

Para la fórmula de cuadratura de tipo interpolativo; se encuentran las fórmulas de pesos  $\omega(x)$  para:

$$\int_a^b p(x) f(x) dx \quad (1) \quad p(x) \text{ positiva e integrable.}$$

$$\int_a^b p(x) f(x) dx \equiv \sum_{k=0}^n c_k f(x_k) \quad (2)$$

Se encontrará una fórmula general  $f(x)$  suficientemente cercana, con polinomios de Lagrange.

$$L_n = \sum_{k=0}^n \frac{f(x_k) w(x)}{(x-x_k) w'(x_k)}$$

$$w(x) = \prod_{j=0}^n (x-x_j)$$

$$w'(x) = \prod_{j \neq k} (x_j - x_k)$$

Si se reemplaza (2)  $f(x)$  en  $L_n(x)$  entonces se encontrará  $c_k$

$$c_k = \int_a^b \frac{p(x) w(x)}{(x-x_k) w'(x_k)} dx \quad k=0, 1, \dots, n \quad (3)$$

Definición.- Una fórmula de cuadratura de tipo interpolativo se llama a aquella forma de cuadratura de tipo interpolativo (2) si y solo si los coeficientes  $c_k$  de la fórmula (2), recálculo por la fórmula (3)  $p(x)$  se llaman función de peso.

# El error de tipo de cuadratura

73/

Sean los puntos de la red:  $x_0, x_1, \dots, x_n$  y además se conocen los valores  $f(x_k) = f_k$ ;  $k=0, n$

$$f(x) = L_n(x) + \underbrace{r_{n+1}(x)}_{\text{Error de } x}$$

Se escribe la integral definida a continuación:

$$\int_a^b g(x) f(x) dx = \int_a^b g(x) L_n(x) dx + \int_a^b g(x) r_{n+1}(x) dx$$

aplicando polinomio de Lagrange se tiene:

$$= \sum_{k=0}^n c_k f(x_k) + \int_a^b g(x) r_{n+1}(x) dx$$

El error de interpolación es:

$$r_{n+1}(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} w(x) \quad \xi \in [a, b]$$

Para evaluar se tiene:

$$\begin{aligned} \varphi_{n+1} &= \int_a^b g(x) f(x) dx - \sum_{k=0}^n c_k f(x_k) = \\ &= \int_a^b \underbrace{g(x)}_{(n+1)!} \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{w(x)} dx \end{aligned}$$

Se tiene la siguiente evaluación:

$$|\varphi_{n+1}| \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} \int_a^b |w(x)| dx$$

Fórmula de cuadratura (Es exacta para polinomios de grado  $n$ )

Donde:  $M_{n+1} = \max_{x \in [a, b]} \int_a^{n+1} f(x) dx$

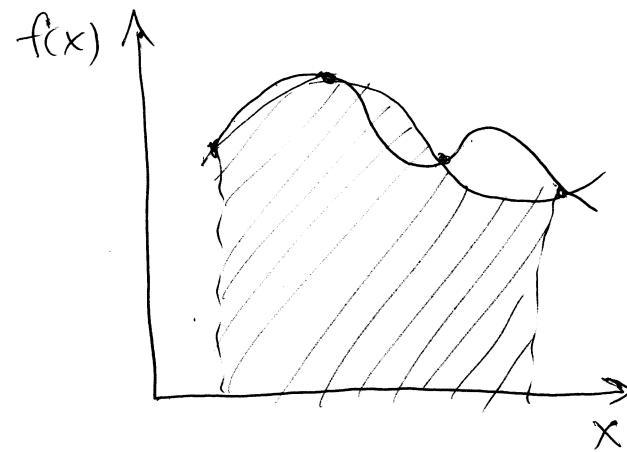
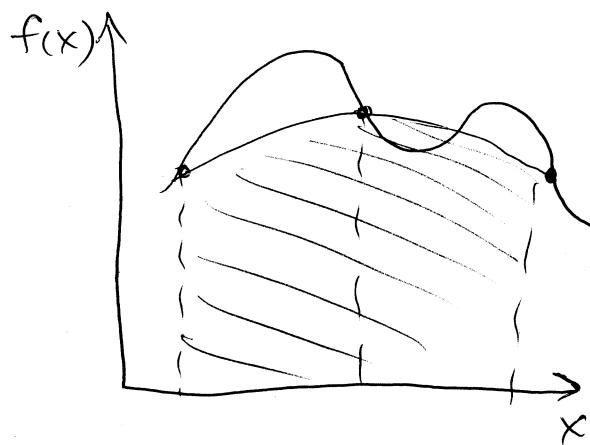
- Se tiene un polinomio de grado  $n$ , la fórmula de cuadratura es exacta
- Si una fórmula de cuadratura es exacta para cualquier polinomio de grado  $n$ , es del tipo interpolativo.

