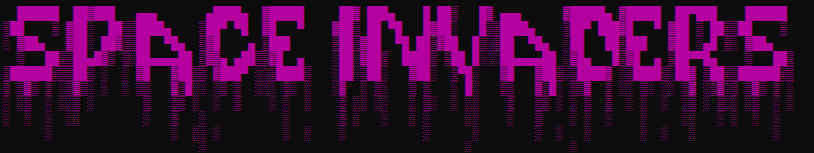
Mode d’emploi Space Invaders



Alexis Rojas CID2A

ETML

CP : Patrick Chenaux

Table des matières

[1 Spécifications 2](#_Toc308526316)

[1.1 Titre 2](#_Toc308526317)

[1.2 Description 2](#_Toc308526318)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 2](#_Toc308526319)

[1.4 Prérequis 2](#_Toc308526320)

[1.5 Cahier des charges 2](#_Toc308526321)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet (objectifs SMART) 2](#_Toc308526322)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 2](#_Toc308526323)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 2](#_Toc308526324)

[1.5.4 Contraintes 2](#_Toc308526325)

[1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti 2](#_Toc308526326)

[1.5.6 Si le temps le permet … 2](#_Toc308526327)

[1.5.7 Méthodes de validation des solutions 2](#_Toc308526328)

[1.6 Les points suivants seront évalués 2](#_Toc308526329)

[1.7 Validation et conditions de réussite 2](#_Toc308526330)

[2 Planification Initiale 2](#_Toc308526331)

[3 Analyse 2](#_Toc308526332)

[3.1 Opportunités 2](#_Toc308526333)

[3.2 Document d’analyse et conception 2](#_Toc308526334)

[3.3 Conception des tests 2](#_Toc308526335)

[3.4 Planification détaillée 2](#_Toc308526336)

[4 Réalisation 2](#_Toc308526337)

[4.1 Dossier de Réalisation 2](#_Toc308526338)

[4.2 Modifications 2](#_Toc308526339)

[5 Tests 2](#_Toc308526340)

[5.1 Dossier des tests 2](#_Toc308526341)

[6 Conclusion 2](#_Toc308526342)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 2](#_Toc308526343)

[6.2 Bilan de la planification 2](#_Toc308526344)

[6.3 Bilan personnel 2](#_Toc308526345)

[7 Divers 2](#_Toc308526346)

[7.1 Journal de travail 2](#_Toc308526347)

[7.2 Bibliographie 2](#_Toc308526348)

[7.3 Webographie 2](#_Toc308526349)

[8 Annexes 2](#_Toc308526350)

# Touches d’interaction