



Sistemas de ecuaciones lineales y matrices

**Bibliografía:
Álgebra lineal de Stanley
Grossman**

Sistemas lineales de dos ecuaciones y dos incógnitas

Ejemplos

$$\begin{cases} x - y = 7 \\ x + y = 5 \end{cases}$$

Solución única

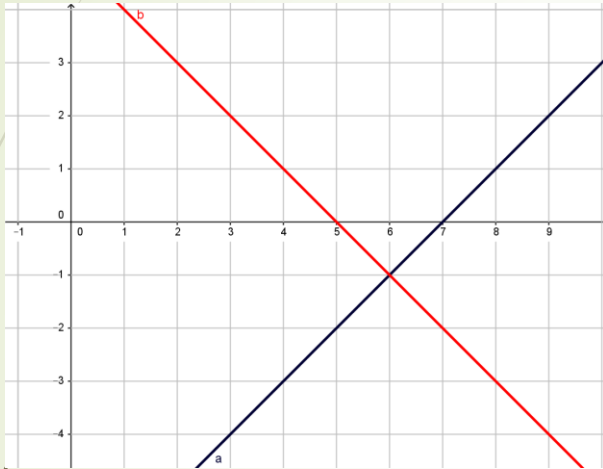
$$\begin{cases} x - y = 4 \\ 3x - 3y = 12 \end{cases}$$

Infinitas soluciones

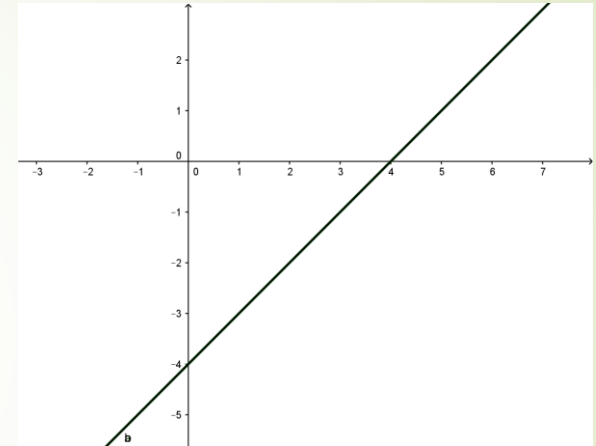
$$\begin{cases} x - y = 7 \\ 5x - 5y = 0 \end{cases}$$

Sin solución

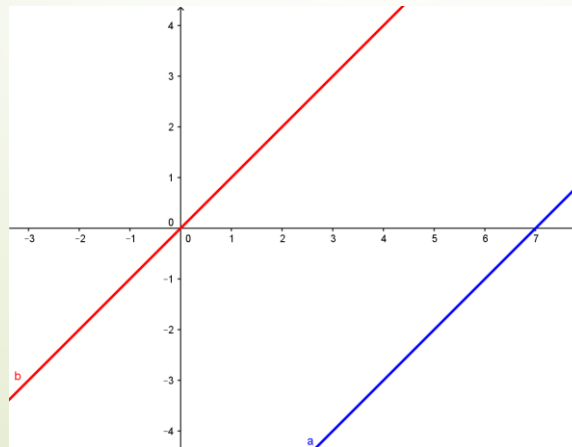
Sistemas lineales de dos ecuaciones y dos incógnitas



