Especificaciones de Casos de Uso

${\bf ``Quick Content Media''}$

	Versión	Fecha	Descripción	Elaboradores
	1.0	10/04/2025	Primera versión	Condori Gonzales, Jean
				Espinoza Villanueva, Alexis
				Murillo Castillo, Alexander
				Salas Sotillo, Santiago
				Salazar Zuñiga, Camila

Cliente:

- Guillermo Enrique Calderón Ruiz

Índice general

1.	Diagrama de casos de uso	2				
2.	Especificaciones de casos de uso					
	2.1. Acceder al portal CU-001	3				
	2.2. Administrar cuenta CU-002	5				
	2.3. Agregar saldo CU-003	7				
	2.4. Navegar y seleccionar contenido CU-004	9				
	2.5. Administrar carrito de compras CU-005	12				
	2.6. Administrar contenido adquirido CU-006	15				
	2.7. Administrar promociones CU-007	17				
	2.8. Administrar clientes CU-008	20				
	2.9. Administrar contenidos CU-009	22				
	2.10. Administrar categorías CU-010					

Capítulo 1

Diagrama de casos de uso

El presente capítulo muestra el diagrama de casos de uso, el cual permite visualizar de manera gráfica el comportamiento del sistema **QuickContentMedia** propiedad de la empresa **PentaDocs**. La figura 1.1 muestra el diagrama de casos de uso de **QuickContentMedia**.

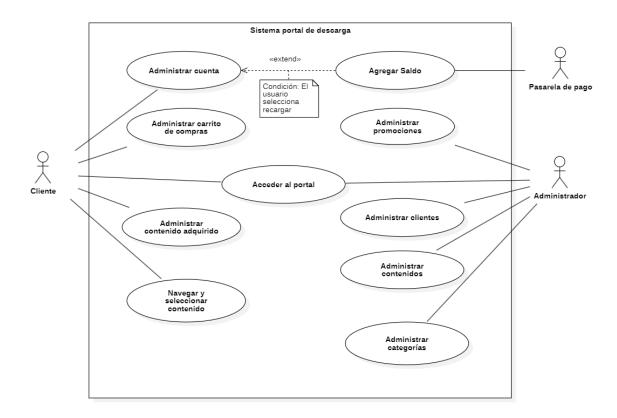


Figura 1.1 – Diagrama de casos de uso

Link del diagrama de casos de uso: Abrir diagrama de casos de uso

Capítulo 2

Especificaciones de casos de uso

En este capítulo se describen de manera detallada los casos de uso identificados para el sistema **QuickContentMedia**. Cada especificación incluye el flujo principal de eventos, posibles flujos alternativos, actores involucrados, precondiciones y postcondiciones.

2.1. Acceder al portal CU-001

Tabla 2.1 – Especificación del caso de uso CU-001: Acceder al portal

Caso de uso: Acceder al portal

ID: CU-001

Descripción: El sistema permite a los usuarios autenticarse o registrarse en el sistema ingresando su username y contraseña. Dependiendo del tipo de usuario, se redirige al cliente (OBJ-001) al portal de venta de contenido o al administrador (OBJ-002) al portal de administración del sistema.

Actores principales:

- Cliente
- Administrador

Precondiciones:

Ninguna

Tabla 2.1 – continuación desde la página anterior

Flujo principal:

- Al ingresar a la página de QuickContentMedia lo primero que se mostrará es la UIAccesoAlPortal (MK-001) donde el usuario tendrá disponibles las opciones Log In o Sign Up sea cliente (OBJ-001) o administrador (OBJ-002):
 - Log In (cliente y administrador): En la UIAccesoAlPortal (MK-001), el usuario deberá completar los cuadros de texto de username y contraseña, y luego hacer clic en el botón "Log in". La UIAccesoAlPortal (MK-001) envía las credenciales a gestorUsuario (G-001), que verifica que correspondan a un cliente (OBJ-001) activo en la tabla Clientes (BD-001) o a un administrador (OBJ-002) en la tabla Administradores (BD-002). Si la autenticación es válida, la UIAccesoAlPortal (MK-001) redirige al usuario a la UIInicioCliente (MK-003) o a la UIInicioAdmin (MK-024), según sea cliente (OBJ-001) o administrador (OBJ-002) correspondientemente.
 - Sign Up (solo cliente): En la UIAccesoAlPortal (MK-001), el cliente (OBJ-001) selecciona la opción "Registrarse". La UIAccesoAlPortal (MK-001) lo redirige a la UIRegistroCliente (MK-002), donde deberá ingresar su nombre, apellido, username y contraseña, y luego hacer clic en el botón "Sign up". La UIRegistro-Cliente (MK-002) envía la información a gestorUsuario (G-001), que verifica que el username no esté asociado a un cliente (OBJ-001) existente en la tabla Clientes (BD-001). Si el username no se encuentra registrado, gestorUsuario (G-001) almacena los datos del nuevo cliente (OBJ-001) en la tabla Clientes (BD-001) y la UIRegistroCliente (MK-002) lo redirige a la UIInicioCliente (MK-003).

Flujo alternativo:

- Si el username ingresado por el cliente (OBJ-001) en la UIRegistroCliente (MK-002) ya está asociado a una cuenta existente, el sistema mostrará la UIErrorRegistro (MK-048) con el botón "Continuar" que redirige al cliente (OBJ-001) a la UIRegistroCliente (MK-002) para que pueda corregir el dato.
- Si las credenciales proporcionadas por el usuario en la UIAccesoAlPortal (MK-001) no son válidas, el sistema mostrará la UIErrorLogin (MK-040) indicando que el username o la contraseña son incorrectos. Esta interfaz incluye un botón "Volver", el cual redirige nuevamente a la UIAccesoAlPortal (MK-001).

Postcondiciones:

- El usuario ha iniciado sesión correctamente y es redirigido al portal correspondiente según su rol (cliente o administrador).
- En caso de que un cliente (OBJ-001) se haya registrado, sus credenciales han sido almacenadas en la tabla Clientes (BD-001).

2.2. Administrar cuenta CU-002

Tabla 2.2 – Especificación del caso de uso CU-002: Administrar cuenta

Caso de uso: Administrar cuenta

ID: CU-002

Descripción: El sistema permite al **cliente (OBJ-001)** administrar la información de su cuenta. Esto incluye visualizar su información, recargar su saldo, cambiar su contraseña y eliminar su cuenta.

Actores principales:

• cliente (OBJ-001)

Precondiciones:

■ El cliente (OBJ-001) debe haber iniciado sesión correctamente en la UIAccesoAl-Portal (MK-001).

