Introduction aux méthodes d'analyse et de modélisation

Emmanuel ADAM

Groupe de recherche RAIHM Raisonnement Automatique et Interaction Homme-Machine





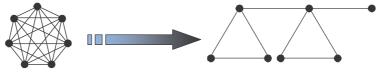
Le Génie Logiciel, Pourquoi?

- Apparu en 1968 pour
 - construire des logiciels fiables,
 - respecter les délais,
 - travailler en équipe,
 - décomposer la complexité,
 - assurer la qualité,
 - permettre la réutilisation,

- ...

Le Génie Logiciel pour des problèmes complexes

- Ajouter un programmeur sans organisation ne fait que ralentir la mise en œuvre du projet.
 - Problème de nb de communications : (Loi de Brooks)



- Problème de communication (compréhension)
 - malentendus, erreurs d'interprétation, ...

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Quelques définitions

- le génie logiciel est l'art de spécifier, de concevoir, de réaliser, et de faire évoluer, avec des moyens et dans des délais raisonnables, des programmes, des documentations et des procédures de qualité en vu d'utiliser un ordinateur pour résoudre certains problèmes.
 [MC Gaudel & co, 96]
- Le génie logiciel se caractérise par une approche rigoureuse et systématique de la construction de logiciels ne pouvant être maîtrisés par une seule personne. [JP Fournier 00]



- 1 Analyse des besoins
- 2 Spécification
- 3 Conception
- 4 Codage
- 5 Intégration
- 6 Mise en œuvre
- 7 Exploitation Maintenance

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logicie

Analyse des besoins

- Etude de faisabilité
- Type d'analyse
 - orientée processus, orientée rôle, orientée données







- Techniques d'acquisitions
 - entretiens, observations, questionnaires, ...



Spécification (inspiré de IEEE Std 830 & [Jaulent 90])

- Première description du futur système (le quoi, Ce qu'il doit faire)
 - Les fonctions générales,
 - Les caractéristiques des utilisateurs,
 - Contraintes (développement, exploitation, maintenance),
 - Interfaces (homme-machine, logiciel/matériel, logiciel/logiciel),
 - Objets, entités constituant le système.
- Garder une trace des différentes spécifications (justification)
- Ne pas oublier le glossaire!
- Dans une annexe, placer les références aux documents utilisés
- Ne pas faire de choix d'implémentation à ce niveau...

Conception

- Augmenter la spécification pour se rapprocher de l'implémentation, du codage
- Conception Architecturale
 - Décomposer le système en sous-systèmes
 - Définir les interfaces, les liens entres les composants
- Conception détaillée
 - Détailler le fonctionnement des composants
 - définir quelques algos, la représentation des données, ...

Le codage et l'intégration

- Ne représente que 15 à 20% du temps dans un projet complexe et bien structuré
- Ne pas oublier de gérer les différentes versions des composants
- L'intégration nécessite une bonne définition préalables des interfaces entre composants

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Les langages de programmation (1/2)

- Programmation impérative
 - programmation structurée,
 - basé sur des algos,
 - ex: fortran, pascal, c, ADA, ...
- Programmation applicative
 - programmation fonctionnelle et déclarative,
 - programmation objet
 - ex: Lisp, Caml, Smalltalk, C++, Java, ...

Les langages de programmation (2/2)

- Programmation logique
 - issue de l'IA
 - ex : prolog, Level5, ...
- Programmation orientée agent ?
 - Agent = objet autonome communicant

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Mise en œuvre

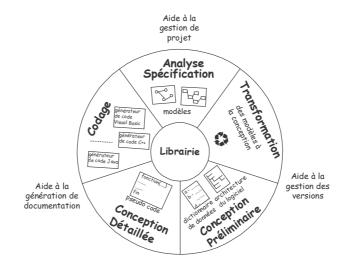
- Porter le logiciel sur le système client
- Vérifier l'adéquation avec le système visé
 - Validation
- De manière générale, il faut tenter de valider à tout niveau (spécifications & conceptions)
 - test unitaires (composants)
 - test d'intégration (logiciel complet)
 - test système (logiciel sur site)

Les AGL: des outils d'aide

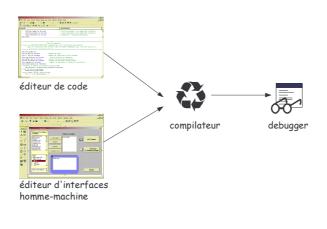
- AGL = Atelier de Génie Logiciel
 - Atelier de modélisation
 - Une méthode n'existe que si elle est supportée par un outil
 - Atelier de développement
 - facilite la programmation (Visual Basic, Visual C++, ...)

