## COLOCVIU LA DISCIPLINA "PROGRAMARE AVANSATĂ PE OBIECTE" - SESIUNEA MAI/IUNIE 2023 -

- **I.** Pentru fiecare dintre cele 5 întrebări de mai jos, indicați variantele de răspuns pe care le considerați corecte:
  - 1. Fie următorul program Java:

```
class C { public static int a=1; }
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
        C ob1 = new C();
        C ob2 = new C();
        ob1.a++;
        System.out.println(ob2.a++);
   }
}
```

După executarea programului, va fi afișată valoarea:

- a) <mark>2</mark>
- b) 3
- c) 1
- d) nicio valoare, deoarece programul este incorect sintactic și nu va putea fi executat
- 2. Fie următorul program Java:

```
class A {
    public int f(int x) { return x+1; }
    public static int g(int x) { return x+2; }
}

class B extends A {
    public int f(int x) { return x+4; }
    public static int g(int x) { return x+3; }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        A a = new B();
        System.out.println(a.f(1) + a.g(3));
    }
}
```

După executarea programului, se va afișa:

- a) 7
- b) 8
- c) 10
- d) 11

3. Considerăm următoarea metodă:

```
void test(){
    try{
        met();
    }
    catch (NullPointerException ex){
        System.out.print("NPE ");
    }
    catch (Exception ex){
        System.out.print("EX ");
    }
    finally{
        System.out.print("FIN ");
    }
    System.out.print("END");
}
```

După apelarea metodei test(), ce se va afișa dacă metoda met() va lansa excepția InputMismatchException?

a) EX FIN

b) EX END

c) FIN END

- d) EX FIN END
- 4. După executarea secvenței de cod

```
String s = "abcbd";
String t = "Programare";
int p = t.lastIndexOf(s.charAt(0));
t = t.substring(0, p) + t.substring(p+1);
System.out.println(t);
```

se va afișa:

- a) Progrmare
- b) **Programre**
- c) Progrmre
- d) rogramare
- 5. Care dintre următoarele afirmații este adevărată pentru o metodă de tip final?
  - a) poate fi și suprascrisă și supraîncărcată
  - b) poate fi suprascrisă, dar nu poate fi supraîncărcată
  - c) nu poate fi suprascrisă, dar poate fi supraîncărcată
  - d) nu poate fi nici suprascrisă și nici supraîncărcată
- II. Se consideră definită complet o clasă Automobil având datele membre marca, model, capacitate și pret. Clasa încapsulează constructori, metode de tip set/get pentru toate datele membre, precum și metodele toString(), equals() și hashCode(). Creați o lista care să conțină cel puțin 3 obiecte de tip Automobil și, folosind stream-uri bazate pe lista creată și lambda expresii, rezolvati următoarele cerinte:

## UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII INFORMATICĂ ID

- afisati automobilele care costă cel mult 7000€, în ordinea crescătoare a preturilor;
- afișați mărcile distincte de automobile în ordine alfabetică;
- creați o listă formată din automobilele care au capacitatea cilindrică cuprinsă între 1000 și 2000 cm<sup>3</sup>;
- afișați prețul minim al unui automobil marca "BMW".
- III. Scrieți o clasă Java care să calculeze câte cuvinte sunt într-un fișier text, folosind un fir de executare. Scrieți un program care citește de la tastatură un cuvânt și, utilizând clasa definită anterior, afișează numărul total de cuvinte din fișierele text *exemplu\_1.txt* și *exemplu\_2.txt*. Cuvintele din fișiere sunt despărțite între ele prin spații și semnele de punctuație uzuale.
- IV. Se consideră definită complet o clasă Angajat având datele membre nume, vechime și salariu. Data membră nume este de tip String, vechime este de tip int, iar salariu este de tip double. Clasa încapsulează constructori, metode de tip set/get pentru toate datele membre, precum și metodele toString(), equals() și hashCode(). Cerințe:
  - știind că impozitul unui angajat se calculează doar în funcție de salariu și vechime, definiți o interfață funcțională corespunzătoare unei metode pentru calculul impozitului unui angajat;
  - definiți o clasă care să conțină o metodă statică pentru calculul impozitului maxim al angajaților memorați într-o listă cu elemente de tip Angajat folosind o formulă de calcul generică, transmisă utilizând mecanismul de callback;
  - folosind o lambda expresie, exemplificați utilizarea clasei utilitare pentru o lista cu elemente de tip Angajat și următoarea formulă de calcul a impozitului: impozit = salariu/100 + vechime\*10.

## NOTĂ:

- Datele de intrare se consideră corecte.
- Nu se vor trata excepţiile.
- Punctaj: 2.5p. (5 x 0.5p.) + 2.5p. + 2p. + 2p. + 1p. (din oficiu)