

# Mode d'emploi Space Invaders

---



Alexis Rojas CID2A  
ETML  
CP : Patrick Chenaux

# Table des matières

<b>1</b>	<b>TOUCHES D'INTERACTION .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>MENUS .....</b>	<b>3</b>
2.1	MAIN MENU .....	3
2.2	MENU OPTIONS .....	4
2.3	MENU SCORE .....	4
2.4	PAGE ABOUT .....	5
<b>3</b>	<b>JEU .....</b>	<b>6</b>

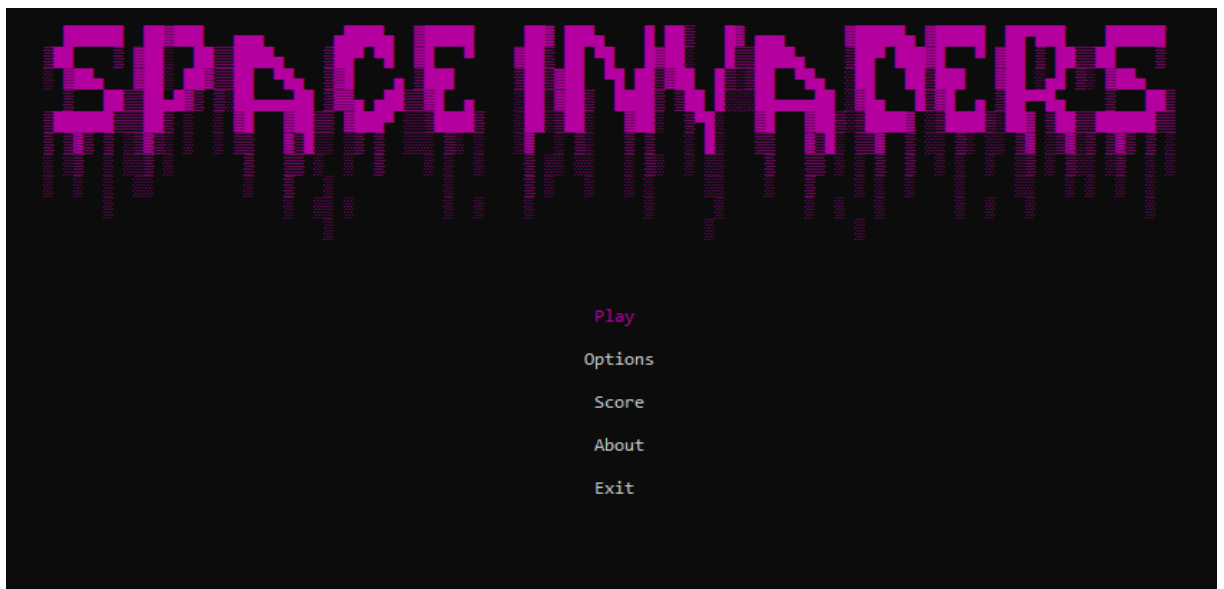
# 1 TOUCHES D'INTERACTION

Touche	Action
Barre d'espace	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sélection d'option</li><li>• Changer de difficulté ou activer le son</li><li>• Tirer</li><li>• Quitter la pause</li></ul>
ESC	<ul style="list-style-type: none"><li>• Retour en arrière</li><li>• Quitter le jeu</li><li>• Mettre en pause le jeu</li></ul>
Flèches de déplacement « ← ↑ → ↓ »	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se déplacer entre les options des menus</li><li>• Déplacer le vaisseau</li></ul>

## 2 MENUS

### 2.1 Main menu

Déplacez-vous entre les différentes options avec les flèches « ↑ ↓ », sélectionnez un sous-menu avec la **barre d'espace** et quittez le jeu avec la touche **ESC**.



## 2.2 Menu options

Là, vous pouvez activer/désactiver le son ou changer la difficulté du jeu.

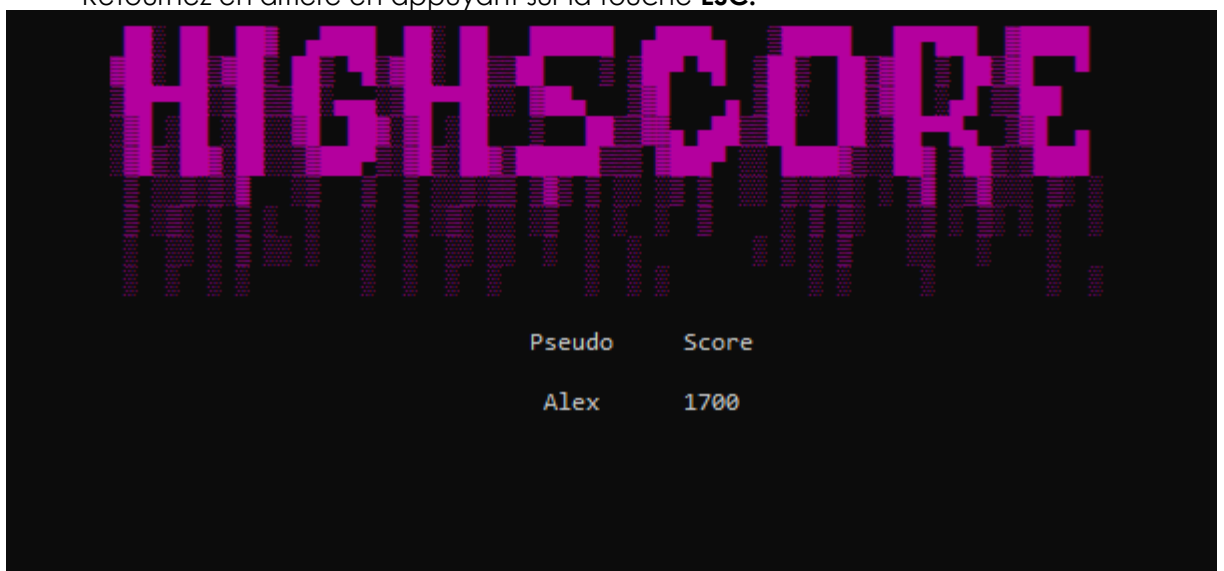
- Déplacez-vous entre les différentes options avec les flèches « ↑ ↓ ».
- Pour changer de difficulté appuyez tout simplement sur la **barre d'espace** et le mot à l'intérieur des **□** vous indiquera la difficulté et si le son est activé.
- Pour retourner en arrière appuyez sur la touche **ESC**.