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Atelier de modélisation



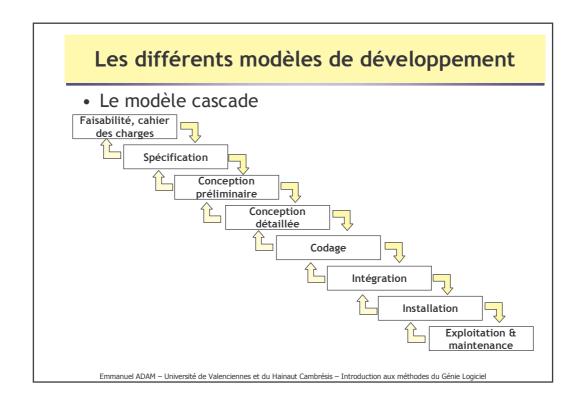
Atelier de développement

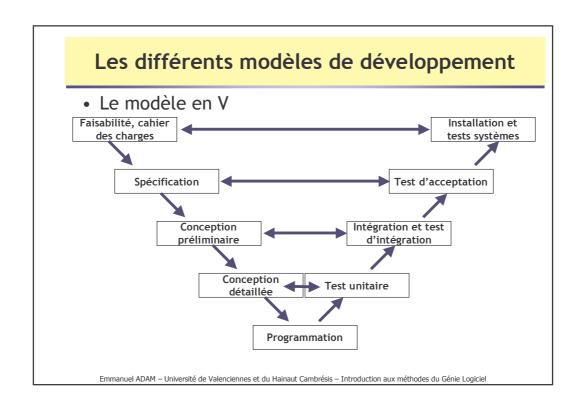


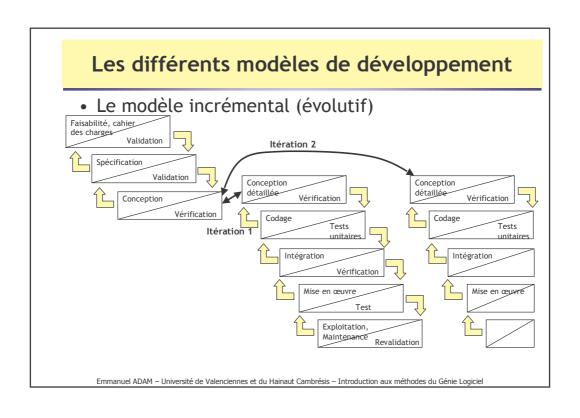
Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

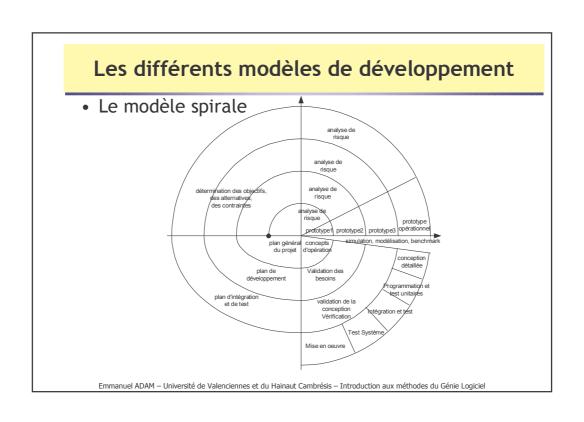
Les différents modèles de développement

- Enchaînement des étapes
 - Le modèle cascade
 - Le modèle en V
 - Le modèle évolutif
 - Le modèle spirale









Les modèles

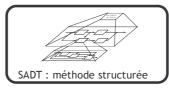
- Représenter le système (initial ou visé)
- 4 types de modèle :
 - modèle des données
 - modèle des flux de données
 - modèle de traitement
 - modèle dynamique

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Quelques méthodes d'analyse, de spécification et de conception







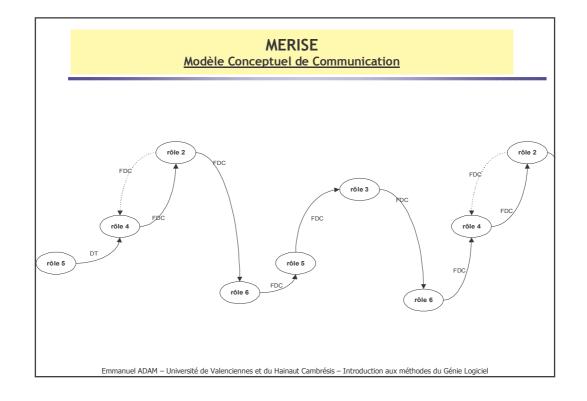


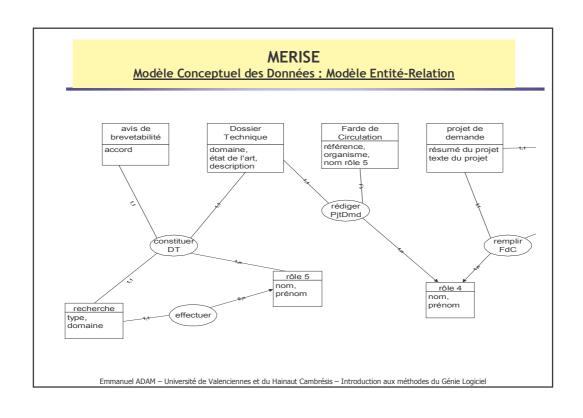


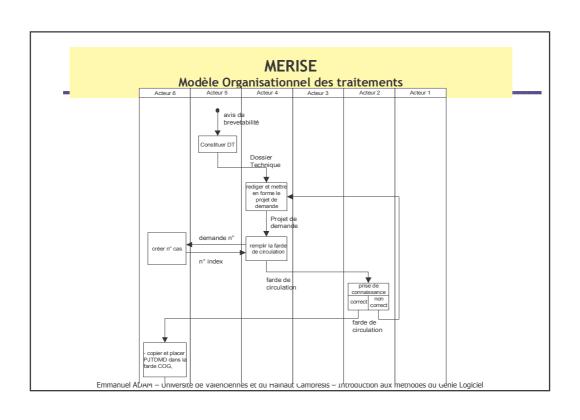


MERISE

- Orientée Base de données
- Cycle cascade
- Approche descendante
- Modélisation : données & activités, traitements
- Particularités :
 - modèles conceptuels, organisationnels, logique et physique

