

Algoritmos y Programación

Estructuras de Datos - Archivos -

Archivos

Un archivo o fichero (file) es una estructura de datos que reside en memoria secundaria.

Consiste en un conjunto de informaciones estructuradas en unidades de acceso denominadas **registros**, todos del mismo tipo y en número indeterminado.

Permiten superar las limitaciones impuestas por la memoria principal.

En Pascal, un archivo es una **secuencia de elementos** que pertenecen al mismo tipo o estructura. Es decir, puede ser una secuencia de caracteres, números o registros, por lo que su representación lógica puede hacerse como una secuencia de módulos de igual tamaño.

Elemento 1 Elemento 2 Elemento 3 EOF

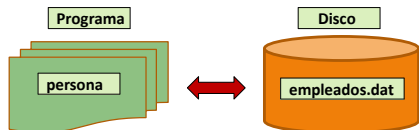
ARCHIVO

Archivos

Cada archivo es referenciado por un identificador.

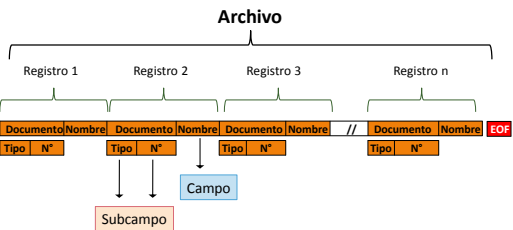
El identificador del archivo en un programa puede ser diferente al que figura en el medio de almacenamiento.

Normalmente al identificador del medio de almacenamiento se le adiciona una extensión.



Archivos

Esquema General de un Archivo



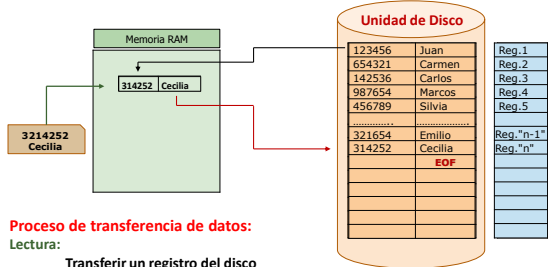
Archivos

CARACTERÍSTICAS DE LOS ARCHIVOS

- Residen en soportes de información externos.
- Son independientes respecto de los programas.
- Pueden ser accedidos por diferentes programas.
- Permanencia de las informaciones almacenadas.
- Gran capacidad de almacenamiento.



Archivos



Proceso de transferencia de datos:

Lectura:

Transferir un registro del disco a la memoria RAM.

Grabación:

Transferir un registro de la memoria RAM al disco.

Archivos

LOS REGISTROS:

Similar a una ficha de papel.



Contiene información relativa a una entidad (persona, objeto, hecho, etc).



Cada registro tiene la misma estructura.

Los datos individuales dentro del registro se denominan "campos".

Los campos pueden ser de longitud fija o variable.

Archivos

Tipos de registros.

Registro lógico:

Cada uno de los componentes del archivo, conteniendo el conjunto de informaciones que se tratan de manera unitaria.

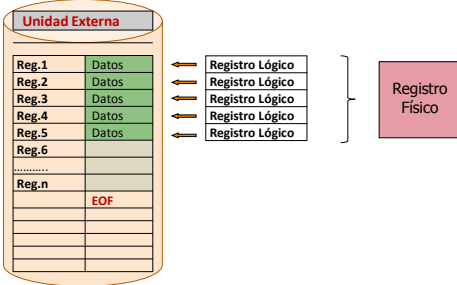
Está constituido por uno o más elementos denominados campos, que pueden ser de diferentes tipos y que a su vez pueden estar compuestos por subcampos.

Registro físico o bloque:

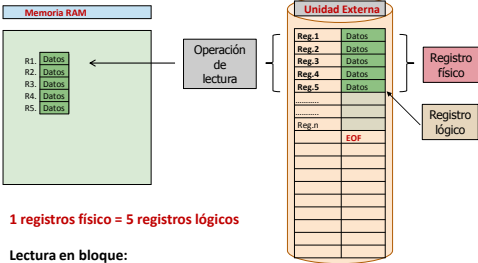
Corresponde a la cantidad de información que se transfiere en cada operación de acceso (lectura o escritura).

