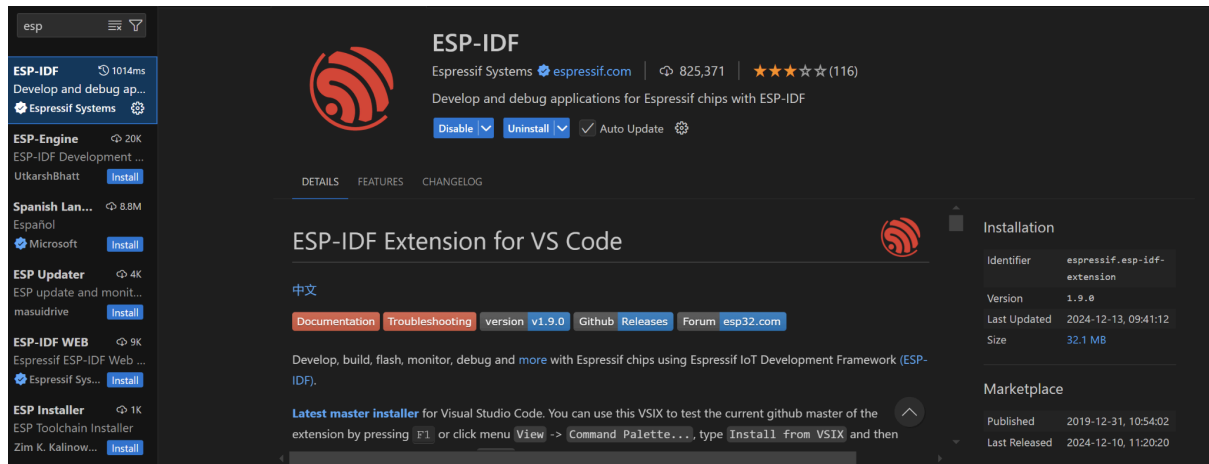


## Notice de mise en place du projet

### Installer vs code :

<https://code.visualstudio.com/>

Aller dans extension :

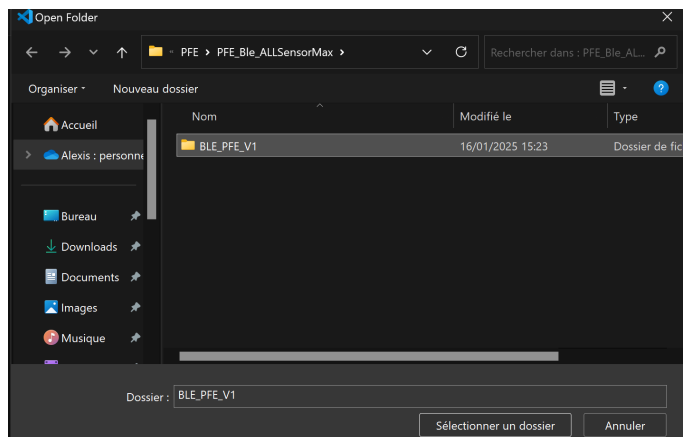
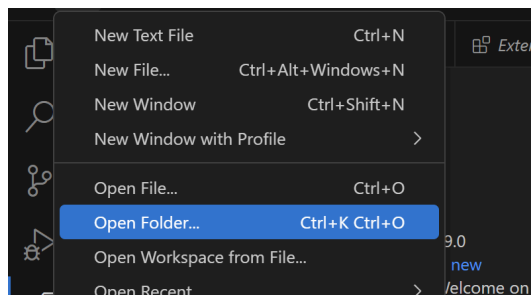


