

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE
UNIDAD DE TECNOLOGÍAS
DEPARTAMENTO DE ELECTRICA Y ELECTRONICA**



**CARRERA DE REDES Y TELECOMUNICACIONES
APLICACIONES MOVILES**

PRUEBA II PARCIAL

Apellidos/Nombres:	Chuquin Jimmy	NRC:	9831
	Cando Alexis	Nivel/Par.:	Tercero
Docente:	Ing. Caiza José	Fecha:	11/07/2023
Tema:	Desarrolle una aplicación llamada empresa en el cual se guarde la información de CURSOS en la base de datos SQLITE		

LABORATORIO N.º 2

1. TEMA

Desarrolle una aplicación llamada empresa en el cual se guarde la información de CURSOS en la base de datos SQLITE.

2. OBJETIVOS

2.1 Objetivo General

Crear de manera correcta en el entorno de desarrollo Android Studio una aplicación (Cursos) que realice de manera funcional las operaciones básicas así como también la creación de una base de datos funcional en SQLite.

2.2 Objetivos Específicos

- Implementar correctamente una base de datos en SQLite.
- Conocer los requerimientos mínimos para el correcto funcionamiento e instalación de Android studio así como también la base de datos SQLite.
- Desarrollar aplicaciones móviles en un entorno de desarrollo(Curso)

3. MARCO TEÓRICO

Este entorno de desarrollo integrado (IDE) está basado en la herramienta de IntelliJ IDEA, y cuenta con un potente editor de códigos y multitud de funciones que permiten una mayor productividad durante el desarrollo de la aplicación. También ofrece un flexible sistema de compilación, un emulador de gran rapidez y herramientas para identificar problemas de compatibilidad, rendimiento o usabilidad. Además, permite realizar cambios de código y aplicar nuevos recursos a la aplicación sin necesidad de reiniciarla, y es compatible con C++, NDK y Google Cloud Platform.

Este software fue diseñado para la creación de aplicaciones móviles con sistema operativo Android y, a día de hoy, es una herramienta imprescindible para cualquier desarrollador. Sin embargo, su uso se extiende mucho más allá de la creación, ya que permite realizar

muchas otras acciones de suma importancia para el posterior desarrollo y actualización de la aplicación.

Gracias a su sencilla e intuitiva interfaz podrás crear y desarrollar tus aplicaciones de forma fácil, sin invertir demasiado esfuerzo.

Posee gran utilidad ya que permite ejecutar las compilaciones de forma muy rápida, y así poder comprobar en el momento los fallos y mejoras de la aplicación. Realiza renderizados de layouts en tiempo real, y cuenta con la posibilidad de utilizar parámetros tools. Ejecuta la aplicación en tiempo real desde el propio teléfono móvil. Su potente emulador ayuda a comprobar el estado de la aplicación en el momento, sin necesidad de un ordenador.

Permite simular diferentes dispositivos y tabletas, pudiendo visualizarlas en un mismo entorno. De esta forma consigue trabajar varias aplicaciones simultáneamente y ver las partes de código necesarias de cada una.

Se pueden crear elementos gráficos para la interfaz de la aplicación sin necesidad de utilizar el código. Esta función ayuda a diseñar el aspecto visual de la App de una forma muy sencilla.

Es el IDE oficial de Android. Asegurando el correcto funcionamiento del software, ya que es el mismo que utilizan los propios desarrolladores del sistema operativo oficial de Android para crear todas las aplicaciones.

