



MANUAL DE USUARIO TOURNEY JS

JEFRY ALEXIS SEMEYÁ LOPEZ

202003562

LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN

SECCION: B+

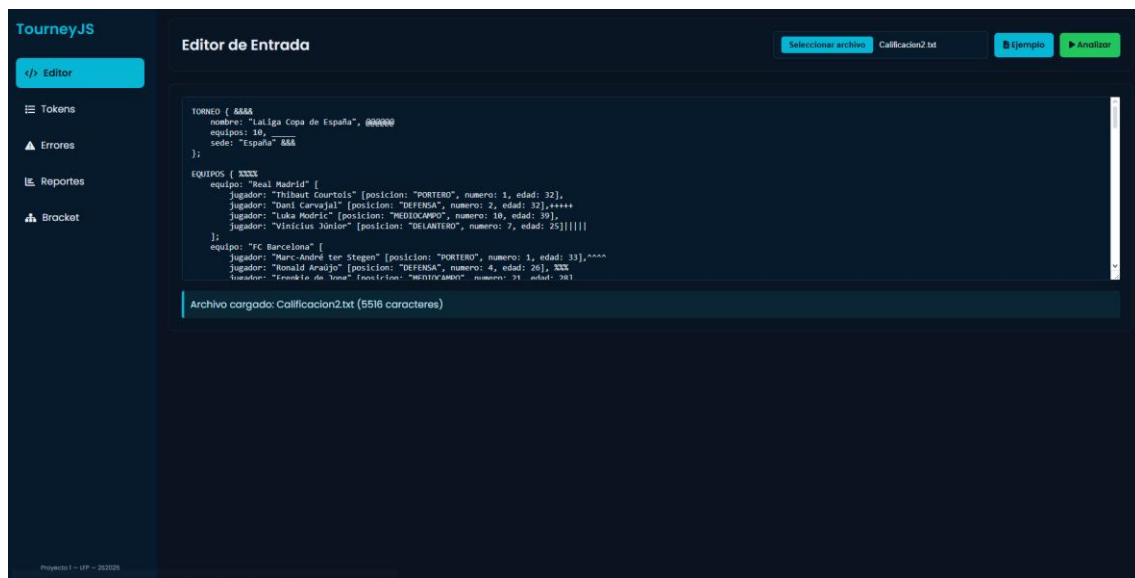
INTRODUCCIÓN

El presente manual de usuario tiene como objetivo guiar al lector en el uso de la aplicación **TourneyJS**, una herramienta web diseñada para la gestión y análisis de torneos deportivos mediante el procesamiento de archivos de entrada estructurados en un lenguaje propio.

La aplicación cuenta con un **analizador léxico y sintáctico implementado manualmente** (sin el uso de herramientas automáticas como ANTLR, JFlex o similares), lo que garantiza un control detallado del proceso de análisis de los archivos. A partir de la información procesada, el sistema permite:

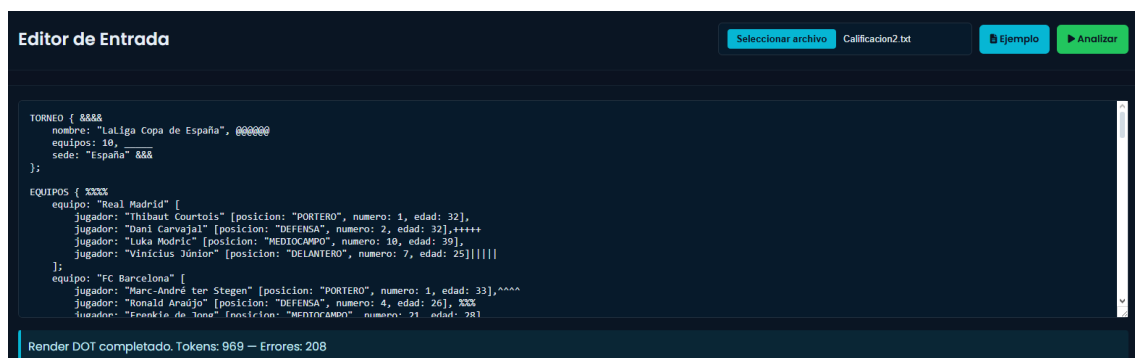
- Cargar y validar archivos de texto con la definición de torneos.
- Generar reportes detallados sobre la estructura y los resultados del torneo.
- Visualizar el avance de los equipos en un **bracket de eliminación**.
- Consultar **estadísticas por equipo** (partidos jugados, ganados, empatados, goles, diferencia, etc.).
- Obtener un **resumen general** del torneo, incluyendo equipos participantes, cantidad de partidos jugados, goles totales y máximo goleador.
- Visualizar los tokens reconocidos y los errores detectados durante el análisis.