## 2.3 Menu score

Affiche les high score du jeu.

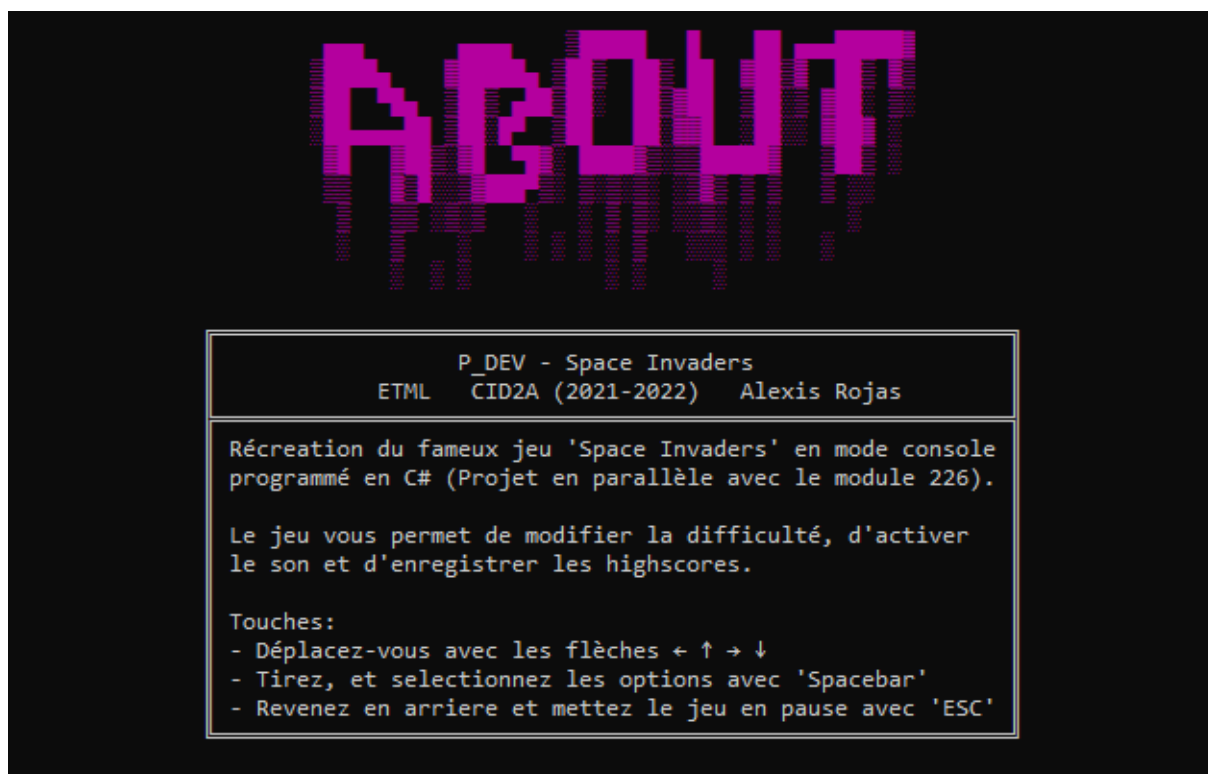
Retournez en arrière en appuyant sur la touche **ESC**.



## 2.4 Page about

Vous montre un descriptif du projet ainsi que son auteur. En plus vous pouvez y trouver les fonctions des touches d'interaction.

Retournez en arrière en appuyant sur la touche **ESC**.



### 3 JEU

Ceci est un aperçu du jeu. En bas de l'image vous trouverez un tableau avec les définitions de chaque objet.

Mettez le jeu en pause avec la touche **ESC**, si vous voulez continuer, appuyez sur la **barre d'espace**, sinon, appuyez encore sur **ESC** pour retourner au menu principal.



Nombre	Définition
1	Player : C'est le vaisseau que vous pouvez utiliser pour tuer tous les ennemis. <ul style="list-style-type: none"> <li>Déplacez-vous avec les touches « ← → ».</li> <li>Tirez avec la barre d'espace</li> </ul>
2	Ce sont les boucliers. Ne les détruisez pas !
3	Ce sont les ennemis. Tuez-les !
4	Là, vous pouvez voir votre score et vos vies restantes.
5	C'est un OVNI ! Tuez-le avant qu'il s'échappe. Il y en a 5 par partie et ils vous donnent beaucoup de points.