Flujo principal:

- Visualizar información y recargar saldo.
 - El cliente (OBJ-001) hace clic en el ícono de perfil ubicado en la barra lateral del portal de descargas de contenido UIBarraLateralCliente (MK-CBL-001), lo que lo redirige a la UIPerfilCliente (MK-006).
 - En la UIPerfilCliente (MK-006) el cliente (OBJ-001) puede navegar entre las siguientes pestañas:
 - Perfil (Activa por defecto): Cuando el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña
 Perfil, el gestorUsuario (G-001) obtiene la siguiente información del cliente
 (OBJ-001) desde la tabla Clientes (BD-001):
 - ♦ Nombre
 - ♦ Apellido
 - ♦ Username
 - ♦ Saldo disponible

Luego, **gestorUsuario** (G-001) envía la información a la UIPerfilCliente (MK-006), que la presenta al cliente (OBJ-001). Si el cliente (OBJ-001) hace clic en el botón "Recargar", puede añadir saldo a su cuenta. ([Extensión: CU-003 - Recargar saldo]).

Tabla 2.2 - continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Historial: Cuando el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña Historial, la UIPerfilCliente (MK-006) redirige al cliente (OBJ-001) a la UIHistorial (MK-009). A continuación, el gestorCompra (G-002) obtiene de la tabla Compras (BD-004) la siguiente información relacionada a los productos adquiridos por el usuario:
 - ♦ Nombre
 - ♦ Autor
 - Calificación (si fue otorgada)
 - ⋄ Formato (video, imagen o sonido)
 - ♦ Categoría
 - ♦ Precio

Posteriormente, **gestorCompra** (G-002) envía la información a la UIHistorial (MK-009), que la muestra al cliente (OBJ-001).

- Cambiar contraseña y eliminar cuenta
 - El cliente (OBJ-001) hace clic en el ícono de configuración ubicado en la barra lateral del portal de descargas de contenido UIBarraLateralCliente (MK-CBL-001), lo que lo redirige a la UIConfiguracionCuenta (MK-020).
 - En la UIConfiguracionCuenta (MK-020) el cliente (OBJ-001) puede realizar las siguientes acciones:
 - Cambiar contraseña: Al hacer clic en el botón "Cambiar contraseña", se muestra la ventana emergente correspondiente UICambiarContrasena (MK-023). El cliente (OBJ-001) debe ingresar su contraseña actual y la nueva contraseña. La UICambiarContrasena (MK-023) envía la información ingresada al gestorUsuario (G-001), que valida la contraseña actual en la tabla Clientes (BD-001) y, si es correcta, actualiza el valor de la contraseña por la nueva. Una vez completada la operación, el sistema muestra la UICambioExitoso (MK-051), que informa al cliente (OBJ-001) que la contraseña fue actualizada exitosamente. Esta interfaz incluye un botón "Volver a configuración" que, al ser presionado, redirige al cliente (OBJ-001) nuevamente a la UIConfiguracionCuenta (MK-020).
 - Eliminar cuenta: Al hacer clic en el botón "Eliminar cuenta", el sistema muestra la ventana emergente de confirmación UIConfirmarEliminacionCuenta (MK-022). Si el cliente (OBJ-001) hace clic en el botón "Confirmar", la UIConfirmarEliminacionCuenta (MK-022) solicita al gestorUsuario (G-001) verificar el saldo del cliente (OBJ-001) en la tabla Clientes (BD-001) y presenta los siguientes escenarios:
 - Si el saldo actual es igual a 0: El gestorUsuario (G-001) actualiza el estado del cliente (OBJ-001) a "excliente" en la tabla Clientes (BD-001), y redirige al usuario a la UIAccesoAlPortal (MK-001).

Tabla 2.2 - continuación desde la página anterior

Flujos alternativos:

- Si el saldo no es 0 cuando el cliente (OBJ-001) hace clic en "Eliminar cuenta" en la UIConfirmarEliminacionCuenta (MK-022), el gestorUsuario (G-001) muestra la ventana emergente UIEliminarCuentaDenegado (MK-021), la cual informa que la cuenta no puede ser eliminada mientras exista saldo disponible. Esta interfaz incluye un botón "Continuar" que redirige al usuario a la UIConfiguracionCuenta (MK-020).
- Si el cliente (OBJ-001) intenta cambiar su contraseña en la UICambiarContrasena (MK-023) y la contraseña actual ingresada no coincide con la registrada en la tabla Clientes (BD-001), el gestorUsuario (G-001) detecta la discrepancia al validar contra la tabla Clientes (BD-001). En este caso, se muestra la interfaz UIE-rrorCambioContrasena (MK-050), indicando que la contraseña proporcionada no corresponde con su contraseña actual. Esta interfaz incluye un botón "Volver a configuración" que redirige al usuario a la UIConfiguracionCuenta (MK-020).

Postcondiciones:

- Si el cliente (OBJ-001) ha realizado modificaciones en su cuenta, la información correspondiente ha sido actualizada correctamente en la tabla Clientes (BD-001).
- Si el cliente (OBJ-001) ha eliminado su cuenta y su saldo era igual a 0, el sistema ha actualizado su estado a "excliente" en la tabla Clientes (BD-001) y lo ha redirigido a la UIAccesoAlPortal (MK-001).

2.3. Agregar saldo CU-003

Tabla 2.3 – Especificación del caso de uso CU-003: Agregar saldo

Caso de uso: Agregar saldo

ID: CU-003

Descripción: El sistema permite al cliente (OBJ-001) agregar saldo a su cuenta.

Actores principales:

- cliente (OBJ-001)
- pasarelaDePago (OBJ-003)

Precondiciones:

- El cliente (OBJ-001) debe haber iniciado sesión correctamente en la UIAccesoAl-Portal (MK-001).
- El cliente (OBJ-001) selecciona el símbolo de perfil en la barra lateral del portal de venta de contenidos UIBarraLateralCliente (MK-CBL-001) y se encuentra en la UIPerfilCliente (MK-006).

