Ejercicios utilizando la estructura repetitiva While

Alexis Medina Perez

Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática, Universidad Tecnológica del Perú

Sección 18046: TALLER DE PROGRAMACIÓN

Docente: Yaranga Vite Italo Paul

22 de septiembre de 2024

Ejercicio 1

Crear un programa en Java que permita al usuario ingresar un número y un número máximo, y luego muestre la tabla de multiplicar del número ingresado desde 0 hasta el número máximo.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 2

Crear un programa en Java que permita al usuario ingresar dos números diferentes positivos y luego muestre la suma del rango de los números indicados.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3

Crear un programa en Java que permita al usuario ingresar una palabra y luego muestre la cantidad de vocales de la palabra ingresada.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Enlace GitHub