

- stabilind restricții, identifi. rolurile utiliz. + acordnd o latică → cu RBAC pot modela MAC. (RBAC e foarte puternic).

## Controlul Accesului

- autorizarea de a utiliza anumite resurse. și nu accesul prin autentificare.
- pt controlul accesului, 3 clase fundamentale.

DAC	MAC	RBAC
<ul style="list-style-type: none"> <li>- nivelul cel mai de jos (subject-object)</li> <li>- modelul "cel mai str"</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- acordă drepturi pe grupuri de utiliz. (clase de securitate)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- drepturi sunt asociate pe roluri, grupuri de funcționari</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- model Takegrant (requez drepturi prin graf)</li> <li>- scurgerea de dr. se va întâmpla</li> <li>- transferul de drepturi este lent (total, neselectiv)</li> <li>- utiliz. în a depts. vulnerabil</li> <li>- lățime în rețele de calculatoare</li> <li>- Modelul HRU = cel mai complex pt DAC; cel mai complex al deciziei -</li> <li>- cel mai utilizat în varianța ACL (access control list) sau liste de capacități</li> <li>- Modelul schenonic = expres. intermediară între Takegr și HRU combinând ambele sisteme.</li> <li>- DAC nu poate evita scurgere indirecte de informații</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- modelele se bazează pe o latică a claselor de securitate</li> <li>- modific. 2 reguli de acces și în resurse (obiecte)</li> <li>- BLP și Biba -</li> <li>- confid. SELinux</li> <li>- integrit. (Windows)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rețevă probl. scurgere indirecte de info</li> <li>- nu rețevă problema corupției acoperite (conole deschise)</li> <li>- 2 motici de roluri permiuni -</li> <li>- lucruri pe roluri, sau constrângeri în executarea rolurilor de cota utilizatori -</li> <li>- pot simula DAC și MAC (dar e bine de folosit doar în nevoie și de RBAC);</li> </ul>

- Controlul accesului nu e suficient pentru a proteja fluxul de informație între 2 entități -
- te criptată informația, cu ajutorul primitivelor criptografice.