

## METODOLOGÍA

Para poder llevar a cabo nuestro proyecto lo que se hizo fue utilizar/implementar una metodología incremental. Esto debido a que dicha metodología se centra en la entrega progresiva y continua de funcionalidades durante el ciclo de desarrollo. A diferencia de los métodos tradicionales, que siguen un enfoque de "todo o nada" al entregar el software completo al final del proyecto, la metodología incremental divide el desarrollo en incrementos más pequeños y manejables, lo cual nos permite acoplarnos a esta etapa del semestre en la que no se puede dedicar el 100% de atención/esfuerzo a un solo trabajo/materia debido a que muchos profesores dejan sus proyectos finales a estas alturas.

Por otro lado, es buena para nosotros porque así podemos ir modificando de poco en poco e ir viendo lo que debemos mejorar, quitar, mover, mantener, etc. de tal manera que no debemos esperar hasta el final de la entrega para poder ver cuáles son nuestros errores ocasionando que las modificaciones e incluso las actualizaciones posteriores sean más complejas porque debemos buscar en qué parte de nuestro basto código está la parte a modificar y en muchas ocasiones esto provoca grandes modificaciones a nuestro proyecto o incluso errores/fallos catastróficos.

En la metodología incremental, el software se desarrolla y entrega en etapas sucesivas llamadas incrementos. Cada incremento es una versión funcional del software que agrega nuevas características o funcionalidades al sistema. Estos incrementos se desarrollan en ciclos iterativos y cada ciclo incluye actividades como el análisis de requisitos, el diseño, la implementación y las pruebas; nos permite poder poner en marcha nuestro diagrama de Gantt para así tener nuestros avances, tal vez no exactamente como se estipuló pero si lo más cercano posible, por otro lado también nos permite hacer uso de la herramienta GitHub para poder crear nuestros comits y ver las modificaciones con el paso del tiempo en diferentes partes de nuestro proyecto no sólo a nivel de código sino a nivel proyecto por completo, desde la documentación hasta el modelado de objetos y texturizado.