4. SOFTWARE Y EQUIPOS

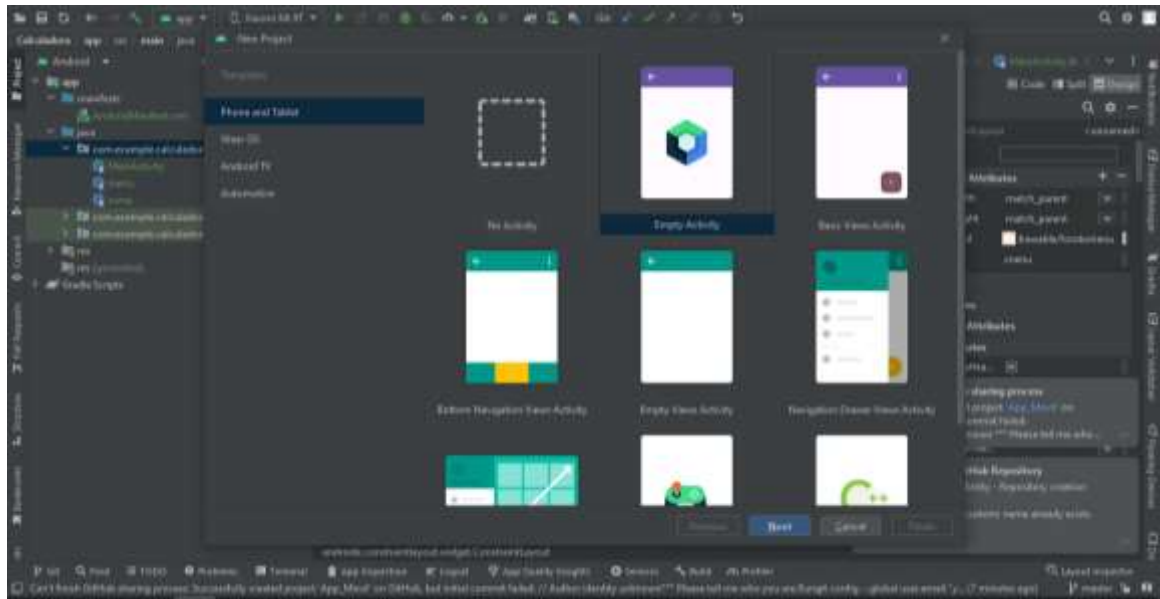
- Android Studio.

5. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

5.1 Se realiza la creación del nuevo proyecto.

Figura 1

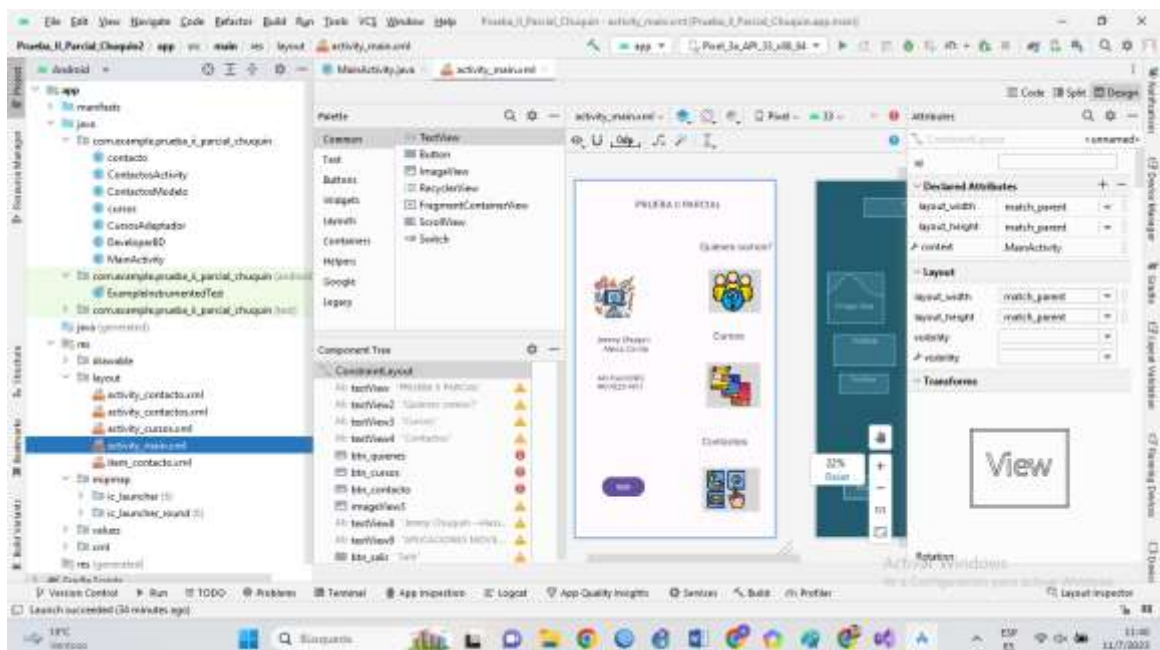
Crear nuevo proyecto.



