

Las leyendas de los gráficos

Alexis Frías Domínguez

21/8/2020

Añadir elementos al gráfico

- `legend(posición, legend = ...)` para añadir una leyenda
 - La posición indica donde queremos situar la leyenda. Puede ser o bien las coordenadas de la esquina superior izquierda de nuestra leyenda, o bien una de las palabras siguientes:
 - * “bottom” / “bottomright” / “bottomleft”
 - * “top” / “topright” / “topleft”
 - * “center” / “right” / “left”
 - **legend** contiene el vector de nombres entre comillas con los que queremos identificar a las curvas en la leyenda

```
x = seq(0,2*pi,0.1)
plot(x,sin(x),type = "l", col = "blue",lwd = 3, xlab = "", ylab = "")
lines(x,cos(x),col="green", lwd = 3)
lines(x, tan(x),col="purple",lwd=3)
legend("bottomleft",col = c("blue", "green", "purple"), c("Seno", "Coseno", "Tangente"), lwd=3, bty="l")
```