Tabla 2.3 - continuación desde la página anterior

Flujo principal:

- En la UIPerfilCliente (MK-006), el cliente (OBJ-001) hace clic en el botón "Recargar" ubicado junto a su saldo disponible.
- El sistema redirige al cliente (OBJ-001) a la UIOpcionesRecarga (MK-007), donde se muestran montos predefinidos (S/5.00, S/15.00, S/30.00, S/75.00).
- El cliente (OBJ-001) selecciona un monto y hace clic en el botón "Recargar". La UIOpcionesRecarga (MK-007) redirige al cliente (OBJ-001) al formulario de método de pago, mostrado en la UIFormularioPago (MK-008), donde se solicitan los datos de la tarjeta de crédito o débito.
- El cliente (OBJ-001) completa la información de la tarjeta y confirma la transacción.
- La UIFormularioPago (MK-008) envía estos datos al gestorPago (G-004), quien es responsable de comunicarse con la pasarelaDePago (OBJ-003) para procesar la solicitud de pago.
- La pasarelaDePago (OBJ-003) valida la información y devuelve una respuesta al gestorPago (G-004).
 - Si la transacción es aprobada:
 - El gestorPago (G-004) solicita al gestorUsuario (G-001) que actualice el saldo del cliente (OBJ-001) en la tabla Clientes (BD-001), incrementándolo en la cantidad seleccionada.
 - o El cliente (OBJ-001) es redirigido a la UIPerfilCliente (MK-006).

Flujos alternativos:

Si el pago es rechazado por la pasarelaDePago (OBJ-003), el gestorPago (G-004) muestra la interfaz UIPagoRechazado (MK-042), la cual informa al cliente (OBJ-001) que la transacción no pudo ser procesada. Esta interfaz incluye un botón "Reintentar", que redirige al cliente (OBJ-001) a la UIOpcionesRecarga (MK-007) para que pueda volver a ingresar los datos de su tarjeta e intentar nuevamente la operación.

Postcondiciones:

- Si la transacción ha sido aprobada por la pasarelaDePago (OBJ-003), el saldo del cliente (OBJ-001) se ha incrementado correctamente en la tabla Clientes (BD-001) y el cliente (OBJ-001) ha sido redirigido a la UIPerfilCliente (MK-006).
- Si la transacción ha sido rechazada, el saldo del cliente (OBJ-001) no ha sido modificado y se ha mostrado la UIPagoRechazado (MK-042).

2.4. Navegar y seleccionar contenido CU-004

Tabla 2.4 – Especificación del caso de uso CU-004: Navegar y seleccionar contenido

Caso de uso: Navegar y seleccionar contenido

ID: CU-004

Descripción: El sistema permite al **cliente (OBJ-001)** explorar y seleccionar los contenidos disponibles en el portal, ya sea desde la interfaz de inicio o la sección de promociones.

Actores principales:

• cliente (OBJ-001)

Precondiciones:

■ El cliente (OBJ-001) debe haber iniciado sesión correctamente en la UIAccesoAl-Portal (MK-001).

Flujo principal:

- Cuando el cliente (OBJ-001) accede a la UIInicioCliente (MK-003), el gestor-Contenido (G-005) obtiene la información completa de todos los contenidos desde la tabla Contenidos (BD-008) en un array.
- El gestorContenido (G-005) envía el array con la información a la UIInicioCliente (MK-003), que la muestra en tarjetas distribuidas por secciones clasificadas por formato: videos, imágenes y sonidos. La información mostrada es la siguiente:
 - Nombre
 - Autor
 - Categoría
 - Precio
 - Descuento (si aplica)
 - Nota promedio
 - Ícono
- Posteriormente, el gestorContenido (G-005) verifica en la tabla Notificaciones (BD-011) si el cliente (OBJ-001) tiene alguna notificación de regalo por mostrar. Si la verificación es positiva, gestorContenido (G-005) muestra la UINotificacion (MK-052) en la esquina superior derecha de la UIInicioCliente (MK-003), indicando que el cliente (OBJ-001) ha recibido un regalo. Si el cliente (OBJ-001) hace clic en la UINotificacion (MK-052), la UINotificacion (MK-052) envía un mensaje a el gestorContenido (G-005) para iniciar la descarga del o los archivos provenientes de la tabla Contenidos (BD-008) y posteriormente se cierra la notificación o puede ser cerrada por el cliente (OBJ-001) borrandola de la tabla Notificaciones (BD-011) por el gestorContenido (G-005).

Tabla 2.4 – continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Si el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña "promociones" en la barra lateral del portal de contenidos UIBarraLateralCliente (MK-CBL-001), la UIInicioCliente (MK-003) solicita al gestorContenido (G-005) la información de los contenidos con promociones desde la tabla Contenidos (BD-008) para ser mostrados (MK-004).
- Además, el cliente (OBJ-001) puede utilizar el buscador en la UIInicioCliente (MK-003):
 - Si el cliente (OBJ-001) busca por autor, la UIInicioCliente (MK-003) muestra los recuadros de contenido completos que coinciden con el autor ingresado (MK-012).
 - Si busca por categoría, la UIInicioCliente (MK-003) muestra recuadros de contenido con el nombre del contenido y su categoría(MK-013).
- El cliente (OBJ-001) puede hacer clic sobre cualquier recuadro de contenido para abrir la vista detallada:
 - Para videos o imágenes, la UIInicioCliente (MK-003) redirige al cliente (OBJ-001) a la UIVideoImagen (MK-011).
 - Para sonidos es redirigido a la UISonido (MK-014).
- En ambos casos, la UIInicioCliente (MK-003) envía la información relacionada al contenido seleccionado. La UIVideoImagen y la UISonido (MK-011 / MK-014) muestran toda la información del contenido:
 - Nombre
 - Autor
 - Categoría
 - Precio
 - Descuento (si aplica)
 - Nota promedio
 - Ícono
 - Extensión
 - Tamaño
 - Mime-type asociado
- El cliente (OBJ-001) puede hacer clic en el botón "+" desde la UIInicioCliente (MK-003), la UIVideoImagen (MK-011) o la UISonido (MK-014) para agregarlos a su carrito de compras. La interfaz correspondiente (MK-001 / MK-011 / MK-014) envía un mensaje al gestorCarrito (G-006) con la información del cliente (OBJ-001) y del producto para que los registre en la tabla Carrito_compras (BD-003).

