

# Proyecto de prueba

## *Desarrollo de aplicaciones Móviles*

### Módulo B

Presentada por:  
RapiCredit

# Contenido

Contenido .....	2
Introducción .....	3
Descripción del proyecto y las tareas .....	3
1. Pantalla de Bienvenida .....	6
2. Calculadora de Saldo Nuevo Ingreso .....	6
4. Calculadora de Saldo Nuevo Gasto.....	7
5. Vista rápida de Gastos .....	8
6. Fuentes y colores .....	8
Instrucciones para el competidor .....	8

## Introducción

¿Cómo ayudar a los clientes de **Rapi Credit** con su control de gastos diarios? ¿Cómo permitir un registro de sus finanzas personales? Con **Rapi Control App**, cualquier persona podrá tener su organizador financiero y rastreador de finanzas, es simple. Cada vez que el cliente compre un café, pague una cuenta o haga una compra diaria, sólo tiene que añadir cada gasto que tenga, ¡eso es todo!. Sólo tiene que añadir nuevos registros cada vez que haga una compra para llevar el control de gastos y dinero, como si fuera un diario. Se hace con un solo clic, así que no necesita rellenar nada excepto la cantidad. El seguimiento de las compras diarias, las facturas y todo lo demás en lo que gasta dinero nunca ha sido tan rápido y agradable con esta App administradora de dinero y productividad económica.

## Descripción del proyecto y las tareas

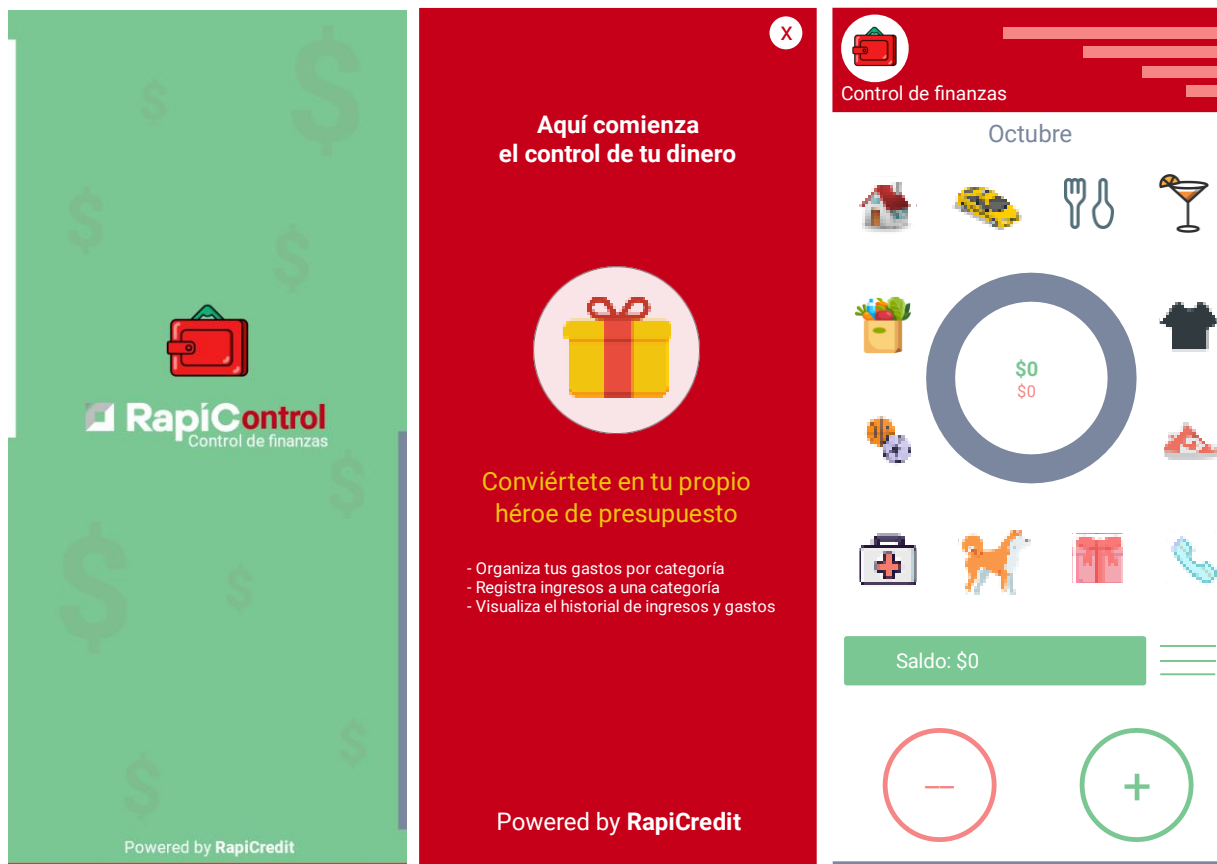
**Módulo B:** Todo lo que tiene que hacer es continuar el desarrollo de las funcionalidades de la app para garantizar que, al cerrar la app, los datos no se pierdan y mantengan su consistencia. Es decir, es necesario tener desarrollado las acciones del módulo A que ayuden al buen flujo de este módulo.

