# Programación Orientada a Objetos Excepciones

**CEIS** 

2022-2

## Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

# **Ejemplos**

Polinomio

Batalla Naval

# Excepciones

### Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

## Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

### Introducción

### Concepto

Una excepción es un mensajero que indica que algo fuera de lo normal está pasando

¿Qué tan fuera de lo normal?

### Introducción

## Concepto

Una excepción es un mensajero que indica que algo fuera de lo normal está pasando

# ¿Qué tan fuera de lo normal?

► POCO

Algo posible

Un caso especial

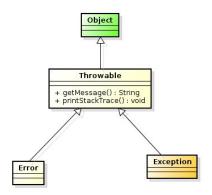
► MUCHO

Algo no esperado

Un error

# Clase excepciones

# ¿Qué es?



The Throwable class is the superclass of all errors and exceptions in the Java language.

An **Error** is a subclass of Throwable that indicates serious problems that a reasonable application should not try to catch. Most such errors are abnormal conditions.

The class **Exception** and its subclasses are a form of Throwable that indicates conditions that a reasonable application might want to catch.



### Introducción

¿Qué se debe hacer para trabajar con nuestras excepciones?

¿Qué se puede hacer con todas ellas?

## Introducción

# ¿Qué se debe hacer para trabajar con nuestras excepciones?

- 1. Definir una clase propia para las excepciones
- 2. Crear el objeto correspondiente a la excepción

# ¿Qué se puede hacer con todas ellas?

- 1. Lanzarlas
- 2. Propagarlas
- 3. Atenderlas

## Excepciones

Introducción

### Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

## Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

# Clase excepciones

¿Cómo se define una nueva clase excepción?

¿Cómo se crea un objeto excepción?

```
new MissingValueException("A student's name cannot be blank");
: )
```

new Exception("We want to report an error");

### Excepciones

Introducción

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

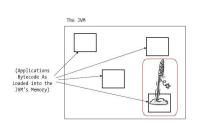
Documentación

## Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

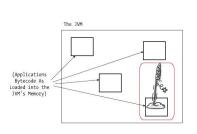
### Lanzar



```
// We want to report an error if
// the String that has been
// passed in is blank.

if (n.equals("")) {
    throw new MissingValueException(
         "A student's name cannot be blank");
} else {
    name = n;
}
```

### Lanzar



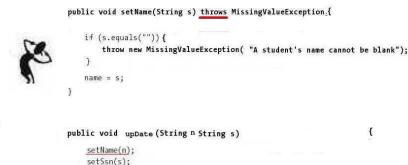
```
// We want to report an error if
// the String that has been
// passed in is blank.

if (n.equals("")) {
    throw new MissingValueException(
         "A student's name cannot be blank");
} else {
    name = n;
}
```

#### Refactorización

La excepción "rompe" el código. ¿Qué sobraría?

# Propagar



setMajor("UNDECLARED");

¿Qué pasa?

# Propagar

if (s.equals("")) {
 throw new MissingValueException( "A student's name cannot be blank");
}
name = s;
}

public void setName(String s) throws MissingValueException,{

1

```
public void upDate (String n String s) throws MissingValueException,{
    setName(n);
    setSsn(s);
    setMajor("UNDECLARED");
}
```

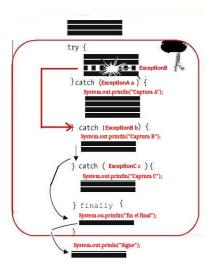
Debemos decidir que hacer con la excepción

# **Atender**



# Bloque protegido

# Excepción que se captura



# Bloque protegido

# Excepción que no se captura

```
try {
                             ExceptionO
} catch (ExceptionAa) {
      System.out.println("Captura A");
} catch (ExceptionBb) {
     System.out.println("Captura B");
} catch ( ExceptionCc ) {
    System.out.println("Captura C");
 } finally {
    System.ou.println("En el final");
 System.out.prinln("Sigue");
```

# Bloque protegido

### No hay excepcion

```
try +
 } catch (ExceptionAa) {
      System.out.println("Captura A");
 } catch (ExceptionBb) {
     System.out.println("Captura B");
 } catch ( ExceptionC c ) {
     System.out.println("Captura C");
    finally {
    System.ou.println("En el final");
  System.out.prinln("Sigue");
```

## Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

## Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

# Clases de excepciones

#### **API**

#### java.lang

#### Class Exception

java.lang.Object
Ljava.lang.Throwable
Ljava.lang.Exception

#### All Implemented Interfaces:

Serializable

#### Direct Known Subclasses:

AcINotFoundException, ActivationException, AlreadyBoundException, ApplicationException, AWTException, BackingStoreException, BadAttributeValueExpException, BadBinaryOpValueExpException, BadLocationException, BadStringOperationException, BrokenBarrierException, CertificateException, ClassNotFoundException, CloneNotSupportedException, DataFormatException, DatatypeConfigurationException, DestroyFailedException, Execution Exception, ExpandVetoException, FontFormatException, GeneralSecurityException, GSSException, IllegalAccessException, IllegalClassFormatException, InstantiationException, InterruptedException IntrospectionException, InvalidApplicationException, InvalidMidiDataException, InvalidPreferencesFormatException, InvalidTargetObjectTypeException, InvocationTargetException, IOException, IMException, LastOwnerException, LineUnavailableException, MidiUnavailableException, MimeTypeParseException, NamingException, Noninvertible Transform Exception, No Such Field Exception, No Such Method Exception, Not Bound Exception, NotOwnerException, ParseException, ParserConfigurationException, PrinterException, PrintException, PrivilegedActionException, PropertyVetoException, RefreshFailedException, RemarshalException, RuntimeException, SAXException, ServerNotActiveException, SOLException, TimeoutException, TooManyListenersException, TransformerException, UnmodifiableClassException, UnsupportedAudioFileException, UnsupportedCallbackException, UnsupportedFlavorException, UnsupportedLookAndFeelException, URISyntaxException, UserException, XAException, XMLParseException, XPathException

Excepciones JAVA

# Clases de exceptiones

#### API

#### Overview Package Class Use Tree Deprecated Index Help

FRAMES NO FRAMES DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD Java™ 2 Platform Standard Ed. 5.0

iava.lang

#### Class RuntimeException

java.lang.Object

PREV CLASS NEXT CLASS

Liava, lang, Throwable L java, lang, Exception

└ java.lang.RuntimeException

#### All Implemented Interfaces:

SUMMARY: NESTED LEIFLD LCONSTRUMETHOD

Serializable

#### Direct Known Subclasses:

AnnotationTypeMismatchException, ArithmeticException, ArrayStoreException, BufferOverflowException, BufferUnderflowException, CannotRedoException, CannotUndoException, ClassCastException, CMMException, ConcurrentModificationException, DOMException, EmptyStackException, EnumConstantNotPresentException, EventException, IllegalArgumentException, IllegalMonitorStateException, IllegalPathStateException, IllegalStateException, ImagingOpException, IncompleteAnnotationException, IndexOutOfBoundsException, MRuntimeException, LSException, MalformedParameterizedTypeException, MissingResourceException, NegativeArraySizeException, NoSuchElementException, NullPointerException, ProfileDataException, ProviderException, RasterFormatException, RejectedExecutionException, SecurityException, SystemException, TypeNotPresentException, UndeclaredThrowableException, UnmodifiableSetException, UnsupportedOperationException

Excepciones no chequeada

# Clases de excepciones

# Excepciones chequeadas: Necesario

```
public class Example {
   public static void main(String[] args) {
        // Pseudocode.
        String name = read value from GUI;
        Student s = new Student();
        s.setName(name);
        // etc.
```

the following compiler error would arise on the line that attempts to invoke the setName method of Students:

```
Unreported exception MissingValueException; must be caught or declared to be thrown
s.setName(name);
```

# Excepciones NO chequeadas: Innecesario

```
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
        // A NullPointerException is thrown here, but
        // is NOT caught/handled.
        // (Details omitted.)
}
```



## Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

## Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

# Comportamiento

#### Contexto

```
public class MainProgram {
    public static void main(String[] args) {
         Student s = new Student();
         s.methodX();
        System.out.println("End main");
public class Student {
    // Details omitted.
    public void methodX() {
         Professor p = new Professor();
         p.methodY();
        System.out.println("End methodX");
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
         // Details omitted ...
        System.out.println("End methodY");
```

# Comportamiento. Caso 1.

public class MainProgram {

#### **Fuentes**

```
public static void main(String[] args) {
             Student s = new Student();
             s.methodX();
             System.out.println("End main");
    public class Student {
        // Details omitted.
        public void methodX() {
             Professor p = new Professor();
             p.methodY():
             System.out.println("End methodX");
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
         try { ... }
         catch (NullPointerException e) { ... }
         System.out.println("End methodY");
```

### Memoria



# Comportamiento. Caso 2.

### **Fuentes**

```
public class MainProgram {
          public static void main(String[] args) {
              Student s = new Student();
              s.methodX();
              System.out.println("End main"):
public class Student {
    // Details omitted.
    public void methodX() {
        Professor p = new Professor();
        // Exception handling is performed here.
        try {
             p.methodY();
        catch (NullPointerException e) { ... }
        System.out.println("End methodX");
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
        // A NullPointerException is thrown here, but
        // is NOT caught/handled.
        // (Details omitted.)
         System.out.println("End methodY");
```

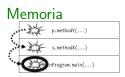
#### Memoria



# Comportamiento. Caso 3.

#### **Fuentes**

```
public class MainProgram {
      public static void main(String[] args) {
          Student s = new Student():
          // Exception handling introduced here.
          try {
              s.methodX();
          catch (NullPointerException e) { ... }
          System.out.println("End main");
 public class Student {
      // Details omitted.
      public void methodX() {
          Professor p = new Professor();
         // We're not doing any exception handling
         // here, either.
         p.methodY();
         System.out.println("End methodX");
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
        // A NullPointerException is thrown here, but
        // is NOT caught/handled.
        // (Details omitted.)
        System.out.println("End methodY"):
```

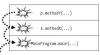


# Comportamiento. Caso 4.

#### **Fuentes**

```
public class MainProgram {
    public static void main(String[] args) {
        Student s = new Student():
        // We're not doing any exception handling
        // here, either.
        System.out.println("End main");
public crass Student 4
    // Details omitted.
    public void methodX() {
         Professor p = new Professor():
         // We're not doing any exception handling
         // here, either.
         p.methodY():
         System.out.println("End methodX");
public class Professor {
    // Details omitted.
    public void methodY() {
        // A NullPointerException is thrown here, but
        // is NOT caught/handled.
        // (Details omitted.)
        System.out.println("End methodY"):
```

#### Memoria





- Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException at Professor.methodY(Professor.java: ...)

