HelloApplication

static Stage stage static Scene scene static Meida son static MediaPlayer sonBouton

+ start(Stage) : void

+ changerScene(String) : static void

+ main(String[]) : static void

ControlleurJeu

GrilleJeu grilleJeu
static File chemin
static ImageView[][] tableauImages
static MediaPlayer sonVictoire
static MediaPlayer sonDefaite
boolean PartieFinie
int nombreTour
int etatFinPartie
Line ligne1
Line ligne2
Circle cercle
GridPane grilleDuJeu
Text messageFin

- clicGrille(MouseEvent) : void
- coupJoueur(int, int) : void
- coupEnnemi() : void

Button boutonMenu

- initialiserJeu() : static void
- + retourAuMenu(ActionEvent) : void
- genereNombreAleatoire(int, int) : int
- + timeline() : void

ControlleurMenu

+ demarrerPartie(ActionEvent): void

+ quitterPartie(): void

GrileJeu

int grille[][]
static int nombreCaseJeu

- + testerEmplacement(int[][], int, int): boolean
- +modifierGrille(int[][], int, int, int): void
- + testerFinDePartie(int[][], int, int, int): boolean

1