Archivos

1 registro físico = 5 registros lógicos



Archivos

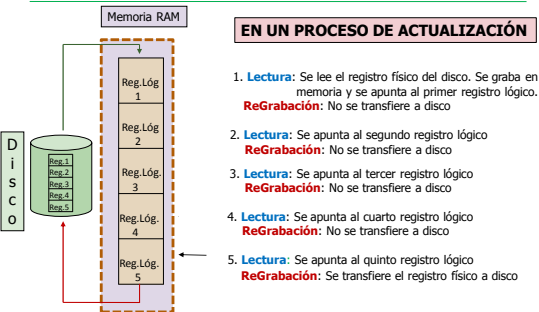


1 registros físico = 5 registros lógicos

Lectura en bloque:
Se leen 5 registros lógicos juntos y se los "copian" en memoria.

Archivos

EN UN PROCESO DE ACTUALIZACIÓN



1. **Lectura:** Se lee el registro físico del disco. Se graba en memoria y se apunta al primer registro lógico.
ReGrabación: No se transfiere a disco
2. **Lectura:** Se apunta al segundo registro lógico
ReGrabación: No se transfiere a disco
3. **Lectura:** Se apunta al tercer registro lógico
ReGrabación: No se transfiere a disco
4. **Lectura:** Se apunta al cuarto registro lógico
ReGrabación: No se transfiere a disco
5. **Lectura:** Se apunta al quinto registro lógico
ReGrabación: Se transfiere el registro físico a disco

Archivos

CLASIFICACIÓN DE LOS ARCHIVOS

En función del contenido:

- a) Archivo de **datos**
- b) Archivo de **programa**
- c) Archivo de **texto**



En función de los tipos de acceso:

- a) **Acceso secuencial**
Los registros se graban uno a continuación del otro. De la misma manera se leen. Es decir que para leer el registro 'n' es necesario leer los 'n - 1' registros anteriores.
- b) **Acceso directo**
Permiten el acceso directo a un registro.

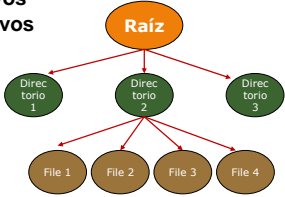
Archivos

EL SISTEMA DE GESTIÓN DE ARCHIVOS

Metodología utilizada por el sistema operativo para el almacenamiento y organización de archivos en una computadora.

- FAT (File allocate Table)
- NTFS (New Technology File System)

- La creación de archivos
- El directorio de archivos



Archivos

Sintaxis de las operaciones fundamentales:

1. **Apertura y cierre:**
ABRIR <nombre de archivo>
CERRAR <nombre de archivo>
2. **Lectura de un registro:**
LEER <nombre de Archivo>
3. **Grabación de un registro:**
GRABAR <nombre de Archivo, nombre registro>
4. **Re-Grabación de un registro:**
REGRABAR <nombre de Archivo, nombre registro>
5. **Eliminar un Registro:**
Borrar <nombre de Archivo, nombre registro>
6. **EOF(nombre de archivo):**
Retorna TRUE si se llegó al final de un archivo en un intento de lectura y FALSE en caso contrario.

Archivos

Como especificamos archivos:

Se desea crear un archivo el que se guarden el Nro.de Cuenta, Apellido y nombres, y saldo que adeuda de un grupo de clientes de una empresa.

El primer paso a realizar es crear un registro que contenga todos estos campos:

En pseudocódigo lo especificamos:

Nombre: <clientes>
Acceso: secuencial
Registro:
CUENTA - Nro. de Cuenta
NOMBRE- Apellido y Nombres
SALDO - Saldo

Archivos

Como definir archivos en Pascal:

1. Se define el registro y el archivo de tipo registro:

```
TYPE
(nombre-tipo-Registro) = RECORD
    Cuenta : Integer;
    Nombre : String[40];
    Saldo : Real
END;
(nombre-tipo-Archivo) = file of (nombre-tipo-Registro);
```

2. El siguiente paso es declarar las variables del tipo archivo y tipo registro

```
VAR
(nombre-variable-archivo) : (Nombre-tipo-Archivo);
(nombre-variable-registro) : (Nombre-tipo-Registro);
```

