



INSTRUMENTO DE HETEROEVALUACIÓN (ESCALA ESTIMATIVA)

OBJETIVO:

Valorar las medidas de seguridad implementadas para la aplicación web de la TIENDA EN LÍNEA de acuerdo con los riesgos más comunes según OWASP Top 10 – 2017 y tomando en cuenta los criterios establecidos.

CONSIDERACIONES:

- La tarea ha sido asignada en la semana del 30 de agosto al 03 de septiembre y será revisada del 13 al 17 de septiembre según el horario proporcionado.
- La actividad vale 40% de la fase del módulo y se calificará siempre y cuando el proyecto se encuentre unificado y funcionando de forma local, de lo contrario la nota será 1.0
- La tarea debe ser desarrollada bajo la misma lógica de programación del proyecto (arquitectura de software multicapa mediante PHP y JavaScript, sin frameworks), de lo contrario la nota será 1.0
- Durante la calificación se tomará en cuenta el dominio en los criterios que se estimen convenientes y no está permitido realizar correcciones mientras se desarrolla la evaluación.
- Considerar la experiencia de usuario en los criterios que tienen que ver con la interacción y aplicar las buenas prácticas de desarrollo que fueron compartidas en la fase de preparación del módulo 1.
- Para realizar la calificación se asigna el puntaje correspondiente a cada criterio de acuerdo con la siguiente escala de valoración: **1 = Deficiente, 2 = Regular, 3 = Bueno, 4 = Muy bueno y 5 = Excelente**
- La SUMATORIA se calcula sumando los puntajes obtenidos en cada criterio. La NOTA se obtiene mediante el siguiente procedimiento: **SUMATORIA / 30**

#	CRITERIOS	PUNTAJE
DESARROLLO		
1	Ocultar contraseña. Todos los campos de los formularios designados para contraseñas no muestran textualmente el valor mientras se digita y no se visualiza a nivel de la vista.	
2	Cifrar contraseña. Se ha utilizado un algoritmo criptográfico tipo hash fuerte de sentido único para convertir la contraseña de los usuarios que es guardada en la base de datos.	
3	Cambiar contraseña. Los usuarios pueden actualizar la contraseña en cualquier momento después de iniciar sesión y se comprueba que su nuevo valor sea diferente al actual.	
4	Restaurar contraseña. Se ofrece a los usuarios un mecanismo confiable para restablecer o cambiar la contraseña si ha sido olvidada cuando se quiere iniciar sesión.	
5	Validar contraseña. Se comprueba que la contraseña contenga como mínimo ocho caracteres entre alfanuméricos y especiales (al menos uno de cada uno) y que sea diferente al nombre de usuario.	
6	Confirmar contraseña. Al momento de ingresar una nueva contraseña, se solicita al usuario corroborar este dato para evitar el ingreso de un valor erróneo.	
7	Obligar cambio de contraseña. Se pide a los usuarios cambiar la contraseña cada 90 días después de registrar, actualizar o restaurar; de lo contrario no se permite iniciar sesión.	
8	Desactivar autocompletado. En los formularios se evita el almacenamiento en cache de datos sensibles ingresados por los usuarios como alias, correo, DUI, teléfono, etc.	
9	Bloquear vista de directorios (error 403). No se permite a los usuarios ver el contenido de las carpetas, mostrando a cambio una página web de error personalizada.	

10	Bloquear direcciones erróneas (error 404). Se muestra a los usuarios una página web de error personalizada al acceder a una URL inexistente dentro del dominio.	
11	Prevenir Cross Site Scripting (XSS). Se validan todos los datos de entrada para evitar que los usuarios ingresen cadenas de texto maliciosas como código JavaScript o HTML.	
12	Preparar sentencias. Se utilizan consultas parametrizadas al realizar cualquier operación en la base de datos para evitar inyecciones SQL.	
13	Comprobar humano. El sitio público cuenta con reCAPTCHA o algún mecanismo similar para validar que el usuario sea una persona al momento de registrarse.	
14	Registrar primer usuario. El sitio privado permite crear una cuenta de usuario inicial si y solo si, no existe una al momento de ingresar al dashboard por primera vez.	
15	Manejar excepciones de la base de datos. Al existir un problema en la base de datos se muestra un mensaje de error personalizado para evitar dar información del servidor.	
16	Controlar intentos fallidos de autenticación. Se bloquea la cuenta del usuario durante 24 horas o de forma indefinida al ingresar como máximo tres veces una contraseña errónea.	
17	Incluir segundo factor de autenticación. Se valida el acceso mediante una doble comprobación de usuario después de ingresar alias y contraseña, ya sea de forma opcional u obligatoria.	
18	Registrar historial de sesiones. Se registran las diferentes autenticaciones que han realizado los usuarios, mostrando diversos datos de referencia como fecha/hora, sistema operativo, etc.	
19	Validar autenticación de usuarios. Se verifica que los usuarios hayan iniciado sesión al acceder a las diferentes partes que lo ameritan, permitiendo cerrarla en cualquier momento.	
20	Permitir sesiones diferentes. Es posible iniciar sesión en el sitio público y en el sitio privado de forma simultánea e independiente en una misma ventana del navegador.	
21	Cerrar sesión por inactividad. Se cierra la sesión del usuario después de 5 minutos sin realizar alguna acción, para evitar que otros usuarios utilicen o usurpen la cuenta.	
22	Implementar seguridad extra. Se ha propuesto una medida de seguridad web adicional y significativa en base al documento de OWASP proporcionado.	
GENERALIDADES		
23	Documentación. Se han utilizado comentarios detallados para describir las diferentes secciones del código, con el objetivo de facilitar su comprensión.	
24	Estándares de programación. Se ha empleado un estilo de código predefinido para la escritura de la programación con PHP (API, modelos y reportes) y JavaScript (controladores).	
25	Experiencia de usuario. Las vistas cuentan con un diseño atractivo, responsivo y uniforme; siendo fácil de comprender, navegar y utilizar.	
26	Ortografía y redacción. El contenido estático de las vistas cumple con las reglas de escritura del idioma español y posee coherencia textual.	
27	Control del proyecto. Se ha utilizado un sistema de control de versiones para gestionar el proyecto y todos los integrantes del equipo han realizado aportaciones significativas (commits).	
CONDUCTA		
28	Asistencia a clases. Los integrantes del equipo participan en todas las jornadas sincrónicas en Microsoft Teams correspondientes a la tarea y acatan la normativa institucional de conducta.	
29	Puntualidad y exposición. Los miembros del proyecto se presentan a la hora y fecha solicitada según el horario de evaluación y cumplen con las reglas proporcionadas.	
30	Consultas. Los integrantes del equipo respetan el horario proporcionado para solventar dudas, esto es por medio de Microsoft Teams de lunes a viernes entre 07:00 y 16:00	
SUMATORIA		
NOTA		