Sistema compatible
determinado



Sistema compatible
indeterminado



Sistema incompatible o
Inconsistente

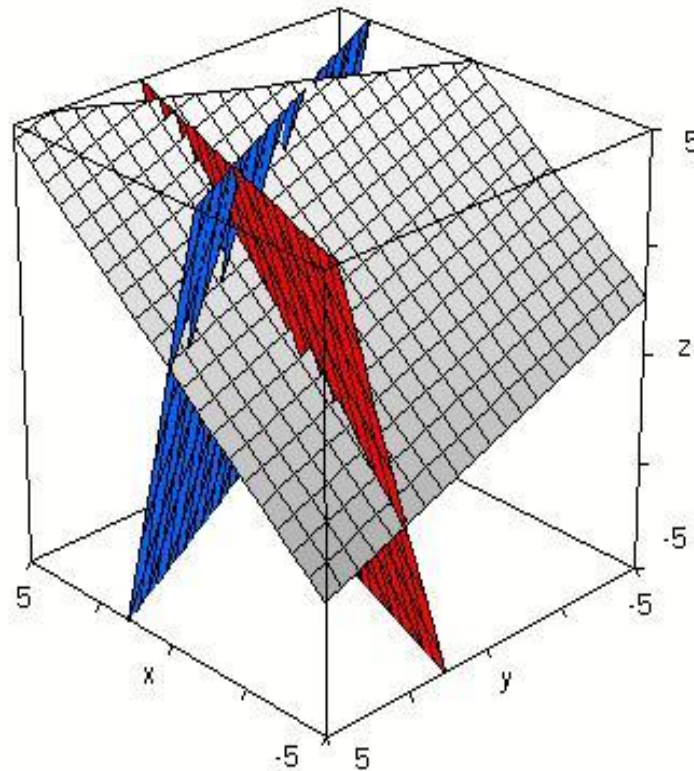


Sistemas lineales de tres ecuaciones y tres incógnitas

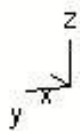
Sistema Compatible Determinado



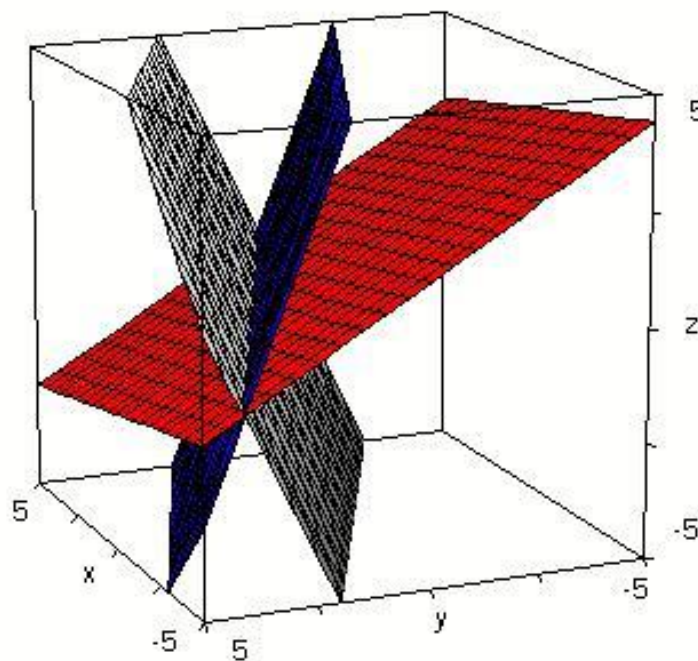
$$\begin{cases} x + 3y - z = 4 \\ -2x + y + 3z = 9 \\ 4x + 2y + z = 11 \end{cases}$$



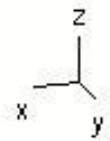
Sistema compatible indeterminado



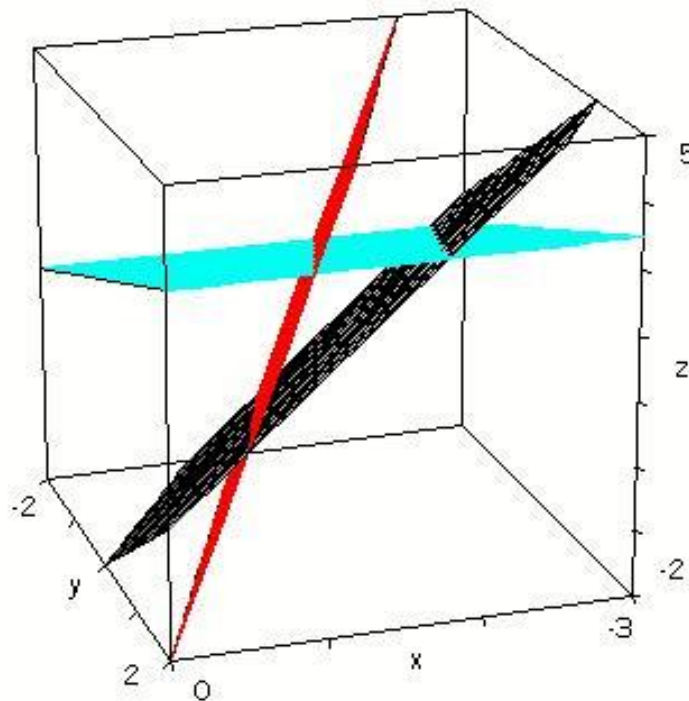
$$\begin{cases} x + 2y - z = 4 \\ 2x + 5y + 2z = 9 \\ x + 4y + 7z = 6 \end{cases}$$