Tabla 2.4 – continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Si el cliente (OBJ-001) selecciona Ranking desde la barra lateral del portal de contenidos UIBarraLateralCliente (MK-CBL-001) es redirigido a la UIRankingDescarga (MK-017), donde la pestaña "Descargas" está activa por defecto. Esta interfaz envía un mensaje al gestorRanking (G-007) para obtener la información relacionada al ranking semanal de contenido y al ranking semestral de clientes con más descargas desde la tabla Ranking (BD-010). El gestorRanking (G-007) retorna la información a la UIRankingDescarga (MK-017) que muestra la siguiente información en una tabla paginada:
 - Ranking
 - Ranking anterior
 - Nombre
 - Autor
 - Formato (video, imagen o sonido)
 - Cantidad de descargas
- Si el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña "valoración" desde UIRankingDescarga (MK-017) o UIRankingClientes (MK-019), es redirigido a la UIRanking-Valoración (MK-018). Si la información del ranking semanal de contenido no fue enviada previamente, se le envía en ese momento. La UIRankingValoración (MK-018) muestra los contenidos mejor calificados por los clientes en una tabla paginada con la siguiente información:
 - Ranking
 - Ranking anterior
 - Nombre
 - Autor
 - Formato (video, imagen o sonido)
 - Nota promedio
- Si el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña "cliente" desde UIRankingValoración (MK-018) o UIRankingDescarga (MK-017), es redirigido a la UIRankingClientes (MK-019). Si la información del ranking semestral de clientes no fue enviada previamente, se le envía en ese momento. La UIRankingClientes (MK-019) muestra a los clientes que han realizado más descargas en los últimos 6 meses en una tabla paginada con la siguiente información:
 - Rank
 - Ranking anterior
 - Username
- Finalmente, si el cliente (OBJ-001) selecciona la pestaña "Descargas" desde UIRankingClientes (MK-019) o UIRankingValoración (MK-018), es redirigido a la UIRankingDescarga (MK-017).

Tabla 2.4 – continuación desde la página anterior

Postcondiciones:

• Si el cliente (OBJ-001) ha seleccionado un contenido y lo ha agregado al carrito, este ha sido registrado en la tabla Carrito_compras (BD-003).

2.5. Administrar carrito de compras CU-005

Tabla 2.5 – Especificación del caso de uso CU-005: Administrar carrito de compras

Caso de uso: Administrar carrito de compras

ID: CU-005

Descripción: El sistema permite al cliente (OBJ-001) gestionar los contenidos agregados a su carrito de compras.

Actores principales:

cliente (OBJ-001)

Precondiciones:

- El cliente (OBJ-001) debe haber iniciado sesión correctamente en la UIAccesoAl-Portal (MK-001).
- El cliente (OBJ-001) selecciona el símbolo del carrito de compras en la barra lateral del portal de venta de contenidos (MK-CBL-001) y se encuentra en la UICarrito (MK-015).

Flujo principal:

- Cuando el cliente (OBJ-001) accede a la UICarrito (MK-015), el gestorCarrito (G-006) obtiene toda la información de los contenidos relacionados al cliente (OBJ-001) en la tabla Carrito_compras (BD-003) en un array.
- El gestorCarrito (G-006) devuelve el array a UICarrito (MK-015) que muestra los contenidos organizados en columnas por formato (videos, imágenes y sonidos), cada uno con su nombre, precio y botón de eliminación.
- La **UICarrito** (MK-015) calcula y muestra:
 - El número de descuentos aplicables (1 por cada S/30 acumulados)
 - El total final del carrito.

Tabla 2.5 – continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- El cliente (OBJ-001) puede:
 - Eliminar contenidos del carrito haciendo clic en el ícono de eliminar (equis). La UI-Carrito (MK-015) envía un mensaje a gestorCarrito (G-006) para que elimine el contenido de la tabla Carrito_compras (BD-003). Posteriormente UICarrito (MK-015) actualiza la información mostrada al cliente (OBJ-001).
 - Seleccionar y deseleccionar los contenidos a los que desee aplicar los descuentos (si es que cumple con las condiciones). La UICarrito (MK-015) envía un mensaje a gestorCarrito (G-006) para que actualice el campo "DescuentoAplicado" del contenido a true o false según corresponda en la tabla Carrito_compras (BD-003). UICarrito (MK-015) verifica que el cliente (OBJ-001) solo seleccione una cantidad igual o menor al número total de descuentos y actualiza la información mostrada con los descuentos aplicados.
 - Hacer clic en el botón "Comprar" para proceder al pago de todos los artículos del carrito. El botón solo está activo si el cliente (OBJ-001) tiene artículos en el carrito.
 - Hacer clic en "Regalar" para proceder al pago de todos los artículos y enviarlos como regalo a otro usuario. El botón solo está activo si el cliente (OBJ-001) tiene artículos en el carrito.

• Comprar productos:

- Si el cliente (OBJ-001) hace clic en el botón "Comprar", la UICarrito (MK-015) redirecciona al cliente (OBJ-001) a la UIResumenPedido (MK-045) y envía la información de los contenidos del carrito del cliente (OBJ-001). La UIResumenPedido (MK-045) muestra el precio total del carrito.
- El cliente (OBJ-001) selecciona el botón de "Confirmar pago" en la UIResumen-Pedido (MK-045).
- La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorUsuario (G-001) enviando el precio total del carrito para verificar en la tabla Clientes (BD-001) si el cliente (OBJ-001) tiene saldo suficiente. Si la verificación es exitosa:
 - El gestorUsuario (G-001) descuenta el monto del saldo del cliente (OBJ-001) en la tabla Clientes (BD-001).
 - La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorContenido (G-005) que registra los contenidos comprados con el id del cliente (OBJ-001) en la tabla Compras (BD-004) y en la tabla Contenidos_clientes (BD-005).
 - La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorCarrito (G-006)
 para eliminar los contenidos asociados al cliente (OBJ-001) de la tabla Carrito_compras (BD-003).
 - La UIResumenPedido (MK-045) muestra la ventana UICompraExitosa (MK-043) con el botón "Ir a mis contenidos" que redirige a la UIMisContenidos (MK-005).

Tabla 2.5 – continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Regalar productos:
 - Si el cliente (OBJ-001) hace clic en el botón "Regalar", la UICarrito (MK-015) redirecciona al cliente (OBJ-001) a la UIDestinatario (MK-016) donde el cliente (OBJ-001) deberá ingresar el username del cliente (OBJ-001) destinatario.
 - Al presionar "Continuar", la UIDestinatario (MK-016) se comunica con el gestorUsuario (G-001) para verificar si el username está asociado a una cuenta existente y que no tenga el estado de "excliente" en la tabla Clientes (BD-001). Si la verificación es correcta, la UIDestinatario (MK-016) redirige a la UIResumenPedido (MK-045) que muestra el precio total.
 - La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorUsuario (G-001) enviando el precio total del carrito para verificar con el saldo del cliente de la tabla Clientes (BD-001) si el cliente (OBJ-001) tiene saldo suficiente.
 - Si la verificación es correcta:
 - El gestorUsuario (G-001) descuenta el monto del saldo del cliente (OBJ-001) en la tabla Clientes (BD-001).
 - La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorContenido (G-005) que registra los contenidos comprados con el id del cliente (OBJ-001) en la tabla Compras (BD-004) y con el id del cliente (OBJ-001) destinatario en la tabla Contenidos_clientes (BD-005) y en la tabla Notificaciones (BD-011).
 - La UIResumenPedido (MK-045) envía un mensaje a gestorCarrito (G-006) para eliminar los contenidos asociados al cliente (OBJ-001) de la tabla Carrito compras (BD-003).
 - o La UIResumenPedido (MK-045) muestra la ventana UIRegaloEnviado (MK-044) con el botón "Ir a inicio" que redirige al cliente (OBJ-001) a la UIInicioCliente (MK-003).