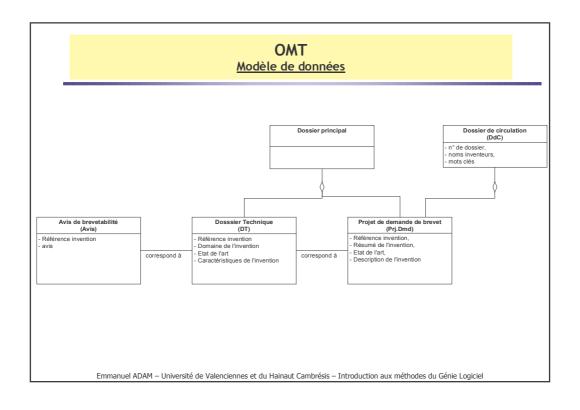


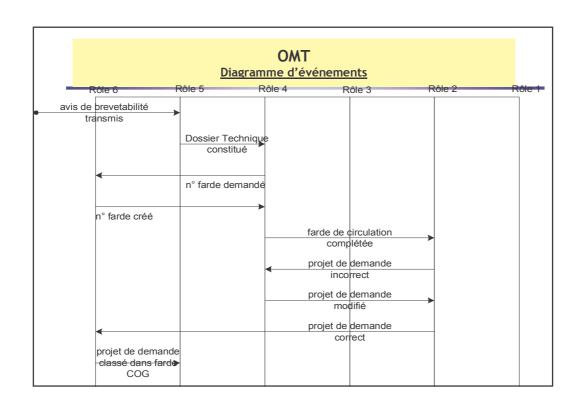


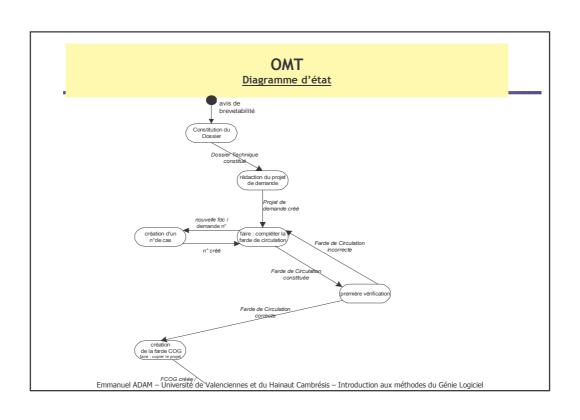


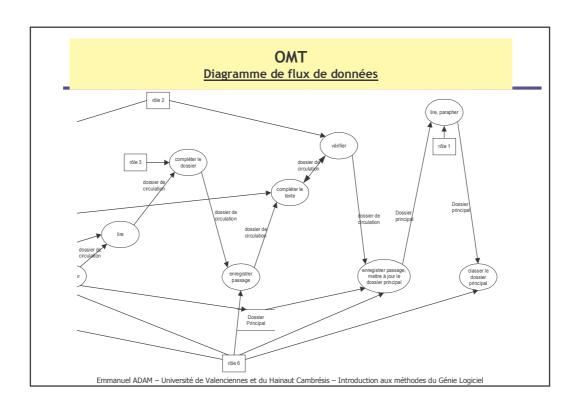
OMT: Object Modeling Technique

- Orientée Objet
- Cycle spirale
- Approche descendante
- Modélisation : données, dynamique, traitements
- Particularités :
 - Méthode objet utilisée dans qqs entreprises avant l'apparition d'UML



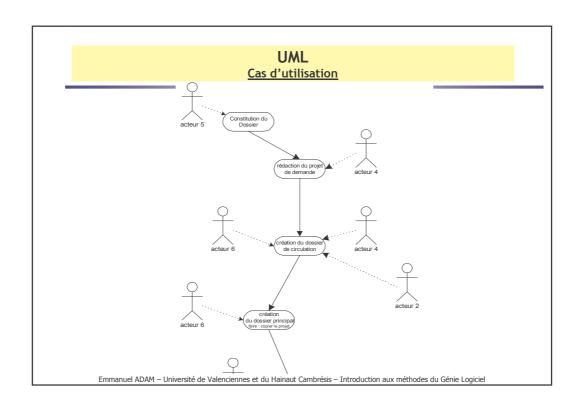


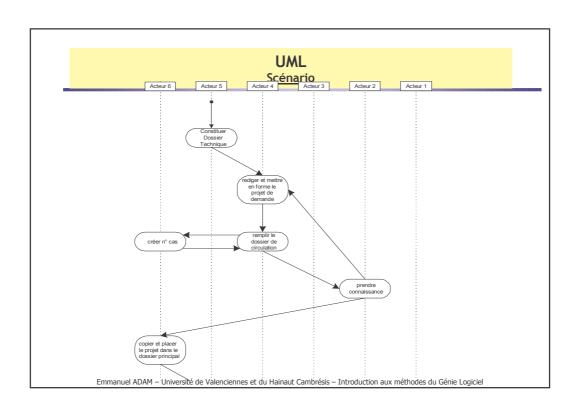


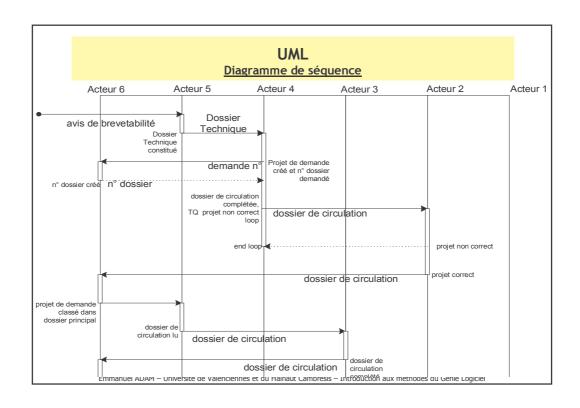


UML: Unified Modelling Language

- Langage, fusion des différentes méthodes orientées objets
- supporté par des outils
- +, cf. prochains cours

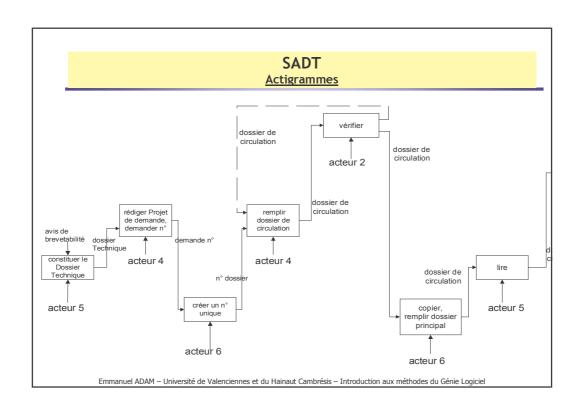


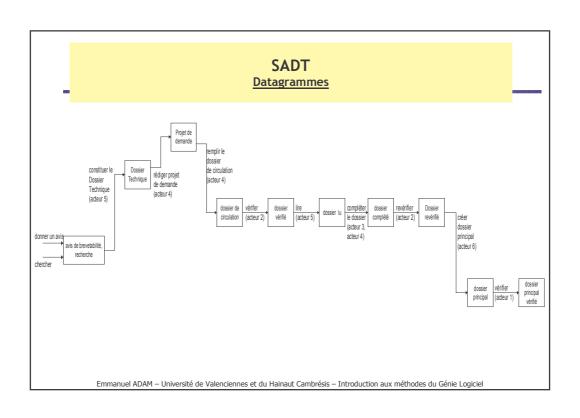




SADT: Structured Analysis and Design Technique

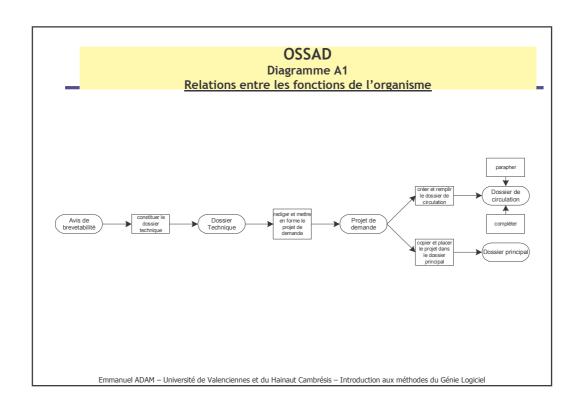
- Méthode structurée
- Cycle cascade
- Approche descendante
- Modélisation : données, activités
- Particularités :
 - Actigrammes fortement utilisés



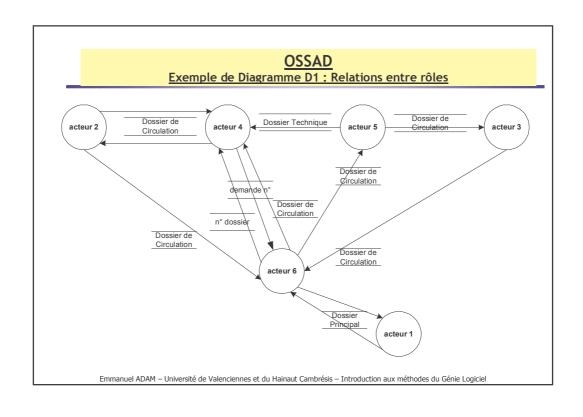


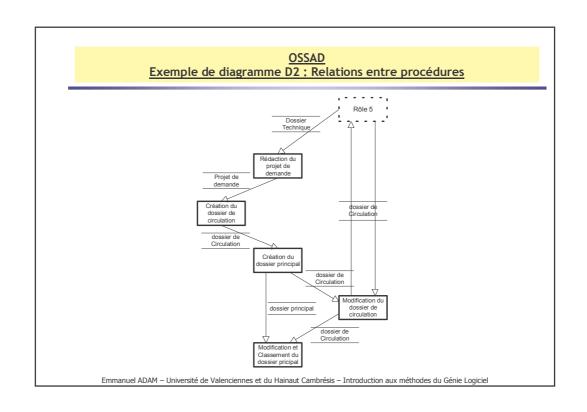
OSSAD: Office Support System Analysis and Design

- Méthode pour modélisation des organisations
- Cycle V
- Approche descendante
- Modélisation : activités, traitement, données
- Particularités :
 - 8 formalismes proposés!



