

- Construim starea inițială a sistemului
(graf)

- pe măsură ce sist. evoluează graf. se modifică (apar noi transferuri de drepturi în sistem).

- subiecții nu pot fi obiecte.

- Pe lângă de standard (r, w, k) -

\exists 2 drepturi speciale -

- grant (g) = dreptul unui subiect de a acorda drepturi altui subiect (utilizator)

- take (t) - un subiect poate lua drepturi de la o altă entitate din sistem

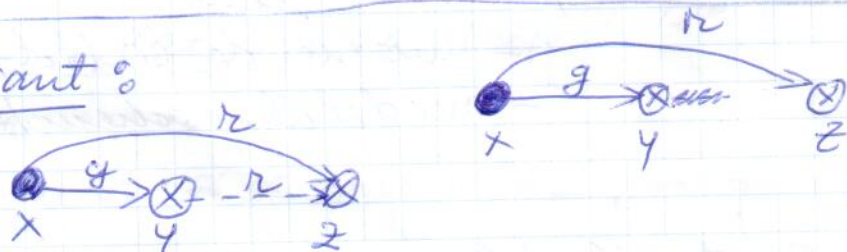
"x are toate drepturile x are pe lui y"
când \exists arc între x și y -

- doar când avem {take, grant} ^{graf. se modifică}

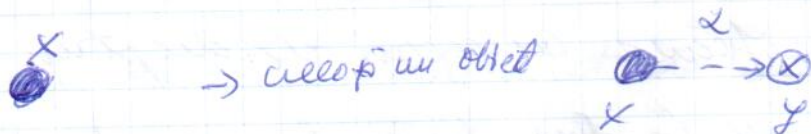
Take:



Grant:



Create:



Remove:

