이 력 서

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 이름 | 황 명하 | 영문 | Hwang MyungHa | | 한문 | 黃明夏 |
|  | 주민번호 | 850425-1\*\*\*\*\*\* | | | | 나이 | 36(만) |
|  | 휴대폰 | 010-7162-5362 | 전화번호 | 010-6268-9119 (비상연락망) | | | |
|  | E-mail | iskaid0425@gmail.com | | | 지원분야 | R&D | |
|  | 주소 | 인천광역시 미추홀구 인하로329번길 6 | | | | | |

학력사항 (최종학력:한양대학원(석사) 졸업)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 재학기간 | | 학교명 및 전공 | | | 학점(전공학점) | 구분 |
| 2015.03 ~ 2017.02 | | 한양대학교 기계공학 | | | 3.63/4.3 | 석사 졸업 |
| 2004.03 ~ 2015.02 | | 수원대학교 기계공학(주)/수학(복수) | | | 4.01/4.5(4.13/4.14) | 학사 졸업 |
| 2001.03 ~ 2004.02 | | 학익 고등학교 | | | - | 졸업 |
| 경력사항 (전체경력:4년1개월) | | | | | | |
| 근무기간 | | 회사명 및 부서 | | | 직위 | 담당 업무 |
| 2021.04 ~ 2021.06 | | 에어로솔루션즈 | | | 과장 | PM(기획서 관련) |
| 2020.05 ~ 2021.03 | | 온도기술센테크 공정개발팀 | | | 대리 | R&D |
| 2017.06 ~ 2020.04 | | 에드워드코리아 기술지원부 | | | 대리 | Customer support |
| 어학 | | | | | | |
| 언어 | | 시험 | | | 점수 | 기관 |
| 영어 | | OPIC (만기 2022.02) | | | IM2 | 오픽위원회 |
| **자격 사항** | | | | | | |
| **자격** | | | | | **취득일** | **기관** |
| 운전면허증 1종 | | | | | 2012.07 | 인천경찰청 |
| 보유 능력 | | | | | | |
| 언어 | | 항목 | | | | |
| Java | | - Java 기본 문법  - 객체 지향 프로그래밍 이해 및 이용 가능  - 라이브러리 활용 가능  - 네트워크 프로그래밍 가능  - Collection Framework, JDBC 경험  Web  - JSP 기본요소 이용 가능  - Servlet, Session 경험  - Servlet 활용한 MVC 패턴 경험  - Spring Framework, Spring Boot를 이용한 간략한 페이지 작성 경험  - Web socket  - MyBatis 경험  - Spring security 경험 | | | | |
| Python | | - 기본적인 문법 이용 가능 - 장고를 이용한 홈페이지 제작 경험 | | | | |
| C | | 기본적인 산술 수식 개발 가능 수학적인 계산 방법에 대한 수식 개발 가능 | | | | |
| Front-end | | - HTML  - CSS  - JavaScript  - Jquery  - Thymeleaf  - BootStrap | | | | |
| Database | | - MySQL 주요 설정, 사용기술 및 관리도구 활용 가능  - 주요 함수의 활용 가능  - DML, DDL, DCL 이해 및 명령문 작성 가능  - 뷰, 조인 및 서브쿼리 개념 이해  - 인덱스, 제약 조건 설정 가능  - E-R 모델링 도구 활용 가능 | | | | |
| ANSYS | | - 기본적인 열 해석 진동해석 등 가능  - 피로해석 가능  - UDF를 통한 수식 도입으로 응용 해석 가능  - 초음속 조건에서 입자 유동 및 반응성 열 해석 가능 | | | | |
| SolidWorks | | - 파트 설계를 위해 도면 제작 가능  - 열 해석 및 구조해석 가능  - 피로해석 가능 | | | | |
| LabView | | - GUI를 이용한 기본적인 배치 및 사용 가능 | | | | |