Di <u>Matri</u>	iagra		ne A		<u>le</u>			
	Acteur 6	Acteur 5	Acteur 4	Acteur 3	Acteur 2	Acteur 1		
Constitution du dossier		X						
Rédaction du projet de demande			X					
Création du dossier de circulation	X		X		X			
Création du dossier principal	X							
Modification du dossier de circulation	X	X						
Modification du texte du brevet	X		X					
Modification et envoi du dossier principal	X					X		
Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du								





OSSAD

(Decription):

par ressources entrantes

par ressources sortantes

Fiche représentant une tâche Fiche Tâche remplir Dossier de Circulation par acteur 4 Nom de la tâche + (ld): (Ta402) Liens (arborescence): Création du dossier de Circulation (Pr003) / asc. (Procédure) Demander n° dossier (Op402), \ desc. (Opérations) Remplir (Op403) Rédaction du Projet / Acteur 4, Création du dossier principal / Acteur 6 Relations avec tâches:

Projet de demande (Doc001)

Farde de Circulation (Doc002)

OSSAD Fiche représentant une donnée

Fiche Ressource

Nom de la ressource + (Id) : Projet de demande (doc001)

(Decription):

projet de demande de dépôt de brevet

Liens (arborescence):

/ asc. (Super Ress.) néar

\ desc. (Rubriques)

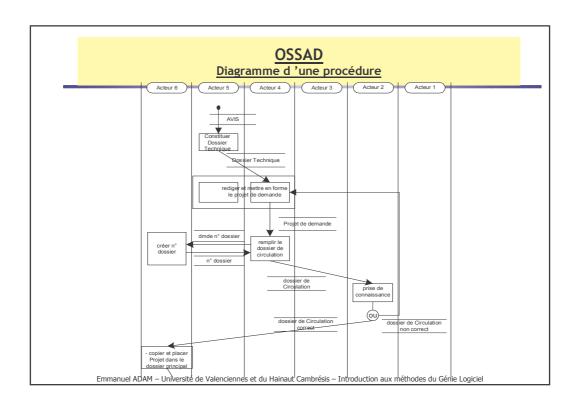
référence invention, résumé, état de l'art, description de l'invention

Relations avec opérations :

Origine:

Rédiger le projet de demande (Op451)

Destination : Mettre en forme le projet (Op452)

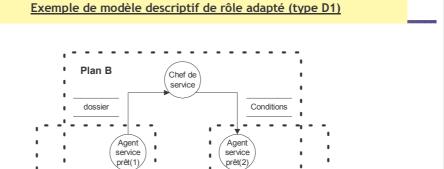


CISAD: Cooperative Information System Analysis and design

• Étend OSSAD en permettant la prise en compte de la coopération

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

CISAD

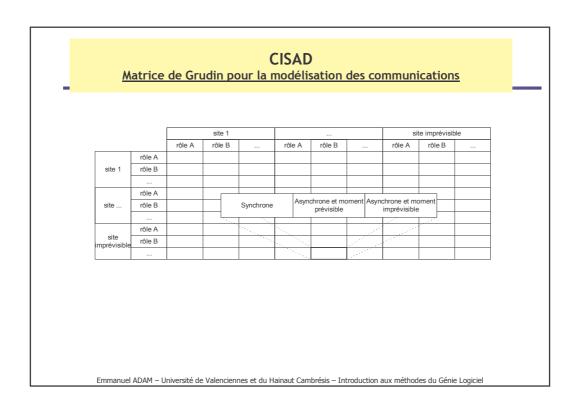


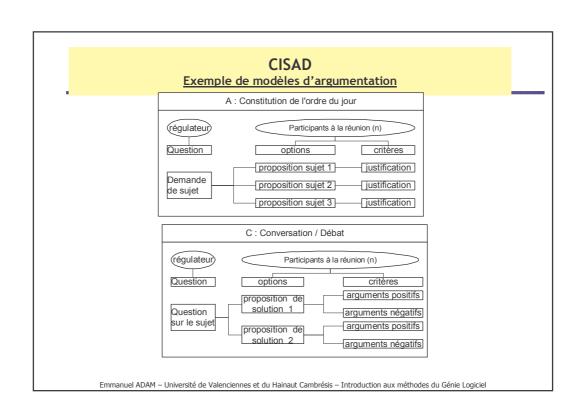
Offre

 ${\bf Emmanuel\ ADAM-Universit\'e\ de\ Valenciennes\ et\ du\ Hainaut\ Cambr\'esis-\underline{Introduction\ aux\ m\'ethodes\ du\ G\'enie\ Logiciel}}$

