

# Informe de participación en el Certamen Internacional WorldSkills Lyon 2024

<b>Fecha de elaboración</b>		13 de diciembre de 2024
<b>Responsable</b>	Alexis Mauricio Arevalo Rozo	Contratista
		Transferencias Desarrollo de aplicaciones móviles
<b>Objetivo del informe</b>	Evaluar la participación de Colombia en WorldSkills Lyon 2024 en la habilidad #08 Desarrollo de aplicaciones móviles, identificando resultados, fortalezas y áreas de mejora para fortalecer futuras estrategias.	

---

## Introducción

Este informe detalla la participación de Colombia en la competencia WorldSkills Lyon 2024 en la habilidad de Desarrollo de Aplicaciones Móviles. Se analizarán los resultados obtenidos, se realizará una comparativa con los demás países participantes y se identificarán aspectos a mejorar en futuros ciclos de competencia.

## Objetivos del certamen

Durante el certamen en la habilidad 08 Desarrollo de aplicaciones móviles, se centra en poner a prueba la destreza de los competidores para la creación de interfaces de usuario, implementación de funciones complejas e integración de servicios externos en la creación de aplicaciones móviles. Los principales retos incluyen:

- Desarrollo de una aplicación funcional y accesible.
- Creación de diseños y recursos.
- Implementación e integración de recursos.
- Pruebas unitarias y pruebas de interfaz de usuario.

Estos aspectos no solo demandan conocimientos técnicos, sino también habilidades estratégicas para gestionar los recursos, el tiempo y las herramientas de manera efectiva.

---

## Desarrollo de la competencia

### Actividades realizadas

1. Familiarización: asignación de equipo de trabajo, revisamos las herramientas utilizadas para la competencia a nivel de hardware y software, en busca de posibles fallas que podrían afectar el rendimiento de la competencia.
2. Día 1: Se realizaron dos proyectos prueba enfocados en la funcionalidad de las aplicaciones móviles, cada proyecto prueba constaba de 2 horas y media de desarrollo, uno enfocado en un aplicativo para celulares y otro enfocado en un aplicativo para tablets.
3. Día 2: Se realizaron dos proyectos prueba enfocados en el desarrollo de interfaces de usuario gestionando la accesibilidad y la experiencia del usuario, cada proyecto prueba constaba de 2 horas y media de desarrollo, uno enfocado en un aplicativo para celulares y otro enfocado en un aplicativo para tablets.
4. Día 3: Se realizaron dos proyectos prueba enfocados en la implementación de recursos e interfaces de usuario complejas, cada proyecto prueba constaba de 2 horas y media de desarrollo, uno enfocado en un aplicativo para celulares y otro enfocado en un aplicativo para tablets.
5. Día 4: Se realizó un proyecto prueba enfocado en el desarrollo bajo condiciones estrictas e implementación de pruebas que puedan comprobar que se aplicaron adecuadamente estas condiciones, esta fase de la competencia solo fue aplicada para celulares con una duración de 3 horas.

### Resultados obtenidos

1. Posición: Puesto 12.
2. Puntaje total: 679 puntos.
3. Medallistas:
  - a. Oro: 743 puntos.
  - b. Plata: 739 puntos.
  - c. Bronce: 723 puntos.
4. Numero total de competidores: 14 competidores.

---

# Análisis comparativo

La comparación con los países medallistas revela diferencias en la metodología de preparación, uso de tecnologías y estrategias:

## 1. Fortalezas de los medallistas:

- Uso eficiente de herramientas modernas como Adobe XD.
- Entrenamiento exhaustivo en condiciones simuladas de alta presión.
- Implementación de estrategias para el manejo del tiempo.

## 2. Debilidades identificadas en Colombia:

- Entrenamiento limitado en tiempo y alcance.
- Diferencias en las herramientas utilizadas en la competencia internacional.

## 3. Oportunidades:

- Integrar simulaciones reales en el proceso de formación.
- Fortalecer la preparación en tecnologías emergentes.
- Aumentar la inversión en infraestructura avanzada (equipos Mac y periféricos).

## 4. Amenazas:

- Desigualdad en el acceso a equipos y software frente a otros países.
- Diferencia de nivel entre la competencia nacional e internacional.

---

## Conclusiones

La participación de Colombia en WorldSkills Lyon 2024 ha sido una experiencia enriquecedora que ha permitido identificar áreas de mejora clave tanto en la formación técnica como en la metodología de entrenamiento. Para mejorar los resultados futuros, es fundamental implementar cambios estructurales que fortalezcan el acompañamiento, la innovación y la preparación integral de los competidores.

Este informe servirá como base para la planificación y ejecución de estrategias que posicionen al país en los primeros lugares en futuras competencias internacionales.