5.2 Realizar la interfaz gráfica de acuerdo al requerimiento.

Figura 2

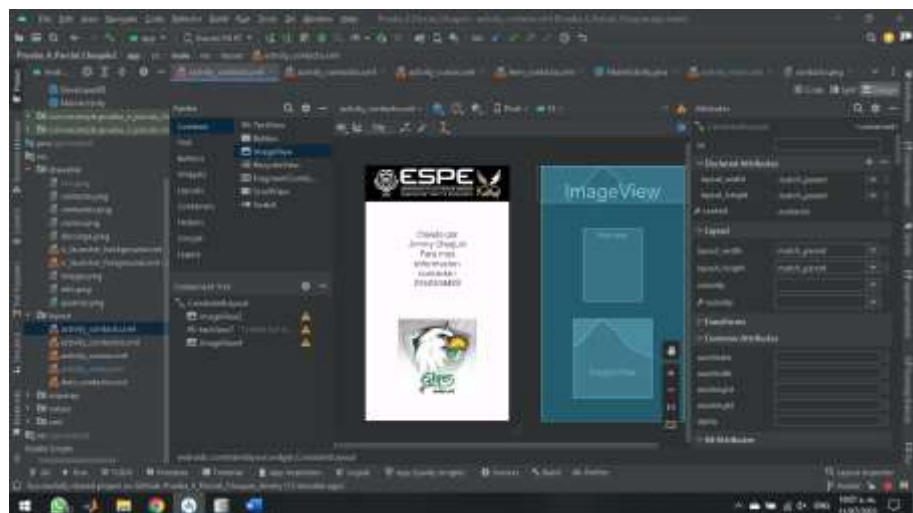
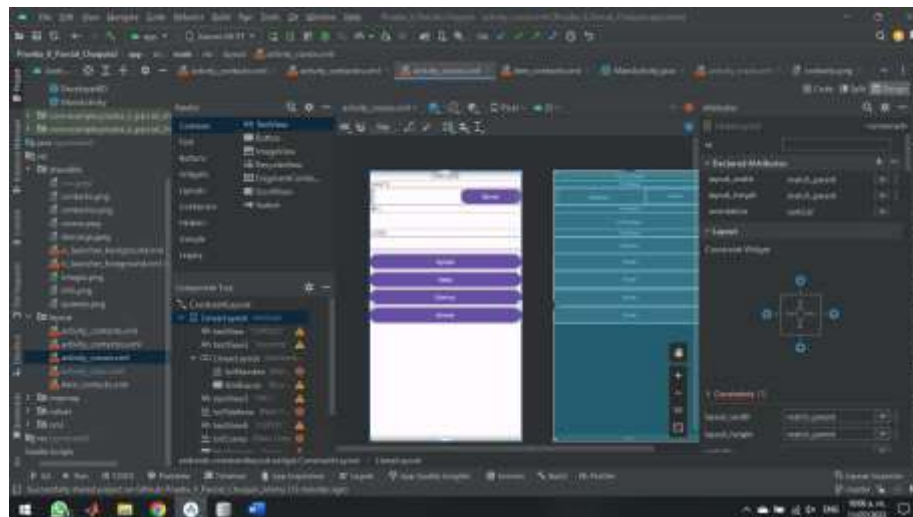
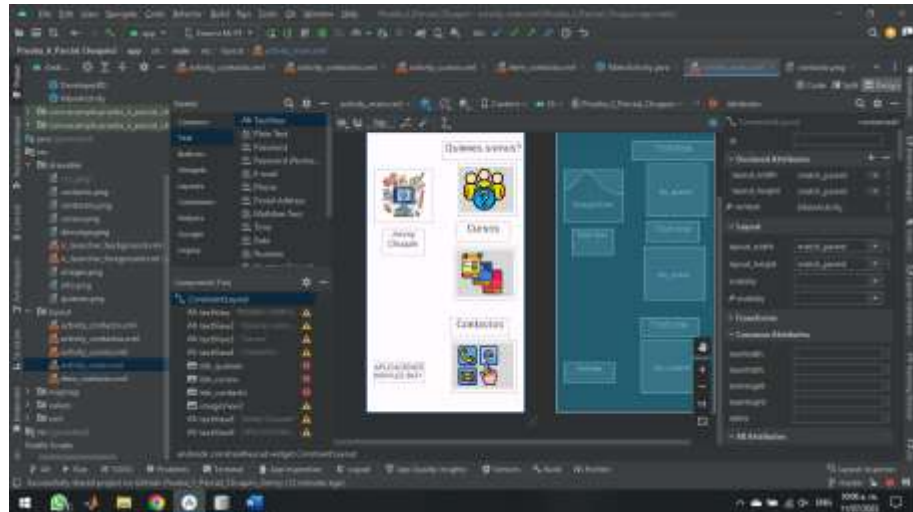
Diseño de interfaz grafica



