



PROFIL



26 Octobre 2004



79 chemin des chardons
74540 ALBY SUR CHERAN



alexis.bonnard@etu.univ-smb.fr



07 66 69 71 18



<https://github.com/AlexisBONNARD>

LANGUES

ANGLAIS

Niveau Intermédiaire (B2)

ITALIEN

Niveau Intermédiaire (B1)

CENTRES D'INTERET

Judo depuis 16 ans et prépare
l'obtention de la ceinture noire

Arbitrage pour les tournois de judo
organisés par ASJ74 depuis 7 ans

Montage vidéo ludique et
Modélisation 3D

Programmations de robot

Développement de logiciels
dont un jeu vidéo.

Création de Multiple type de jeu

Alexis BONNARD

DÉVELOPPEUR

FORMATION

- 2023 – 2026 : 3^e année BUT INFO parcours
Réalisation d'Application : Conception, Développement, Validation,
 - Université Savoie Mont-Blanc — IUT d'Annecy (74).
- 2022-2023 : 1^{ère} année de Classe Préparatoire au Grande École
Technologie et Science de l'Ingénieur
 - Lycée Monge de Chambéry (73).
- 2022 : BAC Technologique option Système d'Informatique Numérique
 - Lycée de l'Albanais, Rumilly (74).

EXPERIENCES

- avril 2025 à juin 2025 stage de 2^{ème} année – DOMOMAT
 - Alby sur Chéran (74)
Mission : Intégration d'une API pour veille concurrentielle.
- Projet étudiant de 2e année - Développement d'une application web
complète d'achat de séjours en utilisant le framework Laravel
 - Mission : Développé Back-end et Front en suivant les envie
d'un client et les lois RGPD
- Juillet 2024 Job d'été d'un mois – Comptoir Savoyard de Distribution
 - Alby sur Chéran (74)
Mission : mise en palette, rangement des stocks à 2 °C
- Septembre 2019 à septembre 2022 – Club d'Astronomie et Fablab
 - Rumilly (74)
Mission : préparer évènement, se concerter autour de projet

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Installation et usage d'un environnement Docker
- Développement d'applications en C#
- Développement d'applications complètes interagissant avec des bases
de données et des APIs
- Développement d'applications serveur en PHP, Node.js
- Développement de site web en HTML, CSS et JavaScript
- Travaillé en collaboration avec les outils tels que Github et Azure
DevOps