

USER ACCEPTANCE TEST

Algoflex

ESP MSC2 2022

Test 1 : Mot de passe oublié

User Story

L'utilisateur inscrit a oublié son mot de passe et souhaite le récupérer pour accéder à son compte AlgoFlex.

Etapas à faire

- Depuis la page Login, cliquer sur "Mot de passe oublié ?" pour être redirigé vers la page "Mot de passe oublié" (ou /forgetpassword).
- Saisir dans l'entrée "Email" l'email du compte (déjà existant) dont vous voulez changer le mot de passe.
- Valider la saisie en cliquant sur "Récupérer mot de passe".
- Un email sera envoyé à l'adresse email indiquée.
- Se rendre sur votre boîte email. Ouvrir le mail intitulé "Reset your password" provenant de l'adresse "noreply@algoflex-dce55.firebaseio.com".
- Cliquer sur le lien dans l'email.
- Dans la page qui s'ouvre, saisir le nouveau mot de passe dans l'entrée "New password".
- Valider la saisie.
- Vous pouvez maintenant suivre la démarche de Login avec le nouveau mot de passe.

Test 2 : Connexion

User Story

L'utilisateur inscrit souhaite s'authentifier sur l'application Algoflex. Pour se faire l'utilisateur a besoin de l'email et du mot de passe du compte en question.

Etapas à faire

- Sur la page Login de l'application Algoflex.
- Saisir l'email et le mot de passe du compte auquel vous souhaitez vous connecter.
- Valider en cliquant sur le bouton "Connexion".
- La connexion ne pourra s'effectuer si et seulement si l'email et le mot de passe correspondent à un compte existant.

Test 3 : Inscription

User Story

L'utilisateur souhaite s'inscrire à l'application Algoflex.

Etapas à faire

- Depuis la page Login, cliquer sur "Nouveau sur Algoflex ? Inscrivez vous" pour être redirigé vers la page Signup.
- Saisir au minimum les informations suivantes
 - o Email
 - o Mot de passe (au moins 6 caractères)
 - o Confirmer le mot de passe (au moins 6 caractères)
- Les informations "Pseudo" et l'image de profil sont facultatives.
- Valider la création de compte en cliquant sur le bouton "Créer compte".
- La création de compte ne pourra s'effectuer si et seulement si l'email n'est pas utilisé par un autre compte utilisateur.

Test 4 : Barre de navigation

User Story

L'utilisateur souhaite naviguer entre les pages de l'application Algoflex. Ses accès diffèrent si l'utilisateur est connecté ou non.

Etapas à faire

- Sur la page d'accueil ou depuis n'importe quelle page de l'application, cliquer sur les onglets présents dans la barre de navigation en haut.
- Si l'utilisateur n'est pas connecté, il aura accès grâce à la barre de navigation aux pages suivantes :
 - o Accueil
 - o À propos
 - o Login
- Si l'utilisateur est connecté :
 - o Accueil
 - o À propos
 - o Themes
 - o Depuis le menu en cliquant sur l'image de profile (en haut à droite)
 - Settings
 - Logout
- En cliquant sur un des élément précédemment cité vous serez redirigé vers ce dernier.

Test 5 : Modification du profil

User Story

L'utilisateur déjà connecté souhaite modifier les informations de son profil Algoflex (pseudo, email, mot de passe et photo de profil)

Etapes à faire

- Sur la page d'accueil ou depuis n'importe quelle autre page, cliquer sur l'image de profil en haut à droite. Dans le sous-menu qui s'affiche, cliquer sur l'onglet "Settings". Vous serez redirigé vers la page "Modifier profil" (ou /userSettings).
- Depuis cette page vous pourrez modifier les informations du profil connecté.
- Modifier les informations voulues depuis les saisies correspondantes :
 - o Pseudo
 - o Email
 - o Mot de passe et Confirmer mot de passe
 - o Choisir une photo de profil
 - Dans le cas de la photo de profil, il faut cliquer sur le bouton "Choisir un fichier", une fenêtre de navigation s'ouvre et vous devez sélectionner le fichier local que vous voulez importer.
- Valider la saisie en cliquant sur le bouton "Confirmer".
- Les changements sont pris en compte et vous serez redirigé vers la page "Accueil".

Test 6 : Accéder aux thèmes

User Story

L'utilisateur souhaite accéder aux thèmes disponibles étant déjà inscrit et connecté à l'application Algoflex.

Etapes à faire

- Sur la page accueil ou depuis n'importe quelle autre page, cliquer sur l'onglet "thème" de la barre de navigation.
- Redirection vers la page "Thème" où la liste de tous les thèmes sont disponibles.

Test 7 : Accéder aux exercices

User Story

L'utilisateur souhaite accéder aux exercices d'un thème depuis la page thème étant déjà inscrit et connecté à l'application Algoflex.

Etapas à faire

- Sur la page thème cliquer sur la carte du thème choisi pour être redirigé vers la page Exercice.
- Redirection vers la page "Exercice".

Test 8 : Accéder à l'IDE

User Story

L'utilisateur souhaite accéder à la résolution d'un exercice depuis la liste des exercices disponibles étant déjà inscrit et connecté à l'application Algoflex.

Etapas à faire

- Sur la page exercices, cliquer sur le bouton "GO" de l'exercice sélectionné
- Redirection vers la page IDE de l'exercice choisi.

Test 9 : Compilation son code

User Story

L'utilisateur souhaite valider la compilation de son code depuis la page IDE d'un exercice.

Etapas à faire

- Une fois le code entré dans l'IDE intégré, cliquer sur le bouton "Compile" situé en dessous de l'IDE.
- Vérifier l'affichage dans l'onglet "Compilation" de la console située en bas de la page.

Test 10 : Exécuter son code

User Story

L'utilisateur souhaite compiler et exécuter son code depuis la page IDE.

Etapas à faire

- Une fois le code entré dans l'IDE intégré, cliquer sur le bouton "Compile and run" situé en dessous de l'IDE.
- Consulter l'affichage de la console dans l'onglet "Exécution" pour le résultat de compilation et le statut de validation de l'exercice.

Test 11 : Vérifier le résultat de la compilation et de l'exécution

User Story

L'utilisateur souhaite compiler et exécuter son code depuis la page IDE pour la validation de sa solution.

Etapas à faire

- Une fois le code entré dans l'IDE intégré, cliquer sur le bouton "Compile and run" situé en dessous de l'IDE.
- Consulter l'affichage de la console dans l'onglet "Compilation" pour la validation de la compilation
- Consulter l'affichage de la console dans l'onglet "Exécution" pour le résultat de compilation et le statut de validation de l'exercice.

