

Notre produit serait orienté vers un publique mixte souhaitant passer le temps avec des parties rapides en multijoueur.

Le but du produit serait de proposer un moment de jeu en multijoueur composé de divers mini-jeux rapides. Pour cela, une personne pourra créer une nouvelle partie sur son écran principal puis partager son lien pour permettre à tous les autres membres de le rejoindre.

Afin de répondre à ces besoins, le plus important serait dans un premier temps la mise en place d'un serveur multijoueur fonctionnel capable d'accueillir un nombre important de participants. Dans un second temps, il faudrait aussi pouvoir proposer au moins deux mini-jeux différents, enfin, il faudrait que le site s'adapte aux différents supports qui pourraient être utilisés par chacun (mobiles, ordinateurs...).

Contrairement aux autres produits déjà disponibles, notre jeu ne nécessitera pas d'achat préalable pour être jouable: il suffirait de se rendre sur le site puis de créer une nouvelle partie ou d'en rejoindre une existante. De plus, il serait vraiment axé sur une partie composée d'un écran principal vu par tous puis d'écrans individuels pour permettre à chaque joueur d'interagir avec le jeu en cours.

Le projet devrait être réalisé sur une période de 6 mois.