

Laborator 2 – Termen limita: laborator curent – timp de lucru 1 oră - (grupe de maxim 4)

Tematica Laboratorului:

1. Ingineria cerințelor: Actori, Scenarii de utilizare
2. Diagrame UML: Diagrame de clase
3. Lucrul în echipă: Comunicare, Sincronizare
4. Mod de lucru: în cazul că membrii grupei decid distribuția egală a punctajului, coordonatorul de laborator va decide cine va prezenta soluțiile săptămâna următoare.

Problema 1 [punctaj 10 puncte]

Pe o tematică pe care o primiți la laborator, realizați “Fișa Cerințelor”, care va conține:

- 1) descrierea problemei (2-5 rânduri),
- 2) principalii actori și rolul pe care acesta-l îndeplinesc atunci când interacționează cu aplicația (descriere pe scurt: 1-2 rânduri de actor),
- 3) principalele scenarii de utilizare pentru fiecare actor (denumire scenariu, scurtă descriere (1-2 rânduri de scenariu), eventualele excepții care pot apare).

În stabilirea punctajului se va ține cont de complexitatea “Fișei Cerințelor”, de identificarea corectă a posibilităților actori și de modul în care se fac *Scenariile de Utilizare*. Bonus 1 punct pentru cei care termină primii.

Problema 2 [punctaj 10 puncte]

Pentru “Fișa Cerințelor” creată la Problema 1 de mai sus realizați **diagramele de clase**. În stabilirea punctajului se va ține cont de identificarea corectă a claselor și de stabilirea relațiilor dintre ele. Bonus 1 punct cei care termină primii.

Sugestii

Discutați la început toți membrii echipei și identificați Actorii și Scenariile de utilizare. După care 2 persoane se vor ocupa de detaliile Fișei Cerințelor și 2 persoane se vor ocupa de Diagramele de Clase. Atenție la sincronizarea detaliilor între cele 2 activități!

Linkuri utile:

Dorel Lucanu, POO, POO – Principii (Relații de generalizare, asociere, compoziție):

<http://profs.info.uaic.ro/~dlucanu/cursuri/poo/resurse/principiiPOO.pps>