Flujos alternativos:

- Destinatario no encontrado: Si la verificación realizada por gestorUsuario (G-001) falla debido a que el cliente (OBJ-001) ingresó un username no asociado a una cuenta existente o asociado a una cuenta con la condición de "excliente" al intentar enviar regalo, la UIDestinatario (MK-016) muestra la ventana UIErrorDestinatario (MK-046) con el mensaje "No se pudo encontrar al usuario" y un botón "Continuar" que redirige al cliente (OBJ-001) a la UIDestinatario (MK-016) para que pueda corregir el dato.
- Saldo insuficiente: Si la verificación realizada por gestorUsuario (G-001) concluye que el cliente (OBJ-001) intenta confirmar pago fallido debido a que no cuenta con saldo suficiente, la UIResumenPedido (MK-045) muestra la ventana UISaldoInsuficiente (MK-047) con el mensaje "No cuenta con saldo suficiente" y el botón "Continuar al carrito", que devuelve al cliente (OBJ-001) a la UICarrito (MK-015) para gestionar nuevamente la compra.

Tabla 2.5 – continuación desde la página anterior

Postcondiciones:

- Si el cliente (OBJ-001) ha eliminado productos del carrito, estos han sido removidos correctamente de la tabla Carrito_compras (BD-003) y él ha sido notificado.
- Si el cliente (OBJ-001) aplicó descuentos, estos han sido reflejados en el precio total.
- Si el cliente (OBJ-001) ha comprado o regalado los productos, se han registrado en las tablas Compras (BD-004) y Contenidos_clientes (BD-005) según corresponda.

2.6. Administrar contenido adquirido CU-006

Tabla 2.6 – Especificación del caso de uso CU-006: Administrar contenido adquirido

Caso de uso: Administrar contenido adquirido

ID: CU-006

Descripción: El sistema permite al **cliente** (**OBJ-001**) gestionar los contenidos que ha adquirido previamente, ya sea por compra o por regalo.

Actores principales:

• cliente (OBJ-001)

Precondiciones:

- El cliente (OBJ-001) debe haber iniciado sesión correctamente en la UIAccesoAl-Portal (MK-001).
- El administrador selecciona la pestaña mis contenidos en la barra lateral del portal de venta de contenidos (MK-CBL-001), lo que lo redirige a la UIMisContenidos (MK-005).

Flujo principal:

- Visualizar contenido adquirido:
 - El cliente (OBJ-001) ingresa a UIMisContenidos (MK-005) y UIMisContenidos (MK-005) envía un mensaje al gestorContenido (G-005) que obtiene la siguiente información de los contenidos asociados al cliente (OBJ-001) en la tabla Contenidos_clientes (BD-005) en un array:
 - o Nombre
 - Autor
 - o Categoría
 - Ícono
 - Valoración otorgada (si aplica)

Tabla 2.6 – continuación desde la página anterior

Flujo principal (Continuación):

- El gestorContenido (G-005) devuelve el array a UIMisContenidos (MK-005) que los muestra en tarjetas organizadas en secciones por formato: Video, imágenes y sonidos.
- Si el cliente (OBJ-001) hace clic en cualquier parte de la tarjeta de contenido (excepto botones de calificar o descargar) es redireccionado a UIVideoImagen (MK-011) o a UISonido (MK-014) según corresponda.

Valoración de contenido:

- Si el **cliente** (**OBJ-001**) aún no ha calificado un contenido, en la tarjeta correspondiente se muestra el botón "Calificar".
- Al hacer clic en este botón, la interfaz **UIMisContenidos** (**MK-005**) despliega la ventana **UIValoracion** (**MK-010**), donde el **cliente** (**OBJ-001**) puede ingresar una calificación entre 1 y 10.
- Una vez que el cliente (OBJ-001) hace clic en "Confirmar", la UIValoracion (MK-010) se comunica con el gestorContenido (G-005) para registrar la calificación. Esta se guarda en la tabla Contenidos_clientes (BD-005), reemplazando el valor nulo por la calificación asignada.
- Finalmente, la UIValoracion (MK-010) redirige al cliente (OBJ-001) a la interfaz UIMisContenidos (MK-005), que actualiza la vista con la calificación registrada.

Descarga de contenido:

- Para cada contenido, se muestra el botón de descarga (flecha apuntando hacia abajo) en la tarjeta, el cual permite descargar el archivo del contenido adquirido.
- Si el cliente (OBJ-001) hace clic, la UIMisContenidos (MK-005) se comunica con el gestorContenido (G-005) para obtener el archivo desde la tabla Contenidos (BD-008) e inicia la descarga para el cliente (OBJ-001).

Postcondiciones:

 Si el cliente (OBJ-001) ha calificado un contenido, la puntuación ha sido almacenada correctamente en la tabla Contenidos_clientes (BD-005) y se muestra reflejada junto al contenido correspondiente.

2.7. Administrar promociones CU-007

Tabla 2.7 – Especificación del caso de uso CU-007: Administrar promociones

Caso de uso: Administrar promociones

ID: CU-007

Descripción: El sistema permite al **administrador (OBJ-002)** gestionar las promociones disponibles en el portal de venta de contenido. Esto incluye la visualización de promociones activas, la creación de nuevas promociones, así como la edición y eliminación de promociones existentes.

Actores principales:

administrador (OBJ-002)

Precondiciones:

- El administrador (OBJ-002) debe haber iniciado sesión correctamente en la interfaz de UIAccesoAlPortal (MK-001).
- El administrador (OBJ-002) selecciona la pestaña administrar promociones en la barra lateral del portal de administración del sistema (MK-ABL-001), lo que lo redirige a la UIAdministrarPromocion (MK-025).