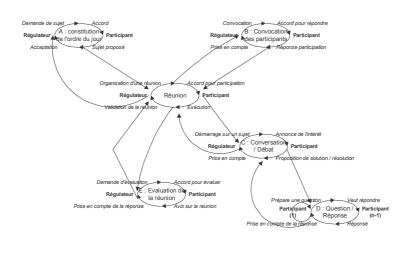
demande

Plan A





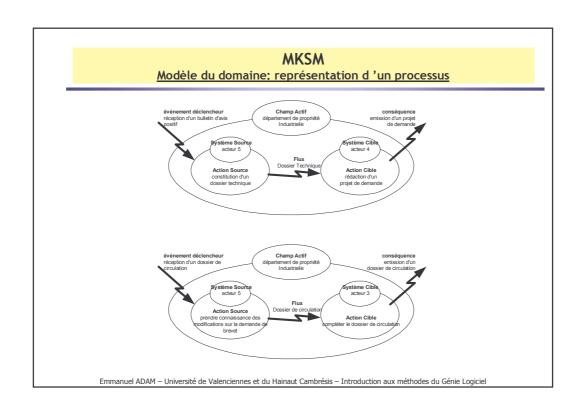


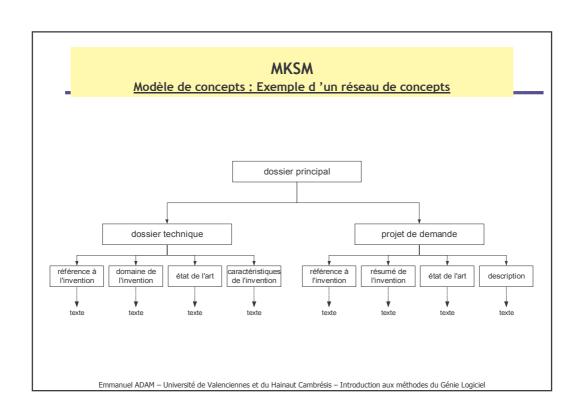


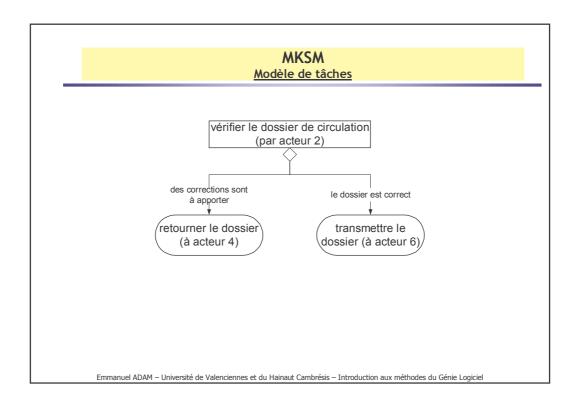
Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

MKSM: Methodology for Knowledge System Management

- Méthode pour la gestion des connaissances
- Cycle V
- Approche descendante
- Modélisation : traitement, activités, données
- Particularités :
 - s'arrête à la modélisation du système réel, passe la main à OMT pour la spécification du système informatique.



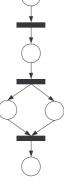




Autre modèle : le réseau de Petri

• Outil mathématique pour la représentation de la dynamique de systèmes à événements discrets

• Il existe de nombreuses extensions (temporisés, colorés, objets, ...)



Exemple d'application

- Modéliser des processus de type workflow
- au sein d'organisations humaines
- dans le but de spécifier des outils informatiques d'aide à la gestion de documents

Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Modéliser l'organisation humaine

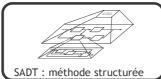
- Nécessité de représenter :
 - les documents, les flux de documents, leurs traitements
 - les acteurs ayant différents niveaux de responsabilité
 - la dynamique des échanges (interruptions, parallélisme)

_

Recherche d'une méthode









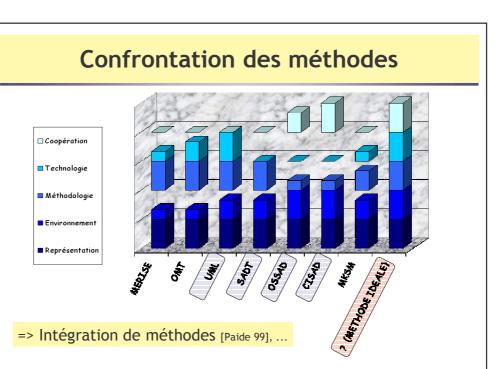




Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

Cadre de comparaison

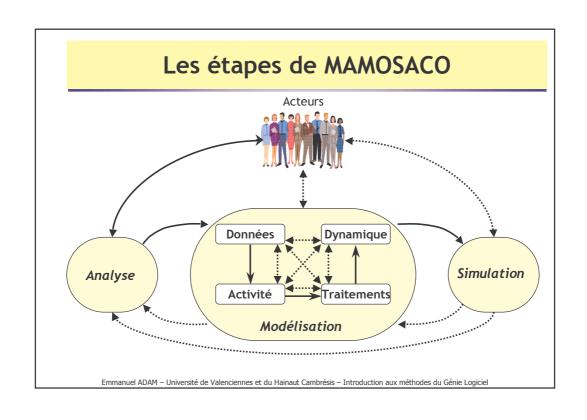
- 5 dimensions de comparaison
 - dimension méthodologie: cycle de développement, implication de l'utilisateur, ...
 - dimension environnement d'application: types d'organisation et d'environnement, ...
 - dimension représentation : formalismes, principe de construction, ...
 - dimension technologie: programmation, ...
 - dimension coopération: communication, coordination, relations