5.3 Crear los activity's necesarios según diseño

Figura 3

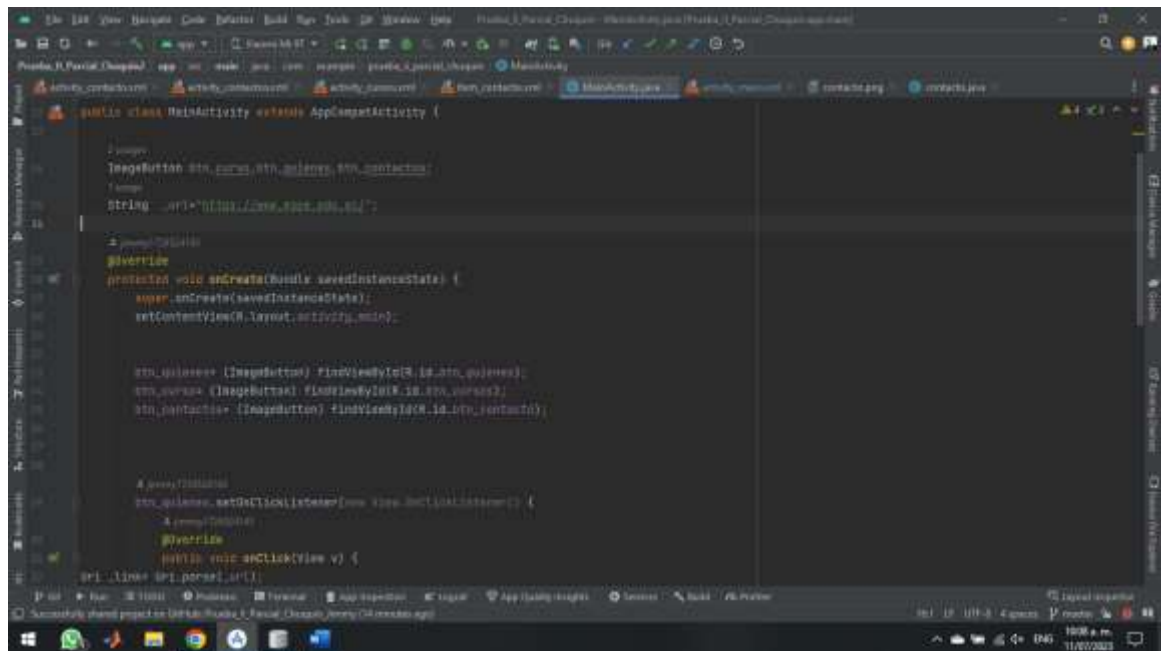
Crear activity's de acuerdo a las necesidades



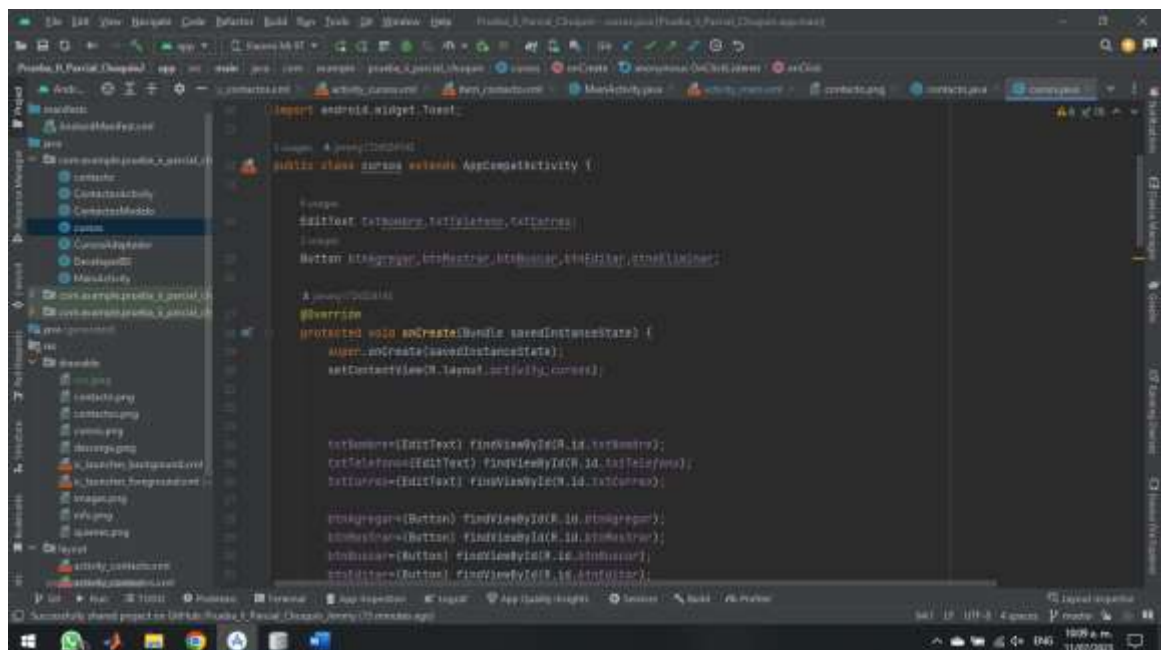
5.4 Programar las opciones en el menú principal