Flujo principal:

- Visualización de promociones:
 - La UIAdministrarPromocion (MK-025) solicita al gestorPromocion (G-008) obtener la información de las promociones activas desde la tabla Promociones (BD-007).
 - El gestorPromocion (G-008) retorna la información a la UIAdministrarPromocion (MK-025) que la muestra al administrador (OBJ-002) en una tabla con los siguientes datos por cada promoción:
 - o Código
 - o Descripción
 - o Fecha de inicio
 - o Fecha de fin
 - o Porcentaje de descuento
 - Además de otras dos columnas: "Contenido incluido" y "Acciones".
 - En la columna "Contenido incluido" se muestra un botón de información para cada fila. Si el administrador (OBJ-002) hace clic en dicho botón, la UIAdministrar-Promocion (MK-025) abre la ventana UIContenidoPromocion (MK-027) y envía los ids de los contenidos incluidos en la promoción correspondiente.

Tabla 2.7 – continuación desde la página anterior

Flujo Principal (continuación):

- La UIContenidoPromocion (MK-027) se comunica con el gestorContenido (G-005) para obtener la información de los contenidos desde la tabla Contenidos (BD-008) y la muestra al administrador (OBJ-002) en una tabla con los siguientes datos:
 - o Código
 - o Nombre
 - o Formato (video, imagen o sonido)
 - o Autor
 - o Categoría
- El administrador (OBJ-002) puede buscar promociones específicas ingresando el código en el campo de búsqueda, la UIAdministrarPromocion (MK-025) filtra los contenidos y los muestra.
- En la columna "Acciones", cada fila contiene dos botones:
 - o Editar, que permite modificar una promoción existente.
 - o Eliminar, que inicia el proceso de eliminación de la promoción seleccionada.

Agregar promoción:

- Para agregar una nueva promoción, el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Crear promoción" en la UIAdministrarPromocion (MK-025), lo que abre la ventana UIAgregarPromocion (MK-026).
- El administrador (OBJ-002) debe completar los siguientes campos:
 - o Porcentaje de descuento
 - o Descripción
 - o Fecha de inicio
 - o Fecha de fin
 - o Códigos de contenido que se desea agregar (que se añadirán usando el campo y el botón "Añadir"),
- Cuando el administrador (OBJ-002) añade un código con el botón "Añadir", la UIAgregarPromocion (MK-026) se comunica con el gestorContenido (G-005) para verificar si el código ingresado está relacionado a un contenido existente en la tabla Contenidos (BD-008). Si la verificación es correcta, gestorContenido (G-005) retorna la información y la UIAgregarPromocion (MK-026) se comunica con el gestorPromocion (G-008) para verificar que el contenido no se encuentre en una promoción activa. Si ambas verificaciones son correctas, la UIAgregarPromocion (MK-026) agrega el contenido a una tabla con los contenidos añadidos con la siguiente información:
 - o Nombre
 - o Código
 - Formato (video, imagen o sonido)
- El administrador (OBJ-002) puede eliminar los contenidos de la lista haciendo clic en el ícono de eliminación (equis) ubicado en cada fila.
- Una vez completados todos los campos requeridos y añadidos los contenidos deseados, el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Confirmar".

Tabla 2.7 – continuación desde la página anterior

Flujo Principal (continuación):

• La UIAgregarPromocion (MK-026) se comunica con el gestorPromocion (G-008) enviando los datos proporcionados por el administrador (OBJ-002) para ser almacenados en la tabla Promociones (BD-007) y luego redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarPromocion (MK-025) que actualiza la información mostrada.

Editar promoción:

- Para agregar o ver una nueva promoción, el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Editar" correspondiente en la columna "Acciones" de la tabla mostrada por la UIAdministrarPromocion (MK-025).
- La UIAdministrarPromocion (MK-025) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAgregarPromocion (MK-026) y envía la información de la promoción correspondiente.
- La UIAgregarPromocion (MK-026) muestra los datos de la promoción en cada campo y los contenidos incluidos en la tabla UIEditarPromocion MK-028.
- El administrador (OBJ-002) puede modificar cada campo y agregar contenidos incluidos.
- Si el administrador (OBJ-002) hace clic en "Confirmar", la UIAgregarPromocion (MK-026) se comunica con el gestorPromocion (G-008) enviando los datos proporcionados por el administrador (OBJ-002) para ser editados en la tabla Promociones (BD-007) y luego redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarPromocion (MK-025) que actualiza la información mostrada.

• Eliminar promoción:

- En la UIAdministrarPromocion (MK-025) el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Eliminar" de la columna acciones correspondiente a una promoción de la tabla.
- La UIAdministrarPromocion (MK-025) muestra la ventana UIEliminarPromocion (MK-029).
- Si el administrador (OBJ-002) confirma, la UIEliminarPromocion (MK-029) envía al gestorPromocion (G-008) el id de la promoción correspondiente para que la elimine de la tabla Promociones (BD-007).
- UIEliminarPromocion (MK-029) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarPromocion (MK-025) que actualiza las promociones mostradas.

Flujos alternativos:

■ Si en la UIAgregarPromocion (MK-026) el administrador (OBJ-002) ingresa el código de un contenido que no existe o que ya se encuentra en otra promoción activa, la UIAgregarPromocion (MK-026) muestra la ventana UIErrorContenidoPromocion (MK-049) y el botón "Continuar" que redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAgregarPromocion (MK-026).

Tabla 2.7 – continuación desde la página anterior

Postcondiciones:

- Si el administrador (OBJ-002) ha creado una nueva promoción, ésta ha sido registrada correctamente en la tabla Promociones (BD-007) y se visualiza en la UIAdministrarPromocion (MK-025).
- Si el administrador (OBJ-002) ha editado una promoción, los cambios realizados han sido actualizados correctamente en la tabla Promociones (BD-007) y se visualizan en la UIAdministrarPromocion (MK-025).
- Si el administrador (OBJ-002) ha eliminado una promoción, ésta ha sido removida de la tabla Promociones (BD-007) y no se visualiza en la UIAdministrarPromocion (MK-025).

2.8. Administrar clientes CU-008

Tabla 2.8 – Especificación del caso de uso CU-008: Administrar clientes

Caso de uso: Administrar clientes

ID: CU-008

Descripción: El sistema permite al administrador (OBJ-002) gestionar la información de los clientes registrados en el portal de venta de contenidos. Esto incluye visualizar los clientes registrados y gestionar su saldo.

