



Alexis BRENON

Recherche appliquée

20 décembre 1991 (26 ans)
 +33 (0)6.74.43.25.21
 brenon.alexis@gmail.com
 alexisbrenon.github.io

À propos de moi

Après une thèse de doctorat à propos de l'utilisation d'un **modèle profond** pour la prise de décision adaptative dans l'habitat intelligent, je recherche un emploi en tant que **chercheur appliqué**. J'espère ainsi prendre part au développement de nouvelles technologies fondées sur l'**apprentissage automatique** et les rendre accessibles au grand public.

Compétences

Linguistiques

Français : natif
 Anglais : utilisation professionnelle

Techniques

ASM Assembler
 Bash
 C/C++
 Docker
 Git
 HTML/CSS/JS
 Java
 LaTeX
 Lua
 Python

Humaines

Collaboratif
 Inventif
 Persévérant
 Rigoureux

Parcours

2017 Doctorat en informatique
2014 Master 2 Pro. Génie Logiciel avec mention
Alternant ingénieur logiciel
2013 Master 1 Informatique
Stagiaire ingénieur logiciel
2012 Licence Informatique avec mention
Stagiaire développeur logiciel
2009 Baccalauréat Scientifique avec mention

Université Grenoble Alpes
Université Joseph Fourier
STMicroelectronics
Aix-Marseille Université
Wyplay
Université Claude Bernard
Dipiom Media
Lycée Rosa Parks (69)

Publications

Accessibles sur cv.archives-ouvertes.fr/alexisbrenon

Alexis Brenon (2017). Modèle profond pour le contrôle vocal adaptatif d'un habitat intelligent.

Alexis Brenon et coll. (2016). Preliminary Study of Adaptive Decision-Making System for Vocal Command in Smart Home.

Alexis Brenon et coll. (2016). Étude préliminaire d'une méthode de prise de décision adaptative pour la commande vocale dans un habitat intelligent.

Alexis Brenon et coll. (2015). Using Statistico-Relational Model for Activity Recognition in Smart Home.

Réalisations

ARCADES



Adaptive Reinforced Context-Aware Deep Decision System est un système intelligent de prise de décision adaptative en contexte dans les habitats intelligents.

- Représentation unifiée de capteurs hétérogènes
- Extraction de caractéristiques par apprentissage profond (Torch)
- Adaptation continue par apprentissage par renforcement

brenona.gricad-pages.univ-grenoble-alpes.fr/arcades

M. Michel VACHER (Univ. Grenoble Alpes) — +33 (0)4.57.42.14.38

StreamRecord



Enregistrement et segmentation d'un flux audio sous linux, disponible via l'utilitaire `pip`.

- Gestion du parallélisme
- Compréhension des composants Linux (PulseAudio, X11, Dbus)

github.com/AlexisBRENON/deezer_record

TraceDecoder



Amélioration des systèmes de traitement et d'affichage des traces d'exécutions de systèmes embarqués.

- Collaboration avec des équipes canadiennes, anglaises et marocaines
- Analyse de données binaires et sauvegarde en base de données

M. Serge DePAOLI (STMicroelectronics) — +33 (0)4.76.92.56.20

Portage MIPS de PiPy



Portage de l'interpréteur Python avec compilateur à la volée PiPy pour un fonctionnement sur architecture MIPS.

- Translittération de la syntaxe Python vers du code assembler MIPS

M. Aurèle TRAYNARD (WyPlay) — +33 (0)4.91.45.71.80

🏠 Contributions Open-Source



Contributions à différents projets open-source comme Chromium ou AwesomeWM.

github.com/AlexisBRENON/

www.chromium.org/Home

🏠 Serveur personnel



Serveur Debian personnel : multimedia (Kodi), cloud (OwnCloud), raspberry pi (Boblight), etc.

- Administration système : droits, partages, systèmes de fichiers (RAID)
- Encapsulation des différents services dans des containers

👛 Lecteur multimédia open-source



Développement d'un lecteur multimédia pour le grand public sur la base de briques logicielles open-source.

- Recherche et comparaison des solutions existantes
- Démonstrations et tests d'utilisabilité
- Développement de greffons répondants à des attentes utilisateurs

M. Éric BOISSEAU — +33 (0)9.72.22.88.52

🎓 Jeu de la vie (automate cellulaire)



Développement en binôme d'une application graphique d'automate cellulaire.

- Conception et développement orientés objets
- Interface graphique AWT et applet web

github.com/AlexisBRENON/life-game-lif13

🎓 Stellody

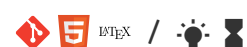


Développement en binôme d'un lecteur audio avec affichage 3D de la médiathèque.

- Interface GTK+ et compatibilité Mac et Linux
- Traitement du signal pour l'analyse musicale

github.com/AlexisBRENON/stellody

🏠 Vinyl



Framework de création de posters et de présentations scientifiques (similaire à LaTeX Beamer) en HTML/CSS/JS.

- Technologie flexbox pour la disposition automatique
- Parsing et mise en forme de la bibliographie (bibtex, bibjson)

github.com/AlexisBRENON/Vinyl

🏠 Hyperion2Boblight



Application serveur-client disponible avec `pip` pour le contrôle de systèmes AmbiLight commandés par Boblight.

- Rétro-ingénierie du protocole de communication
- Packaging et distribution sur une plate-forme de référence

github.com/AlexisBRENON/hyperion2boblight