

Перше практичне завдання з Power Apps

Завдання 1:

У цьому завданні Ви створите найпростішу Canvas App, яка відображає привітання. Результатом має стати екран із написом "Hello, World!" темно-синього кольору на світло-блакитному фоні.

створіть Canvas App
одайте Label з текстом **"Hello, World!"**
ля екрана (Screen1.Fill) задайте:

ля тексту (Label.Color) задайте:

Завдання 2:

У цьому завданні Ви зробите просту форму з двома полями вводу — для імені та міста. Після натискання кнопки **"Show Info"** користувач побачить спливаюче повідомлення з введеними даними у форматі: **Name: John, City: Kyiv.**

створіть Canvas App
одайте два TextInput: **txtName** та **txtCity**
одайте Button з написом **"Show Info"**
властивості **OnSelect** кнопки вкажіть код для виведення повідомлення через Notify

Пояснення щодо Notify:

Функція **Notify** використовується для показу повідомлення на екрані. Вона приймає, як мінімум два параметри:

екст повідомлення, який буде виведено

тип повідомлення (**NotificationType.Information**, **NotificationType.Error** тощо)

Щоб об'єднати декілька текстових значень в один рядок, використовується символ **&**. Наприклад:

У цьому прикладі:

ame.Text — це значення, яке користувач ввів у поле Name

- txtCity.Text — це значення з поля City

- & з'єднує ці значення в один рядок

У результаті, якщо користувач ввів **John** та **Kyiv**, повідомлення буде виглядати так:

Друге практичне завдання з Power Apps

Розробка калькулятора на Power Apps

Опис завдання:

Створити простий калькулятор, який буде приймати два числових значення через текстові поля та виконувати базові математичні операції: додавання, віднімання, множення.

Вимоги до реалізації:

1. Текстові поля:

- Додайте два текстові поля для введення числових значень.
- Кожне поле має мати підпис, який вказує, що це поле для введення числа.

2. Кнопки для операцій:

- Додайте п'ять кнопок з наступними позначками:
 - "+": Додавання двох чисел.
 - "-": Віднімання другого числа від першого.
 - "*": Множення двох чисел.

3. Результат:

- Додайте текстове поле для відображення результату обраної операції.
- Після натискання на одну з кнопок має відображатися результат обчислення.

Надіслати документ зі скрінами вашого додатку. Вони мають відображати, як працює додаток.

Третє практичне завдання з Power Apps

Розробіть **Додаток для Конвертації Одиниць**, де користувачі можуть швидко конвертувати вимірювання для **Довжини**, **Ваги** та **Температури**, натискаючи відповідну кнопку для конвертації. Користувачі введуть значення, виберуть тип вимірювання і миттєво побачать результат конвертації, натиснувши відповідну кнопку.

Інтерфейс додатку та елементи керування:

1. **Заголовок:** Виведіть «Конвертація Одиниць» у верхній частині екрану за допомогою **Текстової мітки(Text Label)**.
2. **Поле введення:**
 - Додайте **Текстове поле(Text Input)**, в якому користувачі вводять числове значення, яке бажають конвертувати. Також поруч з текстовим полем додайте **Текстова мітка(Text Label)** з написом «Введіть значення».
3. **Кнопки для Типів Вимірювання:**
 - Додайте три **Кнопки(Button)** для різних типів вимірювання:
 - **Метри в Кілометри** (Довжина)
 - **Грами в Кілограми** (Вага)
 - **Цельсій у Фаренгейт** (Температура)
 - Кожна кнопка виконує відповідну конвертацію одразу після натискання, використовуючи введене значення з **Текстового поля(Text Input)**.
4. **Відображення Результату:**
 - **Текстова мітка(Text Input)** під кнопками показуватиме результат конвертації одразу після натискання кнопки, без необхідності додаткового підтвердження.