

- subiectul și obiectele sunt disticte

$TS, TO, T, \bar{G}$

$T = TS \cup TO$   $\hookrightarrow$  tipul de entitate

$R_i$  = drepturi inerte = nu schimb starea sistemului

- Control rights = drepturi de control = schimb starea sistemului.

Aceste drepturi, apar în 2 variante:

$r$  - dreptul simplu

$r:c$  = dreptul cu posibilitatea de a fi copiat

$x$  poate da dreptul  $r$  unei entități  $y$  doar dacă

$r$  este de tip  $r:c$

$r:c$  = dreptul  $r$  care nu ne interesează dacă poate fi sau nu copiat

- dacă un rule are  $r$  - nu poate fi copiat  
dacă are  $r:c$ , poate fi copiat.

- Tichete = perechi  $(x, r:c)$  sau  $(x/r:c)$

$\rightarrow$  cine are acest tichet poate accesa entitatea  $x$  cu dreptul  $r$ .

- Tipul unui tichet = tipul entității pt care  $\exists$  are tichet  
 $\bar{G}(x/r:c) = \bar{G}(x)/r:c$

Tichetul se poate adresa oricărei entități de tipul  $x$

Mt de tichete pe care le prădă un subiect =  
= domeniul subiectului (~~denominator~~ domn. de  
capacități din modelul HRU)

Starea unui sist = mulț de subiecti și obiecte  $\cup$   
domeniul subiectilor din sistem.