

Canalele nesigure = sunt cupruse atocului
realiz de un adversar (atocotor) = intrus

în funcție de atoc, adversarul $\begin{cases} \text{activ} \\ \text{pasiv} \end{cases}$

- adversarul poate fi $\begin{cases} \text{intern} \\ \text{extern} \end{cases}$ sistemului

- În criptografie \mathcal{A} și \mathcal{S} - adversarul \mathcal{A} este
modelat printr-un algoritm probabilist de
complexitate polinomială (time) \Rightarrow PPT

ce poate avea acces la un oracol

oracol = un formalist general ce interoghează un
algoritm, furnizând informații. Algoritmului
când acesta îl cere.

ex de întrebare: n este prim? (a consulta
tot un oracol).

\mathcal{O} = oracol: $\mathcal{A}^{\mathcal{O}}$ = algoritmul \mathcal{A} care are
posibilitate de a consulta un oracol \mathcal{O}

Scheme de criptare simetrice

\rightarrow 3-uplu: $(\mathcal{G}, \mathcal{E}, \mathcal{D})$ unde

\mathcal{G} = algoritm probabilist de generare de chei de criptare K

$K \leftarrow \mathcal{G}(1^n)$

generatorul H_0 ca H_1 f. important $\rightarrow H_0$ și H_1

sunt mai random.