

ETAT DE L'ART

1

Caractéristique / Entreprises sur le marché	AgileSeriousGame	Coach Agile	Agilex	Planning Poker
GÉNÉRAL				
Périmètre	France	France	France	Monde
Modèle	B to B	B to B	B to B	B to C
Support	Application mobile et site internet	Site internet	Blog	Application mobile
TROUVER UN JEU				
Recherche	Oui	Oui	Non	Non
Catégorisation	Durée Nombre de personnes Compétences	Grandes familles	Aucune	Non
Visualisation des jeux	Oui	Oui	Oui	Non
Règles du jeu complète	Oui	Non	Oui	Non

Caractéristique / Entreprises sur le marché	AgileSeriousGame	Coach Agile	Agilex	Planning Poker
JOUER A JEU				
Connection des personnes entre elles	Oui	Non	Non	Non
Paramétrer une partie d'un jeu agile	Oui	Non	Non	Non
Administrer une partie d'un jeu agile	Oui	Non	Non	Non
Jouer à jeu agile	Oui	Non	Non	Oui

Front-end

Flutter

- Cross-plateforme : Android et IOS
- Hot-reload : gain de temps
- Fiabilité : soutenu par Google
- User Interface : Materiel design widget

Back-end

Firebase

- Pas de représentation objet : noSQL
- BDD en temps réel : Google cloud
- Possibilités d'extension : cloud function
- Prix : gratuit

Critères en commun

- Déjà étudié
- Documentation
- Communauté
- Fort couplage Flutter - Firebase

Critères

- Maintenir les contraintes temporelles du jeu
- Maintenir l'attention et la motivation des participants
- Tirer des conclusions pertinentes et évaluer les performances des participants

Solutions

- Des chronomètres intégrés à l'application, notifiant la fin d'une itération
- La gestion du jeu libère du temps au facilitateur qui peut se concentrer sur son audience
- Afficher les graphiques de scores et d'analyse d'une partie