

Alexis GUIGAL

Étudiant en Master
Algorithmie
Modélisation à
l'Interface des Sciences

Information Personnel:

- 08 Juin 2000
- 74 avenue du coin du bois 78120 Rambouillet FRANCE
- alexis.guigal@laposte.net







Formation:

2018:

Baccalauréat scientifique option ISN (Informatique : HTML, CSS , Javascript) 2019-2022 :

Double Licence Biologie-Informatique à l'UFR des Sciences de Versailles

(Informatique : langage C, Java, Python, SQL, R)

2022 – aujourd'hui:

Master Algorithmie Modélisation à l'Interface des Sciences à l'UFR des Sciences de Versailles

Experience professionnelle:

Decembre 2014:

Stage de 3ème chez un opticien « Alain Afflelou » à Rambouillet pendant une semaine. (Organisation et préparation des commandes , rangement des lunettes, etc...)

Juin 2021 – Juillet 2021:

Stage à l'Institut Pasteur à Paris dans le département de Biologie Computationnelle dans l'équipe de Génétique Statistique (Recherche, Création de programmes en C, python (pandas), shell (awk))

Compétences linguistiques :

Anglais (lycée + université) :

Niveau B2, Compréhension et interprétation de conversation et de texte en anglais. Allemand (lycée) :

Niveau A2, Base de la conversation et de la compéhension de texte en allemand.

Compétences techniques :

Informatique:

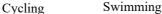
- Langage de programmation : C, Python, Java, SQL, Javascript, HTML, CSS, R
- Bureautique : Maîtrise de la suite Microsoft Office et OpenOffice + Markdown et LaTeX

Biologie:

- Maîtrise de l'utilisation d'outils scientifiques tels que le microscope optique et interprétation des résultats d'observation en microscopie électronique, ou de l'utilisation des différentes verreries tout en respectant le protocole de sécurité.
- Utilisation de logiciels en biologie tels que RasWin ou Biorender par exemple.
- Les bases de l'interprétation scientifique de graphes et de résultats
- Bases de l'interprétation et de la rédaction de protocoles scientifiques.

Hobbies







Strategy games



Team games