## Tiempo de ejecución

7 horas

## Hora de inicio proyectada

9 am



Cancelar Nuevos ingresos

Atrás Nuevos ingresos

Cancelar Nuevos gasto

 Jueves, 1 Noviembre

 Jueves, 1 Noviembre

 Jueves, 1 Noviembre

\$ COP 0 

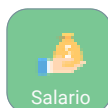
\$ COP 120.000.000 

\$ COP 0 

 Añadir nota

Seleccione la categoría del ingreso:

 Añadir nota



1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
.	0	=	/

Elegir categoría

Registrar Ingreso

1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
.	0	=	/

Elegir categoría

Cancelar Nuevo gasto

 Jueves, 1 Noviembre

\$ COP 500.200

Seleccione la categoría del gasto:

--- Seleccione una categoría --- ▼


- Hogar
- Comida
- Deporte
- Salud
- Mascotas
- Regalos
- Comunicaciones
- Ropa
- Zapatos
- Ocio
- Restaurantes
- Transporte

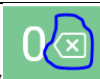
Registrar en Gasto

## 1. Pantalla de Bienvenida


1.1	Crea actividad de bienvenida.
1.2	La actividad creada debe coincidir con el contenido del prototipo (imagen #2). Diseño y opción cerrar en la parte superior derecha
1.3	Al abrir la app se debe mostrar el Splash Screen y luego pasar a la pantalla de Bienvenida imagen #2).
1.4	Al seleccionar el botón cerrar debe pasar a la pantalla de Inicio
1.5	La pantalla de Bienvenida solo aparece la primera vez que se abre la app, es decir luego solo debe mostrar el Splash y pasar a la pantalla de inicio.
1.6	Construir de acuerdo con el prototipo.


## 2. Calculadora de Saldo Nuevo Ingreso

1.1	Al seleccionar la opción nuevo ingreso desde la pantalla de Inicio (  ) debe dirigir a la pantalla de Nuevo Ingreso con el saldo en ceros.
1.2	La actividad creada debe coincidir con el contenido del prototipo (imagen #4).