Sistemas incompatibles

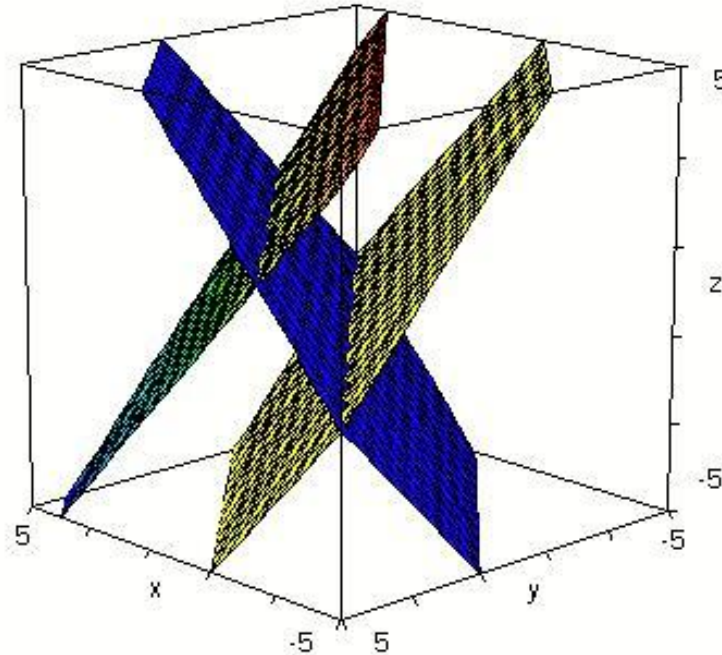


$$\begin{cases} y - 2z = -5 \\ 2x - y + z = -2 \\ 6x - 2y + z = -8 \end{cases}$$



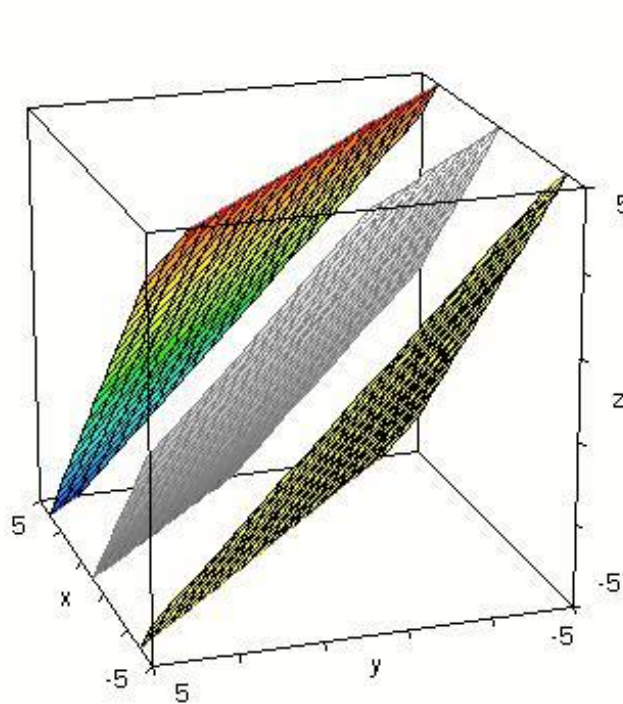
Sistemas incompatibles


$$\begin{cases} x + y + z = 4 \\ -x - y + z = -1 \\ x + y + z = -1 \end{cases}$$



Sistemas incompatibles


$$\begin{cases} x + y + z = -4 \\ x + y + z = 4 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$





Matrices y sistemas de ecuaciones lineales

- Matriz: arreglo rectangular de números reales
- Matriz de coeficientes (A): matriz que tiene por elementos los coeficientes de las incógnitas del sistema de ecuaciones lineales
- Matriz aumentada o ampliada (A'): es la matriz de los coeficientes ampliada con la columna de términos independientes.



