

CURS 8

TEHNICI DE PROGRAMARE

METODA GREEDY

- Exemplu: $A = \{5, 1, -4, 3, -2, -1, 10\} \Rightarrow S = \{5, 1, 3, 10\}$

$$S = ? \text{ a.î. } \sum_{x \in S} x \text{ să fie max ; } S \subseteq A$$

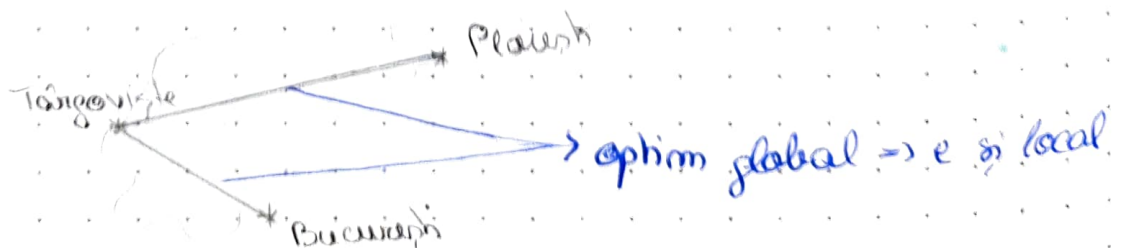
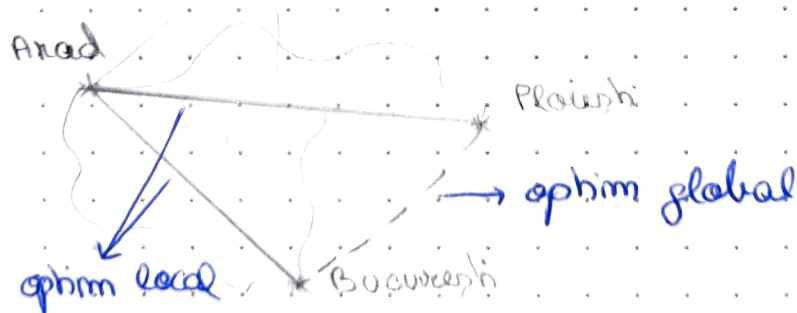
- Exemplu: $A = \{-5, -1, -4, -3\} \Rightarrow S = \{-1\}$

- Forma generală a unei probleme de optimizare:

Fie $A \neq \emptyset$. Să se det. o submult. $S \subseteq A$ a.î. valoarea unei funcții obiectiv $f: \mathcal{P}(A) \rightarrow \mathbb{R}$ să fie min/max pe S
max pe S $\Leftrightarrow \forall S' \subseteq A, S' \neq S$ avem $f(S') \leq f(S)$

- Principiul optim:

- Optimul global implică local (da)
- Optime locale \Rightarrow optim global (depinde)



• Forma generală a unui algoritm de tip Greedy

- Se stabilește un criteriu de selecție pt. ca un elem din A să fie adu. în sol. S și se dem. matematic corectitudinea sa
- Se sortează convenabil elem din A (optional)

Exemplu: $A = \{5, -1, 4, -3, -8, 2, -4\}$; $S = ?$ a.ț. $\sum_{x \in S} x \rightarrow \max$
 $k = |S| = 5$

Var 1: $O(km) \rightarrow O(m)$ sau $O(m^2)$; $1 \leq k \leq m$

Var 2: $O(m \cdot \log_2 m + k) \simeq O(m \log_2 m)$

sortare; $1 \leq k \leq m$; $A = \{9, 4, 5, 2, -1, -3, -7, -8\}$

- Se parcurge A elem. cu elem și se selectează în S elem. care verifică criteriul

$S \leftarrow \emptyset$

for x in A :

if $\text{criteriu}(x) == \text{True}$:

$S \leftarrow S \cup \{x\}$

Complexitate:

$O(m)$, $O(m \log_2 m)$, $O(m^2)$
 \hookrightarrow f. mare \hookrightarrow f. mare

$O(m \cdot O(\text{crit}))$

• Contraexemplu: Plata unei sume folosind un nr. min. monede

• $v = \{8, 4, 1\} \in$

$$S = 14 \text{ €} = 2 \cdot 8 \text{ €} + 1 \text{ €} = 2 \times 8 \text{ €} + 1 \times 1 \text{ €} \Rightarrow 3 \text{ mon.}$$

• $S = 14 \text{ €} = 1 \times 8 \text{ €} + 6 \times 1 \text{ €} \Rightarrow 7 \text{ mon. (nu e optim)}$

• $v = \{8, 4, 5\}$

$$S = 14 \text{ €} = 1 \times 8 + 1 \times 5 + 1 \text{ €} \Rightarrow \text{pb. nu are rezolvare (F)}$$

\hookrightarrow just nepotabil $\hookrightarrow 2 \times 7 \text{ €}$

Minimizarea timpului mediu de așteptare

1 ghișeu \leftarrow 1 coadă cu m persoane

Pt cele m pers cunoaștem timpul individual de servire

$$t_1, t_2, t_3, \dots, t_m$$

Să se găsească o modalitate de aranjare a pers. la coadă, a.î. timpul de așteptare să fie min.

$m = 7$ (timpuri individuale de serv)

$$t = (5, 1, 4, 3, 5, 2, 3)$$

$$t_k = (5, 6, 13, 16, 21, 23, 26) \Rightarrow t_m = \frac{110}{7} = 15,4 \text{ minute}$$

$$t' = (1, 2, 3, 3, 5, 5, 7)$$

$$t'_k = (1, 3, 6, 9, 14, 19, 26) \Rightarrow t'_m = \frac{78}{7} = 11,1 \text{ minute}$$

t_1 are timp să aștepte 5 min | o să aștepte 5 min

t_2 are timp să aștepte 1 min | o să aștepte $t_1 + 1 \text{ min} = 6$

t_3 are timp să aștepte 4 min | o să aștepte $t_1 + t_2 + 4 = 13$ etc

Deci se ord. crescător pt. a aștepta fiecare (cât mai puțin)

Dem: Pp. că sunt aranjate p_1, p_2, \dots, p_m a.î. $t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_j \leq t_i \leq t_m$

Pp. prin abs. că sol. nu e optim $\Rightarrow \exists$ o sol. optimă

$$t_{m1} = \frac{t_1 + (t_1 + t_2) + \dots + (t_1 + \dots + t_i) + \dots + (t_1 + \dots + t_m)}{m}$$

$$t_{m2} = \frac{m t_1 + (m-1)t_2 + \dots + (m-i+1)t_i + \dots + t_m}{m}$$

$$t_{m1} - t_{m2} = \frac{(m-i+1)t_i + (m-j+1)t_j - (m-i+1)t_j - (m-j+1)t_i}{m}$$

$$t_{m1} - t_{m2} = \frac{t_i(j-i) + t_j(i-j)}{m} = \frac{(i-j)(t_i - t_j)}{m} < 0$$