Ingineria Programării – Lab02

Laborator 2 – Termen limita: laborator curent (grupe de maxim 3)

## Tematica Laboratorului:

1. Ingineria cerințelor: Actori, Scenarii de utilizare

2. Diagrame UML: Diagrame de clase

## Problema 1 [punctaj 10 puncte]

Pe o tematică pe care o primiți la laborator, realizați Fisa Cerințelor pe modelul prezentat la curs. În stabilirea punctajului se va tine cont de complexitatea Fisei Cerințelor, de identificarea corecta a posibililor actori si de modul in care se fac Scenariile de Utilizare. Bonus 1 punct cei care termină primii.

## Problema 2 [punctaj 10 puncte]

Pentru Fisa Cerințelor creata la Problema 1 de mai sus realizați diagramele de clase. În stabilirea punctajului se va ține cont de identificarea corectă a claselor și de stabilirea relațiilor dintre ele. Bonus 1 punct cei care termină primii.

## Linkuri utile:

Dorel Lucanu, POO, POO – Principii (Relații de generalizare, asociere, compoziție): http://thor.info.uaic.ro/~dlucanu/cursuri/poo/resurse/principiiPOO.pps