1 PESTAÑA EDITOR



Aquí el usuario será capaz de cargar un archivo txt para poder analizarlo, si se cargó correctamente mostrará el contenido de dicho archivo.

2 BOTON ANALIZAR



El botón analizar es para procesar el archivo para que sea analizados los token y errores

3 PESTAÑA TOKENS

TourneyJS

</> Editor

Tokens

Errores

Reportes

Bracket

Tokens

No.	Lexema	Tipo	Línea	Col
1	"TORNEO"	Palabra Reservada	1	1
2	{	Llave Izquierda	1	8
3	"NOMBRE"	Palabra Reservada	2	5
4	:	Dos Puntos	2	11
5	"LaLiga Copa de España"	Cadena	2	13
6	,	Coma	2	38
7	"EQUIPOS"	Palabra Reservada	3	5
8	:	Dos Puntos	3	12
9	10	Número	3	14
10	,	Coma	3	16
11	"-----"	Identificador	3	18
12	"SEDE"	Palabra Reservada	4	5
13	:	Dos Puntos	4	9
14	"España"	Cadena	4	11
15	}	Llave Derecha	5	1
16	;	Punto y Coma	5	2
17	"EQUIPOS"	Palabra Reservada	7	1

Aquí el usuario será capaz de visualizar todos los tokens reconocidos por el analizador.