Actores principales:

administrador (OBJ-002)

Precondiciones:

- El administrador (OBJ-002) debe haber iniciado sesión correctamente en la interfaz de UIAccesoAlPortal (MK-001).
- El administrador (OBJ-002) selecciona la pestaña administrar clientes en la barra lateral del portal de administración del sistema (MK-ABL-001), lo que lo redirige a la UIAdministrarCliente (MK-038).

Tabla 2.8 - continuación desde la página anterior

Flujo principal:

- Visualización de clientes:
 - La UIAdministrarCliente (MK-038) solicita al gestorUsuario (G-001) obtener la información de los clientes desde la tabla Clientes (BD-001).
 - El gestorUsuario (G-001) retorna la información a la UIAdministrarCliente (MK-038) que la muestra al administrador (OBJ-002) en una tabla con los siguientes datos por cada cliente:
 - o Código
 - o Nombre
 - o Apellido
 - Username
 - o Saldo
 - Además de otra columna acciones con el botón "Gestionar saldo".
 - El administrador (OBJ-002) puede buscar clientes específicos ingresando el código en el campo de búsqueda, la UIAdministrarCliente (MK-038) filtra los clientes y los muestra.

Gestionar saldo:

- Si el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Gestionar Saldo" de la columna acciones correspondiente a un cliente, la UIAdministrarCliente (MK-038) abre la ventana UIGestionarSaldo (MK-039).
- En la UIGestionarSaldo (MK-039) el administrador (OBJ-002) ingresa un nuevo valor para el saldo del cliente.
- El administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Confirmar".
- La UIGestionarSaldo (MK-039) se comunica con el gestorUsuario (G-001) para actualizar el valor del saldo del cliente en la tabla Clientes (BD-001).
- La UIGestionarSaldo (MK-039) redirecciona al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarCliente (MK-038) que actualiza la información mostrada.

Visualizar historial cliente:

- Si el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Ver historial" de la columna acciones correspondiente a un cliente, la UIAdministrarCliente (MK-038) abre la ventana UIHistorialCliente (MK-053).
- La UIHistorialCliente (MK-053) se comunica con el gestorContenido (G-005) para obtener los contenidos descargados por el cliente de la tabla Contenido_clientes (BD-005).
- La UIHistorialCliente (MK-053) muestra la información en orden cronológico inverso en una tabla paginada con 5 contenidos por página.
- Si el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón Regresar"la UIHistorial-Cliente (MK-053) lo redirecciona a la UIAdministrarCliente (MK-038).

Continúa en la siguiente página

Capítulo 2. Especificaciones de casos de uso

Tabla 2.8 – continuación desde la página anterior

Postcondiciones:

■ Si el administrador (OBJ-002) ha modificado el saldo de un cliente (OBJ-001), el nuevo valor ha sido registrado correctamente en la tabla Clientes (BD-001) y reflejado en la UIAdministrarCliente (MK-038).

2.9. Administrar contenidos CU-009

Tabla 2.9 - Especificación del caso de uso CU-009: Administrar contenidos

Caso de uso: Administrar contenidos

ID: CU-009

Descripción: El sistema permite al **administrador (OBJ-002)** gestionar el contenido disponible en el portal de venta de contenidos. Esto incluye visualizar el contenido cargado al sistema, editar y agregar nuevos contenidos.

Actores principales:

administrador (OBJ-002)

Precondiciones:

- El administrador (OBJ-002) debe haber iniciado sesión correctamente en la interfaz de UIAccesoAlPortal (MK-001).
- El administrador (OBJ-002) selecciona la pestaña administrar contenidos en la barra lateral del portal de administración del sistema (MK-ABL-001), lo que lo redirige a la interfaz UIAdministrarContenidos (MK-034).
- Visualización de contenidos (administración):
 - La UIAdministrarContenidos (MK-034) solicita al gestorContenido (G-005) obtener la información de los contenidos desde la tabla Contenidos (BD-008).
 - El gestorContenido (G-005) retorna la información a la UIAdministrarContenidos (MK-034) que la muestra al administrador (OBJ-002) en una tabla con los siguientes datos por cada contenido:
 - o Nombre del producto
 - o Autor
 - o Nota promedio
 - o Formato (sonido, video o imagen)
 - o Precio
 - o Categoría
 - Además de otra columna acciones con los botones "Editar" y "Eliminar".
 - El administrador (OBJ-002) puede buscar contenidos específicos ingresando el código en el campo de búsqueda, la UIAdministrarContenidos (MK-034) filtra los contenidos y los muestra.

Tabla 2.9a - continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Agregar contenido
 - Para agregar un nuevo contenido, el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Agregar contenido", lo que abre la ventana UIAgregarContenido (MK-035).
 - En la ventana UIAgregarContenido (MK-035), el administrador (OBJ-002) debe completar los campos:
 - Nombre
 - o Descripción
 - Autor
 - o Precio
 - o Categoría
 - Para seleccionar la categoría:
 - o El **administrador (OBJ-002)** hace clic en el botón editar (lápiz) del campo categoría.
 - La UIAgregarContenido (MK-035) abre la ventana UISeleccionarCategoria (MK-041).
 - La UISeleccionarCategoria (MK-041) se comunica con el gestorCategoria (G-003) para obtener la información de las categorías existentes en la tabla Categorias (BD-009). gestorCategoria (G-003) retorna el id, nombre y ruta de las categorías a UISeleccionarCategoria (MK-041).
 - o El administrador (OBJ-002) busca la categoría por nombre en el cuadro de búsqueda.
 - UISeleccionar Categoria (MK-041) filtra las categorías por el nombre brindado por el administrador (OBJ-002) y las muestra.
 - El administrador (OBJ-002) hace clic en "Seleccionar" para asignar la categoría.
 - La UISeleccionarCategoria (MK-041) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAgregarContenido (MK-035).
 - Luego, el administrador (OBJ-002) sube el archivo del contenido haciendo clic en el ícono de subida de archivo (flecha apuntando hacia arriba). La UIAgregarContenido (MK-035) detecta y llena automáticamente los siguientes campos:
 - o Tamaño del archivo.
 - o Extensión.
 - $\circ\,$ MIME Type asociado.
 - Una vez completados todos los campos, el administrador (OBJ-002) hace clic en "Confirmar". La UIAgregarContenido (MK-035) se comunica con el gestorContenido (G-005) para guardar el nuevo contenido en la tabla Contenidos (BD-008).
 - La UIAgregarContenido (MK-035) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarContenidos (MK-034) que actualiza la información mostrada.

