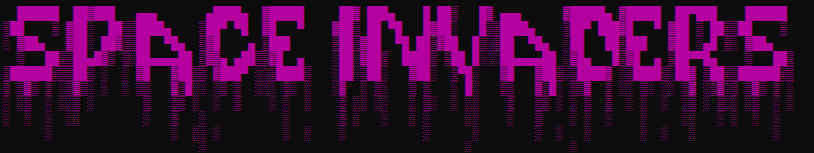
Mode d’emploi Space Invaders



Alexis Rojas CID2A

ETML

CP : Patrick Chenaux

Table des matières

[1 Touches d’interaction 3](#_Toc90753830)

[2 Menus 3](#_Toc90753831)

[2.1 Main menu 3](#_Toc90753832)

[2.2 Menu options 4](#_Toc90753833)

[2.3 Menu score 4](#_Toc90753834)

[2.4 Page about 5](#_Toc90753835)

[3 jeu 6](#_Toc90753836)

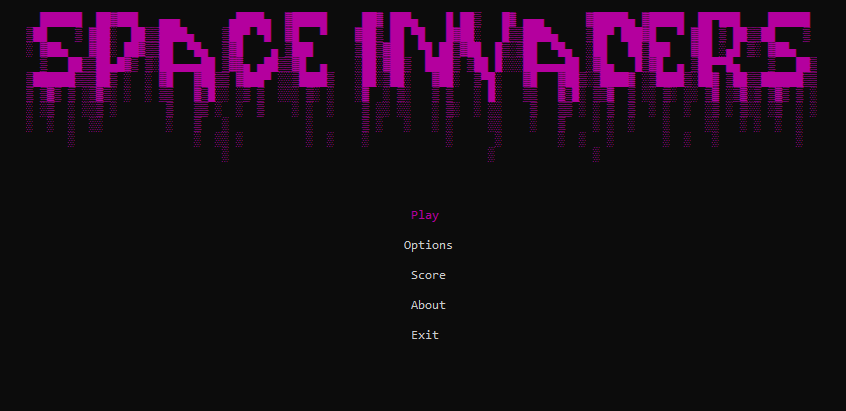
# Touches d’interaction

|  |  |
| --- | --- |
| **Touche** | **Action** |
| Barre d’espace | * Sélection d’option * Changer de difficulté ou activer le son * Tirer * Quitter la pause |
| ESC | * Retour en arrière * Quitter le jeu * Mettre en pause le jeu |
| Flèches de déplacement « ← ↑ → ↓ » | * Se déplacer entre les options des menus * Déplacer le vaisseau |

# Menus

## Main menu

Déplacez-vous entre les différentes options avec les flèches **« ↑ ↓ »,** sélectionnez un sous-menu avec la **barre d’espace** et quittez le jeu avec la touche **ESC.**



## Menu options

Là, vous pouvez activer/désactiver le son ou changer la difficulté du jeu.

* Déplacez-vous entre les différentes options avec les flèches **« ↑ ↓ ».**
* Pour changer de difficulté appuyez tout simplement sur la **barre d’espace** et le mot à l’intérieur des **[]** vous indiquera la difficulté et si le son est activé**.**
* Pour retourner en arrière appuyez sur la touche **ESC.**



## Menu score

Affiche les high score du jeu.

Retournez en arrière en appuyant sur la touche **ESC.**



## Page about

Vous montre un descriptif du projet ainsi que son auteur. En plus vous pouvez y trouver les fonctions des touches d’interaction.

Retournez en arrière en appuyant sur la touche **ESC.**



# jeu

Ceci est un aperçu du jeu. En bas de l’image vous trouverez un tableau avec les définitions de chaque objet.

Mettez le jeu en pause avec la touche **ESC,** si vous voulez continuer, appuyez sur la **barre d’espace,** sinon, appuyez encore sur **ESC** pour retourner au menu principal**.**



|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Définition** |
| **1** | Player : C’est le vaisseau que vous pouvez utiliser pour tuer tous les ennemis.   * Déplacez-vous avec les touches « ← → ». * Tirez avec la barre d’espace |
| **2** | Ce sont les boucliers. Ne les détruisez pas ! |
| **3** | Ce sont les ennemis. Tuez-les ! |
| **4** | Là, vous pouvez voir votre score et vos vies restantes. |
| **5** | C’est un OVNI ! Tuez-le avant qu’il s’échappe. Il y en a 5 par partie et ils vous donnent beaucoup de points. |