## **Alexis GUIGAL**

Étudiant en Master Algorithmique Modélisation à l'Interface des Sciences

# Informations Personnel:













## Formation:

#### 2022 - aujourd'hui:

Master Algorithmique Modélisation à l'Interface des Sciences à l'UFR des Sciences de Versailles

(Langage C, Java (JEE), Python( Pytorch ))

- -TER : Modélisation et génération de guide de construction de cages moléculaires ( C )
- -Methode de ranking et recommandation : Accélération de Aitken quadratique dans l'algorithme des puissances , pagerank ( C )
- -algorithmie de graphe, théorie des jeux, réseaux de neurones ...

#### 2019 - 2022:

Double Licence Biologie-Informatique à l'UFR des Sciences de Versailles

(Langage C, Java, Python, SQL, R)

- -Algorithmes et fondements de la science des données : projet clustering avec la méthode PAM (langage C)
- -Projet : prédiction de la structure secondaire d'ARN avec l'algorithme de Nussinov (langage C)
- -Conception et programmation orientée objet , algorithmie de graphe ( algorithmes I) ...

2018:

Baccalauréat scientifique option ISN (Informatique: HTML, CSS, Javascript)

# Experience professionnelle:

#### Juin 2021 - Juillet 2021:

Stage à l'Institut Pasteur à Paris dans le département de Biologie Computationnelle dans l'équipe de Génétique Statistique (Recherche, Création de programmes en C, python (pandas), shell (awk))

#### Decembre 2014:

Stage de 3ème chez un opticien « Alain Afflelou » à Rambouillet pendant une semaine. (Organisation et préparation des commandes , rangement des lunettes, etc...)

# Compétences linguistiques :

Anglais (lycée + université) : Niveau B2, Compréhension et interprétation de conversation et de texte en anglais.

Allemand (lycée ) : Niveau A2, Base de la conversation et de la compéhension de texte en allemand

## Compétences techniques :

#### Informatique:

- Langage de programmation : C, Python, Java, SQL, Javascript, HTML, CSS, R
- Bureautique : Suite Microsoft Office et OpenOffice + Markdown et LaTeX

#### Biologie:

- Maîtrise de l'utilisation d'outils scientifiques tels que le microscope optique et interprétation des résultats d'observation en microscopie électronique, ou de l'utilisation des différentes verreries tout en respectant le protocole de sécurité.
- Utilisation de logiciels en biologie tels que RasWin ou Biorender par exemple.
- Les bases de l'interprétation scientifique de graphes et de résultats
- Bases de l'interprétation et de la rédaction de protocoles scientifiques.

## Centre d'intérêt :









Cyclisme Natation

Jeux de Stratégie

Jeux d'équipe