| MATLAB | | - 공학수식 계산을 위한 기본적 사용 방법 숙지 | | | | |
| Sub | | - Git 사용 가능  - IntelliJ, GitHub Desktop, CMD를 이용하여 commit, push, pull 가능 - 프로젝트를 통해 여러 명과 사용 경험  - 문서작성 (Word, 한글, Excel, PPT) | | | | |
| 기타활동 | | | | | | |
| 기간 | | 활동 내용 | | | | 기관 |
| 2021.09 ~ 2022.03 | | 국비지원 프로그래밍 교육(수강생) | | | | 인천일보 아카데미 |
| 2021.03 ~ 2021.10 | | 수학 / 과학 강사 | | | | 클로버 수학과학 학원 |
| 2013.03 ~ 2014.09 | | 수학경시대회 동아리 운영 | | | | 수원대학교 수학과 |
| 2005.03 ~ 2010.05 | | 네이버 카페 운영(New Type Novel) | | | | 네이버 |
| 2004.03 ~ 2005.02 | | 자작 자동차 동아리 | | | | 학과 내 동아리 |
| 2002.12 ~ 2003.08 | | 인하대병원 수술실 데이터 베이스 정리 | | | | 인하대병원 |
| 1998.03 ~ 2002.12 | | 효행봉사단활동 | | | | 인천순복음교회 |
| 병역 | | | | | | |
| 복무기간 | | 군별/ 계급/ 병과 | | | 미필사유 | |
| 2007.04 ~ 2009.05 | | 공익/ 이병/ 보병 | | |  | |
| 가족사항 | | | | | | |
| 관계 | 성명 | | 연령(만) | 직업(근무처)/ 직위 | | |
| 부 | 황인종 | | 66 | 건축업(현대제철 협력사) / 사장 | | |
| 모 | 김희경 | | 50 | 목사(없음) | | |
| 배우자 | 강수연 | | 34 | 초등교사 | | |
| 동생 | 황용하 | | 34 | 에이프로젠 | | |

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

**2022년 3 월 2 일**

**성 명 : 황명하 (인)**

프로젝트

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 교육기관 | 인천일보아카데미 | 분야 | 파이어베이스 개발 | 직급 | 훈련생 |
| 프로젝트명 | MoneyManager with board by Spring Boot | | | 프로젝트기간 | 1.5개월(진행) |
| 참여자 | 1인 | | | | |
| 주요 내용 | 요약   1. 가계부를 사용하는데 있어서 조금 더 편리하게 사용할 수 있게(개인화) 2. 사진 등의 영수증 첨부 3. 복식부기 방식의 작성 가능 4. 공유를 통해 여러명이 사용 가능   기존 spring Framework를 이용해 작성했던 기능을 그대로 가지고 옴으로써 시간을 단축   * 기존에 JSP를 통해 제작했던 구조를 그대로 가지고 오면서 JPA로 변경 * Entity 항목을 만들어서 DTO로 넘어주거나 받는 식으로 데이터의 보안을 고려함 * Repository 와 service항목을 interface로 설정하여 데이터 접근하는 방식 및 수정에 있어 편리성을 고안함   보드 게시판 추가   * 보드게시판을 추가해서 로그인한 사람들이 내용을 공유하거나 질의 응답을 할 수 있게 구성 * 머리말을 추가하여 해당 글의 방향성 파악   공지게시판 추가   * 공지게시판을 통해 업데이트 내역이나 변경사항을 공유할 수 있게 추가   카드 항목의 상세 옵션 추가   * 할인이 있을 경우 선택을 통해 할인율을 할지 할인액을 할지 결정 및 결정사항 반영 * 신용카드의 경우 할부 기능을 적용 * 신용카드 결제 날짜를 설정하여 해당 날에 금액이 결제 될 수 있도록 반영   시각화   * 사용내역 및 경향성을 도표나 그래프로 표기시켜서 볼 수 있도록 다각화 * 전체 사용 내역을 한눈에 볼 수 있도록 main 페이지 설정   API 사용   * 로그인, 주소 등을 기입하는데 있어 api를 사용하여 naver, kakao등의 아이디도 사용할 수 있도록 고안 | | | | |
