Elektrotehnički fakultet – Univerzitet u Banjoj Luci

KORISNIČKO UPUTSTVO

Naziv aplikacije: FIT - Aplikacija za praćenje kalorija

Autor: Milan Aleksić Studijski program: Softversko inženjerstvo

Godina izrade: 2025.

Sadržaj

1. Uvod

2. Korišćenje aplikacije

- Prijava i registracija
- <u>Unos obroka, aktivnosti i cilja</u>
- Bilans kalorija
- Opcije prikaza
- 3. <u>Uloge korisnika</u>
- 4. <u>Tehnologije korištene u izradi</u>
- 5. Kontakt

1. Uvod

Dobrodošli u korisničko uputstvo za aplikaciju **Fit**. Aplikacija je razvijena kao dio projektnog rada na predmetu Interakcija čovjek-računar (Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Banjoj Luci). Osnovna namjena aplikacije je da pomogne korisnicima da prate svoj dnevni unos kalorija kroz obroke i aktivnosti, te održe zdraviji način života.

2. Korišćenje aplikacije

2.1 Prijava i registracija

Po pokretanju aplikacije otvara se forma za prijavu.

- Ako korisnik nema nalog, klikom na **Registruj se** otvara se forma za unos korisničkog imena i lozinke, kao i samog imena i prezimena.
- Lozinka se bezbedno čuva heširanjem.

Uspješnom prijavom korisnik se preusmjerava na odgovarajući interfejs u zavisnosti od uloge.

Color Color Color Color Color Color Color

Jezik

English

Srpski

Dobrodošli!



2.2 Unos obroka, aktivnosti i cilja

Korisnik može da unosi:

Obroci (hrana):

- Naziv namirnice
- Masa (u gramima)
- Kalorije
- Makronutrijenti: ugljeni hidrati, proteini, masti
- Tip obroka (doručak, ručak, užina itd.)
- Datum i vrijeme unosa

Naziv obroka:

Proteini (g): Ugljeni hidrati (g):	
Masti (g):	
Masa (g):	
Tip obroka:	
dorucak	*
Datum unosa: 6/17/2025	ä
Vrijeme unosa (HH:mm): 10:30	
Dodaj obrok	

Aktivnosti:

• Tip aktivnosti (hodanje, trčanje, plivanje itd.)

• Datum i vrijeme aktivnosti	
Tip aktivnosti:	
Naziv aktivnosti:	
Trajanje u minutama:	
Datum aktivnosti: 6/17/2025	
Vrijeme aktivnosti (HH:mm): 10:31	

Sačuvaj

Ciljani dnevni unos kalorija:

• Trajanje u minutama

Korisnik može unijeti **lični cilj** – broj kalorija koji planira da unese tokom dana. Ovaj cilj se koristi za poređenje u bilansu kalorija.

Cilj (kalorije):

2000

Sačuvaj

Sve stavke se prikazuju u tabelama sa mogućnošću:

- Dodavanja
- Izmjene
- Brisanja

Tabele omogućavaju filtriranje po nazivu i tipu radi lakšeg pretraživanja. Korisnik može pregledati **sve prethodno unesene obroke i aktivnosti**, sortirane po datumu.

Filter po nazivu:

Filter po tipu obroka:

Naziv	Kalorije	Proteini (g)	Ugljeni hidrati (g)	Masti (g)	Masa (g)	Datum i vrijeme	Tip obroka
losos	500	40	20	30	300	17.06.2025 10:22	vecera
bolonjeze	700	30	40	20	300	17.06.2025 10:20	rucak

Obriši selektovani obrok

Filter po nazivu:

Filter po tipu aktivnosti:

Naziv	Trajanje (min)	Datum i vrijeme	Tip aktivnosti
recovery run	30	17.06.2025 10:21	trcanje
swim	30	16.06.2025 23:08	plivanje

Obriši selektovanu aktivnost

2.3 Bilans kalorija

U bilansu se automatski izračunava:

- Ukupan unos kalorija (zbir kalorija iz obroka)
- Ukupna potrošnja kalorija (na osnovu trajanja i vrste aktivnosti)
- Uneseni cilj (ako je korisnik prethodno definisao dnevni limit)
- Preostale kalorije: razlika između cilja i bilansa

Bilans može biti:

- Pozitivan korisnik je unio više nego što je potrošio
- Negativan korisnik je potrošio više kalorija
- Neutralan unos i potrošnja su izbalansirani

Prikaz bilansa je kombinovan:

- Numerički (tačne vrijednosti)
- Vizualno (boje)

Dnevni bilans kalorija

Unesene kalorije: 1200 kcal
Potrošene kalorije: 150 kcal
Cilj kalorija: 2000 kcal
Preostalo za unos: 950 kcal
Bilans: Dobar

2.4 Opcije prikaza

Aplikacija podržava sljedeće opcije:

- Promjena teme (svijetla, tamna, šarena)
- Promjena jezika (Srpski / Engleski)

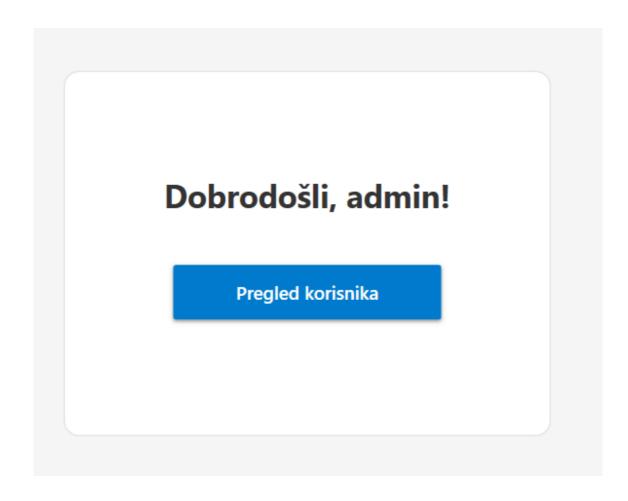
3. Uloge korisnika

Korisnik:

- Unosi i uređuje:
 - Obroke i makronutrijente
 - Fizičke aktivnosti
 - Ciljani broj kalorija (dnevni limit)
- Ima pregled svih svojih:
 - Unosa hrane
 - Unosa aktivnosti
 - Dnevnog bilansa kalorija
- Može mijenjati temu i jezik interfejsa

Administrator:

- Ima pristup svim korisničkim nalozima
- Može:
 - Dodavati nove korisnike
 - Izmjenjivati korisničke podatke
 - Brisati korisnike
- Može pregledati sve podatke vezane za korisnike



4. Tehnologije korištene u izradi

- WPF (Windows Presentation Foundation)
- C#
- XAML
- MySQL
- Entity Framework Core
- Material Design in XAML Toolkit moderan vizuelni prikaz

5. Kontakt

Za dodatne informacije ili tehničku podršku:

milan2001alexic@hotmail.com

GitHub: https://github.com/Alexic11/app_fit