

## Fiche de proposition d'un projet tutoré

*Proposé par :* Pierre-André Guénégo

*Date :* septembre 2021

*Type :* Classique () Exploratoire (X)

### *Piccadilly Game*

#### *Description du projet*

Le but du projet est la réalisation d'un jeu (massivement) multi-joueurs, affiché sur un écran commun. Les joueurs accèdent à une télécommande avec le navigateur web de leur téléphone. Le jeu utilise s'appuie sur les technologies du web temps réel (websockets, nodejs...). L'écran commun pourrait être ouvert sur plusieurs ordinateurs simultanément, sur des panneaux publicitaires (Piccadilly Circus à Londres), sur une chaîne de télévision le temps d'un spot publicitaire ou simplement sur les écrans de l'IUT. L'architecture technique pourra être reprise pour piloter à plusieurs une installation physique (robotique, domotique...) à distance via un navigateur web ou travailler à plusieurs dans une application web collaborative synchrone.

#### *Objectifs à atteindre*

Jeux multi-joueurs avec commande par interface web et affichage sur support physique (damier RGB, écran LCD...).

Poursuite en robotique et application web collaborative synchrone.

#### *Outils à utiliser*

Arduino, Raspberry Pi, Javascript, PHP ou NodeJS.