Operaciones elementales con renglones

- Multiplicar (o dividir) un renglón por un número distinto de cero.
- Sumar un múltiplo de un renglón a otro renglón.
- Intercambiar dos renglones.

Sistemas de ecuaciones lineales

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2$$

.....

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m$$

a_{ij} : coeficientes

con $1 \leq i \leq m$; $1 \leq j \leq n$

b_i : términos constantes

x_j : incógnitas o variables

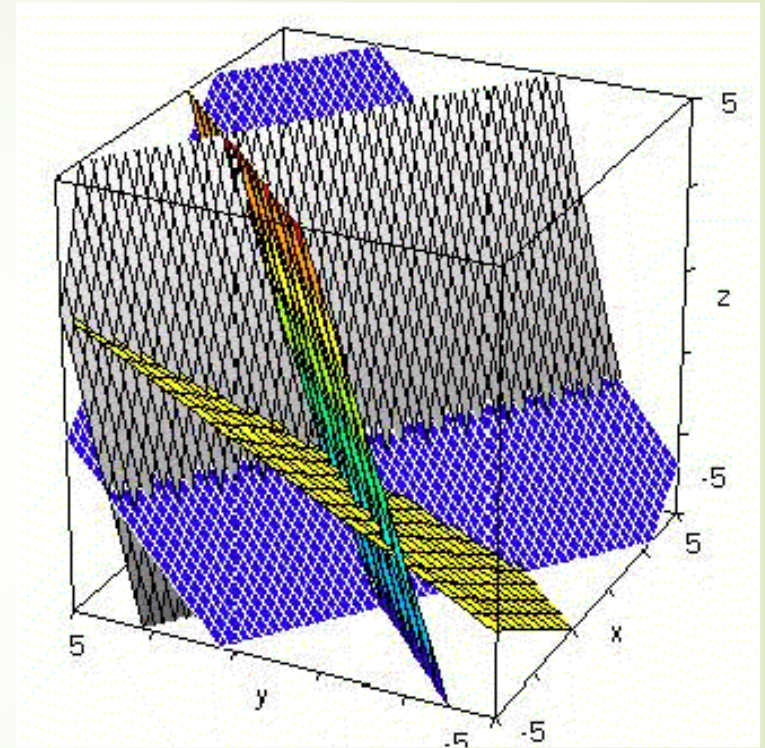
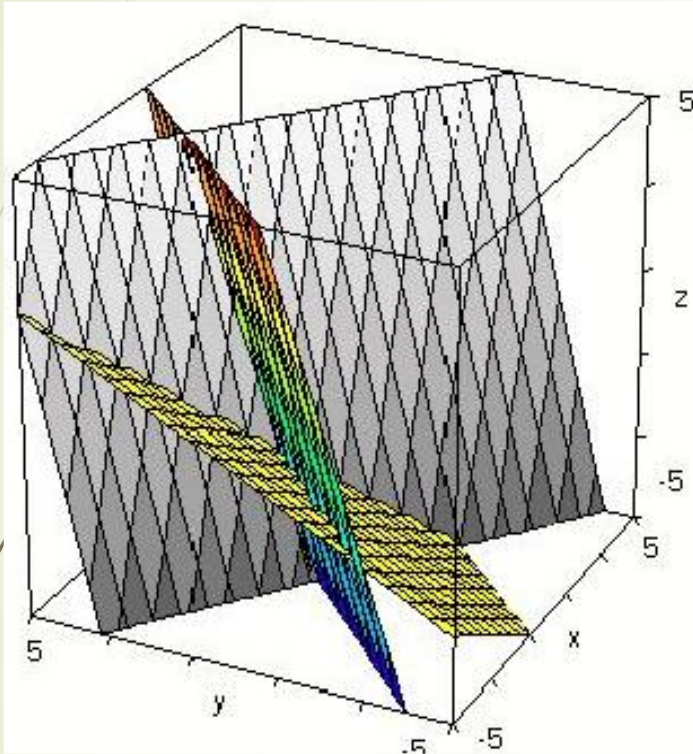


