Laborator 3 – Termen limita: laborator curent (grupe de maxim 4 persoane)

Tematica Laboratorului:

- 1. Ingineria cerințelor: doar Actori, Scenarii de utilizare
- 2. Diagrame UML: Diagrame Use Case (actori + use-case-uri), Diagrame de clase (clase + atribute + metode + relaţii între clase)
- 3. Coordonarea echipei, negociere
- 4. Mod de lucru: în cazul că membrii grupei decid distribuția egală a punctajului, coordonatorul de laborator va decide cine va prezenta soluțiile săptămâna următoare.

Problema [punctaj 20 puncte]

- 1) Pe o temă pe care o primiți la laborator, realizați Fişa Cerințelor pe modelul prezentat la curs (doar actori și scenarii de utilizare). În stabilirea punctajului se va ține cont de complexitatea Fişei Cerințelor, de identificarea corecta a posibililor actori și de modul în care se fac Scenariile de Utilizare. (0..4 puncte)
- 2) Pentru Fișa Cerințelor creată la 1) de mai sus realizați diagramele Use Case. În stabilirea punctajului se va ține cont de identificarea corectă a actorilor și a use case-urilor și de stabilirea corectă a relațiilor dintre ele. (0..6 puncte)
- 3) Pentru Fişa Cerințelor creata la 1) de mai sus realizați diagramele de clase (clase + atribute + metode + relații între clase). În stabilirea punctajului se va ține cont de identificarea corectă a claselor şi de stabilirea relațiilor dintre ele. (0..6 puncte)
- 4) O persoană din cele 4 va şti ce au făcut toţi membrii echipei şi va face prezentarea pe scurt a componentelor realizate de aceştia. De asemenea această persoană va stabili şi va negocia punctajul pe care-l merită echipa (0..4 puncte)

Bonus de maxim 4 puncte pentru cei care surprind cat mai multe aspecte (relații de tip include, extinde la diagrame use case, relații de agregare, compoziție la diagramele de clasă).

Linkuri utile:

Dorel Lucanu, POO, POO – Principii (Relaţii de generalizare, asociere, compoziţie): http://thor.info.uaic.ro/~dlucanu/cursuri/poo/resurse/principiiPOO.pps