| 개발도구 | 개발 산출 문서 – Excel, PPT, Word  DB 설계 – MySQL  IDE 도구 – IntelliJ  웹 서버 – Apache Tomcat 8.0  언어 – Java / JavaScript / HTML  주요 라이브러리 – jQuery / JSON / JPA / ThymeLeaf  프레임워크 – Spring Boot | | | | |
| 링크 | https://github.com/michael85-dev/MMP\_test | | | | |
| 프로젝트명 | MoneyManager by JSP | | | 프로젝트기간 | 1개월 |
| 참여자 | 1인 | | | | |
| 주요 내용 | 요약   * 가계부 기능을 간략하게 테스트 용도로 제작 * 간단한 공식으로 항목을 만들었던 것에 내용 추가   + 기존에 while 및 switch를 통해 틀제작 한 것을 바탕으로 내용을 추가하여 전체적인 방향성 구현의 첫 시작 * 체크카드 및 계좌를 이용하여 간단한 가계부 고안   로그인 기능   * 로그인하여 사용자간의 정보가 섞이지 않도록 설정   계좌, 카드 등의 기본적인 자금 저장 공간   * 자금을 구분할 수 있게 계좌 항목을 만들어서 각 항목을 구분할 수 있게 설정하여 자금간의 구분을 할 수 있도록 설정 * 각 자금은 생성될때마다 전체 항목을 보여주며 로그인 한 아이디와 연결되어 해당 로그인된 아이디의 pk(primary key)를 가지고 있는 계좌만 호출될 수 있도록 지정 * 계좌간의 이체가 가능하도록 설정   계좌, 카드 하위항목 설정   * Pk와 연결된 fk(foreign key)를 설정하여 로그인 * 계좌 항목이 생성되면 그 계좌의 사용내역을 따로 보여줄 수 있도록 설정 * 항목의 내역을 수입, 지출의 영역으로 분류하여 색을 넣어 육안으로 구분을 쉽게함 * 카드의 하위항목은 체크카드 항목만을 생성, 체크카드 사용은 카드 항목 과 계좌 항목에 둘다 이력을 남겨 볼 수 있도록 설정   페이지화   * 각 내역을 한번에 보는 것이 아닌 설정한 숫자에 따라 10개 20개 등의 항목으로 볼 수 있도록 설정   CRUD 항목   * Get, post 방식을 이용한 계좌 및 세부 항목의 생성을 주로 하며, delete 와 update에서 js의 ajax등을 반영하여 데이터 접근 방식을 다각화 | | | | |
| 개발도구 | 개발 산출 문서 – Excel, PPT, Word  DB 설계 – MySQL  IDE 도구 – Eclipse  웹 서버 – Apache Tomcat 8.0  언어 – Java / JavaScript / Xml  주요 라이브러리 – jQuery / JSON  프레임워크 – JSP | | | | |
| 링크 | https://github.com/michael85-dev/MoneyManager | | | | |
| 프로젝트명 | 블로그 홈페이지 작성 | | | 프로젝트기간 | 2주 |
| 참여자 | 1인 | | | | |
| 주요 내용 | 홈페이지 제작   * HTML을 이용하여 웹 페이지를 만드는 방법을 생각하기 위해서 시작함 * 블로그 같은 페이지를 상용(naver, kakao…) 블로그를 이용하는 것이 아닌 직접 고안하고자 시작함 * CSS를 이용하여 구획하는 방법 및 링크를 넣는 방법을 통해 개인 github, nave blog 등의 링크 삽입 * 햄버거 버튼을 통해 상단 header의 내용을 사이트 탭을 통해 볼 수 있도록 고안 * 로그인 기능을 통해 로그인 할 수 있도록 고안 | | | | |
| 개발 도구 | 개발 산출 문서 – Excel, PPT  IDE 도구 – VS Code  웹 서버 – Github  언어 –JavaScript / HTML / CSS  주요 라이브러리 – jQuery / JSON | | | | |
| 링크 | https://github.com/michael85-dev/michael85-dev.github.io | | | | |

경력 기술서

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 에어로솔루션즈 | 부서 | 무인기술개발 | 직급 | 과장 |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 스마트공항 4.0 국토개발 기획서 수정 및 보완 | | | 프로젝트기간 | 3개월 |