Forma escalonada reducida por renglones y pivote

Una matriz se encuentra en la forma **escalonada reducida por renglones** si se cumplen las siguientes condiciones:

- Todos los renglones (si los hay) cuyos elementos son todos cero aparecen en la parte inferior de la matriz.
- El primer número diferente de cero (comenzando por la izquierda) en cualquier renglón cuyos elementos no todos son cero es 1.
- Si dos renglones sucesivos tienen elementos distintos de cero, entonces el primer 1 en el renglón de abajo está más hacia la derecha que el primer 1 en el renglón de arriba.
- Cualquier columna que contiene el primer 1 en un renglón tiene ceros en el resto de sus elementos. El primer número diferente de cero (si lo hay) se llama **pivote** para ese renglón.

Sistemas equivalentes



$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - x_3 = 3 \\ 3x_1 - 3x_2 + x_3 = -8 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = -6 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - x_3 = 3 \\ 3x_1 - 3x_2 + x_3 = -8 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = -6 \\ 6x_1 + 8x_2 - 7x_3 = 16 \end{cases}$$

Se llaman sistemas equivalentes a aquellos que presentan el mismo conjunto solución.

$$\alpha_1 = 2; \alpha_2 = 1; \alpha_3 = -3$$

Sistema homogéneo de ecuaciones

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = 0$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = 0$$

.....

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = 0$$

Un sistema homogéneo es siempre consistente dado que al menos admite la solución trivial:

$$x_1 = x_2 = \cdots = x_n = 0$$

Vectores y Matrices

Un vector de n componentes se define como un conjunto ordenado de n números escritos de la siguiente forma:

$$(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$$

Un vector columna de n componentes es un conjunto ordenado de n números escritos de la siguiente manera:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$



El espacio R^n

Se utiliza este símbolo para denotar al conjunto de todos los n – vectores, donde cada a_i es un número real.

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Matriz

Una matriz $m \times n$ es un arreglo $m \cdot n$ números dispuestos en m renglones y n columnas.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & & \cdot & & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Matriz

El vector renglón $(a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$ se llama **renglón o fila i** y el vector columna $\begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \dots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ se llama **columna j**.

La componente o elemento ij de A , denotado por a_{ij} Es el número que aparece en el renglón i , columna j de A .

Matriz cuadrada: Si $m = n$.

Matriz cero o matriz nula: Una matriz donde todos los elementos son iguales a cero.

Tamaño u orden de una matriz: $m \times n$

Matrices

Igualdad de matrices: Dos matrices $A = (a_{ij})$ y $B = (b_{ij})$ son iguales si tienen el mismo orden y las componentes correspondientes son iguales, es decir: $a_{ij} = b_{ij} \quad \forall i, j$

Ejemplo:

$$\begin{pmatrix} 2.a & d \\ b & 3.e \\ -c & f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 1 \\ 5 & 9 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{array}{ll} 2.a = -4 \Rightarrow a = -2 & d = 1 \\ b = 5 & 3.e = 9 \Rightarrow e = 3 \\ -c = 2 \Rightarrow c = -2 & f = -1 \end{array}$$

Adición de matrices

La suma de dos matrices $A = (a_{ij})_{m \times n}$ y $B = (b_{ij})_{m \times n}$, es la matriz $C = (c_{ij})_{m \times n}$ tal que $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \quad \forall i, j$. La adición de matrices sólo se define para matrices del mismo orden o tamaño.