4 PESTAÑA ERRORES

TourneyJS

</> Editor

Tokens

Errores

Reportes

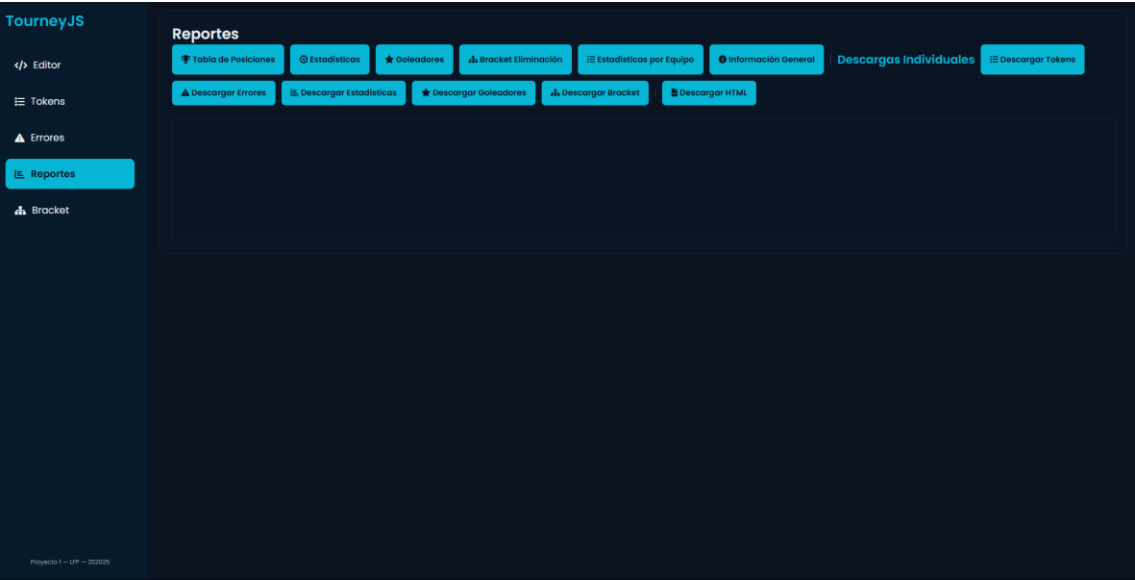
Bracket

Errores

No.	Lexema	Tipo	Descripción	Línea	Col
1	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	1	10
2	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	1	11
3	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	1	12
4	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	1	13
5	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	38
6	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	39
7	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	40
8	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	41
9	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	42
10	@	Token inválido	Carácter no reconocido '@'	2	43
11	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	4	20
12	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	4	21
13	&	Token inválido	Carácter no reconocido '&'	4	22
14	%	Token inválido	Carácter no reconocido '%'	7	11
15	%	Token inválido	Carácter no reconocido '%'	7	12
16	%	Token inválido	Carácter no reconocido '%'	7	13
17	%	Token inválido	Carácter no reconocido '%'	7	14

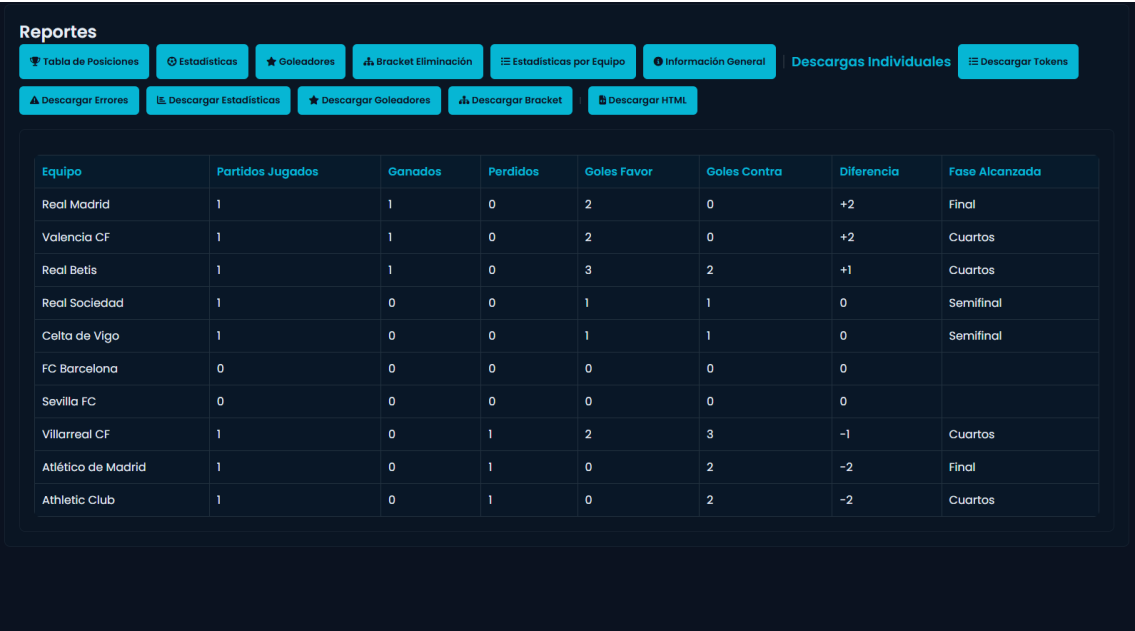
El usuario será capaz de visualizar todos los tokens que no son reconocidos por el analizador.

5 PESTAÑA REPORTES



En esta pestaña el usuario será capaz de visualizar y descargar los reportes.

6 REPORTE TABLA DE POSICIONES



Se desplegará una tabla para que el usuario visualice las posiciones de los equipos.