- 1º Se ajustan los puntos aplicando splines cúbicos.
- 2º Para cada intervalo se tiene una ecuación y se aplica un método de integración puede ser rectángulos o trapecios.

# FORMULA DE SIMPSON.

75)

gráficamente



## Regla de Simpson $\frac{1}{3}$ .

Resulta cuando un polinomio de interpolación de segundo grado se sustituye en la ecuación:

$$I = \int_a^b f(x) dx \equiv \int_a^b f_2(x) dx$$

Si se designan a y b como  $x_0$  y  $x_2$ , y  $f_2(x)$  se representa por un polinomio de Lagrange de  $2^{\circ}$  grado, la integral retransforma en

$$I = \int_{x_0}^{x_2} \left[ \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} f(x_0) + \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} f(x_1) + \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} f(x_2) \right] dx$$

Después de integrar y manipulaciones algebraicas, se obtiene

$$I = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)]$$

$$\text{Donde } h = \frac{b-a}{2}$$

76/

Esta ecuación reconoce como regla de Simpson  $\frac{1}{3}$ , y la segunda fórmula de integración cerrada de Newton - Cotes.

También puede expresarse con:

$$I = \underbrace{(b-a)}_{\text{Ancho}} \underbrace{\frac{f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)}{6}}_{\text{Altura promedio}}$$

Donde  $a = x_0$ ,  $b = x_2$  y  $x_1$  = el punto a la mitad entre  $a$  y  $b$ , que es dado por  $(b+a)/2$ .

Error de truncamiento:

$$E_t = - \int_{x_0}^b h^5 f^{(4)}(\xi) d\xi$$

O como  $h = \frac{b-a}{2}$

$$E_t = - \frac{(b-a)^5}{2880} f^{(4)}(\xi)$$

Donde  $\xi$  está en algún lugar en el intervalo de  $a$  a  $b$ .

Ejemplo: Integras con la regla de Simpson  $\frac{1}{3}$

$$f(x) = 0.2 + 25x - 200x^2 + 675x^3 - 900x^4 + 400x^5$$

desde  $a=0$  hasta  $b=0.8$ . La integral exacta es: 1.640533

Sol.

$$f(0) = 0.2$$

77/

$$f(0.4) = 2.456$$

$$f(0.8) = 0.232$$

Por lo tanto, ~~se~~ se reutiliza la 2<sup>a</sup> ecuación.

$$I \approx 0.8 \frac{0.2 + 4(2.456) + 0.232}{6} = 1.367467$$

Error exacto

$$E_t = 1.640533 - 1.367467 = 0.2730667$$

$$\epsilon_i = 26.6\%$$

5 veces más precisa que la regla del trapecio.

Error estimado

$$E_a = - \frac{(0.8)^5}{2880} (-2400) = 0.2730667$$

La regla de Simpson 1/3 de aplicación múltiple.

$$h = \frac{b-a}{n}$$

$$I = \int_{x_0}^{x_2} f(x) dx + \int_{x_2}^{x_4} f(x) dx + \dots + \int_{x_{n-2}}^{x_n} f(x) dx$$

Sustituyendo:

$$I \approx 2h \frac{f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)}{6} + 2h \frac{f(x_2) + 4f(x_3) + f(x_4)}{6} + \dots + 2h \frac{f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)}{6}$$

$$I \approx (b-a) \frac{f(x_0) + 4 \sum_{i=1,3,5}^{n-1} f(x_i) + 2 \sum_{i=2,4,6}^{n-2} f(x_i) + f(x_n)}{3n}$$

Dicho

Peso promedio

$$E_a = -\frac{(b-a)^5}{180n^4} f^{(4)}$$

Ejemplo.

