Opdracht 1-

DOM-manipulatie is het interactie van het js code om een code van het HTML file te modificeren.

HTML:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

</head>

<body>

<div id = "text.test"> Hello! </div>

</body>

</html>

<script src="test.js"></script>

JS:

document.getElementById("text.test").style.color = "pink";

Opdracht 2-

Truthy en falsy values zijn gebruikt met boolean, een boolean is altijd thuthy zodra je het niet als falsy doorgeeft, bijvoorbeeld:

boolean adult;

var age = 17;

if(age >= 18){

adult = true

}else{

adult = false

}

if(adult = true){

console.log(“Ga Verder”);

}else{

console.log(“U bent niet oud genoeg”);

}

Opdracht 3-

a )

Array = [ ]

Arrays worden in het code gebruikt om meerdere van hetzelfde of verschillende data types aan een var geven, bijvoorbeeld:

EenArray = [“Alexis”, 17];

b )

Een object is een var met meerdere elementen met context terwijl een array geen context geeft, bijvoorbeeld:

EenHuis = [ 1, 1, 2, 4];

Het geeft wzarden aan zonder context.

EenHuis = {

“Dakken” : 1,

“Deuren” : 1,

“Ramen” : 2,

“Muren” : 4,

}

Hier kan je een waarde zien die gekkopeld is aan een context.

Opdrachten 4-

a )

Een for loop is iets dat het code in de loop steeds herhaald wordt, bijvoorbeeld:

For (var i = 0; i++){

Console.log(i)

}

=

1,2,3,4,5, etc.

Het code blijft herhalen zonder een conditie.

b )

Een while loop is iets dat het code in de loop steeds herhaald wordt zoals een for loop maar met een conditie, bijvoorbeeld:

While (var i = 0; i < 5; i++){

Console.log(i)

}

=

1,2,3,4,5.

c )

Beide loops herhalen de code die in het loop wordt geschreven.

d )

Een for loop zou het code steeds blijven herhalen, terwijll een while loop zou alleen blijven herhalen zodra het conditie nog geldt.

Opdracht 5-

a )

Een if-else is wordt gebruikt om verschillende codes uit te voeren in verschillende situaties zoals in java.

b )

c )

Opdracht 6-

HTML:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge, chrome=1">

<link rel="shortcut icon" type="image/png" href="#">

<title>Javascript-toets</title>

<meta name="description" content="Javascript-toets">

<style>

:root {

--board-primary-color: rgba(191, 128, 64, 1);

--background-primary-color: rgba(1, 1, 1, 1);

}

\*, \*:after, \*:before {

margin: 0;

padding: 0;

box-sizing: inherit;

}

html {

box-sizing: border-box;

font-size: 62.5%;

}

body {

font-family: 'Courier new', monospace;

line-height: 1.7;

letter-spacing: 0.1rem;

word-spacing: 0.1rem;

min-height: 100vh;

min-width: 100vw;

display: flex;

flex-direction: column;

justify-content: flex-start;

align-items: center;

margin-top: 5rem;

}

.button-container {

display: flex;

margin-bottom: 5rem;

}

.button {

padding: 1rem 3rem;

font-size: 5rem;

background-color: pink;

border-radius: 2rem;

}

.container {

border: 2px solid black;

width: 80vw;

display: flex;

justify-content: flex-start;

align-items: center;

flex-wrap: wrap;

}

.container\_\_item {

flex: 0 0 calc(100%/7);

padding: 2rem;

font-size: 3rem;

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

}

.container\_\_item:nth-child(5n){background-color: red;}

.container\_\_item:nth-child(5n+1){background-color: blue;}

.container\_\_item:nth-child(5n+2){background-color: green;}

.container\_\_item:nth-child(5n+3){background-color: yellow;}

.container\_\_item:nth-child(5n+4){background-color: purple;}

</style>

</head>

<body>

<div class="button-container">

<button class="button-container\_\_item button" id="elemento" >Add element!</button>

</div>

<div class="container">

</div>

<script>

</script>

</body>

</html>

<script src="opdracht6.js"></script>

JS:

let willekeurig = 0;

let i = 1;

document.getElementById("elemento").addEventListener("click",function(){

willekeurig++;

if(i <50){

willekeurig[i] = Math.floor(Math.random()\*900)+100;

document.querySelector(".container") .innerHTML += `<div class="container\_\_item">${willekeurig}</div>`

console.log(willekeurig)

i++

}})

Opdracht 7:

HTML is hetzelfde

JS:

document.getElementById("elemento").addEventListener("click",function(){

let willekeurig= 1;

for(i = 0; i <= 49;i++){

willekeurig[i] = Math.floor(Math.random()\*900)+100;

while(willekeurig<50){

console.log(willekeurig[i])

document.querySelector(".container") .innerHTML += `<div class="container\_\_item">${willekeurig}</div>`

willekeurig++

console.log(willekeurig[i])

}

}

})

Opdracht 8-

HTML is hetzelfde.

JS:

document.getElementById("elemento").addEventListener("click",function(){

let willekeurig= [];

for(i = 0; i <= 49;i++){

willekeurig[i] = Math.floor(Math.random()\*900)+100;

document.querySelector(".container") .innerHTML += `<div class="container\_\_item">${willekeurig[i]}</div>`

console.log(willekeurig[i])

}

}

)