|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R1. Mostrar personajes de buscando a Dory aleatoriamente en la interfaz gráfica. |
| Descripción: | Este requerimiento permite visualizar adecuadamente los distintos personajes de buscando a Dory, para que el usuario pueda interactuar con ellos y jugar adecuadamente. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostraron los personajes en la interfaz adecuadamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R2. Incrementar el puntaje del jugador cada vez que el usuario haga clic encima de Dory. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de aumentar el puntaje del usuario cada vez que este haga clic a Dory cuando aparezca por la pantalla. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se incrementó adecuadamente el puntaje. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R3. Disminuir el puntaje del jugador cada vez que el usuario haga clic en un personaje que no sea Dory. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de disminuir el puntaje del usuario cada vez que éste haga clic a un personaje que no sea Dory en la pantalla. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se disminuyó adecuadamente el puntaje. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R4. Incrementar el nivel de dificultad del jugador cada 30 puntos. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de incrementar la dificultad del juego (la velocidad de los personajes cuando aparecen en la pantalla) cada vez que el usuario supere 30 puntos. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se incrementó el nivel correctamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R5. Registrar un nuevo jugador al presionar Nuevo juego. |
| Descripción: | Este requerimiento permite al usuario registrar un Nickname cada que presione el botón nuevo juego de la interfaz gráfica, para posteriormente guardar sus datos. |
| Entradas: | Cadena de caracteres ingresada por el usuario con el Nickname que desea registrar. |
| Resultado: | Se registró correctamente el Nickname. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R6. Guardar el estado de los jugadores en el disco duro del computador. |
| Descripción: | Este requerimiento permite al usuario guardar el estado de todos los jugadores en el disco duro de su computador, incluirá:  -Nickname  -Puntaje Obtenido  -Nivel alcanzado. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se guardó correctamente la información. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R7. Cargar algún juego guardado. |
| Descripción: | Este requerimiento permite al usuario empezar el juego desde el algún estado guardado. |
| Entradas: | Nombre del jugador que desea cargar |
| Resultado: | Se cargó el juego correctamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R8. Tener al menos 3 niveles en el juego. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de crear al menos 3 niveles de dificultad en el juego. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se crearon correctamente al menos 3 niveles de dificultad. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R9. Ver los datos de todos los jugadores guardados que han usado el juego. |
| Descripción: | Este requerimiento permite visualizar los datos como nombre y puntaje. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostró la información adecuadamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R10.Buscar el nombre de un usuario registrado en la lista de guardados. |
| Descripción: | Este requerimiento permite buscar el nombre de un usuario, ingresando el puntaje por el cual se desea buscar. |
| Entradas: | Puntaje a buscar |
| Resultado: | Se mostró el nombre del jugador buscado, o por el contrario un mensaje con mensaje de no encontrado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R11.Ordenar los Jugadores guardados de manera descendente, según su puntaje. |
| Descripción: | Este requerimiento permite ordenar los Usuarios guardados según su puntaje, de manera descendente. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se ordenaron los jugadores guardados de manera descendente, según su puntaje. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R12.Ordenar los Jugadores guardados de manera ascendente, según su nombre. |
| Descripción: | Este requerimiento permite ordenar los Usuarios guardados según su nombre, de manera ascendente. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se ordenaron los jugadores guardados de manera ascendente, según su nombre. |