Controlleur::commande()

Test = true ;

Try

Crée Opérateur // Opérateur op = Fabrique.at(caractère)->get() ;

Test = false ;

Si taille\_pile >= taille\_opérateur

For i : 0 à n

Opérateur.tab[i] = dépiler // dépiler = supprimer de LittéraleManager et supprimer l’objet

Empiler Opérateur.execute() // via une Strategy ?

Delete Opérateur

Sinon

Message utilisateur : Impossible, pas assez d’arguments dans la pile

Catch

If (test)

If (isNumerique(entrée) OR isExpression(entrée) OR isProgramme(entrée))

Crée nouveau Littérale // tests pour savoir le type

Empiler

Else // Atome

If (isVariable(entrée)) // find dans la map Variable

Empiler le Littérale correspondant à l’atome dans la map

If (isProgramme(entrée)) // find dans la map Programme

Evaluer le programme

Empiler le résultat

Else

Crée Littérale\_Expression(entrée)

Empiler

End.