Multiplicación de una matriz por un escalar

Dada una matriz $A = (a_{ij})_{m \times n}$ y $\alpha \in R$, se llama producto $\alpha \cdot A$ a una matriz $B = (b_{ij})_{m \times n}$ / $b_{ij} = \alpha \cdot a_{ij}$

Teorema 1

Sean A , B y C matrices de $m \times n$ y sean α y β , dos escalares. Entonces:

$$1) A + 0 = A$$

$$2) 0 \cdot A = 0$$

$$3) A + B = B + A$$

$$4) (A + B) + C = A + (B + C)$$

$$5) \alpha \cdot (A + B) = \alpha \cdot A + \alpha \cdot B$$

$$6) 1 \cdot A = A$$

$$7) (\alpha + \beta) \cdot A = \alpha \cdot A + \beta \cdot A$$

Nota: el cero en 1) es la matriz nula. El cero en el primer miembro de 2 es escalar, en el segundo miembro, la matriz

Producto escalar

Sean $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_n \end{pmatrix}$ y $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$ dos vectores.

El producto escalar de a y b , denotado $a \cdot b$, está dado por:

$$a \cdot b = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + \dots + a_n \cdot b_n$$

El producto escalar se llama también producto punto o producto interno. Es un número.

Producto escalar

Frecuentemente, se toma el producto escalar de un vector renglón y un vector columna. (Siempre los vectores deben tener el mismo número de componentes)

Vector renglón $1 \times n$

$$(a_1, a_2, \dots, a_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + \dots + a_n \cdot b_n$$

Vector columna $n \times 1$



Producto escalar: propiedades

Sean a, b y c tres n-vectores y sean α y β dos escalares. Entonces:

$$1) a \cdot 0 = 0$$

$$2) a \cdot b = b \cdot a$$

$$3) a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

$$4) (\alpha \cdot a) \cdot b = \alpha \cdot (a \cdot b)$$

Vectores ortogonales

Se dice que dos vectores son ortogonales cuando su producto escalar es nulo.

Ejemplo:

$$a = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$a \cdot b = 1 \cdot 2 + (-2) \cdot 1 + 3 \cdot 0 = 0$$

Producto de dos matrices

Sea $A = (a_{ik})$ una matriz $m \times n$, y sea $B = (b_{kj})$, una matriz $n \times p$. Entonces el producto de A y B es una matriz $m \times p$.
 $C = (c_{ij})$, en donde:

$$c_{ij} = (\text{renglón } i \text{ de } A) \cdot (\text{columna } j \text{ de } B)$$

$$c_{ij} = a_{i1} \cdot b_{1j} + a_{i2} \cdot b_{2j} + \cdots + a_{in} \cdot b_{nj}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$$

Si el número de columnas de A es igual al número de renglones de B , entonces A y B son **compatibles bajo la multiplicación**.



Propiedades

Ley asociativa para la multiplicación de matrices:

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$$

Leyes distributivas para la multiplicación de matrices:

$$A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$$

$$(A + B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

[illegible]

► Diremos que:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}_{n \times n}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$$

➤ Entonces:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Inversa de una matriz cuadrada

- Matriz identidad: $I = (b_{ij})_{n \times n}$ es la matriz cuadrada tal que

$$b_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

- Teorema: Sea A una matriz cuadrada de $n \times n$. Entonces:

$$A \cdot I_n = I_n \cdot A = A$$

Inversa de una matriz cuadrada

- Definición: La matriz $A = (a_{ij})_{n \times n}$ es **invertible, regular o no singular** si y sólo existe una matriz $B = (b_{ij})_{n \times n}$ tal que su producto por A, a izquierda y a derecha, es la identidad.

$$A \text{ es invertible} \Leftrightarrow \exists B / A.B = B.A = I_n$$

- Si la matriz inversa existe, es única y se denota A^{-1}

- Ejemplo: Si $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$ porque:

$$A.A^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ y } A^{-1}.A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Procedimiento para obtener la inversa

- Sea $A_{n \times n}$, una matriz, a su derecha se escribe la matriz identidad (de orden $n \times n$). Se aplican operaciones elementales por renglones hasta transformar A en la identidad. La matriz resultante a la derecha es la inversa de A .

A	I_n
I_n	A^{-1}

Teoremas:

- Si una matriz A es invertible, entonces su inversa es única.

