Ingineria Programării

Introducere - 17 Februarie 2014

Adrian Iftene adiftene@info.uaic.ro

Cuprins

- Echipa
- Conținutul cursului
- Laboratoarele
- Projectul
- Examenul
- Notarea
- Protocolul de comunicare
- Bibliografie

Echipa

- Cursul:
 - Adrian Iftene
 - Alex Moruz

adiftene@infoiasi.ro mmoruz@infoiasi.ro

- Laboratoare:
 - Adrian Iftene
 - Ionuţ Pistol
 - Alex Moruz

adiftene@infoiasi.ro ipistol@infoiasi.ro mmoruz@infoiasi.ro

Conținutul Cursului

- Ingineria programării (Software engineering)
- Modele de proiectare (Design models)
- Ingineria cerințelor (Requirements identification)
- Diagrame UML (UML diagrams)
- Design patterns
- Testare şi debug (Testing and debugging)
- Întreţinere (Maintenance)
- Metrici software (Software metrics)
- Managementul proiectelor (Project management)
- Drepturi de autor (Author rights)

Cursuri (2)

- De ce să vin la curs?
- Aici sunt prezentate noțiunile teoretice + studii de caz
- 40 din 240 de puncte ale examenului sunt din discuţiile care au loc pe baza slideurilor, fără a apărea scris pe ele
- Bonusuri... Prezentări...

Laboratoarele

- Diagrame UML, Design Patterns, Unit testing
- ▶ Implementări Java, C++, C#, OOP (coding style)
- > Teme propuse de profesor, studenți
- Se negociează punctajele pe echipă, membru, (echipa de 4 poate primi nota 34, distribuite 9 + 9 + 8 + 8 sau orice altă combinație hotărâtă de TL)
- Dacă toți membrii echipei primesc același punctaj, coordonatorul de laborator va decide cine prezintă soluția săptămâna următoare
- Nu există limită superioară pentru punctaj
- EXISTĂ limită inferioară pentru punctaj: 50 % din suma punctajelor laboratoarelor
- Important: Faceți legătura cu laboratoarele de Java și de Tehnologii Wabii!

Laboratoarele (2)

- Vom folosi Portalul FII: adresa web? SVN?
- De ce să vin la laborator? Pentru a face parte dintr-o echipă, pentru a acumula puncte, pentru a promova
- Grupa de "elită" în lucru... (la nivel de colaborator)
 - Un nivel mai ridicat al discuţiilor
 - Un proiect mai complicat
 - O implicare mai mare
 - Cine va face parte? Cei "selectați" (adică cei care primesc acceptul)

Laboratoarele (3)

- Grupa de elită anii trecuți
- ▶ 6–7 proiecte
 - Proiecte propuse de firme (client de e-mail in Qt, Android Remote Control, WebApp pentru dispozitive mobile)
 - Un proiect propus de masteranzii de anul I: AR
- Rezultate
 - Stagii de pregătire în cadrul firmei
 - Vouchere pentru a susține examenul de certificare în Qt
 - Grupul cu AR a reuşit să realizeze un prototip pe care l-au prezentat într-un articol prezentat la SYNASC 2010, Timișoara. Articolul a fost indexat IEEE și DBLP

0

Proiectul

- Lucrul în echipă!
- Va presupune:
 - Documentare, Modelarea folosind diagrame UML
 - Implementare (modul principal, interfață)
 - Testare, Evaluare, Documentație, Etc.
- Tematici
 - Firme IT Iași
 - CLEF 2014 (clef2014.org): ImageCLEF, Plagiarism, QA
- Platforme şi Limbaje: C++, Java, Perl, Python, Java Script, C#

Examenul

- Fără documentație
- 30 minute
- Întrebări: grilă + ce necesită răspunsuri pe 2 3 rânduri + diagrame/scheme
- Accentul se va pune pe înțelegerea noțiunilor prezentate teoretic la curs și folosite practic la laborator

Notarea

- Notă Laborator obținută în primele 6
 laboratoare (teme saptămânale, lucrul în echipă)
- Notă Proiect obținută în ultimele 8 laboratoare (un proiect de echipă în care fiecare își va aduce contribuția)
- Notă Examen 30 minute, subiecte grilă, accentul va cădea pe înțelegerea noțiunilor parcurse
- Nota Finală = (Notă_Laborator + Notă_Proiect + Notă_Examen) / Curba lui Gauss

Protocol comunicare

- La cerere veți trimite soluțiile la anumite etape pe e-mail
- 3 cerințe:
 - Subject: [IP] Solutie etapa X
 - Attachment: arhiva TGZ, RAR, etc. (nu ZIP)
 - Continut: Semnatura Ionescu George, Anul II, Grupa
 2 A
- NERESPECTAREA ACESTOR CERINȚE VA DUCE LA DEPUNCTARE (1 punct de cerință)

