

Se realizó una consulta al profesor el día martes 30 de Marzo preguntándole si podría realizar como entrega del proyecto el trabajo realizado en el laboratorio de computación gráfica con el profesor Roque.

Por lo que, en este documento, se expondrá la idea del proyecto haciendo referencia a los objetos empleados y una breve explicación de las animaciones configuradas en dicho proyecto.

## IDEA

En un entorno al “aire libre” se realizará un Diorama referente a la temática, en su mayoría, a Naruto dónde se incluirán objetos relacionados a esta serie de televisión. También se agregarán otros objetos/animaciones de otras películas para llevar a cabo las animaciones.

## OBJETOS

Estos objetos carecerán de animación, sólo serán estáticos.

- Kunai



- Shuriken



- Bandana



- Katana

天竜  
Ten Ryū



- Trébol Carmesí de 4 hojas



- Kubikiribocho



- Naruto



- Kama



## ANIMACIONES

- Platos de Ramen



Estos aparecerán en el momento que el usuario presione una tecla, primero aparecerán vacíos, posteriormente con comida y al final desaparecerán.

- Snitch Dorada



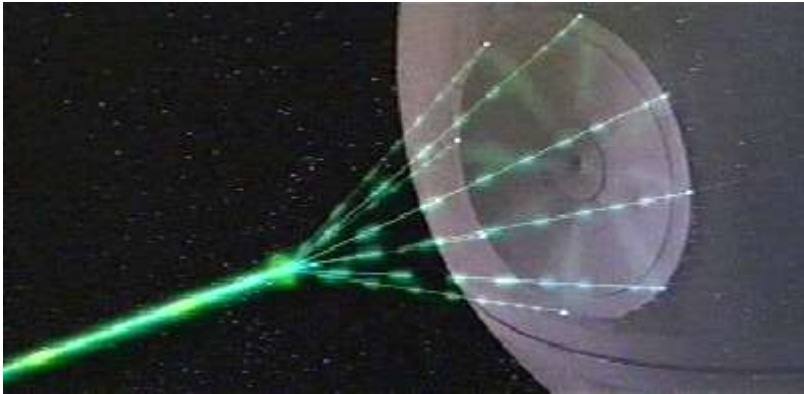
Realizará vuelo con trayectoria senoidal, además sus alas revolotearán para simular el aleteo de las mismas.

- Biju y Bijudama



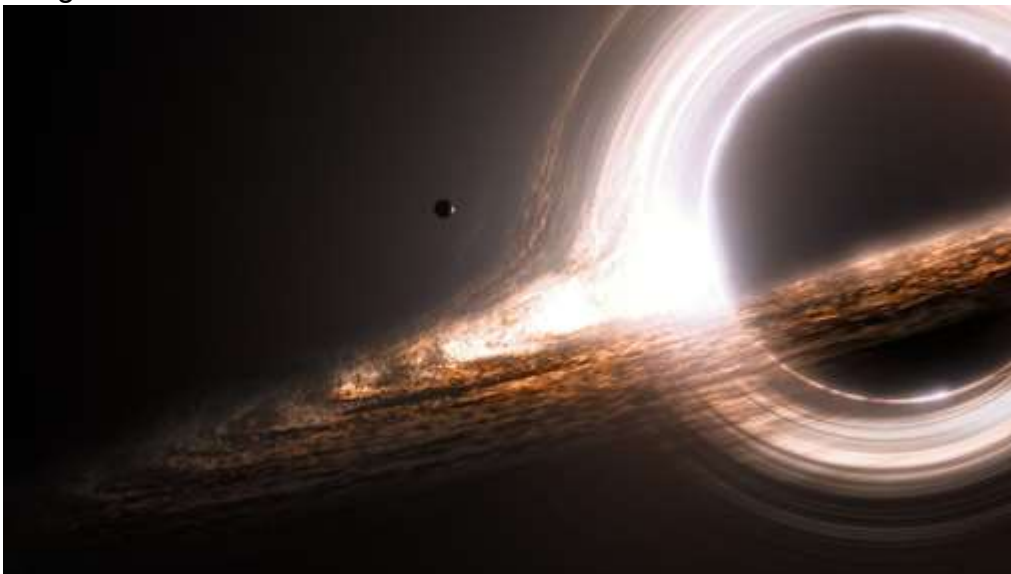
El Biju empezará a crear una Bijudama la cual será disparada en una dirección (dirección en la cual se desplaza el Biju).

- Rayo de DeathStar



The DeathStar lo que hará es crear un rayo el cuál al llegar a cierto tamaño saldrá disparado.

- Gargantua



Este iniciará en una parte del escenario para ir creciendo y acercándose al punto de origen (0, 0, 0), cuando llegue a cierto tamaño absorberá todos los

objetos que se encuentren en el escenario, se empezará a cambiar el aspecto de día y noche del escenario, cuando llegue a un tamaño determinado la animación de todo se reiniciará.

## ILUMINACIÓN

- Cámara  
Cuando el escenario se encuentre de noche la cámara contará con una luz (simulando flash), cuando sea de día no tendrá el flash encendido.
- Luces del restaurante  
Cuando el escenario se encuentre de noche las luces del restaurante estarán encendidas, posteriormente cuando el escenario esté de día éstas se apagarán.
- Bijudama  
La Bijudama que es aventada por el Biju contará con una luz.
- Rayo DeathStar  
Este rayo emitirá una luz de color verde.

## AVATAR

Se creará un personaje el cual podrá ser manipulado por el usuario mediante teclas para que este pueda desplazarse, rotar y mover la cabeza en el escenario.

Dicho personaje pertenece al mundo de Naruto, siendo Tobi.



## LUGAR

Este hará referencia a un restaurante de ramen de la serie televisiva de Naruto, contará con mesas y sillas dónde se servirán los platos de Ramen.





## EXTRAS

Se agregarán objetos que se iban a emplear en el proyecto de clase de teoría (Globo terráqueo y un mueble) los cuáles estarán situados en el restaurante. También se agregará un nuevo Skybox para simular tanto el día como la noche.

