

BOUCHERIE Alexis



+33(0)6.74.32.51.87

alexis.boucherie@gmail.com

Gironde (33)

Hard Skills

- Windows / Ubuntu
- PHPStorm
- Algorithmes
- Javascript
- MySQL
- PHP, Symfony, Twig
- Git et Github
- Wordpress
- Figma, Gimp
- Agile Scrum

C2 C2 C2 C1

Soft Skills

- Créativité
- Esprit d'équipe
- Autonomie
- Communication
- Gestion du temps
- Patience
- Pédagogie

Mes liens (cliquables)

[Linkedin](#)

[Github](#)

[Portfolio](#)

Développeur Web, PHP/Symfony

Disponible dès février 2023

Après une carrière de dix ans en entreprise en tant que guide touristique, je reviens aujourd'hui vers le monde de l'informatique et du web avec lesquels j'ai grandi.

Formations



Développement Web, PHP / Symfony

Wild Code School, Bordeaux

Sept. 2022 - aujourd'hui



Développement Web et Web Mobile

Groupe Studi, full remote

2021-2022 (5 mois)



Initiation Développement Web et Database

Enaip, Pasian di Prato (Italie)

2016 (3 mois)

Développement web

> Retrouvez tous mes projets sur mon [Github](#) et sur mon [Portfolio](#)

Move to Movie - Site de voyage vers des lieux de tournage

Projet en équipe, nov. 2022, hackathon sur 30h

- PHP / Twig
- MySQL
- Connexion à une API de paiement en ligne

Wildify - Application de musique en streaming

Projet en équipe, oct. / nov. 2022, 5 semaines

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• PHP / Twig• Wireframes low > high, Figma• Modélisation BDD• Modèle MVC• Connexion à l'API Spotify | <ul style="list-style-type: none">• CRUD User complet• Session utilisateur• Workflow Git• Méthodes Agiles Scrum |
|--|--|

RPG Map Gen - Générateur de carte 2D aléatoire

Projet perso, oct. 2022

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• PHP• Formulaire (méthode \$_POST)• Contrôle des inputs utilisateur | <ul style="list-style-type: none">• Boucles imbriquées• Switch Case• Fonction rand() |
|--|--|

JS Dice Game - Jeu de dés mobile à deux joueurs

Projet perso, mai 2022

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• JS Vanilla• Manipulation du DOM | <ul style="list-style-type: none">• Evénements• Gestion fenêtre modale |
|--|---|

CV RPG-like - CV décalé inspiré d'une feuille de personnage

Projet perso, fév. 2022

- HTML / CSS
- Design Responsive, grid et flexbox