

- lyerm la probleme.

- reprez grafuri -

→ + viteza → matricea de adiacenta - arce între noduri

- un de noduri → subiect, obiect, (identificare noduri)

- specificare arce -

- fișier text specific matrice -

- 2 noduri la intrare; Fare între cele 2 noduri?

→ dreptul respectiv. (dot la intrare).

i: nod1, nod2, drept.

→ pune în evid insule, initial span, ~~pad~~ (bridge),
terminal span -

	N1	N2	N3	...	Nn
N1					
N2					
N3					
...					
Nn					

Subject, object?

S/O

i = 1, n

j = 1, n

int a[n][n]

i = 0;
j = 0;

~~while(i <= n) { introd. node; decite S/O~~

~~if nod = "S"~~

~~nod = "S"~~

~~else nod = "O";~~

~~if nod = "S"~~

~~a[i][j] = "S"~~

~~else a[i][j] = "O"~~

~~endif~~

introd. noduri: cele noduri, n

Arce: (n1), (n2) cu problema; &