Universidad Don Bosco.

Facultad de Ingeniería.

Escuela de Computación.

Ciclo 02-16 septiembre 2024.

Docente: Julio Armando García Sánchez.

Asignatura: Desarrollo de Software para Móviles.



Desafío 02- Porcentaje alcanzado 100%

Desarrollo de Software para Móviles.

Integrantes: Carne:

Ingrid Azucena Guyedes Reyes. GR230805. Alexis Benjamín Cisneros Luciano. CL230619.

Fecha 16 de septiembre de 2024.

Enlace repositorio de GitHub:

https://github.com/Alexis625/CL230619DSM441/tree/main/Desafio 02/Desafio 02

Enlace de video explicativo:

https://drive.google.com/drive/folders/1f9V9cu12VZ eMIMUi-FctIkvIcTzcPEV?usp=sharing Realizar una APP para una farmacia, donde el cliente pueda escoger el medicamento a comprar. Debe de contener como mínimo 10 medicamentos que el cliente pueda seleccionar, esto es para delimitar la aplicación.

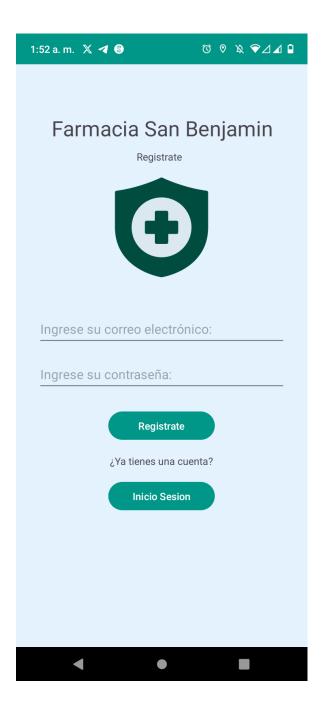
Lo mínimo de pantallas que debe contener:

- 1. Login / menú.
- 2. Seleccionar medicamento con su precio.
- 3. Pantalla donde muestra la orden con el total.
- 4. Reporte del historial de compras del cliente.

Icono	Nombre personalizado:
	Farmacia San Benjamín.

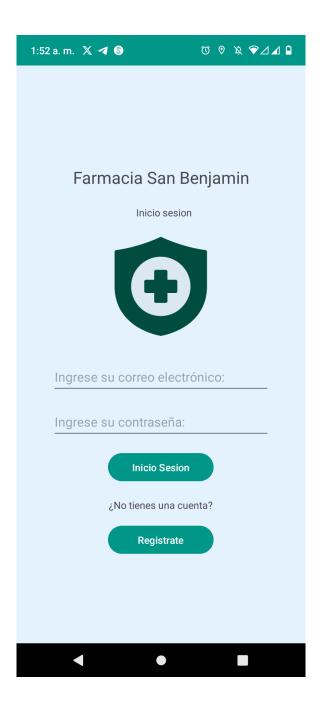
Pantalla de registro:

Debemos de registrarnos primero para poder crear un usuario para posteriormente iniciar sesión:



Pantalla de inicio de sesión:

Luego de crear nuestro usuario en el registro pasamos a iniciar sesión con nuestro correo y contraseña seleccionada:



Pantalla de lista de medicamentos:

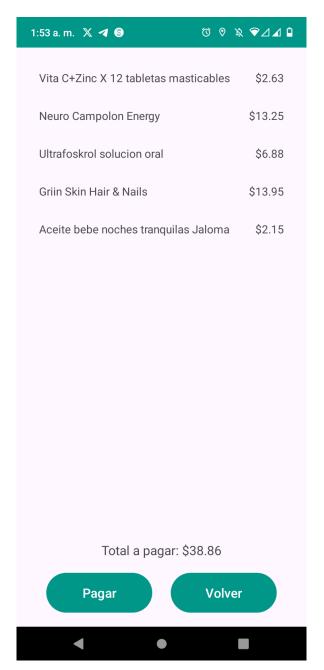
Aquí podremos seleccionar los diferentes medicamentos que deseamos comprar, luego de seleccionarlos, tenemos dos opciones: **Ver Carrito** o **Ver Historial** de compras:



Pantalla de carrito de compras:

Al dar clic sobre el botón de Ver Carrito, podemos observar todos los productos que seleccionamos para comprar, un total a pagar, que es la suma de todos los productos seleccionados, y aquí tenemos dos opciones: Pagar o Volver.

Si damos clic sobre el botón de pagar nos saldrá una alerta que la compra se ha realizado con éxito.





Y si damos clic sobre el botón **Ver Historial**, podremos observar nuestro historial de compras