3. Se le asigna un nombre real para guardarlo en el disco, mediante una primitiva.

```
Assign (Nombre-variable-Archivo, 'Nombre.ext');
```

Archivos

Caso 1

Generar un archivo con los datos de los clientes de una empresa, siguiendo el ejemplo anterior.

```
Program Clientes
Type
    Tregistro = record
        cuenta : Integer;
        nombre: string[40];
        saldo : real
    end;
    Tarchivo = file of Tregistro;
Var
    Clientes : Tarchivo;
    Reg : Tregistro;
```

Archivos

Caso 1

Generar un archivo con los datos de los clientes de una empresa, siguiendo el ejemplo anterior.

```
Program Clientes
Type
    Tregistro = record
        cuenta : Integer;
        nombre: string[40];
        saldo : real
    end;
    Tarchivo = file of Tregistro;
Var
    Clientes : Tarchivo;
    Reg : Tregistro;
```

```
Begin
    Assign (Clientes, "Cliente.dat")
    Abrir (Clientes)
    Ingresar Reg.cuenta
    Mientras Reg.cuenta <> 0
        Ingresar Reg.nombre, Reg.saldo
        Grabar (Clientes, Reg)
        Ingresar Reg.cuenta
    FinMientras
    Cerrar (Clientes)
End.
```

Archivos

Caso 2

Se desea imprimir el contenido del archivo generado en el ejemplo anterior:

INICIO
Abrir (Clientes)
Leer (Clientes)
Mientras NOFIN (Clientes)
Imprimir: Reg.cuenta,
Reg.nombre,
Reg.saldo
Leer (Clientes)
Finmientras
Cerrar (Clientes)
FIN

Archivos

Caso 3

Se desea imprimir los datos de un empleado del archivo generado en el ejemplo anterior, para lo cual el operador ingresa el N° de Cuenta.

INICIO
Ingresar TNC
Mientras TNC <> 0
Abrir (Clientes)
ESTA := False
Leer (Clientes)
Mientras NOEOF <Clientes> y ESTA = False
Si TNC = Reg.cuenta
Mostrar reg.nombre, reg.saldo
ESTA := True
Sino
Leer (Clientes)
FinSi
FinMientras
Si ESTA = False
Mostrar "No existe Cuenta"
FinSi
Cerrar (Clientes)
Ingresar TNC
FinMientras
FIN

Archivos

Caso 4

Se desea actualizar los saldos de los clientes.

Por cada operación ingresan por teclado:

- TNC - Nro.de Cuenta
- TCOD - Código de Operación [1=Compra, 2=Pago]
- TIMP - Importe

INICIO
Ingresar TNC
Mientras TNC <> 0
Abrir (Clientes)
ESTA := False
Leer (Clientes)
Mientras NOEOF (Clientes) y ESTA = False
Si TNC = reg.cuenta
Ingresar TCOD, TIMP
Si TCOD = 1
Reg.saldo := Reg.saldo + TIMP
Sino
Reg.saldo := Reg.saldo - TIMP
FinSi
Regrabar (Clientes, Reg)
ESTA := True
Sino
Leer (Clientes)
FinSi
FinMientras
Si ESTA = False
Mostrar "No existe Cuenta"
FinSi
Cerrar (Clientes)
Ingresar TNC
FinMientras
FIN

Archivos

Caso 5

Se desea Imprimir un listado ordenado por Apellido y Nombre de los clientes.

Procedimiento:

- 1) Pasar los datos del archivo a un array
- 2) Ordenar
- 3) Imprimir

Program Clientes
Type
Registro = record
cuenta : Integer;
nom: string[40];
saldo : real
end;
Tarchivo = file of Tregistro;
Tvector = array [1..500] of Tregistro;
Var
Clientes : Tarchivo;
TReg : Tregistro;
VEC : Tvector;

Archivos (solución)

Procedimiento Imprime

Var
DIM, TAM, j, i : Integer;
AUX := Tregistro;
Begin
Mostrar «Procesando»
Abrir (Clientes)
Leer (Clientes)
i := 0
Mientras NoEOF (Clientes)
i := i + 1
VEC(i) := Treg
Leer (Clientes)
FinMientras
Cerrar (Clientes)
TAM := i

DIM := TAM / 2
Mientras DIM <> 0
i := 0
Mientras i < (TAM - DIM)
i := i + 1
j := i
Mientras i > 0 and then VEC(i).nom > VEC(j+DIM).nom
AUX := VEC(i)
VEC(i) := VEC(j+DIM)
VEC(j+DIM) := AUX
i := i - DIM
FinMientras
i := j
FinMientras
DIM := DIM / 2
FinMientras
Para i = 1, 75, 1
Imprimir VEC(i).cuenta, VEC(i).nom, VEC(i).saldo
FinPara
End-Procedimiento Imprime.

