
Université de Lille

IUT de Lille

Département informatique

Titre du stage

Rapport de stage

soutenu le XXXX

par

Prénom NOM

Encadrant entreprise : XXX

Encadrant universitaire : YYY

Nom de l'entreprise



Remerciements

Table des matières

Résumés

Résumés en français et en anglais du rapport.

Introduction

1

Prise en main de L^AT_EX

Il est possible d'utiliser L^AT_EX directement dans un navigateur avec des outils comme OverLeaf mais vous pouvez aussi compiler le code L^AT_EX directement sur votre machine.

1.1 Installation

1.1.1 Sous Linux

Nombreuses documentations disponibles sur internet pour l'installation des packages. Sous UBUNTU par exemple, le package `texlive` installe une sélection des outils les plus fréquemment utilisés.

1.1.2 Sous Windows

- Pour compiler les fichiers `.tex` en `.pdf`, installer MIKTEX [?]
- Pour écrire des documents L^AT_EX, installer TEXNICKENTER [?] ou CONTEXT [?].

1.1.3 Sous Mac

Utiliser par exemple MacTeX.

1.1.4 Figures

Pour créer vos propres figures, vous pouvez utiliser INKSCAPE [?] (ou éventuellement l'outil DRAW d'OpenOffice [?]) pour réaliser des dessins vectoriels ; il est également possible d'utiliser GIMP [?] pour réaliser des dessins bitmaps.

Notez qu'INKSCAPE sait réaliser la plupart des conversions vectorielles vers **pdf**, et que GIMP sait réaliser la plupart des conversions bitmaps vers **png** (\rightarrow schémas) ou **jpg** (\rightarrow photos).

1.2 Compilation des documents

Pour compiler un document \LaTeX en pdf, le plus simple est d'utiliser la commande `pdflatex`; il est pour cela nécessaire d'inclure les images dans les formats **.pdf**, **.jpg**, ou **.png** comme indiqué en section ??.

Par exemple, pour compiler ce document, les commandes suivantes ont été lancées :

```
pdflatex rapport ; bibtex rapport ; pdflatex rapport ; pdflatex rapport
```

1.3 Quelques commandes

1.3.1 Insertion de figures



FIGURE 1.1 – Le logo de l'Université de Lille.

Voici le Logo de l'Université de Lille (voir fig. ??) en vectoriel et en gros ... Vous pouvez mettre les images dans le répertoire `img` si vous modifiez ce fichier exemple ou en ajoutez d'autres selon ce modèle.

1.3.2 Insertion d'équations

Les équations (et autres formules) sont un des points forts de \LaTeX , utile si vous devez formaliser votre travail. Quelques exemples ci-dessous...

Pour une fonction $f(x)$ continue et croissante sur l'intervalle $[a..b]$, l'équation ?? sert à ...

$$\sum_{i=a}^{b-1} f(i) \leq \int_a^b f(t) dt \leq \sum_{i=a+1}^b f(i) \quad (1.1)$$

ou alors la matrice Vandermonde ?? sert à ...

$$V = \begin{pmatrix} 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 & \dots & \alpha_1^{n-1} \\ 1 & \alpha_2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_2^{n-1} \\ 1 & \alpha_3 & \alpha_3^2 & \dots & \alpha_3^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_m & \alpha_m^2 & \dots & \alpha_m^{n-1} \end{pmatrix} \quad (1.2)$$

ou encore un définition récursive ?? qui peut servir dans certains cas à ...

$$fact(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n \leq 1; \\ n \times fact(n-1) & \text{autrement.} \end{cases} \quad (1.3)$$

Un document qui peut vous être utile est le suivant [?]. La documentation *The Not So Short Introduction to L^AT_EX* [?] présente également des exemples mathématique assez détaillés.

1.3.3 Insertion de code

Pour plus d'infos sur le package `listings`, consulter cette note de bas de page¹

```
#include <iostream>

int main() {
    std::cout << "Hello ,_world!\n";
}
```

1.4 Doc \LaTeX

Faire des recherches sur Google ou consulter ce livre très complet [?]. La documentation *The Not So Short Introduction to \LaTeX* [?] est également un très bon point de départ ; elle est disponible en ligne.

1. <ftp://tug.ctan.org/pub/tex-archive/macros/latex/contrib/listings/listings.pdf>

Conclusion

A

Annexe 1