

Proyecto de prueba

Desarrollo de aplicaciones Móviles

Módulo C

Presentada por:
RapiCredit

Contenido

Contenido	2
Introducción	3
Descripción del proyecto y las tareas	3
2. Historial de Movimientos	4
3. Fuentes y colores	5
Instrucciones para el competidor	5

Introducción

¿Cómo ayudar a los clientes de **Rapi Credit** con su control de gastos diarios? ¿Cómo permitir un registro de sus finanzas personales? Con **Rapi Control App**, cualquier persona podrá tener su organizador financiero y rastreador de finanzas, es simple. Cada vez que el cliente compre un café, pague una cuenta o haga una compra diaria, sólo tiene que añadir cada gasto que tenga, ¡eso es todo!. Sólo tiene que añadir nuevos registros cada vez que haga una compra para llevar el control de gastos y dinero, como si fuera un diario. Se hace con un solo clic, así que no necesita rellenar nada excepto la cantidad. El seguimiento de las compras diarias, las facturas y todo lo demás en lo que gasta dinero nunca ha sido tan rápido y agradable con esta App administradora de dinero y productividad económica.

Descripción del proyecto y las tareas

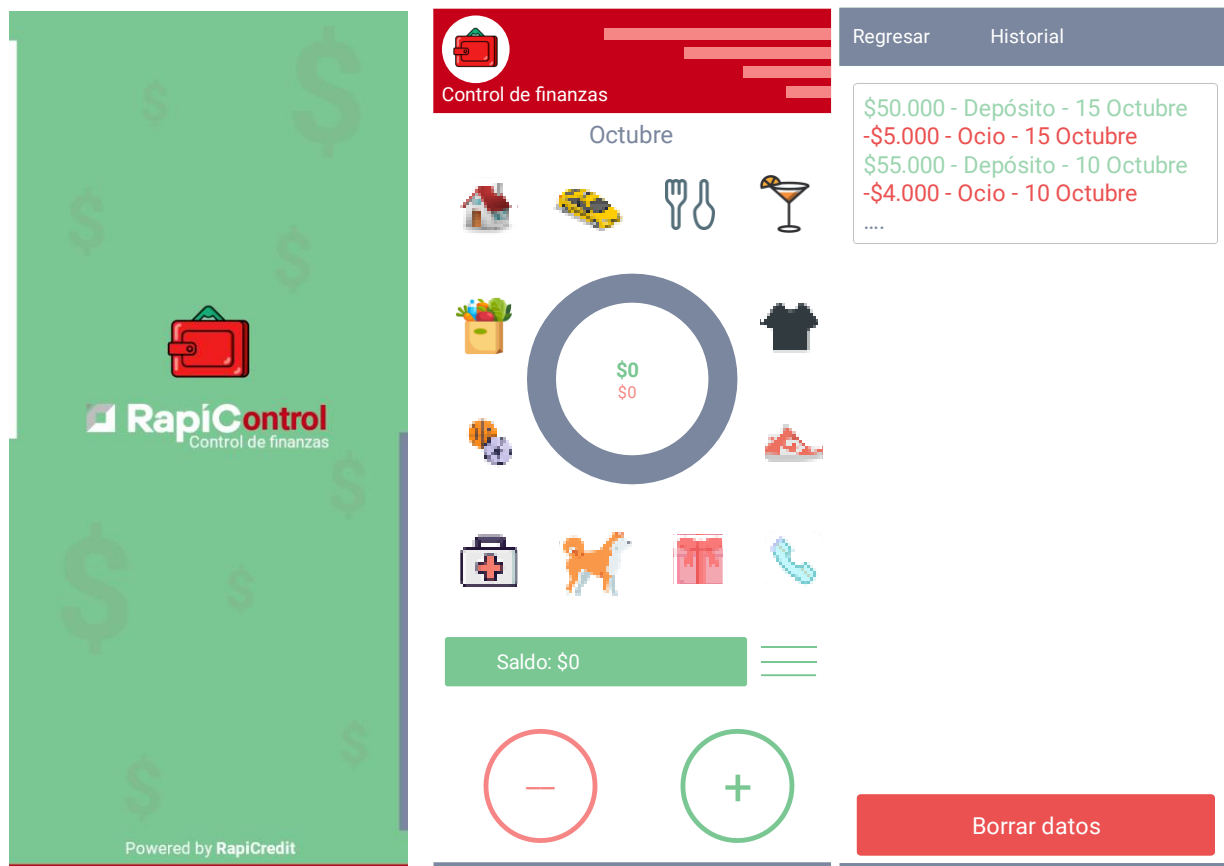
Módulo C: Todo lo que tiene que hacer es continuar el desarrollo de las funcionalidades de la app para garantizar que, se puedan eliminar elementos o datos que el usuario considera innecesarios. Es decir, es necesario tener desarrollado las acciones del módulo B que ayuden al buen flujo de este módulo.

Tiempo de ejecución

3 horas

Hora de inicio proyectada

9 am



2. Historial de Movimientos

- 1.1 Al ingresar a la pantalla Historial se debe leer los datos existentes en el archivo transactions.json que presenta el siguiente formato de datos(income=ingresos, expense=gastos):

```
[
  {
    id: 1457,
    type: income,
    amount: 50000,
    date: 2023-10-15,
    userId: 12547,
    categoryName: Depósito
  },
  {
    id: 1458,
    type: expense,
    amount: 5000,
    date: 2023-10-15,
    userId: 12547,
    categoryName: Ocio
  },
  {
    id: 1459,
    type: income,
    amount: 1200000,
    date: 2023-10-15,
    userId: 12547,
    categoryName: Salario
  },
  {
    6 props
  }
]
```

1.2 El historial también debe mostrar en el mismo RecyclerView los datos registrados previamente en el sistema/Ingresos y gastos)
1.3 Los ingresos deben mostrarse en color verde y los gastos en color rojo y en negativo como en la imagen del prototipo (imagen #3)
1.4 El historial debe tener una opción para borrar todos los movimientos registrados por el usuario.
1.5 La opción Borrar datos debe ser visible aun si la lista de elementos se sale de la pantalla inicial y aun si el usuario hace scroll para visualizar más elementos.
1.6 Si el usuario intenta borrar los movimientos registrados, se debe pedir confirmación de esta acción al usuario.
1.7 Si el usuario confirma el borrado de los movimientos registrados por el usuario, debe redirigir a la pantalla de inicio
1.8 Luego de borrar los movimientos, el panel de inicio muestra todo en cero, aun si el usuario cierra la app y vuelve a ingresar.
1.9 Si el usuario no tiene movimientos registrados, el historial solo debe mostrar la lectura del archivo transactions.json

3. Fuentes y colores

1.1 Los tamaños de fuente y colores coinciden, acordes, similares o iguales a los prototipos y apoyo en video.
--

Instrucciones para el competidor

1. El proyecto debe estar en la carpeta en escritorio: REGIONAL_Modulo_C .
2. El archivo APK se encuentra en la raíz del directorio: REGIONAL_Modulo_C.
3. Solo se evalúan lo que esté dentro de la carpeta o en su efecto la última app emulada.



4. El ícono de la aplicación debe ser este:
5. Se evalúa el APK generado y si no está o no funciona se evalúa la app que el competidor dejó instalada o ejecutada en el emulador de su puesto de trabajo.