



ALEXIS GUERIN

STAGE DE FIN D'ETUDE - DEVELOPPEUR WEB

<https://portfolio-alexisguerin1.netlify.app/>

INFORMATIONS

Email : a.guerin0610@gmail.com

Téléphone : +33 7 50 45 76 17

Adresse: Ville d'avray, 92410

Age : 23 ans

COMPÉTENCES

Informatique

- Javascript
- Angular
- TailwindCSS
- Express.js
- Php
- MongoDB
- SQL
- Git
- Python
- Unity
- Matlab

Langues

- Français: Langue maternelle
- Anglais : Niveau B2 (Toeic 915)
- Espagnol : Niveau B1

AUTRES EXPÉRIENCES


Cours particuliers mathématique niveau lycée (Complétude)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

 **2023 - Oppper**
Stage de Césure, 6 mois, Issy-les-Moulineaux

Stagiaire développeur PHP AngularJs full stack.

- Conception et réalisation de nouvelles fonctionnalités de l'application
- Maintenance corrective et évolutive des logiciels existants

 **2022 - Laboratoire de simulation et modélisation du mouvement (S2M), Université de Montréal**
Stage Élève Ingénieur, 6 mois, Montréal (Canada)

Stagiaire assistant de recherche : Évaluation de la fatigue musculaire en milieu de travail.

- Traitement des données sur Matlab : analyse indicateurs de fatigue musculaire, Gestion des mauvaises données, filtrage

PROJET PERSONNEL

Trustyourfriend

<https://trustyourfriend-front.onrender.com/>

Recommandation de bonnes adresses entre amis

- Outil qui permet de centraliser ses bonnes adresses et ceux de ses amis
- Principales actions : ajout d'adresses, ajout d'amis, filtrage d'adresses
- Techno utilisées : MEAN stack (MongoDB, Express.js, Angular, Node.js), google API, AWS bucket S3

Karminecorp.fr clone

<https://karminecorp-clone-by-alexis.netlify.app/>

Reproduction du site de l'équipe e-sport : Karmin Corp

- Site qui présente la structure et propose du merch pour les fans
- Techno utilisées : Angular, tailwindCSS

FORMATION



2020/2025 - EPF Ecole d'ingénieurs
Diplôme d'ingénieur généraliste, Cachan (France)

- Projets Académiques:

- Contrôle d'un fauteuil roulant électrique à échelle réduite (Raspberry Pi)
- Réalisation d'un jeu en réalité virtuelle sur Unity
- Programmation d'un jeu type arcade : Frogger (Java)

- Membre du bureau des sports: Responsable des entraînements de football



2024 - Sungkyunkwan University - 6 mois
Echange universitaire, Séoul (Corée du sud)