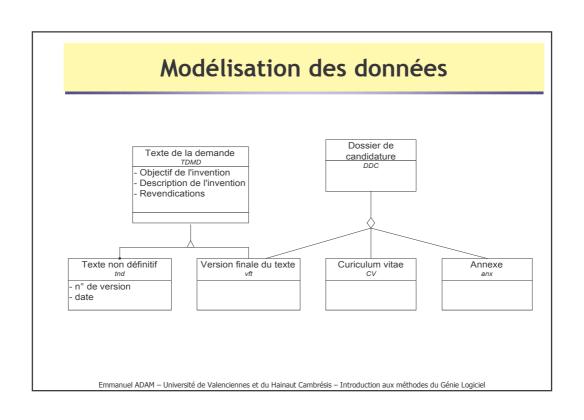


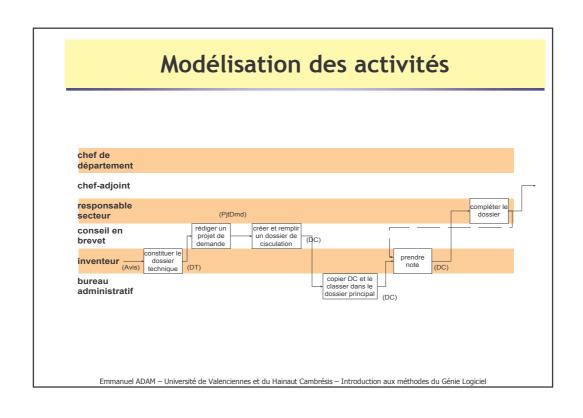
Emmanuel ADAM – Université de Valenciennes et du Hainaut Cambrésis – Introduction aux méthodes du Génie Logiciel

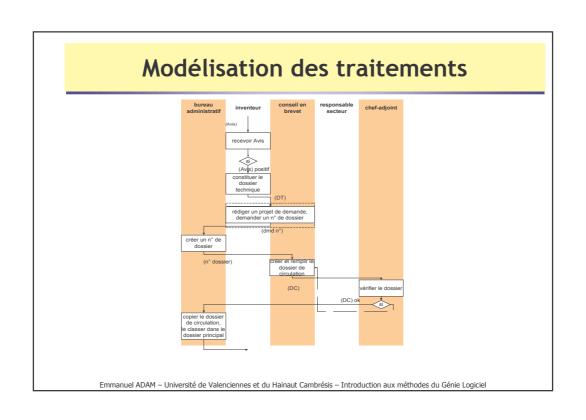
Proposition d'une méthode

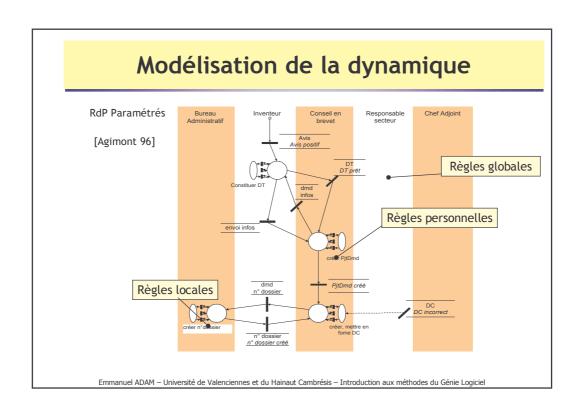
- <u>MAMOSACO</u>: <u>M</u>éthode <u>A</u>daptable de <u>MO</u>délisation de <u>S</u>ystèmes <u>A</u>dministratifs <u>CO</u>mplexes
- méthodologie : approche évolutive, intégrant les acteurs dans les étapes d'analyse, de modélisation et de spécification
- environnement d'application : organisation basée sur les flux de documents
- représentation: modèles accessibles, de données, de flux de données, de traitements, et dynamique
- coopération : utilisation du modèle dynamique et d'un simulateur
- technologie: orientation multi-agents