Figura 4

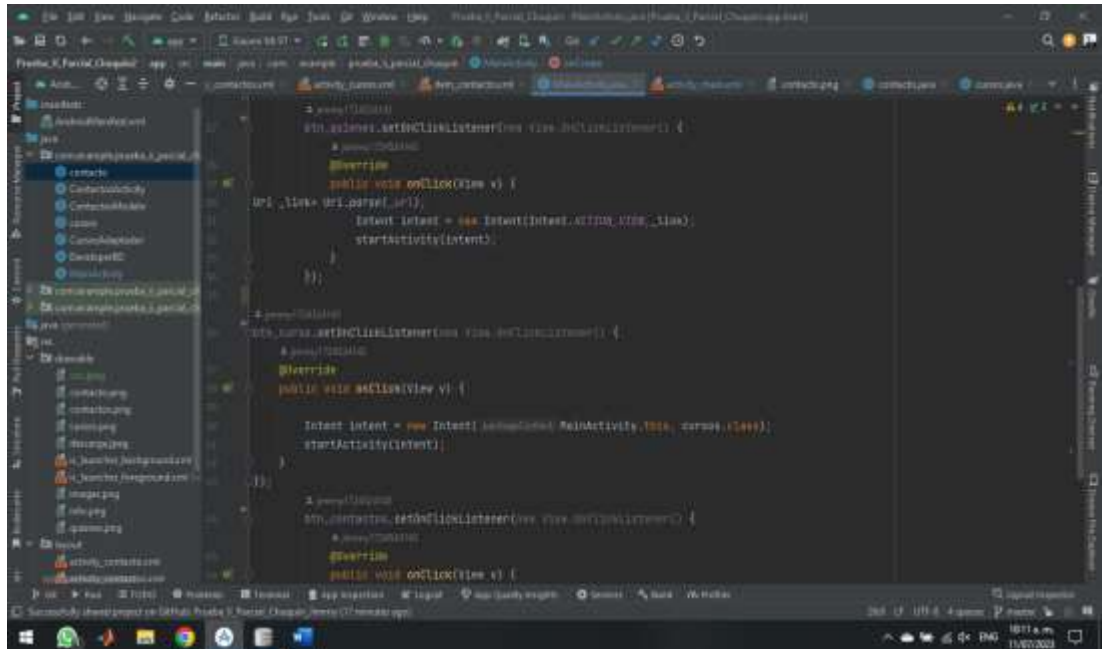
Programacion Main Activity



Programación Activity Cursos



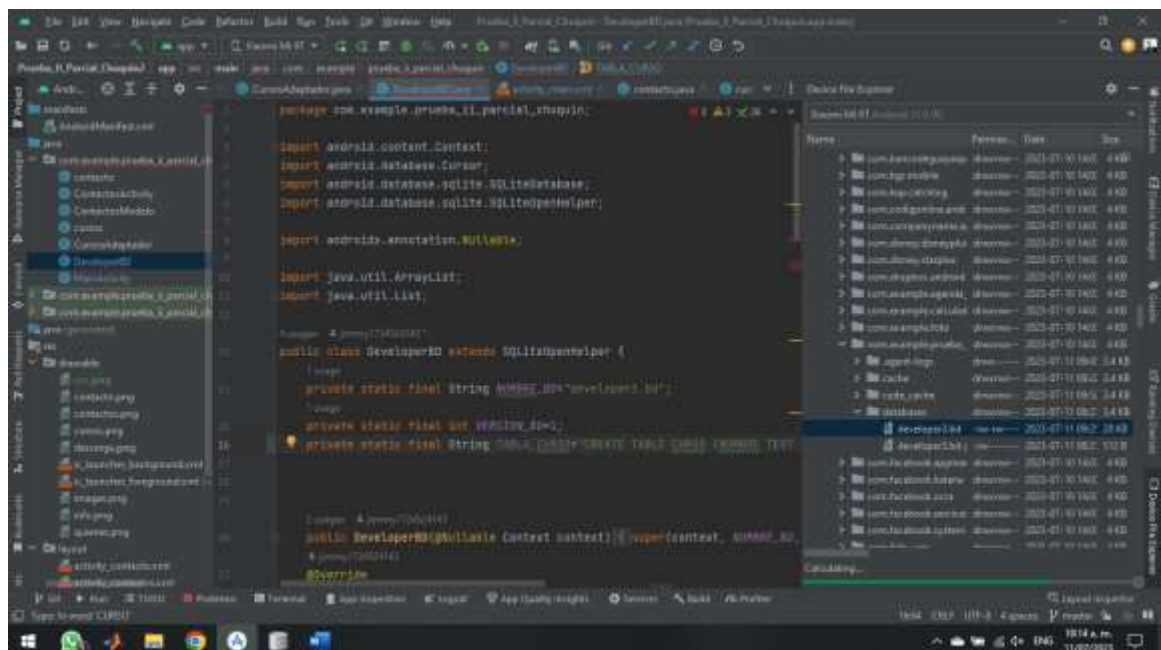
Programación ImageButon (Quienes somos-Cursos-Contactos)