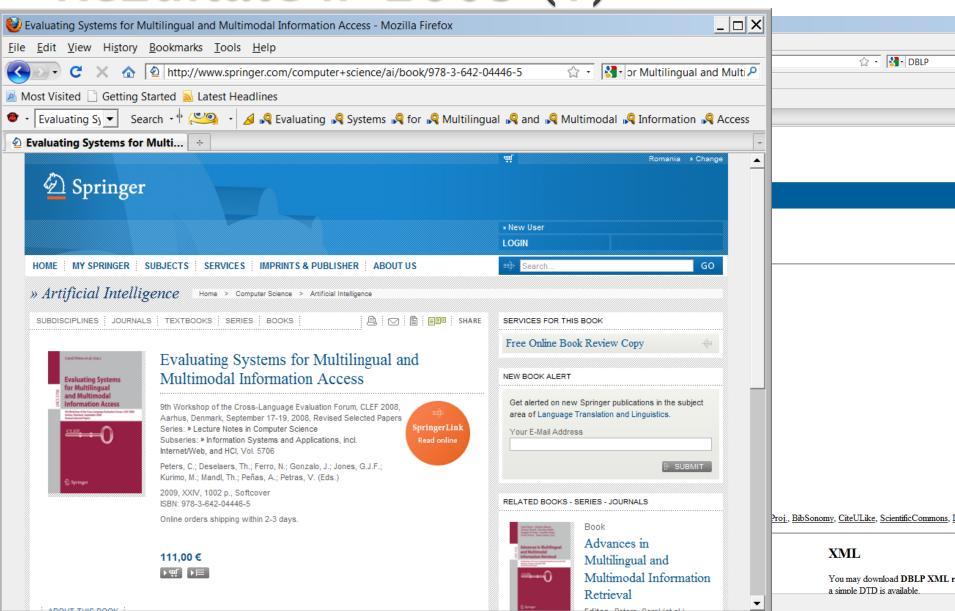
Bibliografie

- Pagina cursului Adrian Iftene http://thor.info.uaic.ro/~adiftene/Scoala/2014/IP/
- Pagina lui Ovidiu Gheorghieş (a lucrat cu Adriana G.) http://thor.info.uaic.ro/~ogh/ip/
- Ian Sommerville: Software Engineering, Addison Wesley, 2001
- Craig Larman: Applying UML and Patterns, Addisson Wesley, 2002
- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vissides: Design Patterns, Elements of Reusable Object-Oriented Software, Addisson Wesley, 1998
- Internet

Finalitate IP 2009-2013

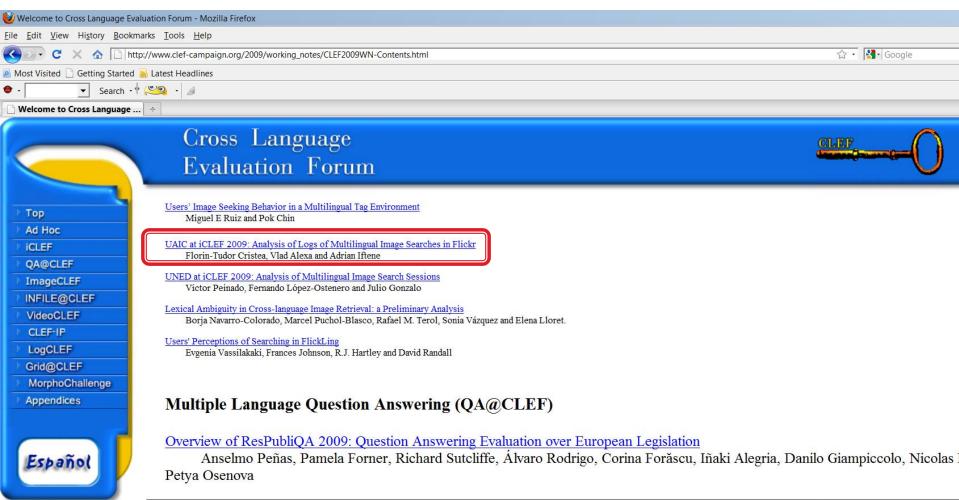
- Continuarea acestor idei și aprofundare în Teme de licență într-unul din aceste domenii
- Articole de cercetare şi participare la conferințe
- Cercetare pe termen lung licență, master, doctorat, post-doctorat (avem colaborări cu universități din Spania, Italia, Anglia, Irlanda, Franța, etc.)

Rezultate IP 2009 (1)



Rezultate IP 2009 (2) - Corfu Greece Security Issues - Solution • A wider array of images • Make registration e-mail addresses' do specific to each participating group UAIC group - dpopa@info.