Archivos - Ejercicio

Codificar un programa para grabar y consultar los datos del personal administrativo de una empresa, contemplando los siguientes módulos:

Módulo 1.

Ingresar los siguientes datos de cada empleado:

- NUL - Número de legajo
- APE - Apellido y Nombre
- NUD - Nro.de documento
- CAT - Categoría (rango de 1 a 17)

Estos datos grabarlos en un archivo secuencial (EMPLEADOS)

Módulo 2.

Consultar los datos del archivo. El operador digitará el número de legajo del empleado y se debe mostrar todos los datos del empleado.

Luego de mostrar los datos de un empleado consultado, se debe mostrar la cantidad de empleados que hay en la empresa con la misma categoría que el empleado consultado.

Archivos (Solución Ejercicio)

Program Clientes

```
Type
  Registro = record
    NUL : Integer;
    APE : string[40];
    NUD : Integer;
    CAT : Integer;
  end;
  Archivo = file of Registro;
  Vvector = array [1..17] of integer;
Var
  Empleado : Archivo;
  Preg : Registro;
  Vcat : Vvector;
  i, OPC, NULE : integer;
  LOK : Boolean;
```

Begin

```
Assign (Empleado, "Emple.dat")
Para i = 1,17,1
  Vcat(i) := 0
FinPara
MENU
Mientras OPC <> 0
  Según OPC
    1 : Ingreso
    2 : Consulta
  FinSegún
  FinSegún
  MENU
FinMientras
End.
```

Procedimiento Menu

```
Mostrar "Seleccione una Opción"
Mostrar "0 - Fin de Tarea"
  "1 - Ingresar Datos"
  "2 - Consulta Datos"
Ingresar OPC
End-Procedimiento Menu.
```

Archivos (Solución Ejercicio)

Procedimiento Ingreso

```
Abbr (Empleado)
Ingresar Preg.NUL
Mientras Preg.NUL <> 0
  Ingresar Preg.APE, Preg.NUD,
  Preg.CAT
  Grabar (Empleado, Preg)
  Vcat(Preg.CAT) := Vcat(Preg.CAT) + 1
  Ingresar Preg.NUL
FinMientras
Cerrar (Empleado)
End-Procedimiento Ingreso
```

Procedimiento Consulta

```
Ingresar NULE
Mientras NULE <> 0
  Abrir (Empleado)
  LOK := False
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado) and LOK = False
    Si NULE = Preg.NUL
      Mostrar Preg.APE, Preg.NUD
      Preg.CAT
      Mostrar "Cant.Empleados = Categoría"
      Mostrar Vcat(Preg.CAT)
      LOK := True
    Sino
      Leer (Empleado)
    FinSi
  FinMientras
  Si LOK = False
    Mostrar "Dato no Encontrado"
  FinSi
  Cerrar (Empleado)
  Ingresar NULE
FinMientras
End-Procedimiento Consulta.
```

Archivos - Ejercicio

ALGUNAS CUESTIONES DE DISEÑO:

Cohesión y acoplamiento de módulos

¿ Qué ocurre si, luego de ingresar los datos, se termina el programa y posteriormente se vuelve a ingresar para consultar datos solamente ?

! En este caso no se tienen los datos guardados en el array !

¿ Cómo solucionamos el problema ?