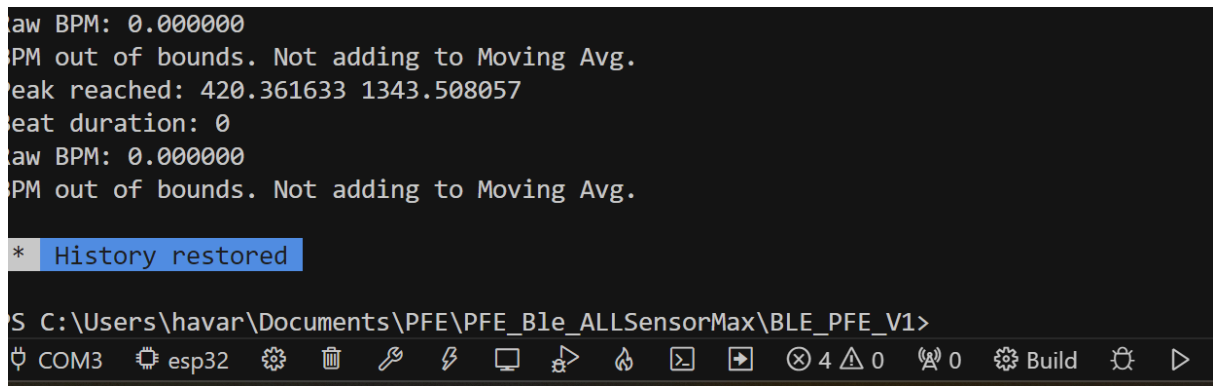
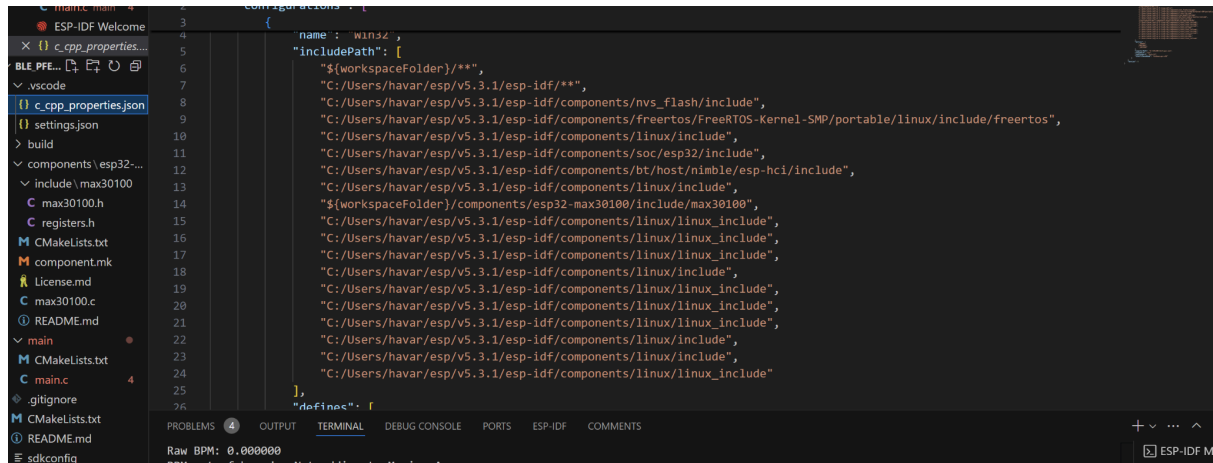
Rechercher ESP-IDF, télécharger la version 5.3.1 pour être sûr d'être compatible au projet.

Télécharger le dossier sur GitHub nommé : BLE\_APP\_ALL

Décompresser ce dossier.

Ouvrir le dossier se situant dans le dossier précédent BLE\_APPV1





Il faut penser à **clear** le **build** présent (l'icône corbeille).

Une fois, le build clear, branché l'ESP en respectant les branchements adéquat selon ce schéma :

Ports associé à la devkit :

EN - 1	D23 - 16
VP - 2	D22 - 17
VN - 3	Tx0 - 18
D34 - 4	Rx0 - 19
D35 - 5	D21 - 20
D32 - 6	D19 - 21
D33 - 7	D18 - 22
D25 - 8	D5 - 23
D26 - 9	Tx2 - 24
D27 - 10	Rx2 - 25
D14 - 11	D4 - 26
D12 - 12	D2 - 27
D13 - 13	D15 - 28
GND - 14	GND - 29
Vin - 15	3v3 - 30

## Liste composants et leurs ports :

- Max30100 :
  - Vin → 3v3 (30)
  - Gnd → GND (29)
  - Scl → D25 (8)
  - Sda → D26 (9)
  
- MPU6050 :
  - Vin → 3v3 (30)
  - Gnd → GND (29)
  - Scl → D22 (17)
  - Sda → D21 (20)
  
- MQ135 :
  - Vin → 3v3 (30)
  - Gnd → GND (29)
  - A0 → VP (2)
  
- DHT 22 :
  - Vin → 3v3 (30)
  - Gnd → GND (29)
  - Out → D4 (26)
  
- Neo-8M :
  - Vin → 3v3 (30)
  - Gnd → GND (29)
  - Rx → Tx2 (24)
  - Tx → Rx2 (25)

