Actividad 02 – Semana 02: Uso de la clase Math (Java)

Alexis Medina Perez

Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática, Universidad Tecnológica del Perú

Sección 18046: TALLER DE PROGRAMACIÓN

Docente: Yaranga Vite Italo Paul

25 de agosto de 2024

Ejercicio 1. Crear un programa que permita registrar la longitud diagonal (***n***) que tiene un cuadrado. Determinar el área del cuadrado.

**Desarrollo:**

Fórmula del área del cuadrado a partir de la diagonal:

Texto

Descripción generada automáticamente

**Datos de Prueba:**

* Longitud: 30

Código Ejercicio01.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ejecución del Ejercicio01 ingresando los datos de prueba.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 2. Crear un programa que permita registrar las 4 notas que obtuvo un alumno en sus prácticas. Determinar el promedio y redondear la nota final del alumno al número entero más cercano.

**Desarrollo:**

**Datos de Prueba:**

* Nota 1: 05
* Nota 2: 18
* Nota 3: 08
* Nota 4: 16

Código Ejercicio02.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejecución del Ejercicio02 ingresando los datos de prueba.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3. Crear un programa que permita registrar un ángulo en radianes. Determinar el ángulo en grados y redondear a un decimal.

**Desarrollo:**

La fórmula para convertir radianes a grados es:

**Datos de Prueba:**

* Angulo en radianes: 2.5

Código Ejercicio03.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejecución del Ejercicio03 ingresando los datos de prueba.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Enlace GitHub

<https://github.com/Alexis-Medina-Perez/TP-Semana02/tree/master>