|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R1. Mostrar las Selecciones presentes en el campeonato mundial. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de mostrar las selecciones en el campeonato mundial, por medio de listas a las que el usuario tendrá acceso en la interfaz. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostraron las selecciones adecuadamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R2. Mostrar los jugadores presentes en cada uno de los equipos del campeonato mundial. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de mostrar los jugadores de cada selección del campeonato mundial, por medio de listas a las que el usuario tendrá acceso en la interfaz. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostraron los jugadores adecuadamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R3. Agregar una selección a el campeonato. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de agregar una selección al campeonato. |
| Entradas: | Nombre del país, puntos, imagen del país. |
| Resultado: | Se Agrego adecuadamente una nueva selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R4. Modificar una selección del campeonato. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de modificar la información de una selección presente en el campeonato. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se modifico adecuadamente la información de una selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R5. Calcular el promedio de la altura de Una selección. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de calcular el promedio de altura de una selección, que es igual al promedio de altura de los jugadores. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se calculo adecuadamente el promedio de altura de una Selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R6. Calcular el promedio de edades de Una selección. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de calcular el promedio de edades de una selección, que es igual al promedio de edad de los jugadores. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se calculo adecuadamente el promedio de edades de una Selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R7. Calcular el promedio del Puntaje de la FIFA de Una selección. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de calcular el promedio de la FIFA de una selección, que es igual al promedio de los puntajes de la FIFA de los jugadores. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se calculo adecuadamente el promedio de Puntaje de la FIFA de una Selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R8. Eliminar una selección del campeonato. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de eliminar una selección registrada en el campeonato. |
| Entradas: | Nombre de la selección. |
| Resultado: | Se eliminó correctamente la Selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R9. Buscar una selección registrada en el campeonato. |
| Descripción: | Este requerimiento permite buscar una selección registrada en el campeonato. |
| Entradas: | Nombre de la selección. |
| Resultado: | Se buscó adecuadamente la selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R10.Limpiar los campos de texto para agregar un jugador a una selección. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de limpiar los campos de texto y la imagen del jugador actual, para agregar uno nuevo. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se limpiaron adecuadamente los campos de texto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R11.Eliminar un jugador de una selección registrada. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de eliminar un jugador de una selección registrada. |
| Entradas: | Nombre del jugador a eliminar. |
| Resultado: | Se eliminó correctamente el jugador solicitado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R12.Buscar un jugador de una selección registrada. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de buscar un jugador de una selección registrada mediante el nombre. |
| Entradas: | Nombre del jugador a buscar. |
| Resultado: | Se buscó adecuadamente el jugador solicitado. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R13.Guardar un jugador en una Selección registrada. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de guardar un jugador nuevo en una selección registrada, si el jugador a ya está registrado, se modifican sus datos. |
| Entradas: | * Imagen del jugador. * Nombre del jugador * Posición donde juega * Puntaje de la FIFA * Fecha de Nacimiento en formato DD/MM/AAAA * Altura |
| Resultado: | Se guardó adecuadamente el jugador en la selección. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R14.Navegar en la lista de jugadores. |
| Descripción: | Este requerimiento permite navegar en la lista de jugadores, para visualizar la información de estos. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se navega correctamente en la lista de jugadores. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R15. Visualizar la información de un jugador determinado. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de mostrar la información de un jugador seleccionado en la lista de jugadores de alguna selección. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostro la información del jugador adecuadamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R16. Visualizar la información de una selección determinado. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de mostrar la información de una selección buscada por el usuario. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostro adecuadamente la información. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R17. Visualizar el árbol binario de Selecciones. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de dibujar el árbol binario de selecciones en la interfaz de usuario. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostro adecuadamente el árbol. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | R18. Visualizar un árbol de clasificación del mundial. |
| Descripción: | Este requerimiento es el encargado de dibujar un árbol de clasificación en el mundial, donde cada vez que se visualice, saldrá una opción distinta en la que se desarrolla el mundial. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se mostro adecuadamente el árbol. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | RNF1.Solicitar el nombre de la selección por una ventana emergente. |
| Descripción: | Este requerimiento permite solicitar el nombre de la selección por una ventana emergente, cuando se desee eliminar o buscar una. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se solicito el nombre por medio de una ventana emergente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | RNF2.Solicitar el nombre de un jugador por una ventana emergente. |
| Descripción: | Este requerimiento permite solicitar el nombre de un jugador por una ventana emergente, cuando se desee eliminar o buscar uno. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se solicito el nombre por medio de una ventana emergente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | RNF3.Utilizar listas enlazadas para jugadores. |
| Descripción: | Este requerimiento solicita la utilización de listas enlazadas para manejar los jugadores, envés de objetos tipo ArrayList o arreglos. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se utilizaron listas enlazadas en los jugadores. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | RNF4.Utilizar árbol binario para Selecciones |
| Descripción: | Este requerimiento solicita la utilización de un árbol binario para manejar las selecciones, envés de objetos tipo ArrayList, arreglos o listas enlazadas. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se utilizaron Arboles binarios en las selecciones. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | RNF5.Utilizar métodos recursivos para el recorrido de las estructuras contenedoras. |
| Descripción: | Este requerimiento solicita la implementación de métodos recursivos para el recorrido de las estructuras, tales como la lista de jugadores y el árbol de selecciones. |
| Entradas: |  |
| Resultado: | Se implementaron métodos recursivos para el recorrido de las estructuras. |