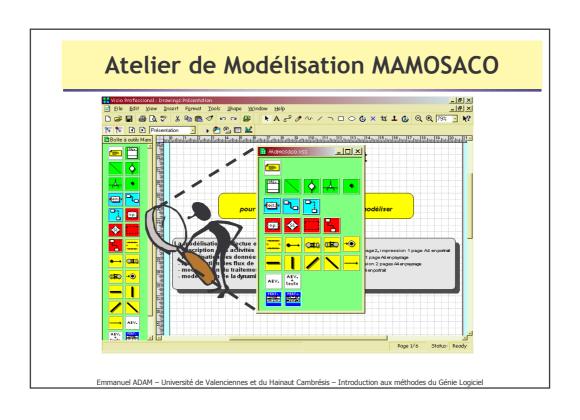


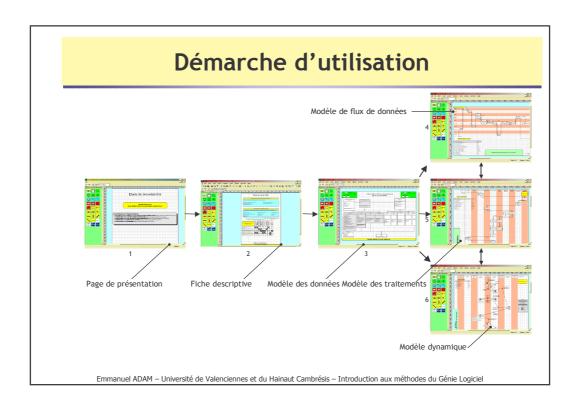


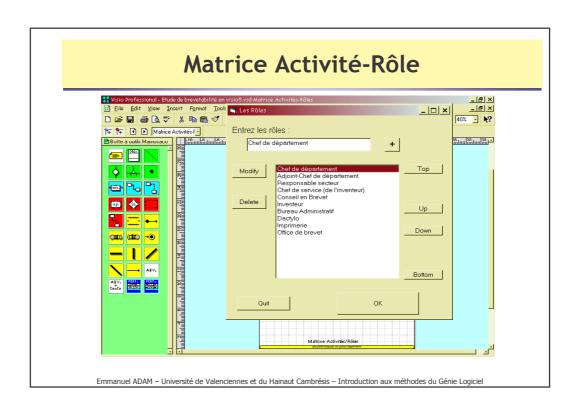


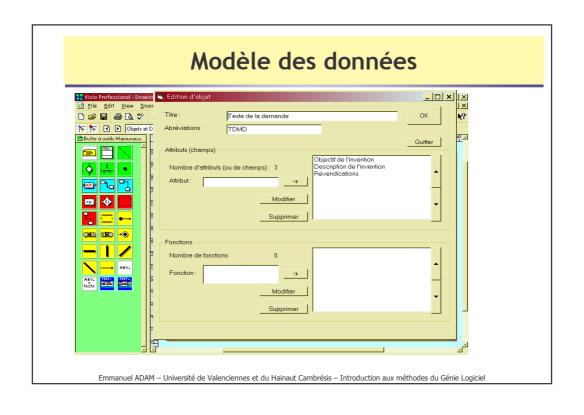
5. Atelier de Génie Logiciel supportant la méthode MAMOSACO

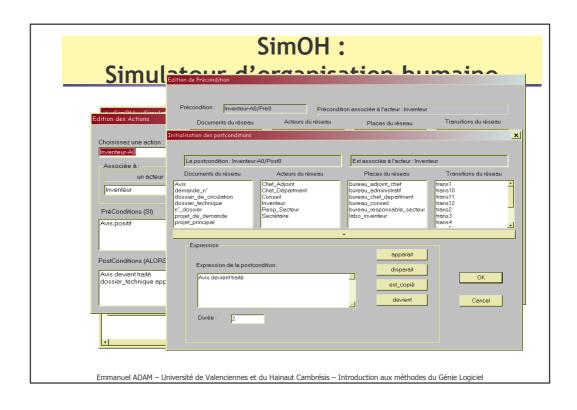
Modèle d'organisation multi-agents pour l'aide au travail coopératif dans les processus d 'entreprise : application aux systèmes administratifs complexes





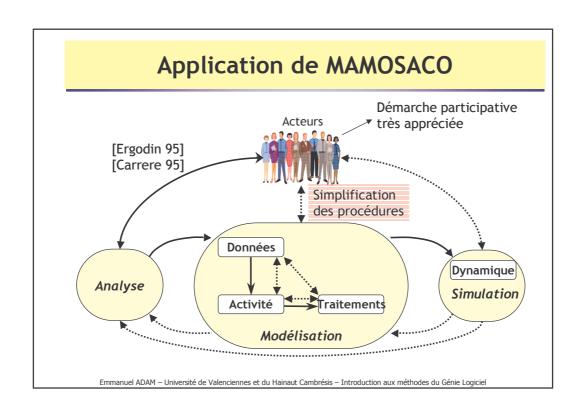


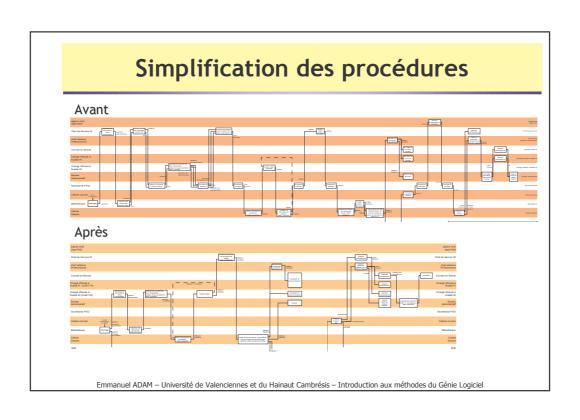




Application à un cas concret

- L'application à un cas réel d'un méthode nécessite quelquefois quelques ajustements en fonction des spécificités du domaine
- Exemple :





Conclusion

- Il existe de nombreuses méthodes
- Les méthodes doivent être choisies en fonction du besoin, du domaine
- et surtout suite à une « bonne » analyse devant contenir TOUTES les informations utiles.
- L'analyse est la base de tout projet,
- Ne pas hésiter à coupler les méthodes si cela est nécessaire et de façon rigoureuse.