Utilizar la ecuación de Simpson  $\frac{1}{3}$  de aplicación múltiple con  $n=4$  para estimar la integral de:

$$f(x) = 0.2 + 28x - 200x^2 + 675x^3 - 900x^4 + 400x^5$$

desde  $a=0$  hasta  $b=0.8$ . La integral exacta es 1.640533

SOL.

$$n=4 \quad (h=0.2)$$

$$f(0) = 0.2$$

$$f(0.2) = 1.288$$

$$f(0.4) = 2.456$$

$$f(0.6) = 3.464$$

$$f(0.8) = 0.232$$

$$I = 0.8 \frac{0.2 + 4(1.288 + 3.464) + 2(2.456) + 0.232}{12}$$

$$= 1.623467$$

$$E_t = 1.640533 - 1.623467 = 0.017067$$

$$\varepsilon_t = 1.04\%$$

$$\text{Error estimado} \\ E_a = -\frac{(0.8)^5}{180(4)^4} (-2400) = 0.017067$$

Regla de Simpson 3/8

Con un polinomio de Lagrange de tercer grado  
a cuatro puntos e integrarlo:

$$I = \int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b f_3(x) dx$$

para obtener:

$$I \approx \frac{3h}{8} [f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)]$$

$$\text{Donde } h = \frac{b-a}{3}$$

También es la tercera fórmula de integración cerrada

de Newton-Cotes. Se puede expresar:

$$I \approx (b-a) \underbrace{\frac{f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)}{8}}$$

ancho      Altura promedio.

$$\text{Error} \quad E_t = -\frac{3}{80} h^5 f^{(4)}(\xi)$$

$$\text{o, como } h = \frac{b-a}{3}$$

$$E_t = -\frac{(b-a)^5}{6480} f^{(4)}(\xi)$$

Ejemplo:

Con la regla de Simpson  $\frac{3}{8}$  integrar:

$$f(x) = 0.2 + 25x - 200x^2 + 675x^3 - 900x^4 + 400x^5$$

desde  $a=0$  hasta  $b=0.8$

SOL

$$f(0) = 0.2$$

$$f(0.2667) = 1.432724$$

$$f(0.5333) = 3.487177$$

$$f(0.8) = 0.232$$

$$I = 0.8 \frac{0.2 + 3(1.432724 + 3.487177) + 0.232}{8} = 1.519170$$

$$E_t = 1.640533 - 1.519170 = 0.1213630 \quad \epsilon_t = 7.4\%$$

$$E_a = -\frac{(0.8)^5}{6480} (-2400) = 0.1213630$$

### Trabajo Práctico

- Demostrar la fórmula de Simpson  $\frac{1}{3}$ .
- Investigar las fórmulas de Newton-Cotes.
- Hacer los algoritmos de los rectángulos, trapezoides, Simpson  $\frac{1}{3}$  y Simpson  $\frac{3}{8}$ .

## PROGRAMAS ADAPTATIVOS

82/

Un método adaptativo es refinar los cálculos solamente en los dominios en los que es necesario y realizar el mínimo de cálculos en los restantes para lograr a la postre una distribución uniforme de errores de aproximación. Es decir combinando los métodos de integración.

Una ecuación diferencial es una ecuación en la que la incógnita es una función y que, además, involucra también las derivadas de la función hasta un cierto orden. La incógnita no es el valor de la función en uno o varios puntos, sino la función en sí misma.

Cuando la incógnita es una función de una sola variable se dice que la función es ordinaria, debido a que las derivadas que aparecen en ella son derivadas ordinarias. (las derivadas parciales de las funciones de varias variables).

### Ecuaciones diferenciales ordinarias de primer orden.

Una ecuación diferencial en su forma más simple se define de forma explícita así:

$$\frac{dy}{dt} = y' = f(t, y), \text{ siendo } y(0) = y_0.$$

Su solución es

$$y(x) = y_0 + \int_{t_0}^x f(t, y) dt$$

Una EDO  $y' = f(t, y)$ ,  $f: \Omega \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

admite, en general, infinitas soluciones.

Ejemplos: a)  $y'(t) = 5y + 8$ ,  $y(0) = 1$  b)  $y'(t) = t + 5$ ,  $y(0) = 0$  c)  $y'(t) = \frac{2}{1+t^2}$ ,  $y(0) = 1$