→ funcțiile de control al accesului pt un user sunt realizabile în interiorul unei organizații.

Modele de securitate: bazate pe Matrici de acces
- grafuri
- mulțimi parțial ordonate
- logici ~~de ordine~~

Mecanisme. - de punere în practică a politicilor de securitate
→ bazate pe monitoare referențiale = porțiune hard + soft dintr-un sistem de operare responsabilă de asigurarea politicilor de securitate pe un sistem (security kernel)

Monitor referențial: 1) Complet intuitiv → tot timpul invocat și impos de ignorat;
2) izolare - nu se poate modifica de entitățile din sistem
3) verificabil → să poată fi verificat. (se pot propaga erori în tot sistemul).

- să aibă dimens. reduse;
- flexibilitate, ~~nu~~ ne ușor de folosit, intuitiv; scalabil - (la ur de resu (ai useri).

→ implementări: la niv de sistem, de resurse sau de aplicație

Control Acces 02 — DAC: Discretionary acces Control: Take/grant; Matrice de acces; Model schematic.

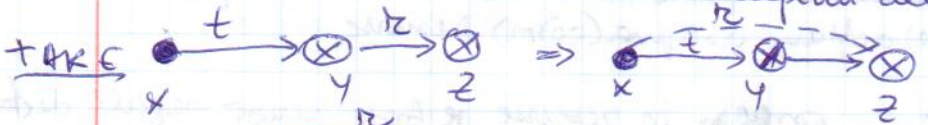
DISCR.
- Controlul accesului pe baza identității entităților (ofeu)
- discreționare = pt că useri pot avea posibilitatea de a trece drepturi spre alți useri
- includ conceptul de proprietate (ownership).

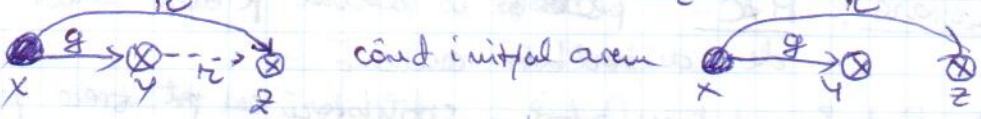
1) TAKE-GRANT: + eficient, verificarea descărcării de drepturi se face în timp liniar în raport cu dimens. stării inițiale a sist.

Scurgere de drepturi: un utilizator își cere drepturi de la alt utilizator pe care n-ar trebui să le dețină.
- Subiecții nu pot fi obiecte.

Stările = grafuri direct orientate. în care noduri sunt subiecți, obiecte, și de către arce sunt etichetate cu reguli (drepturi).

→ 2 drepturi speciale: 1) Take = un subiect poate lua drepturi de la alt to entitate din sistem.
2) Grant = dreptul unui subiect de a acorda drepturi altui subiect. (sau utilizator)

TAKE: 

GRANT: 

Create: