

#### Διαχείριση Δικτύων - Κ34

**Project:** OpenDaylight + Mininet-WiFi

#### Σπουδαστική Ομάδα:

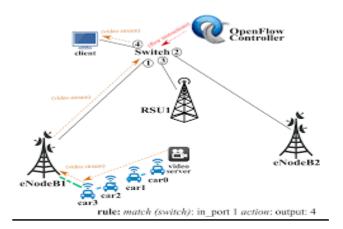
- 1. Αλέξης Χάιδος -- 1115201300197
- 2. Βαγγέλης Μάνος -- 1115201400293
- 3. Βασίλης Αργυράκης -- 1115201400263
- 4. Ιωάννης Κυριακόπουλος -- 1115201400243
- Κώστας Αργυρόπουλος -- 1115201500012
- 6. Κώστας Μπότσικας -- 1115201500104



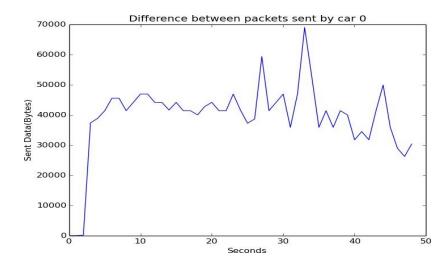
Για την υλοποίηση της εργασίας μας ζητήθηκε να χρησιμοποιήσουμε ως controller τον odl controller. O controller που εγκαταστήσαμε είναι ο  $\underline{Boron-0.5.4}$ . Για την εγκατάσταση και την σύνδεση του OpenDaylight χρησιμοποιήθηκαν οι εντολές που βρίσκονται στο ακόλουθο link -->  $\underline{https://john.soban.ski/how-to-install-}$  opendaylight-as-a-service-on-ubuntu.html?fbclid=IwAR32deOpj6FOfI8amGpxrk0T32gQtSOkmE-7yADAd9aKeUaM41Iddkz0u74 .

#### • <u>Task 1</u>

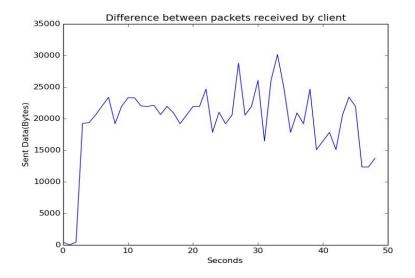
<u>Phase 1:</u> Στην  $1^n$  φαση του task 1 μας ζητείται να εξετά-σουμε τα throughput, packet loss, jitter, latency από το car 0 στον client. Στην φάση 1 του task 1 πρέπει να κάνουμε 2 διαφορετικές μετρήσεις, μία από το car 0 στο car 3 και μία από το ENodeB 1 στον client και στο τέλος να τις συμψηφίσουμε.



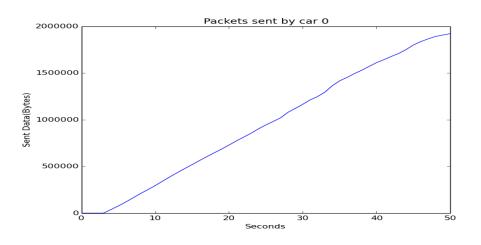
Ακολουθούνοιγραφικές παραστάσεις των throughput, packet loss, jitter και το latency.

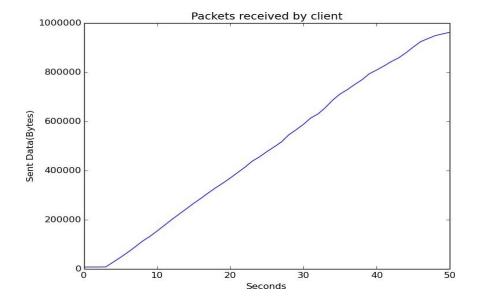


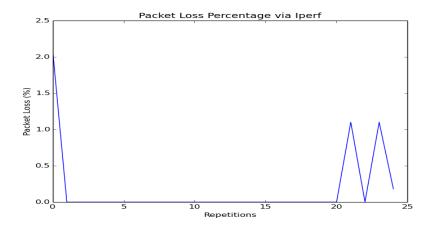
Μέτρηση από car0 σε car3



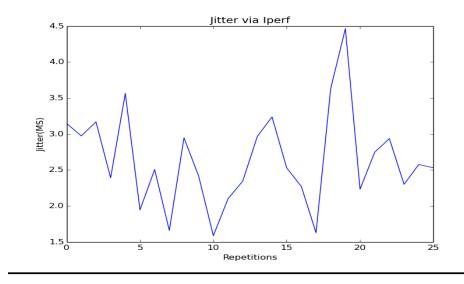
Μέτρηση από ENodeB1 σε client



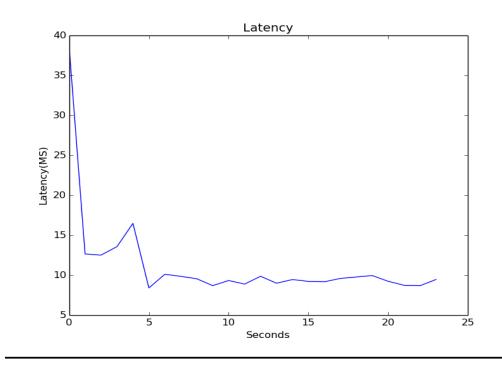




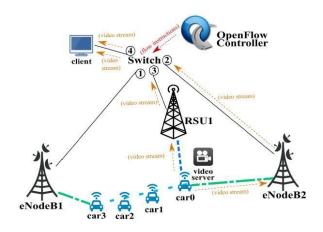
### <u>Jitter:</u>



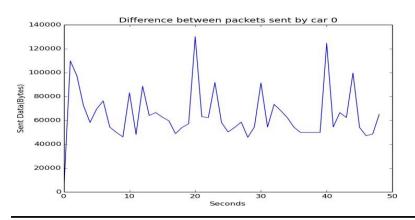
### **Latency:**

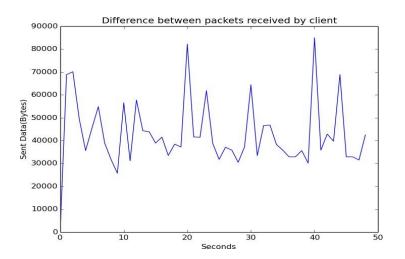


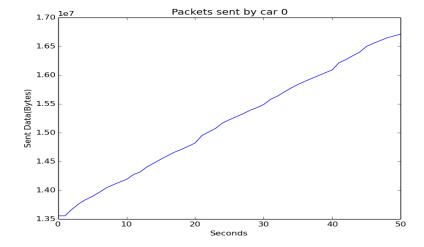
Phase 2: Στην φάση 2 το car0 επικοινωνεί απυθείας με τα access points (RSU1, ENodeB2), έτσι δεν χρειάζονται επιπλέον μετρήσεις όπως στην φάση 1.

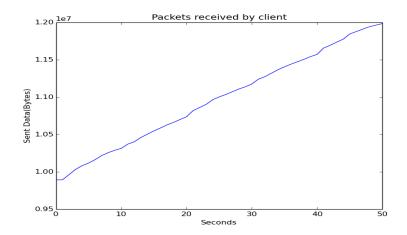


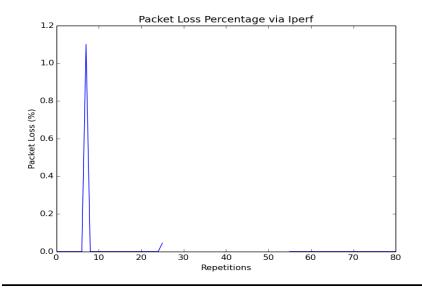
Ακολουθούνοιγραφικές παραστάσεις των throughput, packet loss, jitter και το latency.



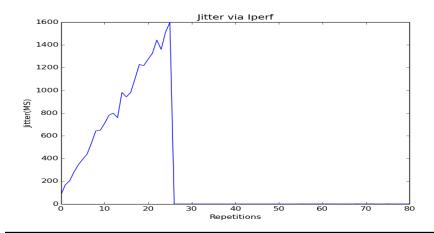




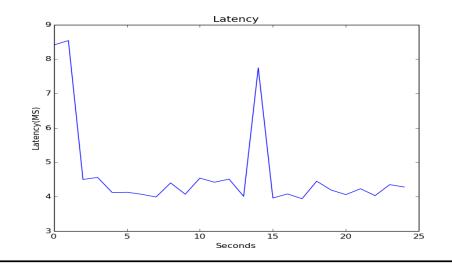




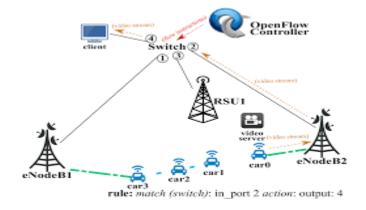
# <u>Jitter:</u>



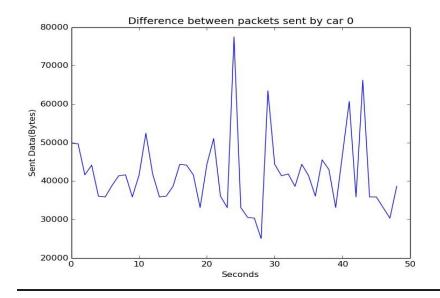
#### **Latency:**

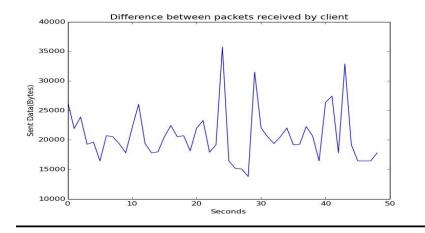


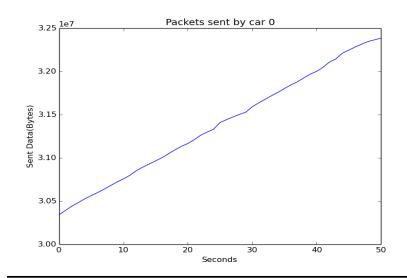
Phase 3: Στην φάση 3 το car0 επικοινωνεί απυθείας με τα access points (ENodeB2), έτσι δεν χρειάζονται επιπλέον μετρήσεις όπως στην φάση 1.

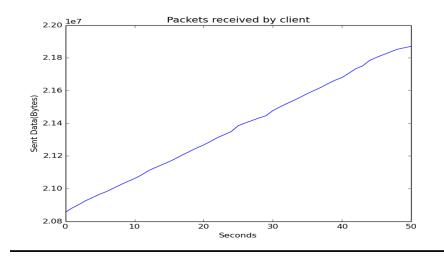


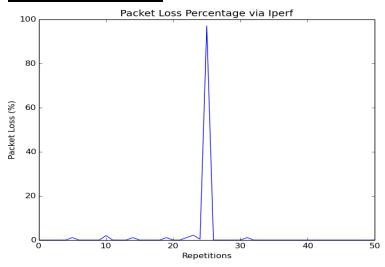
Ακολουθούνοι γραφικές παραστάσεις των throughput, packet loss, jitter και το latency



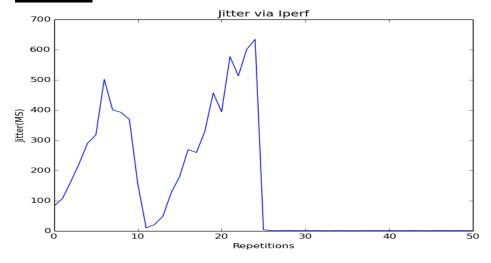




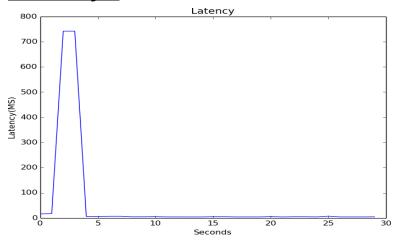




### <u>Jitter:</u>



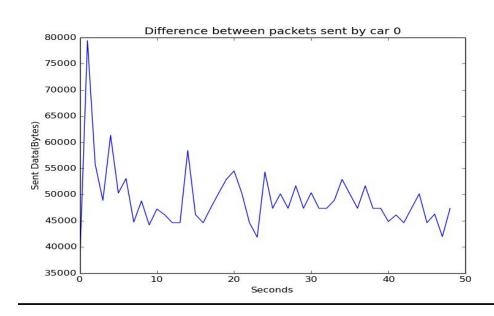
#### **Latency:**

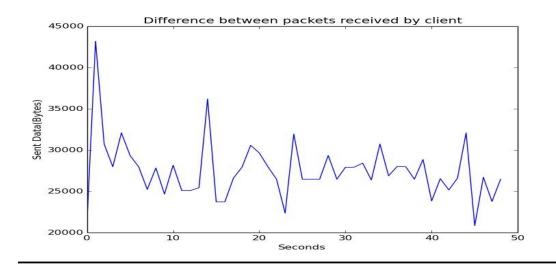


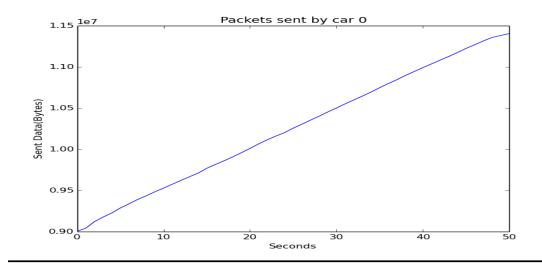
#### Task 2

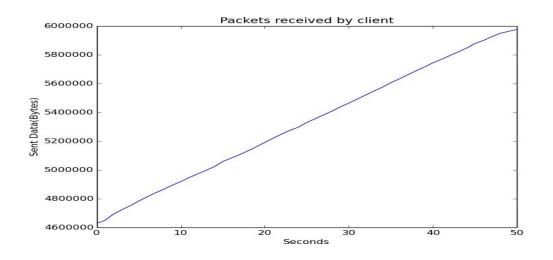
Στο  $2^{\circ}$  Task δεν υπάρχει V2V επικοινωνία, υπάρχει μόνο ένα αυτοκίνητο (το car0), επομένως τα υπόλοιπα αυτοκίνητα έχουν σβηστεί από το topology().

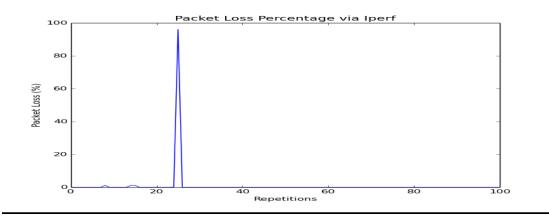
#### Phase 1



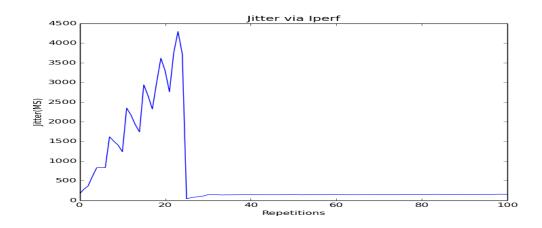




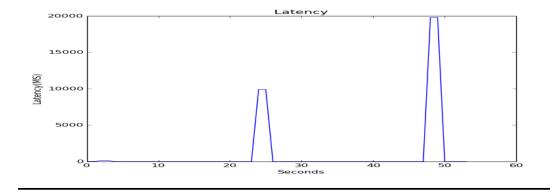




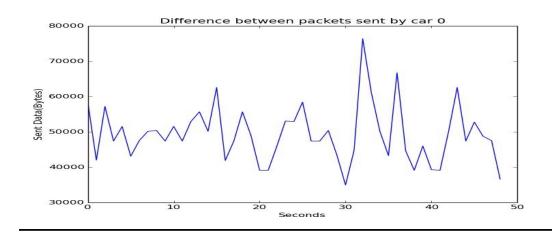
### <u>Jitter:</u>

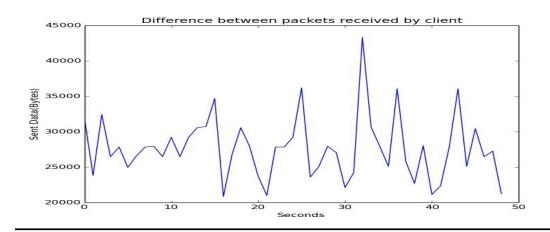


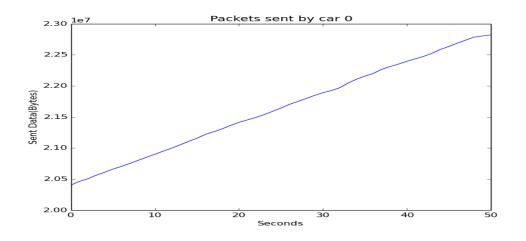
### **Latency:**

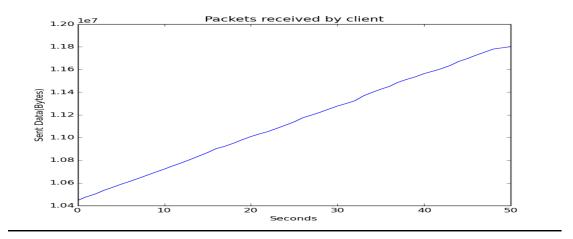


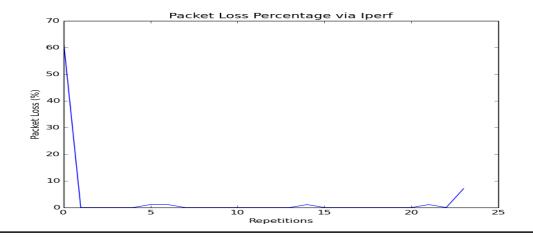
#### Phase 2



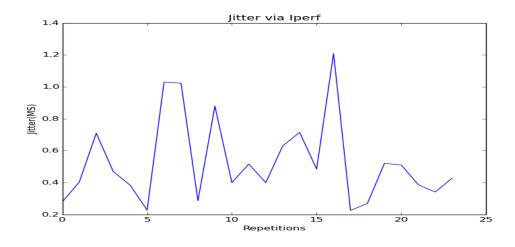




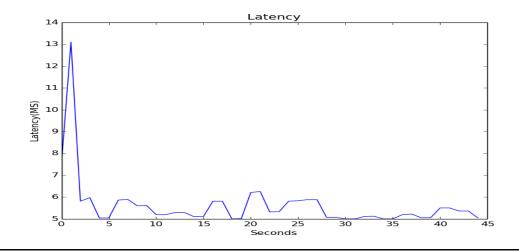




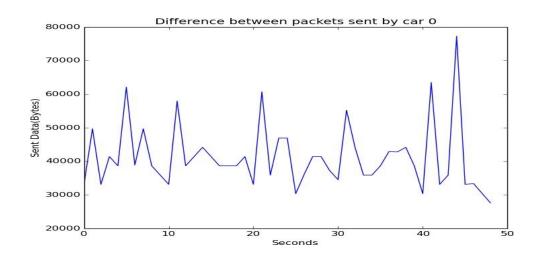
#### <u>Jitter:</u>

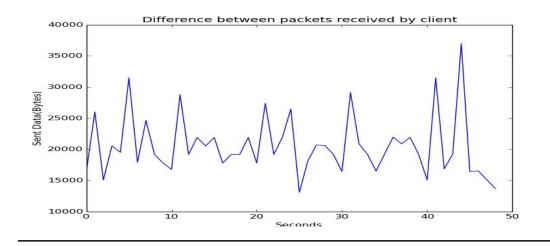


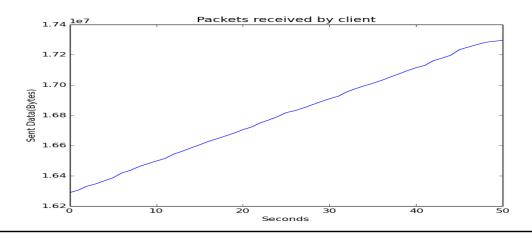
#### **Latency:**

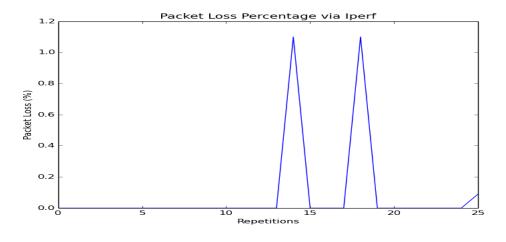


#### Phase 3

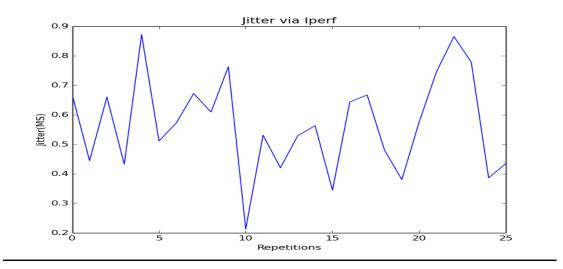








#### <u>Jitter :</u>



#### **Latency:**

