- 5.1. Creați matricea si vectorul de la exercițiul 4 folosind librăria numpy.
  - a. Afișați doar ultimele 2 coloane din primele 2 rânduri ale matricei.
  - b. Afișați ultimele 2 elemente din vector.
- 5.2. Creați doi vectori de lungimi egale cu numere aleatoare între 0 și 1.
  - a. Afișați care dintre cei doi vectori are suma elementelor mai mare.
  - b. Adunați cei doi vectori. Înmulțiți cei doi vectori.
  - c. Calculați radical din fiecare element din vector.
- 5.3. Creați o matrice cu numere aleatoare între 0 și 1, de dimensiune 5  $\times$  5.
  - a. Afișați transpusa matricei.
  - b. Afișați inversa matricei si determinantul.
- 5.4. Creați un vector coloană de dimensiune 5 cu numere aleatoare.
- a. Afișați produsul dintre matricea definită la subpunctul 3 și vectorul curent.

Noțiuni de Python dobândite: lucrul cu librăria numpy