Tabla 2.9a – continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Editar contenido:
 - El administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Editar" de un producto en la UIAdministrarContenidos (MK-034).
 - Se abre la ventana **UIAgregarContenido** (MK-035) con todos los campos llenados como en el **UIEditarContenido** (MK-036).
 - El administrador (OBJ-002) puede modificar:
 - Nombre
 - o Descripción
 - Autor
 - o Precio
 - o Categoría (utilizando la UISeleccionarCategoria (MK-041))
 - Al hacer clic en "Confirmar", la **UIAgregarContenido** (MK-035) se comunica con el **gestorContenido** (G-005) para editar la información del contenido en la tabla **Contenidos** (BD-008).
 - La UIAgregarContenido (MK-035) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarContenidos (MK-034) que actualiza la información mostrada.
- Eliminar contenido:
 - El administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Eliminar" de un producto en la tabla de contenidos en la UIAdministrarContenidos (MK-034).
 - El sistema muestra la ventana UIEliminarContenido (MK-037).
 - Si el administrador (OBJ-002) confirma, la UIEliminarContenido (MK-037) se comunica con el gestorContenido (G-005) para eliminar el contenido de la tabla Contenidos (BD-008).
 - La UIEliminarContenido (MK-037) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarContenidos (MK-034) que actualiza la información mostrada.

Postcondiciones:

- Si el administrador (OBJ-002) ha agregado un nuevo contenido, este ha sido registrado correctamente en la tabla Contenidos (BD-008) y aparece reflejado en la UIAdministrarContenidos (MK-034).
- Si el administrador (OBJ-002) ha editado un contenido existente, los cambios han sido actualizados correctamente en la tabla Contenidos (BD-008) y se reflejan en la UIAdministrarContenidos (MK-034).
- Si el administrador (OBJ-002) ha eliminado un contenido, este ha sido removido de la tabla Contenidos (BD-008) y eliminado de la tabla de la UIAdministrarContenidos (MK-034).

2.10. Administrar categorías CU-010

Tabla 2.10 – Especificación del caso de uso CU-010: Administrar categorías

Caso de uso: Administrar categorías

ID: CU-010

Descripción: El sistema permite al administrador (OBJ-002) gestionar la jerarquía de categorías utilizadas para clasificar los contenidos del portal. Esto incluye renombrar y agregar categorías.

Actores principales:

administrador (OBJ-002)

Precondiciones:

- El administrador (OBJ-002) debe haber iniciado sesión correctamente en la interfaz de UIAccesoAlPortal (MK-001).
- El administrador (OBJ-002) selecciona la pestaña administrar categorías en la barra lateral del portal de administración del sistema (MK-ABL-001), lo que lo redirige a la interfaz UIAdministrarCategoria (MK-030).

Flujo principal:

- Visualizar categorías:
 - La UIAdministrarCategoria (MK-030) solicita al gestorCategoria (G-003) obtener la información de las categorías desde la tabla Categorias (BD-009).
 - El gestorCategoria (G-003) retorna la información a la UIAdministrarCategoria (MK-030) que la muestra al administrador (OBJ-002) en una tabla jerárquica. La tabla muestra dos columnas:
 - o Categoría: Es la lista de categorías en el nivel actual.
 - o Subcategoría: Muestra las subcategorías de la categoría seleccionada.
 - El administrador (OBJ-002) puede:
 - Seleccionar una categoría: La **UIAdministrarCategoria** (MK-030) actualiza la vista para mostrar las subcategorías de la categoría seleccionada.
 - Si una subcategoría tiene subcategorías adicionales, el sistema muestra un botón con una flecha.
 - Al hacer clic en la flecha, la **UIAdministrarCategoria** (**MK-030**) actualiza la tabla jerárquica. La subcategoría seleccionada pasa a ser la nueva categoría activa y se muestran sus subcategorías en la columna correspondiente (**MK-031**).
 - El administrador (OBJ-002) puede buscar una categoría por su nombre utilizando el campo de búsqueda ubicado en la parte superior derecha de la interfaz. La UIAdministrarCategoria (MK-030) filtra las categorías y las muestra.

Tabla 2.10 - continuación desde la página anterior

Flujo principal (continuación):

- Agregar nueva categoría:
 - En la UIAdministrarCategoria (MK-030) el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "+" correspondiente a una categoría (en cualquier nivel).
 - La UIAdministrarCategoria (MK-030) abre la ventana UIAgregarCategoria (MK-032).
 - En la UIAgregarCategoria (MK-032), el administrador (OBJ-002) ingresa el nombre de la nueva categoría y hace clic en "Agregar".
 - La UIAgregarCategoria (MK-032) se comunica con el gestorCategoria (G-003) para verificar que la categoría en la tabla Categorias (BD-009) no exista en la misma categoría padre.
 - Si no existe, el **gestorCategoria** (G-003) agrega la categoría en la tabla Categorias (BD-009) con el id de la categoría padre correspondiente.
 - La UIAgregarCategoria (MK-032) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarCategoria (MK-030) que actualiza la tabla jerárquica.
- Renombrar categoría:
 - En la UIAdministrarCategoria (MK-030) el administrador (OBJ-002) hace clic en el botón "Renombrar" asociado a una categoría.
 - Se abre la ventana UIRenombrarCategoria (MK-033).
 - El administrador (OBJ-002) ingresa el nuevo nombre y hace clic en "Aceptar".
 - La UIRenombrar Categoria (MK-033) se comunica con el gestor Categoria (G-003) para editar el nombre de la categoría en la tabla Categorias (BD-009).
 - La UIRenombrarCategoria (MK-033) redirige al administrador (OBJ-002) a la UIAdministrarCategoria (MK-030) que actualiza la tabla jerárquica.

Postcondiciones:

- Si el administrador (OBJ-002) ha creado una nueva categoría o subcategoría, ésta ha sido registrada correctamente en la tabla Categorias (BD-009) y se visualiza en la UIAdministrarCategoria (MK-030).
- Si el administrador (OBJ-002) ha renombrado una categoría, el nuevo nombre ha sido actualizado correctamente en la tabla Categorias (BD-009) y se refleja en la UIAdministrarCategoria (MK-030).

Referencias

- [1] «OMG Unified Modeling Language (OMG UML), Version 2.5.1,» Object Management Group, inf. téc., 2017, Disponible en línea. dirección: https://www.omg.org/spec/UML/.
- [2] Overleaf. «Overleaf, Online LaTeX Editor.» Accedido el 10 de abril de 2025. (2024), dirección: https://www.overleaf.com.
- [3] MKLabs. «StarUML The sophisticated software modeler.» Accedido el 10 de abril de 2025. (2024), dirección: https://staruml.io.