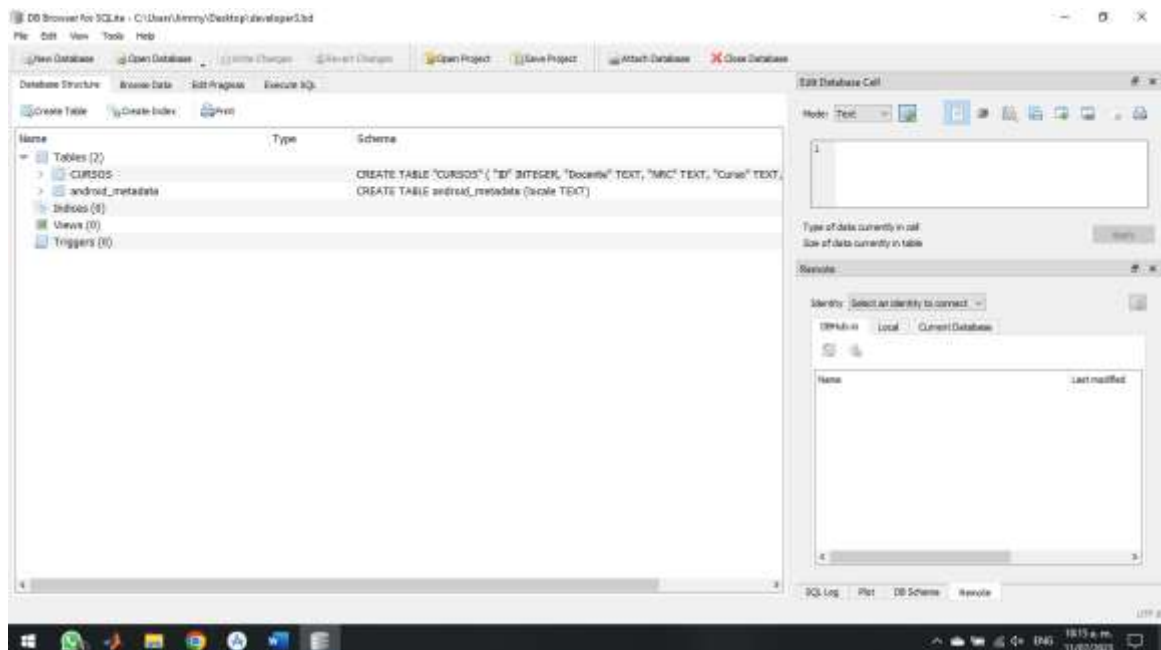


5.5 Una vez creada probar la aplicación funcional.

Figura 5

Probar la correcta creación de nuestra base de datos en nuestro dispositivo.





