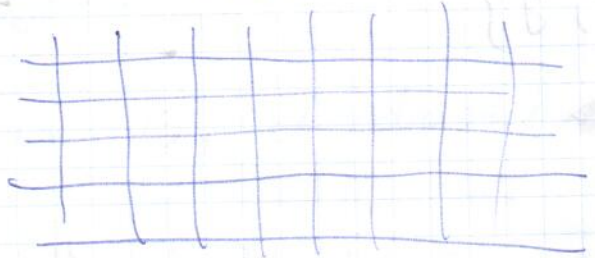


cuw. asociat

u, v, w bridge; $\vec{p} \vec{q}$

w, x, y bridge; $\leftarrow \vec{q} \leftarrow \vec{t}$

- matrice de adiacenta in care pun dreptunghi



input la programul din teorie;

(R, P, Q, G_0)

→ graf.

entități și matrice de adiacenta

⇒ IPSEC -

Parole: fltis2013

- nu se da examen partial, doar final

1. Controlul accesului

- cine are acces la anumite entități într-un sistem
entitate ≠ utilizator ≠ subiect

resurse = obiecte

subiectul poate fi un proces care poate rula pt un anumit utilizator; un utilizator poate rula mai multe procese
entitatea = subiect, ~~ne~~

resursele = pasive → obiecte

subiectul e o entitate activă care încearcă să obțină accesul la entități pasive (obiecte)

- E situații când subiectele pot fi consid obiecte (când procesele se apelează unul din altul)