Agile Serious Game

Mot clé : Team, building, game, serious, agile, scrum

Back-end online : apache, Nodejs ?

Front : appli android, apple, puis futurs web. Flutter

Enseignant : faciliter organisation !

Manager d’une équipe de dev : augmenter certaines compétences au sein de l’équipe !

Président de l’association : améliorer la communication et la cohésion !

Bonjour à toutes et tous,

Pour répondre aux besoins de ces facilitateurs, nous vous proposons notre application « Agile Serious Game »

Cette application aura deux principales fonctionnalités :

* La première, étant la plus important, et de référencer et trier tous les jeux de team building :
  + En effet, ces jeux sont souvent difficiles à trouver sur le net et/ou mal renseigner.
  + Notre application « Agile Serious Game » permettra donc de trouver un jeu adapté aux besoins du facilitateur, en recherchant par exemple une compétence bien précise.
* La seconde fonctionnalité est de simplifier l’organisation de certains jeux :
  + Effectivement, de nombreux jeux demandent de la logistique et du matériel.
  + Notre application « Agile Serious Game » offrira la possibilité de dématérialiser l’organisation de ces jeux. Pour le facilitateur, fini les tas de papier à imprimer, les longs moments de temps morts à compter les points de chaque équipe, et les erreurs humaines. C’est un gain de temps exceptionnel !
  + Je vous donne un exemple, pour organiser le Birdie-Birdie (le jeu agile visant construire un oiseau en lego). Il vous suffira de créer une session. Les participants rejoindront cette session et pourront choisir leurs features, obtenir des informations, comme le temps restant, le tableau des scores, etc etc.. et tout cela en direct. Rendant le jeu encore plus dynamique !

Pour conclure, nous recherchons un enseignant sponsors dans le domaine de l’Interface Homme Machine ainsi que l’architecture logicielle côté serveur.

Merci de votre attention !