  - at Student.methodX(Student.java: ...) at MainProgram.main(MainProgram.java: ...)

### Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

# Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

### Ejemplos

Polinomic

Batalla Nava

### La clase

### Un método

```
public void setName(String s) throws MissingValueException;{

if (s.equals("")) {
    throw new MissingValueException( "A student's name cannot be blank");
  }
  name = s;
}
```

#### La clase

### Un método

```
public void setName(String s) throws MissingValueException;{

if (s.equals("")) {
    throw new MissingValueException( "A student's name cannot be blank");
}

name = s;
}
```

Mantener simple el código (método)

### La clase

```
public class MissingValueException extends Exception {
   // We've added a constructor ...
   public MissingValueException(String message) {
        // ... which simply invokes the base class constructor.
        super(message);
   }
}
```

### Un\_método

```
public void setName(String s) throws MissingValueException {
   if (s.equals("")) throw new MissingValueException("A student's name cannot be blank");
   name=s;
}
```

Mantener simple el código (método)

### La clase

```
public class MissingValueException extends Exception {
   // We've added a constructor ...
   public MissingValueException(String message) {
        // ... which simply invokes the base class constructor.
        super(message);
   }
}
```

### Un\_método

```
public void setName(String s) throws MissingValueException {
   if (s.equals("")) throw new MissingValueException("A student's name cannot be blank");
   name=s;
}
```

Encapsular los mensajes de usuario

### La clase

```
public class MissingValueException extends Exception{
  public static final String MISSING_NAME="A student's name cannot be blank";

  public MissingValueException(String message){
       super(message);
  }
}
```

### Un método

```
public void setName(String s) throws MissingValueException {
    if (s.equals("")) throw new MissingValueException(MissingValueException.MISSING_NAME);
    name=s;
}
```

Encapsular los mensajes de usuario

### Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

## Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

### Ejemplos

Polinomic

Batalla Naval

### Documentación

# Código

```
/**

* Change the student's name

* @param s student's name

* @throws MissingValueException if the new name is blank

*/
public void setName(String s) throws MissingValueException {
    if (s.equals("")) throw new MissingValueException(MissingValueException.MISSING_NAME);
    name=s;
}
```

### HTML

#### setName

Change the student's name

#### Parameters:

s - student's name

#### Throws:

MissingValueException - if the new name is blank

### Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

Documentación

# **Ejemplos**

Polinomio

Batalla Naval

### Polinomio

# ¿Qué pasaría?

```
public class Polinomio {
        private int[] coeficientes;
        public Polinomio(int coeficientes[]) {
                for (int i=0;i<(coeficientes.length);i++)</pre>
                        this.coeficientes[i]=(coeficientes[i]);
        public int getCoeficiente(int n){
                return coeficientes[n];
        public int getGrado (){
                return coeficientes.length-1;..
```

### Excepciones

Introducción

Definición

Tres momentos

Clases de excepciones

Comportamiento

### Buenas prácticas

Refactorización

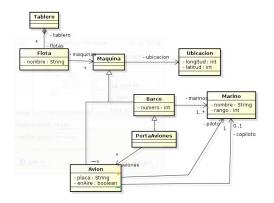
Documentación

# **Ejemplos**

Polinomic

Batalla Naval

#### Desarrollando



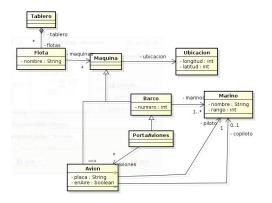
#### En Flota

 ¿El promedio de aviones en los portaaviones de una flota? ASUMA TODO OK





#### Desarrollando



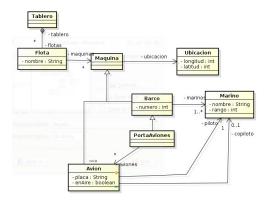
### En Flota

¿El promedio de aviones en los portaaviones de una flota?
 CASO IMPLICITO

Crear la clase para correspondiente a la excepción



#### Desarrollando

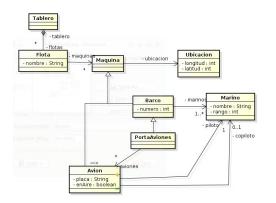


### En Flota

¿El promedio de aviones en los portaaviones de una flota?
 CASO EXPLICITO. No se calcula si existe un porta-avión sin avión



### Desarrollando



### En tablero

1. La flota con mayor promedio de aviones en sus porta-aviones