Una alternativa:

Acumular en el módulo de consulta

Archivos (solución Ejercicio)

Program Clientes

```
Type
  Registro = record
    NUL : Integer;
    APE : string[40];
    NUD : Integer;
    CAT : Integer;
  end;
  Archivo = file of Registro;
  Vvector = array [1..17] of integer;
Var
  Empleado : Archivo;
  Preg : Registro;
  Vcat : Vvector;
  i, OPC, NULE : integer;
  LOK : Boolean;
```

Begin

```
Assign (Empleado, "Emple.dat")
Para i = 1,17,1
  Vcat(i) := 0
FinPara
MENU
Mientras OPC <> 0
  Según OPC
    1 : Ingreso
    2 : Consulta
  FinSegún
  FinSegún
  MENU
FinMientras
End.
```

Procedimiento Menu

```
Mostrar "Seleccione una Opción"
Mostrar "0 - Fin de Tarea"
  "1 - Ingresar Datos"
  "2 - Consulta Datos"
Ingresar OPC
End-Procedimiento Menu.
```

Archivos (Solución Ejercicio)

Procedimiento Ingreso

```
Abbr (Empleado)
Ingresar Preg.NUL
Mientras Preg.NUL <> 0
  Ingresar Preg.APE, Preg.NUD,
  Preg.CAT
  Grabar (Empleado, Preg)
  Ingresar Preg.NUL
FinMientras
Cerrar (Empleado)
End-Procedimiento Ingreso
```

Procedimiento Consulta

```
Mostrar «Aguarde un momento»
Abrir (Empleado)
Leer (Empleado)
Mientras NoEOF (Empleado)
  Vcat(Preg.CAT) := Vcat(Preg.CAT) + 1
  Leer (Empleado)
FinMientras
Cerrar (Empleado)
```

Ingresar NULE

```
Mientras NULE <> 0
  Abrir (Empleado)
  LOK := False
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado) and LOK = False
    Si NULE = Preg.NUL
      Mostrar Preg.APE, Preg.NUD
      Preg.CAT
      Mostrar "Cant.Empleados = Categoría"
      Mostrar Vcat(Preg.CAT)
      LOK := True
    Sino
      Leer (Empleado)
    FinSi
  FinMientras
  Si LOK = False
    Mostrar "Dato no Encontrado"
  FinSi
  Cerrar (Empleado)
  Ingresar NULE
FinMientras
End-Procedimiento Consulta.
```

Archivos - Ejercicio

El tema de la cohesión y acoplamiento de módulos:

¿ Qué ocurre si, luego de ingresar a una consulta se sale del módulo y en el menú se vuelve a ingresar al mismo módulo ?

! Se vuelve a recorrer el archivo para almacenar los datos al array !

¿ Cómo solucionamos el problema ?

Una alternativa:

- Consultar si el array tiene datos

Archivos (Solución Ejercicio)

Program Clientes

```
Type
  Registro = record
    NUL : Integer;
    APE : string[40];
    NUD : Integer;
    CAT : Integer;
  end;
  Archivo = file of Registro;
  Vvector = array [1..17] of Integer;
Var
  Empleado : Archivo;
  Preg : Registro;
  Vcat : Vvector
  i, OPC, NULE : Integer;
  LOK : Boolean;
VB : Boolean;
```

Begin

```
Assign (Empleado, "Emple.dat")
Para i = 1,17,1
  Vcat(i) := 0
FinPara
VB := False
MENU
Mientras OPC <> 0
  Según OPC
    1 : Ingreso
    2 : Consulta
  FinSegún
  MENU
FinMientras
End.
```

Procedimiento Menu

```
Mostrar "Seleccione una Opción"
Mostrar "0 – Fin de Tarea"
  "1 – Ingresar Datos"
  "2 – Consulta Datos"
Ingresar OPC
End-Procedimiento Menu.
```

Archivos (Solución Ejercicio)

Procedimiento Ingreso

```
Abbr (Empleado)
Ingresar Preg.NUL
Mientras Preg.NUL <> 0
  Ingresar Preg.APE, Preg.NUD,
  Preg.CAT
  Grabar (Empleado, Preg)
  Ingresar Preg.NUL
FinMientras
Cerrar (Empleado)
End-Procedimiento Ingreso
```

Procedimiento Consulta

```
Si VB = False
  Mostrar «Aguarde un momento»
  Abrir (Empleado)
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado)
    Vcat(Preg.CAT) := Vcat(Preg.CAT) + 1
    Leer (Empleado)
  FinMientras
  Cerrar (Empleado)
VB := True
FinSi
```