DB Browser for SQLite - C:\Users\lenny\Desktop\desarrollo3\bd

File Edit View Tools Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes Open Project Save Project Attach Database Close Database

Database Structure Browse Data Edit Tables Execute SQL

Table: CURSO

ID	Apellido	NRC	Cursos
1	JUAN	111	SISTEMAS
2	LUIS	222	ELEMENTOS
3	MARCO	333	PROGRAMACION
4	MARCO	444	REDES
5	LUISA	555	LAN
6	KEVIN	666	WAN
7	OMAR	777	MAN
8	ROSE	888	MANTENIMIENTO
9	ROLA	999	SISTEMA
10	MON	000	ELECTRICA

1 - 10 of 10

SQL Log Plot DB Schema Reconnect

SQL Database Cell

Mode: Text

1 SELECT * FROM CURSO

Type of data currently in cell: Text / Numeric
4 character(s)

Reconnect

Identity: Select an identity to connect

Database: Local Current Database

Name Last modified

10:16 a.m.
11/07/2023



11:22 A. M. 100% 4G

Wi-Fi 100% 4G

PRUEBA II PARCIAL

Quienes somos?

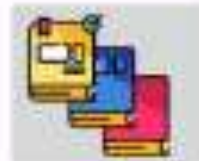


Jimmy Chuquin
-Alexis Cando

APLICACIONES
MOBILES 9831



Cursos



Contactos

Salir





10:19 AM 62.7kB/s

CURSOS

Docente:

Buscar

NRC:

CURSO:

