
1 INFORMATIONS GENERALES

| | | |
|------------------------|---|-----------|
| Apprenti : | Nom: | Prénom : |
| Lieu de travail : | ETML / SEBEILLON 12 / 1004 LAUSANNE | |
| Chef de projet : | Nom: GCR | Prénom: - |
| | Semaines 12 à 21 Du mercredi 23.03.2022 au mercredi 25.05.2022 | |
| Dates de réalisation : | 9 périodes par semaine, 7 semaines (moins les jours fériés !) | |
| Horaire de travail : | 63 périodes environ | |
| Temps total : | | |

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Une auto-évaluation est demandée à chaque apprenti.
- Ce projet est réalisé par des groupes de 4 apprentis.
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.
- Chaque apprenti travaille sur tous les aspects du projet (code, documentation, tests, etc)

3 TITRE

Passion lecture

4 SUJET

Partager sa passion pour la lecture et évaluer des ouvrages lus.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Microsoft Windows 7
- PHPStorm ou vscode
- Serveur local
- Navigateurs Web
- Accès à Internet

6 PRÉREQUIS

Modules 101, 431, 104, 302, 403, 404, 226A, 226B et 214

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à mettre en œuvre les connaissances apprises dans les modules 133 et 151, qui se déroulent en parallèle au projet.

Au final, l'application réalisée devra être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans la documentation du projet.

7.2 Maquette graphique

Le graphisme doit respecter les concepts appris durant votre formation. De plus, le Framework Bootstrap ou Tailwind doit être utilisé.

7.3 Ecoconception Web

Votre application comprendra au moins un point d'écoconception Web. Il devra être argumenté lors de l'auto-évaluation finale.

7.4 Fonctionnalités requises (du point de vue du client)

Le site web / application aura les pages suivantes :

- Une page d'accueil comprenant une explication de l'utilité du site ainsi que les cinq derniers ouvrages ajoutés (accès tout public).
- Une page comprenant la liste des ouvrages par catégorie (accès tout public avec restrictions sur les liens).
- Une page d'ajout d'un ouvrage (accès utilisateur).
- Une page permettant d'ajouter une appréciation à un ouvrage (accès utilisateur).

PS : le pied-de page du site doit faire mention de la personne qui a créé l'application ainsi que le moyen de la contacter.

7.5 Détails des vues

Ce site web permet de visualiser la liste des ouvrages stockés dans une base de données, de pouvoir en ajouter et en supprimer.

Un ouvrage est représenté par diverses informations, notamment :

- Un titre
- Une catégorie (bande dessinée, manga, roman, livre etc.)
- Un nombre de pages
- Un extrait (lien relatif vers un fichier pdf d'une page de l'ouvrage)
- Un résumé de l'ouvrage
- Les nom et prénom de l'écrivain qui est l'auteur de l'ouvrage
- Le nom de l'éditeur
- L'année d'édition
- La moyenne des appréciations des utilisateurs

- Une image de couverture

Un utilisateur est défini par un pseudo, une date d'entrée dans le site, du nombre d'ouvrages proposés et du nombre d'appréciations faites.

Une appréciation pour un ouvrage consiste à lui attribuer une note parmi la liste suivante : {1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5 et 5}

Vue liste

Sur la page de la liste des ouvrages, il doit être possible de visualiser le titre, l'auteur ainsi que le pseudo de la personne qui a posté l'ouvrage. Ceci doit être possible par catégorie.

Pour chaque ouvrage, il est possible en cliquant sur le titre ou le pseudo, de voir les détails de l'ouvrage ou de la personne.

Vue détail (accessible seulement pour les membres connectés ou les admin)

Pour l'ouvrage, il est possible de voir les informations, le nombre d'appréciations ainsi que la moyenne obtenue.

Pour la personne, il est possible de voir les informations, le nombre d'ouvrages proposés.

7.6 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

Les parties suivantes doivent figurer dans le rapport¹ du projet :

- Introduction

Comprend une brève explication du projet (½ page)²

- Analyse

Contiendra une analyse quant à la réalisation et à la mise en page du HTML (1 page)

Contiendra une analyse de de la base de données à réaliser (MCD, MLD, MPD) (1 page)

Contiendra une analyse de la structure du code qui sera effectuée (Schéma UML, découpe du code ...) (2 pages)

- Réalisation

Comprend une explication de l'algorithme utilisé pour gérer l'identification (1 page)

¹ La documentation est écrite en police Century Gothic et avec une taille de 11. Les titres des différentes parties sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 14. Les sous-titres sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 12. Les notes de bas de page seront utilisées à bon escient. Toutes les sources seront citées.

² Le nombre de page en () est le minimum à effectuer.

Comprend une explication sur l'appréciation moyenne d'un ouvrage (1/2 page)

Comprend un manuel d'utilisation du site du point de vue admin ou utilisateur (comment ajouter un ouvrage, comment ajouter une appréciation) (2 pages)

- Test

Comprend une explication des tests réalisés (Unit Test) (1 page)

- Conclusion

Comprend une conclusion générale sur le projet (1/2 page)

Comprend une conclusion personnelle sur le projet (1/2 page)

Comprend une critique constructive sur la planification du projet (1/2 page)

- Webographie / Bibliographique / Glossaire

Concernant la méthode de projet, elle devra être annexée au rapport et sera imposée par le chef de projet.

Pour la partie pratique, il sera rendu terminé à 100% au plus tard à la fin de l'antépénultième séquence. Néanmoins, les échéances suivantes doivent être respectées durant le projet :

- Démonstration de l'avancement de l'application :
Echéance → Séquence 4
- Démonstration de l'avancement de l'application et **auto-évaluation** intermédiaire :
Echéance → Séquence 8
- Démonstration de l'avancement de l'application :
Echéance → Séquence 12

Une présentation et l'auto-évaluation finale doivent être rendues à l'enseignant au début du cours de l'avant-dernière séquence. Les présentations commencent à ce moment.

Règle pour la présentation :

- min. 10 minutes de présentation
- max. 5 minutes de démonstration

7.7 Points supplémentaires

- MVC avec Laravel
- Git / github
- Méthodologie SCRUM
- CSS avec Tailwind
- Tests unitaires + CI
- Déploiement de l'application sur HEROKU en mode Production

7.8 Si le temps le permet

Attention : cette rubrique est facultative, elle ne va pas influencer la note finale du projet.

- Ajout d'une recherche pour retrouver un ouvrage
- Modification d'un ouvrage
- Suppression d'un ouvrage
- Ajout d'une personne
- Ajout d'un commentaire accompagnant une appréciation
- Mise en place de la vue smartphone avec Bootstrap ou Tailwind

8 VALIDATION

| | Lu et approuvé le : | Signature : |
|-----------------------|---------------------|-------------|
| Candidat : David | 23.03.22 | |
| Candidat : Stefan | 23.03.22 | |
| Candidat : Alexis | 23.03.22 | |
| Candidat : Robustiano | 23.03.22 | |
| Chef de Projet : | 23.03.22 | |