| 주요역할 및 담당 | 기획서 수정 및 보완 (기여도 100%) | | | | |
| 업무 성과 | 입사할 당시 이미 6개월 정도 지난 기획서에 지연이 되고 있다고 전달을 받아 해당 부분을 보완하는 식의 업무를 진행.  당시 인수인계 인원이 없었기 때문에 하기 항목에 대한 빠른 대응 및 결과물 도출하여 전달.  1. 현황 분석 - 현재 국내에 각 공항의 현 상황을 분석  2. 동향 분석 - 해외 공항(주요 선진국)들의 적용 사항을 분석 및 향후 추세를 분석하는 방향으로 진행  추가 - 해외 공항들에 대해서 한국에서 반영될 수 있는 사항이나 한국의 향후 진행 계획을 확인하여 어떻게 반영을 하는 것이 좋을지 적절한지를 분석하는 방향을 검토 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 소방드론을 이용한 고층 화재에 대응 (기여도 100%) | | | 프로젝트기간 | 2개월 |
| 주요역할 및 담당 | 제안서 제작 및 드론 추력등 계산 | | | | |
| 업무 성과 | 현재 국내 화재에서 드론이 활약하고 있는 부분을 좀더 넓힐 수 있는 방안을 고안  초 고층 (70m이상)에서 활약할 수 있는 방안을 모색하여 드론의 추력 및 문제점이 없다라는 가정을 통해 제안서 작성 및 제출  -관련 계산식을 C언어로 프로그래밍 제작 | | | | |
| 퇴사 사유 | 자본잠식으로 인해 회사 사정 어려움  입사 당시 지연되어 있던 업무의 책임 전가로 인해 회사와의 마찰 발생으로 인해 퇴사 | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 온도기술센테크 | 부서 | 공정개발팀 | 직급 | 대리 |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 트랩 개발을 위한 열해석 및 모델 제작 (기여도 100%) | | | 프로젝트기간 | 1년 |
| 주요역할 및 담당 | 초기 모델 디자인 및 3D도면화  열 해석을 통해 내부 유체 유동 예측 | | | | |
| 업무 성과 | IGZO 공정에 사용할 수 있는 Trap을 개발하기 위해 전체적인 모델 개발 및 설계  열 해석 및 내부 유동해석을 통해서 전반적인 시스템 구축 및 시제품 제작  -세미콘 미 참여로 인해 제작 중단 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | Heater 개발 및 설계 | | | 프로젝트기간 | 1년 |
| 주요역할 및 담당 | Heater 용량 계산 및 배치 구조로 인해 열 방출 균열화 고안 (기여도 60%) | | | | |
| 업무 성과 | 시제품 제작을 위해 용량 계산 및 디자인 고안  설정 조건을 통한 열 해석 결과 도출  시제품과 온도 체크를 통해 유효성 검증 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 테스트 규격 설정 및 관련 업무 진행 | | | 프로젝트기간 | 1년 |
| 주요역할 및 담당 | 사내 제품의 표준 규격 설정 및 레퍼런스 값 설정 (기여도 90%) | | | | |
| 업무 성과 | 사내 제품들의 성능을 검증하여 전체적 규격품에 대한 옵션값 설정  회사 내부 제품의 spec 설정 | | | | |
| 퇴사 사유 | 회사의 개발부서가 없어짐  업무 조율 요청 및 연관 있는 부사로 이동을 요청하였으나 승인되지 않아 퇴사 | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 에드워드코리아 | 부서 | 기술지원부 | 직급 | 대리 |
| 주요업무 (프로젝트 명) | Plating 제품의 불량 원인 파악과 추가 개선 | | | 프로젝트기간 | 1년 6개월 |
| 주요역할 및 담당 | 도금 제품을 도입하면서 spec 규정 (기여도 100%)  불량률 저감을 위한 시스템 도입 (기여도 40%) | | | | |