Ingresar NULE

```
Mientras NULE <> 0
  Abrir (Empleado)
  LOK := False
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado) and LOK = False
    Si NULE = Preg.NUL
      Mostrar Preg.APE, Preg.NUD
      Preg.CAT
      Mostrar "Cant.Empleados = Categoría"
      Mostrar Vcat(Preg.CAT)
      LOK := True
    Sino
      Leer (Empleado)
    FinSi
  FinMientras
  Si LOK = False
    Mostrar "Dato no Encontrado"
  FinSi
  Cerrar (Empleado)
  Ingresar NULE
FinMientras
End-Procedimiento Consulta.
```

Archivos - Ejercicio

El tema de la cohesión y acoplamiento de módulos:

¿ Qué ocurre si se sigue la siguiente secuencia de acciones, sin salir del programa ?

1. Se ingresan los datos de empleados
2. Se selecciona la opción consulta
3. Se vuelve a ingresar datos de mas empleados
4. Se vuelve a seleccionar la opción de consulta

¡ El array no va a contener los datos de los empleados que ingresaron según punto 3 !

¿ Cómo solucionamos el problema ?

Archivos (solución)

Begin

```
Assign (Empleado, "Emple.dat")
VB := False
MENU
Mientras OPC <> 0
  Según OPC
    1 : Ingreso
    2 : Consulta
  FinSegún
  MENU
FinMientras
End.
```

No se inicializa el array

Procedimiento Menu

```
Mostrar "Seleccione una Opción"
Mostrar "0 – Fin de Tarea"
  "1 – Ingresar Datos"
  "2 – Consulta Datos"
Ingresar OPC
End-Procedimiento Menu.
```

Procedimiento Ingreso

```
Abbr (Empleado)
Ingresar Preg.NUL
Mientras Preg.NUL <> 0
  Ingresar Preg.APE, Preg.NUD,
  Preg.CAT
  Grabar (Empleado, Preg)
VB := False
  Ingresar Preg.NUL
FinMientras
Cerrar (Empleado)
End-Procedimiento Ingreso
```

Archivos (solución)

Verificar con distintas secuencias de acciones.

Procedimiento Consulta

```
Si VB = False
  Para i = 1,17,1
    Vcat(i) := 0
  FinPara
  Mostrar «Aguarde un momento»
  Abrir (Empleado)
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado)
    Vcat(Preg.CAT) := Vcat(Preg.CAT) + 1
    Leer (Empleado)
  FinMientras
  Cerrar (Empleado)
VB := True
FinSi
```

Ingresar NULE

```
Mientras NULE <> 0
  Abrir (Empleado)
  LOK := False
  Leer (Empleado)
  Mientras NoEOF (Empleado) and LOK = False
    Si NULE = Preg.NUL
      Mostrar Preg.APE, Preg.NUD
      Preg.CAT
      Mostrar "Cant.Empleados = Categoría"
      Mostrar Vcat(Preg.CAT)
      LOK := True
    Sino
      Leer (Empleado)
    FinSi
  FinMientras
  Si LOK = False
    Mostrar "Dato no Encontrado"
  FinSi
  Cerrar (Empleado)
  Ingresar NULE
FinMientras
End-Procedimiento Consulta.
```

Archivos - Ejercicio

Se deben procesar los datos del uso de los 75 teléfonos internos fijos disponibles en una empresa. Se requiere codificar los siguientes módulos:

1. Ingreso de datos: De cada línea se ingresa por teclado:

NUL – Número de Línea
OFT – Oficina donde está instalada la línea.
RES – Apellido y nombre del responsable
MIS – Minutos acumulados por llamadas salientes
MIE – Minutos acumulados por llamadas entrantes.

El ingreso se realiza ordenado por número de línea.

Con estos datos grabar un archivo <TELEFONO> de acceso secuencial.

2. Proceso llamadas: De cada llamada a/de la línea se ingresa:

NUM – Número de línea
COL – Código de llamada (1-Entrante, 2-Saliente)
CAM – Cantidad de minutos que dura la llamada

Con estos datos actualizar los campos que correspondan del archivo

3. Listado: Imprimir un listado ordenado por Oficina donde se encuentra la línea que contenga:

Oficina – Número de Línea – Apellido y Nombre responsable

Archivos secuenciales

FIN