



COORDONNÉES



07 82 93 64 36



alexisegea@outlook.com



<https://github.com/AlexisEgea>



www.linkedin.com/in/alexisegea

SOFT SKILLS

- Résolution de problèmes
- Adaptabilité
- Autonomie
- Gestion du temps
- Attention aux détails
- Apprentissage continu
- Communication

HARD SKILLS

- Développement Projet :
 - Architecture - Exécutable
 - Fonctionnalités (Backend)
 - Design (Frontend)
 - Communication entre Backend et Frontend
 - Automatisation des processus
- Machine Learning/Deep Learning
- Data Generation
- Prompt Engineering
- Utilisation et Intégration de LLM(s)
- Compétences avancées IDEs & GitHub

OUTILS

- IDEs
 - Cursor AI
 - VS Code
 - IDEs JetBrains
- Environnements Virtuels :
 - venv
 - conda
- GitHub
- Hugging Face
- Comfy UI
- Assistants IA
 - GPT
 - Claude Sonnet
 - Llama
 - Deepseek
- Systèmes d'exploitation (OS)
 - Linux (Ubuntu)
 - Windows
 - MacOS

CENTRE D'INTÉRÊTS

- Technologies et Innovation
- Jeux vidéo en monde ouvert
- Commerce d'achat-revente
- Mode et Tendances

ALEXIS EGEA

Ingénieur Développement Logiciel

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur Développement Logiciel en Alternance

PROFILE LOGIN

Paris, France, 2022-2025

Intelligence Artificielle :

- Développement de services avancés de récupération, prétraitement et post-traitement de données pour des LLMs (Large Language Models).
- Implémentation d'embeddings, réduction de contexte et ancrage sémantique pour optimiser la sélection d'informations et réduire la consommation de tokens.
- Conception de services de post-traitement automatisé via des métriques et des questions utilisateur pour affiner les réponses, contrôler la qualité et quantifier dynamiquement les exemples fournis au modèle.

Automatisation :

- Conception et maintenance d'une plateforme de tests automatisés avec Robot Framework (Python) pour valider un logiciel de gestion de trésorerie.
- Compréhension des exigences, implémentation de solutions automatisées, réalisation de tests, validation des résultats et documentation des problèmes via création de tickets Jira.

Ingénieur Développement Intelligence Artificielle en Stage

PROFILE SOFTWARE

Athènes, Grèce, Juillet-Septembre 2024

- Intégration du module d'IA dans un logiciel de trésorerie.
- Entraînement de LLMs (Large Language Models).
- Création de prompts d'instructions et de fichiers de métadonnées pour l'entraînement des modèles d'IA à partir des connaissances des bases de données du logiciel.

Chercheur Informatique en Stage

CNRS x ORACLE

Lyon, France, Mai-Juin 2022

- Implémentation en Java et tests sur l'accessibilité et l'amélioration des graphes avec des techniques d'indexation et des règles d'arrêt avancées.

FORMATIONS

Diplôme Ingénieur en Informatique et en Télécommunication

INSTITUT MINES-TÉLÉCOM NORD EUROPE

Villeneuve-d'Ascq, France, 2022-2025

Spécialité : Intelligence Artificielle et Computer Vision

Licence Mathématique et Informatique

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON 1

Lyon, France, 2019-2022

Spécialité : Informatique

Baccalauréat Scientifique en Mathématiques

LYCÉE CENTRE SCOLAIRE SAINT-MARC

Lyon, France, 2018-2019

CERTIFICATION

- Intelligence Artificielle : NVIDIA — Adding Knowledge to LLMs
- Anglais : TOEIC 830/990

PROJETS PERSONELS

Générateur de Facture Excel et PDF (solution vendue)

- Outil automatisé permettant la création de factures au format Excel et PDF à partir de données extraites de plateformes immobilières. Le système trie les factures en fonction de leur état de paiement.

Équipe artificielle

- Divers systèmes d'IA pour représenter artificiellement une équipe de développement, permettant la génération de projets compilés à partir de cahiers des charges.

Système de Reconnaissance et Prédiction de Chiffres Manuscrits et Gestuels

- Classification de chiffres en temps réel à partir de deux modes d'entrée : chiffres dessinés et reconnaissance de gestes de la main via un flux vidéo en direct. Ce système s'appuie sur des techniques avancées de traitement d'image et d'apprentissage automatique.

Bots

- Programmes intelligents codés en Java et Python, utilisant des techniques telles que les protocoles d'apprentissage (Alpha-Beta, Q-Learning, politiques, etc.), l'apprentissage automatique, la théorie des jeux, les opérateurs de Bellman, etc., pour améliorer la capacité de prise de décision en situation d'incertitude.