| 업무 성과 | 도금 공정 중에 도금액에 생기는 불순물로 인해 표면이 고르게 나오지 않는 문제가 발생하여 음파청소 시스템을 도입하여 표면에 생기는 불균형 확률을 줄이는데 공로를 하였습니다.  -불량원인 파악 및 개선을 위한 새로운 시스템 도입 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | ECO friendly 페인트의 적합성 확인 | | | 프로젝트기간 | 2년 |
| 주요역할 및 담당 | 친환경 페인트 선택을 위한 개발 및 도입 (기여도 30%) | | | | |
| 업무 성과 | 유성페인트의 VOC 기준이 높아 향후 발생할 수 있는 환경으로 인한 수출 규제에 대한 문제 발생을 예방하기 위해 수성페인트로 변경을 진행하였습니다. 1차적으로 몇 업체에 접촉하여 페인트에 대한 샘플을 받았으나 적합한 성능을 보이지 못하였습니다. 회사 자체의 소비량이 충족하지 못해 개발 업체를 찾지는 못하였고 향후 차량에 도입되는 페인트가 국내에서 개발될 경우 해당 페인트로 다시 테스트를 진행하기로 하였고 중단되었으며 대체 업무로 내부 페인트 생산 라인의 전체적인 수정으로 업무를 변경하여 진행하였습니다.  -중국 수요 증가 예측 및 수출 규제에 맞춰 해외 규격에 맞는 제품 개발 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | Pump 불량 원인 파악 및 제품 개선 | | | 프로젝트 기간 | 1년 |
| 주요역할 및 담당 | Pump 문제점을 확인하고 내부 spec 변경을 진행 (기여도 90%) | | | | |
| 업무 성과 | 한 업체에 납품된 펌프에서 불량률이 높은 것을 확인하여 해당 문제의 원인을 파악 및 수정을 위해 업무를 진행하였습니다. 내부 열팽창에 의한 부품간의 마찰이 원인인 것을 파악하여 해당 부분을 도면 수정을 통해 문제 해결하는 방식으로 진행하였으며 이 과정에서 성능의 변경이 없는지 확인 후 제품의 최종 변경을 적용하였습니다.  -ANSYS를 이용한 열 변형 계산 및 문제 파악 부분의 수정을 적용하여 불량률 감소 | | | | |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 새로운 공정에 적합한 펌프 개발 | | | 프로젝트 기간 | 6개월 |
| 주요역할 및 담당 | 고객사 요청에 적합한 사양의 펌프 개발 (기여도 100%) | | | | |
| 업무 성과 | TEL 사에서 요청한 spec에 적합한 펌프를 개발하기 위해 자사에 존재하는 펌프 중 적합한 성능을 가지고 있는 모델이 있는지 판단하고 그 중 부분적으로 유사한 제품을 해당 spec에 맞추고 문제가 발생할 수 있는 부분을 보안함으로써 업체에서 요청하는 성능의 제품을 출고하였습니다.  -고객 요청에 적합한 펌프 제작 및 시범 테스트용 출고 | | | | |
| 퇴사 사유 | 결혼 후 타지 생활로 인해 배우자와 논의 후 이직 | | | | |

|  |
| --- |
| 자기소개서 |
| [개발자가 되고 싶은 이유]  어릴 때부터 컴퓨터에 관심이 있었으나 20살 대학 진학 당시 컴퓨터 공학이 있는지 모르고 기계 공학으로 진학하게 되었습니다. 취업을 하고 업무를 하면서 C언어 Python등을 만질 기회가 생기게 되었고 이 업무를 하는게 정말 즐겁게 할 수 있다는 생각이 들어 혼자 공부하던 중 취업 관련 패키지를 들을 기회가 되어 해보게 되었습니다. 그것이 저에게 큰 기회가 되었고 이쪽으로 분야를 바꿔볼 수 있는 기회를 주었다고 생각합니다.  [자신의 인재 상]  Clear decision & action이라고 생각합니다.  수학을 좋아하고 이성적이기 때문에 늘 감정에 치우치지 않고 행동하려고 합니다.  늘 몇 번을 반복적으로 사고하여 해당 행동이 적절한 행동인가를 생각하여 판단합니다.  모든 행동 방식에 정확한 원인과 결과 그리고 논리적으로 행동하려고 합니다.  이러한 사고 방식 때문에 문제를 해결하는데 있어서 원인을 파악하고 적절한 조치 및 해결 방안을 찾으려고 늘 노력하며 이 방식이 습관화 되어있기 때문에 업무를 진행하는데 있어서 전체적인 흐름은 주제를 벗어나거나 문제가 발생할 가능성이 적다고 생각합니다.  또한 이러한 사고 방식을 기반으로 적합하다고 생각하여 행동하기 때문에 행동에 대한 의구심이나 주저함이 발생하지 않습니다.  [남과의 차별적 경험 또는 경력]  다양한 것을 해보고 싶어하는 성격이기 때문에 많은 것을 경험해 보았습니다.  책 출간, 건축, 미술 등 바로 생각하지 못하는 것들을 꽤 많이 경험해 보았다고 생각합니다.  이 중 몇가지를 꼽자면 책 출간, 바둑 등을 이야기 하고 싶습니다.  어릴 때부터 사고뭉치였기 때문에 차분해 지고자 하여 바둑을 배우게 되었습니다.  어릴 당시 사고의 회전속도가 남보다 빠르다는 이야기를 듣던 때였기 때문에 사고를 통해 행동을 하게 되면 남들이 하는 것보다 빠르게 행동을 하였고 이로 인해 많은 문제점이 발생하기도 하였습니다. 여러 번 동일한 상황이 발생하였기에 좀 더 차분한 행동을 하고 좀 더 사고를 넓고 깊게 하기 위한 방안으로 찾게 된 것이 바둑이었습니다.  바둑은 미리 몇 수를 생각해보고 상대방의 수에 따라 향후 수를 다시 생각하는 식으로 진행이 됩니다. 또한 이 과정에서 조급함을 드러내거나 성급하게 행동하게 되면 오히려 그것이 나의 패배로 이어지기도 합니다. 때문에 저는 바둑을 함으로써 성급하게 행동하는 것을 많이 억제할 수 있는 경험을 가지게 되었습니다. 어떤 일을 하는데 있어서 조금 더 차분하게 생각하고 나아감으로써 문제점을 예방하거나 미리 생기게 될 문제점을 고려해 봄으로써 대응책을 만들어 둘 수 있는 행동 방식이 생기게 된 이유이기도 합니다.  책 출간은 저 혼자 한 것이 아닌 20대 초반 알던 사람들과 여럿이서 모여서 한 것입니다.  “드림노블”이라고 하는 라이트노벨관련 책이었는데 거기서 서평을 쓰거나 글을 써보거나 하는 식이었습니다.  여러 사람이 모여서 작업을 하면서 생각지 못하던 부분이 많이 발생하였습니다. 다들 책 출간에는 지식이 없었기 때문에 여기저기 수소문을 하거나 정보를 찾아보면서 일을 진행하였고 책 전체의 퀄리티나 주제를 획일화 하기 위해서 미팅을 진행하거나 의견 충돌이 발생하기도 한 경험입니다. 이런 경험을 하면서 팀워크로 업무를 진행하는데 있어서 모르는 것을 어떻게 찾아가면서 진행해야 하는지 또 새로운 분야에 대한 도전을 할 수 있다는 자신감을 얻게 된 계기이기도 합니다.  마지막으로는 집 사정에 의해서 학교를 몇 년 쉬게 된 것입니다.  학교를 약 3~4년 정도 쉬고 복학하여 마무리를 짓게 되었는데 이게 많은 경험을 하게 해 주었습니다.  첫번째로는 끈기를 얻게 해준 것입니다. 집에 돈이 없어 어쩔 수 없이 휴학을 하고 돈을 벌게 되었는데 그 전에는 돈의 소중함을 몰랐기에 부모님에게 받는 것들이 당연한 것들이라고 생각을 하였습니다. 그로 인해 쉽게 생각했던 것들도 많았고요. 하지만 실제 벌어보니 부모님이 얼마나 힘드셨는지 느끼게 해주는 경험이었다 생각합니다.  두번째로는 포기하지 않는 방법을 배웠습니다. 3~4년이 늦은 만큼 학교에 복학했을 때 많은 문제점이 있었는데 학생들과 나이차이가 나기 때문에 어울리기 힘들었던 점입니다. 이 문제를 해결하는데 있어서 내가 상대방에게 맞추는 방법을 배우게 되었고 그런 경험을 통해서 관계를 포기하거나 내 미래를 포기하지 않는 방법을 배우게 되었습니다. 또 평소에 독서하는 것을 좋아하는데 당시 읽던 책에서 “늦은 것이 꼭 독이 되지는 않는다” 라는 구절이 있었는데 이 문장을 읽은 이후 제가 복학하는게 너무 늦은 것을 아닐까 하던 고민을 해결해 주는 기회가 되었습니다.  세번째로는 참는 법을 배웠습니다. 남들보다 늦게 회사에 들어오게 되니 나이가 많은데 신입이라고 처음부터 싫어하는 사람도 있었고 깔보거나 무시하는 사람도 있었습니다. 몇 달을 일찍 들어왔다고 나이가 어리지만 오히려 저에게 막대하는 직원도 있었습니다. 뒤에서 험담을 해서 사람을 우습게 만들거나 2년 전에 있었던 일을 꺼내서 창피를 주려고 하거나 하는 경험도 있었고요. 예전이었으면 이성적이지 못했을 것이라고 생각합니다. 하지만 이런 경험을 해보니 내가 이성적이지 못할 수록 피해를 보는 것은 나라는 것을 깨닫는 경험이었다고 생각합니다.  결혼을 통해 주거지를 이동하게 되었고 그로 인해 회사를 그만두게 되었지만 그 이후 회사에서 부서가 없어지거나 회사가 위기에 처하는 등 순탄하지는 않은 경험을 통해서 자신이 더 성장했다고 생각하고 싶습니다. |