, 3/6, -5/6, -1/6, 1/6, 0]$$

$$L_1(u, v) = \sum |u - v|$$

$$d(X^{\text{I}}, X^{\text{T}}) = 2/5 + 0 + 1 + 1 + 1 + 1/5 + 2/5 + 3 = 11/5 = 3,6 \text{ (grea 2 zecimale)}$$

$$d(X^{\text{I}}, X^{\text{T}}) = 1/2 + 1/30 + 1/10 + 19/30 + 4/15 + 0 = 23/15 = 1,53$$

$$\left. \begin{aligned} d(X^{\text{II}}, X^{\text{T}}) &= 1/4 + 1/20 + 2/5 + 21/20 + 9/10 + 1/4 = 17/5 = 3,4 \\ d(X^{\text{IV}}, X^{\text{T}}) &= 0 + 3/10 + 13/30 + 19/30 + 4/30 + 0 = 48/30 \approx 1,6 \end{aligned} \right\} \begin{matrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{matrix} \Rightarrow -1$$

(aici nu vedeau bine nr. la tablă și nici nu știu de unde le-au luat, dar rezultatele sunt corecte)

nu luăm și primul parametru pt că e primul hiperparametru?  
nu am înțeles de ce...