Agregar

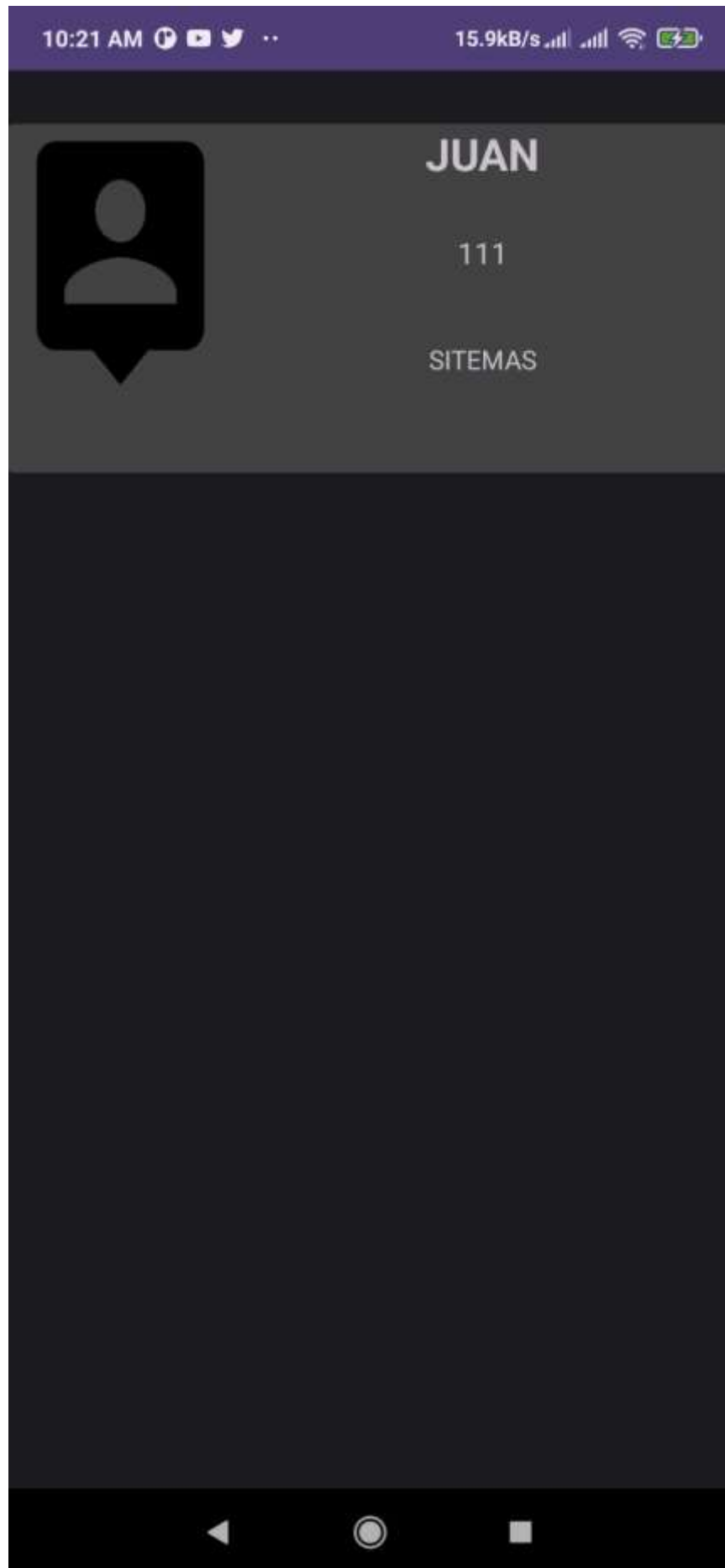
Editar

Eliminar

Mostrar



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



10:21 AM

28.9kB/s

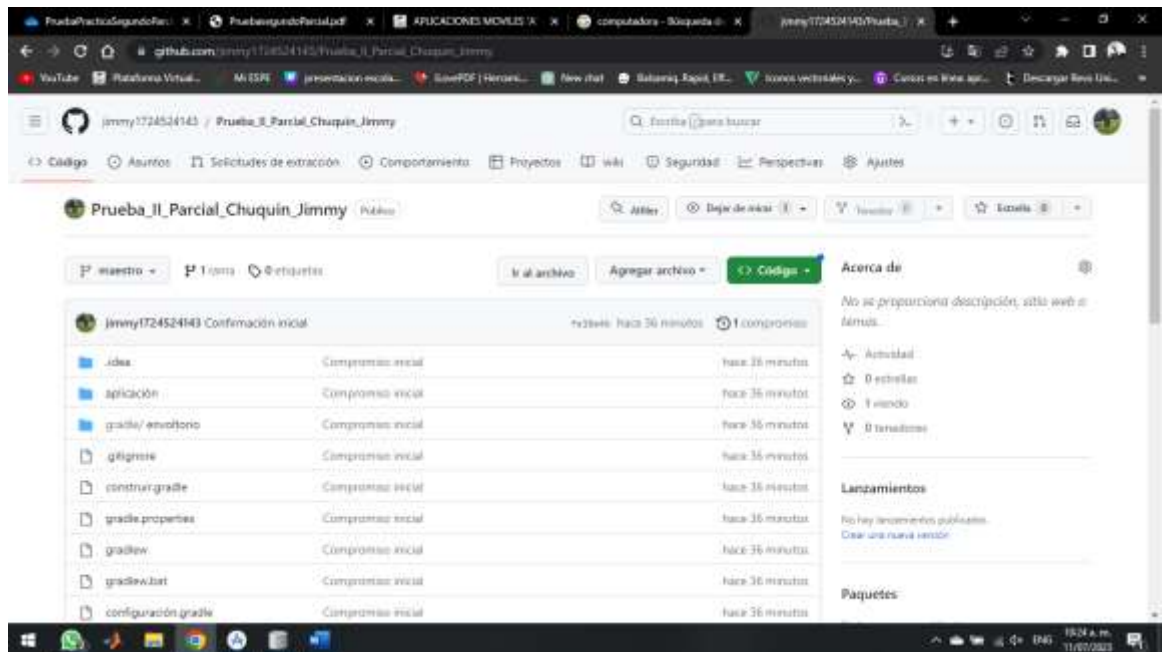


ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



Creado por
Jimmy Chuquin
Para mas
informacion
contactar:
0960504483





6. RESULTADOS

Concluida la creación de nuestro aplicativo nos encontramos en la capacidad de crear aplicaciones funcionales con nuestra base de datos.

7. CONCLUSIONES

- Se manipula correctamente el software Android Studio.
- Se verifica el correcto funcionamiento de la aplicación y cumple los requisitos del usuario.
- Se verifica la correcta creación de la base de datos y sus respectivos registros

8. RECOMENDACIONES

- Se recomienda tener una buena conexión de internet de tal manera se acelere el proceso de descarga de los complementos necesarios para la correcta instalación y funcionamiento del software Android Studio.

9. ANEXO



10. BIBLIOGRAFÍA

<https://developer.android.com/studio/intro?hl=es-419>

11. GITHUB

[https://github.com/Alexis06091996/PRUEBA2/tree/f102e6205fc2ce7924d20228615387c86e4e3914/Prueba II Parcial Chuquin2](https://github.com/Alexis06091996/PRUEBA2/tree/f102e6205fc2ce7924d20228615387c86e4e3914/Prueba%20II%20Parcial%20Chuquin2)