Demostración:

Suponemos que A admite dos matrices inversas: B y C , por igualdad de matrices

$$B \cdot A = B \cdot A$$

$$B \cdot A \cdot C = B \cdot A \cdot C$$

$$(B \cdot A) \cdot C = B \cdot (A \cdot C)$$

$$I \cdot C = B \cdot I$$

$$C = B$$

Luego: La inversa es única

- Sean A y B dos matrices invertibles de $n \times n$. Entonces es invertible y : $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$

Demostración: Se demuestra aplicando la definición de matriz inversa

Conceptos destacados

- **Matrices equivalentes por renglones:** Suponga que la matriz A se puede transformar en la matriz B mediante operaciones con renglones. Entonces se dice que A y B son **equivalentes por renglones**.
- **Teorema:** Sea A una matriz de $n \times n$.
 - I. A es invertible si y sólo si A es equivalente por renglones a la matriz identidad.
 - II. A es invertible si y sólo si el sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ tiene solución única para cada n -vector \mathbf{b} .
 - III. Si A es invertible, entonces la solución única de $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ está dada por $\mathbf{x} = A^{-1} \cdot \mathbf{b}$.
 - IV. A es invertible si y sólo si su forma escalonada reducida por renglones tiene n pivotes.

Inversa de una matriz de orden 2

- Determinante de una matriz de orden 2:

$$\text{Sea } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) = |A| = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

- Teorema: Sea A una matriz de 2 x 2. Entonces:

1. A es invertible si y sólo si $\det(A) \neq 0$.
2. Si $\det(A) \neq 0$, entonces:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix}$$

Demostrar parte 2 por aplicación de la definición de matriz inversa

Transpuesta de una matriz

- Sea $A = (a_{ij})$ una matriz de $m \times n$. Entonces la transpuesta de A es la matriz de $n \times m$ que se obtienen al intercambiar los renglones por las columnas. Simbólicamente:

$$A^t = (a_{ji})$$

- Ejemplo: Si

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 5 \\ -3 & 2 & -2 & 4 \end{pmatrix}_{2 \times 4} \Rightarrow A^t = \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 0 & 2 \\ 1 & -2 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}_{4 \times 2}$$

Teorema

► Suponga que $A = (a_{ij})$ es una matriz de $n \times m$ y $B = (b_{jk})$ es una matriz de $m \times p$. Entonces:

1. La transpuesta de la transpuesta de A es A. $(A^t)^t = A$
2. La transpuesta del producto es igual al producto de la transpuestas en orden permutado. $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$
3. Si A y B tienen el mismo orden: $(A + B)^t = A^t + B^t$
4. Si A es invertible, entonces A^t es invertible y $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$

Matrices cuadradas especiales

- Matriz simétrica: Una matriz cuadrada es simétrica si $A = A^t$, es decir $a_{ij} = a_{ji}$

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 \\ -1 & -5 & 0 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

- Matriz antisimétrica: Una matriz cuadrada es antisimétrica si $A^t = -A$ es decir $a_{ij} = -a_{ji}$

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & -3 \\ 2 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Matrices cuadradas especiales

- **Matriz triangular superior:** una matriz cuadrada es triangular superior si y sólo si para $i > j$ es $a_{ij} = 0$

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

- **Matriz triangular inferior:** una matriz cuadrada es triangular inferior si y sólo si para $i < j$ es $a_{ij} = 0$

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -6 \end{pmatrix}$$

Matrices cuadradas especiales

Matriz diagonal: es la matriz cuadrada en la cual todos los elementos son nulos con excepción de los que se sitúan en la diagonal principal.

$A = (a_{ij})_{n \times n}$ es una matriz diagonal si y solo si
$$\begin{cases} a_{ij} \neq 0 & \text{si } i = j \\ a_{ij} = 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

Ejemplo:
$$B = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Matriz escalar: es la matriz diagonal en la que todos los elementos de la diagonal principal son iguales.

$A = (a_{ij})_{n \times n}$ es una matriz escalar si y solo si
$$\begin{cases} a_{ij} = k & \text{si } i = j \\ a_{ij} = 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

Ejemplo:
$$C = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$