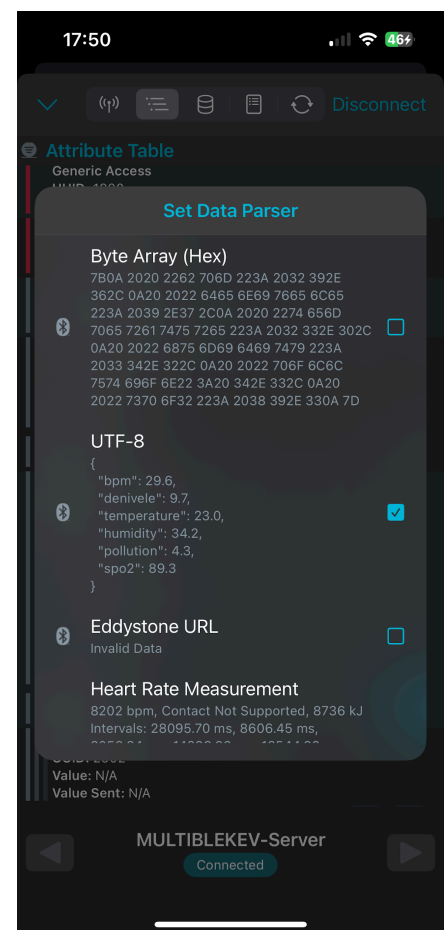
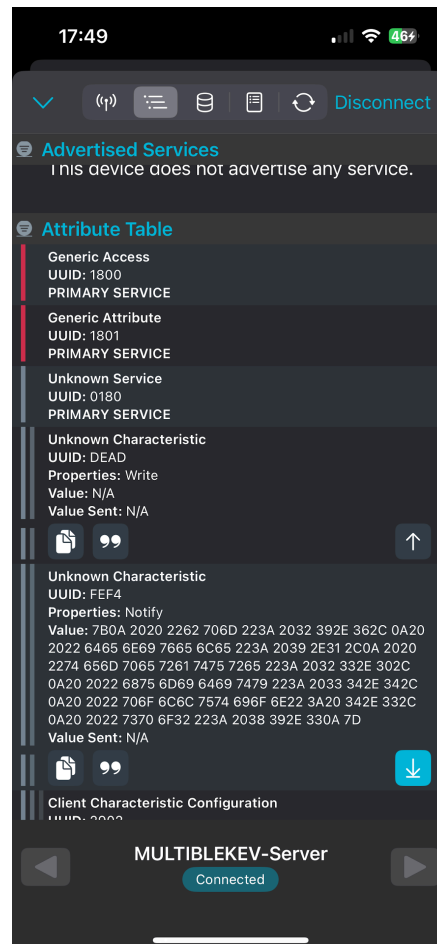
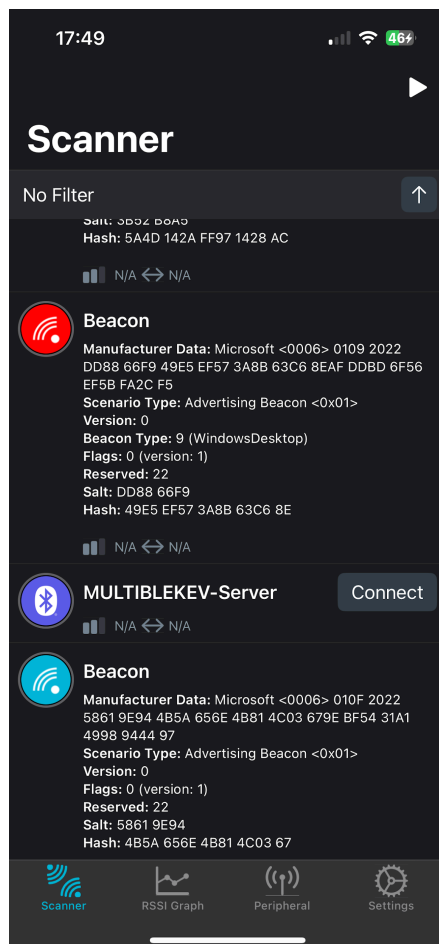
Choisir le bon port de communication ici je suis sur le port COM3 :



Puis construire, compiler et flasher le programme en appuyant l'icône flamme.

Les données devraient arriver d'une part dans la console.

Pour vérifier le bon fonctionnement du BLE, une application nommée NRFConnect permet de se connecter à l'ESP32 et de vérifier plus simplement à l'UUID FEF4 (2222 sur la version finale, ici c'était notre version expérimentale) les données arrivant au format JSON.



Étape 1 : Trouver l'ESP, il sera nommé BLE-Random (ici nous c'était MULTIPLEKEV-Server).

Étape 2 : Se connecter

Étape 3: aller dans le second onglet appuyer sur le flèche en bleu vers le bas pour lire ce qui se passe à l'adresse FEF4(2222 sur la version finale).

Étape 4 : appuyer sur les deux "" afin de changer le mode de lecture des datas en UTF-8

Les données devraient dorénavant s'afficher en tant réel sur votre smartphone.