Rezultate IP 2009 (3) CLEF - WN

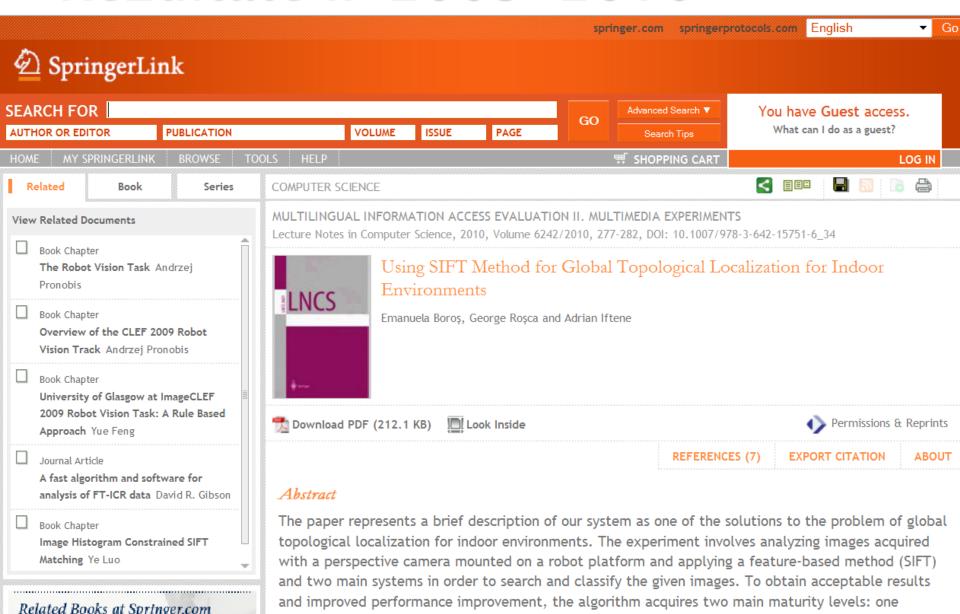


CLEF is an activity of the <u>TrebleCLEF Coordination Action</u>



All text is available under the terms of the Creative Commons Licence

Rezultate IP 2009-2010



Rezultate TAIP 2009

- Multe teme continuate ca teme de disertație
- Concursuri, publicatii

Sesiunea Nationala ITS 2010 de Comunicari Stiintifice Studentesti

Prima pagina Galerie Rezultate Finale Parteneri/Sponsori Organizatori Contact

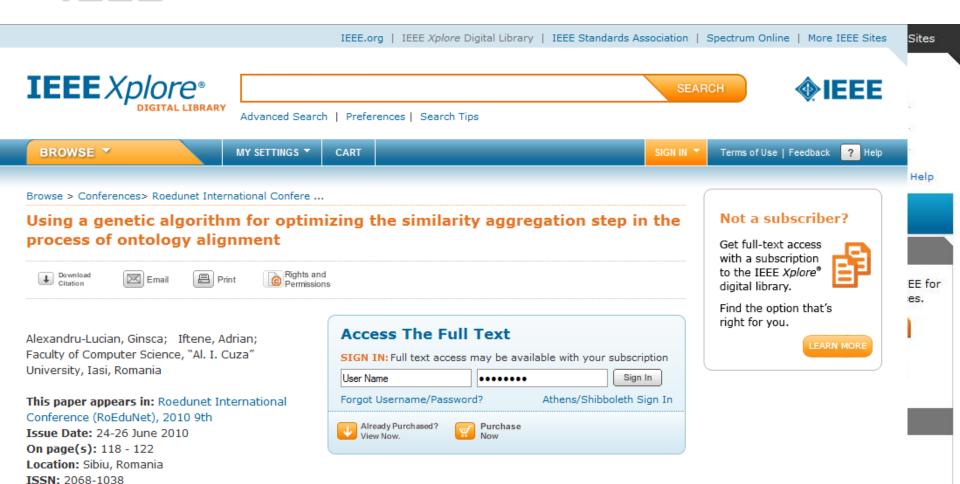
Rezultate Finale

Nr.	Titlu Lucrare	Autor	Institutie
Premiul 1	Sisteme de creștere a siguranței transportului rutier	Mircea CÎRCEAG, Isabela MOCANU, Răzvan MUNTEANU	an III, Facultatea Transporturi, Universitatea "Politehnica" din București
Premiul 2	Sistem distribuit de Management al Traficului	Emilian NECULA, Raluca NECULA	Master, Facultatea de Informatica, Universitatea "A.I.Cuza" Iași
Premiul 2	Sisteme de informare a călătorilor	Camelia BUNEA, Andrei ŞORIGA	an IV, Facultatea Transporturi, Universitatea "Politehnica" din București
Premiul 3	Sistem de alarmă cu transmiterea mesajului pe telefonul mobil	Alexandru STOICA	an III, Facultatea Transporturi, Universitatea "Politehnica" din București
Premiul 3	Autovehiculul hibrid	Radu DINU, Ionuţ FLOREA, Diana TUDORACHE	an II, Facultatea Transporturi, Universitatea "Politehnica" din București
Mentiune	Aplicatie GPS pentru PC	Andrei GEORGESCU	Master, Facultatea de Informatica, Universitatea "A.I.Cuza" Iași

SYNASC 2010



IEEE



ABSTRACT

Print ISBN: 978-1-4244-7335-9

Date of Current Version: 05 August 2010

This paper addresses the increasingly encountered challenge of ontology alignment. Starting with basic similarity measures such as the syntactic similarity, represented by the Levenshtein or Jaro Distance, semantic similarities, which make use of WordNet and taxonomy similarities, our new system uses a genetic algorithm specially