7 REPORTE GOLEADORES

Goleadores				
Posición	Jugador	Equipo	Goles	Minutos de Gol
1	Álvaro Morata	Atlético de Madrid	1	70'
2	Borja Iglesias	Real Betis	1	10'
3	Gerard Moreno	Villarreal CF	1	40'
4	Hugo Duro	Valencia CF	1	15'
5	Iago Aspas	Celta de Vigo	1	55'
6	Iñaki Williams	Athletic Club	1	60'
7	Mikel Oyarzabal	Real Sociedad	1	20'
8	Vinicius Júnior	Real Madrid	1	35'

El usuario podrá visualizar quienes fueron los goleadores del torneo, viendo la cantidad de goles y en que minuto realizo el gol.

8 REPORTE BRACKET ELIMINACION

CUARTOS					
Fase	Partido	Resultado	Ganador	Goleadores	Estado
cuartos	Real Betis vs Villarreal CF	3-2	Real Betis	Borja Iglesias (10'), Gerard Moreno (40')	Finalizado
cuartos	Valencia CF vs Athletic Club	2-0	Valencia CF	Hugo Duro (15'), Iñaki Williams (60')	Finalizado
SEMIFINAL					
Fase	Partido	Resultado	Ganador	Goleadores	Estado
semifinal	Real Sociedad vs Celta de Vigo	1-1	Empate	Mikel Oyarzabal (20'), Iago Aspas (55')	Finalizado
FINAL					
Fase	Partido	Resultado	Ganador	Goleadores	Estado
final	Real Madrid vs Atlético de Madrid	2-0	Real Madrid	Vinicius Júnior (35'), Álvaro Morata (70')	Finalizado

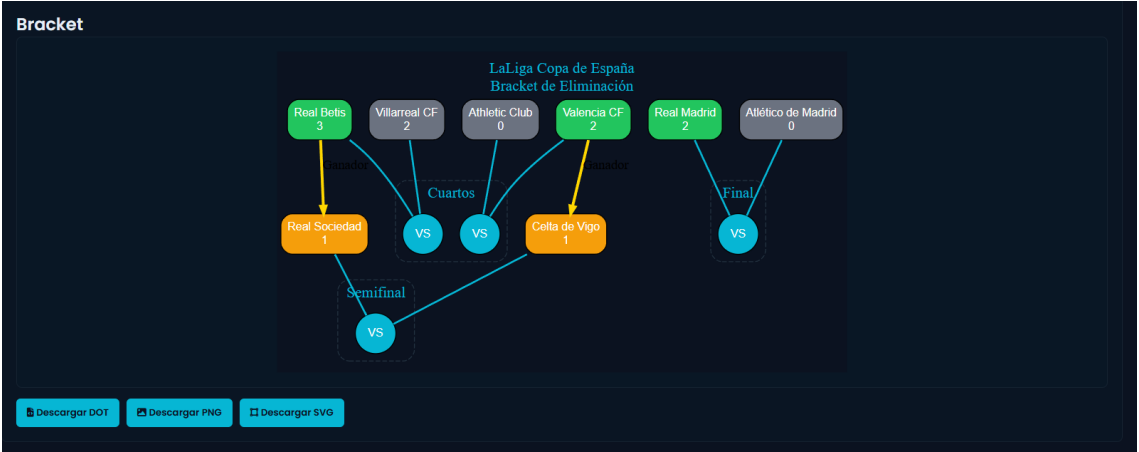
Aquí se visualizará la eliminación desde cuartos de final hasta la final del torneo.

9 REPORTE INFORMACION GENERAL TORNEO

Estadística	Valor
Nombre del Torneo	LaLiga Copa de España
Sede	No especificada
Equipos Participantes	10
Total de Partidos Programados	4
Partidos Completados	4
Total de Goles	11
Promedio de Goles por Partido	2.8
Edad Promedio de Jugadores	31.43 años
Fase Actual	Final

Aquí se le mostrara la información de torneo al usuario.

10 REPORTE BRACKET



Aquí se le mostrará al usuario en forma grafica el desarrollo del torneo.