1.3	El tablero numérico inferior debe poder realizar operaciones matemáticas y tanto la cantidad seleccionada usando los botones del tablero, como su resultado debe reflejarse en el campo de saldo (apoyarse en Video 1 – Calcular saldo.mp4)
1.4	Al escoger la opción “Seleccionar Categoría” deben mostrarse las 3 opciones predefinidas: Ahorro, depósito y Salario.
1.5	Al darle seleccionar, el botón Registrar Ingreso se guarda y redirecciona al Inicio
1.6	El inicio debe reflejar en el panel central, el nuevo saldo cuando se acaba de agregar un ingreso.
1.7	Al seleccionar un número u operador del tablero, este debe cambiar a color verde y luego volver a su estado o fondo blanco (apoyarse en Video 1 – Calcular saldo.mp4).
1.8	Al salir de la app(cerrarla) y volver a ingresar, se debe mostrar el ultimo saldo, es decir, debe cargar la información registrada previamente por el usuario.
1.9	Se debe poder agregar una nota opcional de máximo 2 líneas que agregue detalle al ingreso
1.10	Al seleccionar el botón de borrado o corrección (  ) se debe borrar dígito por dígito de derecha a izquierda en el saldo actual y mostrar el cero si no hay saldo o más dígitos en el saldo.

## 4. Calculadora de Saldo Nuevo Gasto

1.1	Al seleccionar la opción nuevo gasto desde la pantalla de Inicio (  ) debe dirigir a la pantalla de Nuevo Gasto con el saldo en ceros.
1.2	La actividad creada debe coincidir con el contenido del prototipo (imagen #6).
1.3	El tablero numérico inferior debe poder realizar operaciones matemáticas y tanto la cantidad seleccionada usando los botones del tablero, como su resultado debe reflejarse en el campo de saldo (apoyarse en Video 2 – Calcular gasto.mp4), el fondo del saldo debe ser rojo como en la imagen #6
1.4	Al escoger la opción “Seleccionar Categoría” deben mostrarse la lista de categorías de gastos como en la imagen #7.
1.5	Al darle al botón Registrar Gasto se guarda y redirecciona al Inicio
1.6	El inicio debe reflejar en el panel central, el nuevo saldo cuando se acaba de agregar un gasto.
1.7	Al seleccionar un número u operador del tablero, este debe cambiar a color verde y luego volver a su estado o fondo blanco (apoyarse en Video 2 – Calcular gasto.mp4).
1.8	Al salir de la app(cerrarla) y volver a ingresar, se debe mostrar el ultimo saldo, es decir, debe cargar la información registrada previamente por el usuario.
1.9	Al seleccionar una categoría de la pantalla de inicio(icono/botón) debe dirigir a la pantalla de Nuevo Gasto con el saldo en ceros y el botón inferior debe contener el nombre de la categoría

ej: Añadir a 'Comida. (Apoyarse en Video 4 – Gasto por categoría.mp4), al darle al botón inferior se debe registrar el gasto en la categoría seleccionada.	
1.10	Se debe poder agregar una nota opcional de máximo 2 líneas que agregue detalle al gasto
1.11	Al seleccionar el botón de borrado o corrección (  ) se debe borrar dígito por dígito de derecha a izquierda en el saldo actual y mostrar el cero si no hay saldo o más dígitos en el saldo.

## 5. Vista rápida de Gastos

1.1	Al seleccionar de forma prolongada un icono de la pantalla de inicio, debe mostrar en el panel central la suma de todos los gastos asociados a la categoría que representa ese icono o botón (apoyarse en Video 3 – Gasto por categoría.mp4)
1.2	Los colores usados al mostrar el saldo y la presión prolongada son iguales a los presentados en el video de apoyo (los colores antes durante y después de la acción de presión prolongada).

## 6. Fuentes y colores

1.1	Los tamaños de fuente y colores coincide, acordes, similares o iguales a los prototipos y apoyo en video.
-----	---

## Instrucciones para el competidor

1. El proyecto debe estar en la carpeta en escritorio: REGIONAL\_Module\_B .
2. El archivo APK se encuentra en la raíz del directorio: REGIONAL\_Module\_B.
3. Solo se evalúan lo que esté dentro de la carpeta o en su efecto la última app emulada.



4. El ícono de la aplicación debe ser este:
5. Se evalúa el APK generado y si no está o no funciona se evalúa la app que el competidor dejó instalada o ejecutada en el emulador de su puesto de trabajo.