

Points faibles

- Structure de notre carte (performances)
- Déplacement des marins sur l'île
- Exploration dépendante du drone
- Grande majorité des tests reposant sur JUnit

Points forts

- Bonne qualité de tests
- Architecture décisionnelle facilement extensible
- Sécurités anti-crash du programme
- Sécurités pour les contrats infaisables
- Drone peu gourmand qui estime la quantité de ressources disponible sur l'île
- Script d'évaluation de l'efficacité décisionnelle

Indications

- Implémenter une IA basée sur les actions Glimpse et Scout
- Compléter les tests et diversifier leur nature
- Optimiser les déplacements des marins
- Continuer d'ajuster les coefficients des ressources
- Étendre les scripts shell pour récupérer plus d'information
- Un backlog rempli de tâches utiles pour l'avenir du projet

