

Graph
<ul style="list-style-type: none"> - graph : Map<Vertex, Map<Vertex, Edge>> - vertices : List<Vertex> - edges : List<Edge> - numV : int
<ul style="list-style-type: none"> + Graph(vertices : List<Vertex>, edges : List<Edge>) + getVertices0 : List<Vertex> + setVertices(vertices : List<Vertex>) void + getEdges() : List<Edge> + setEdges(edges : List<Edge>) : void + getGraph() : Map<Vertex, Map<Vertex, Edge>> + toString() : String + getNumV() : int + getNumE() : int + doesEdgeExist(source : Vertex, destination : Vertex) : boolean + getWeight(source : Vertex, destination : Vertex) : double + findEdge(listOfEdges : List<Edge>, source : Vertex, destination : Vertex) : Edge + findStart(graph : Graph) : Vertex

Vertex
<ul style="list-style-type: none"> + name : String + positionReference : int
<ul style="list-style-type: none"> + Vertex(name : String) + Vertex(name : String, pr : int) + getName() : String + getPositionReference() : int + setName(name : String) : void + setPositionReference(pr : int) : void + hashCode() : int + equals(obj : Object) : boolean + toString() : String

Edge
<ul style="list-style-type: none"> - source : Vertex - destination : Vertex - weight : double
<ul style="list-style-type: none"> + Edge(source : Vertex, destination : Vertex) + Edge(source : Vertex, destination : Vertex, weight : double) + getDestination() : Vertex + getSource() : Vertex + getWeight() : double + setSource(source : Vertex) : void + setDestination(destination : Vertex) : void + setWeight(weight : double) : void + hashCode() : int + equals(obj : Object) : boolean + toString() : String