

# Programación Orientada a Objetos

```
(function( $, window, document, undefined ) {  
    var Carousel = {  
        init : function( options, el ) {  
            var base = this;  
  
            base.$elem = $(el);  
  
            // options passed via js override options passed via data attributes  
            base.options = $.extend({}, $.fn.owlCarousel.options, base.$elem.data(), options);  
  
            base.userOptions = options;  
            base.loadContent();  
        },  
  
        loadContent : function() {  
            var base = this;  
  
            if (typeof base.options.beforeInit === "function") {  
                base.options.beforeInit.apply(this, [base.$elem]);  
            }  
  
            if (typeof base.options.jsonPath === "string") {  
                var url = base.options.jsonPath;  
  
                function getData(data) {  
                    if (base.options.jsonSuccess === "function") {  
                        base.options.jsonSuccess.apply(this, [data]);  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    };  
})(jQuery, window, document);
```



Amazon Data Center

Presentación





1. Nombre [Preferido]
2. Semestre
3. Expectativas de la materia
4. ¿Te gusta programar?  
¿dificultades / gustos /  
retos?



¿ Sugerencias / aprendizajes  
para la clase después de la  
experiencia de estudiar  
remoto?



## Reglas de clase

- **Trabajos en pareja**  
(Aprendizaje por pares)  
**Próxima clase**
- **Mantener distanciamiento**
- **Comunicación**





## Reglas de clase

- Laboratorio

Inicio: **Viernes 19 de Agosto**  
(Cada 15 días – Semanas pares)  
Profesora María Irma Díaz

- Control de lectura

Inicio: **Sábado 13 de Agosto**  
Quiz por clase (Sábados)



## Reglas de clase

- Monitor  
**Por Asignar**
- Hora de inicio  
**10:10 am**
- Inasistencia  
(Por correo y con anterioridad) \*
- S2: **Mañana**



## PROGRAMACIÓN ORIENTA A OBJETOS 2022-2

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [POOB\\_2022-2](#) / [S16. Cierre](#)

### PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

2022-2

Al finalizar el curso el estudiante debe estar en capacidad de desarrollar aplicaciones software de tamaño pequeño en el paradigma orientado a objetos aplicando conceptos, metodologías, técnicas y herramientas adecuadas.

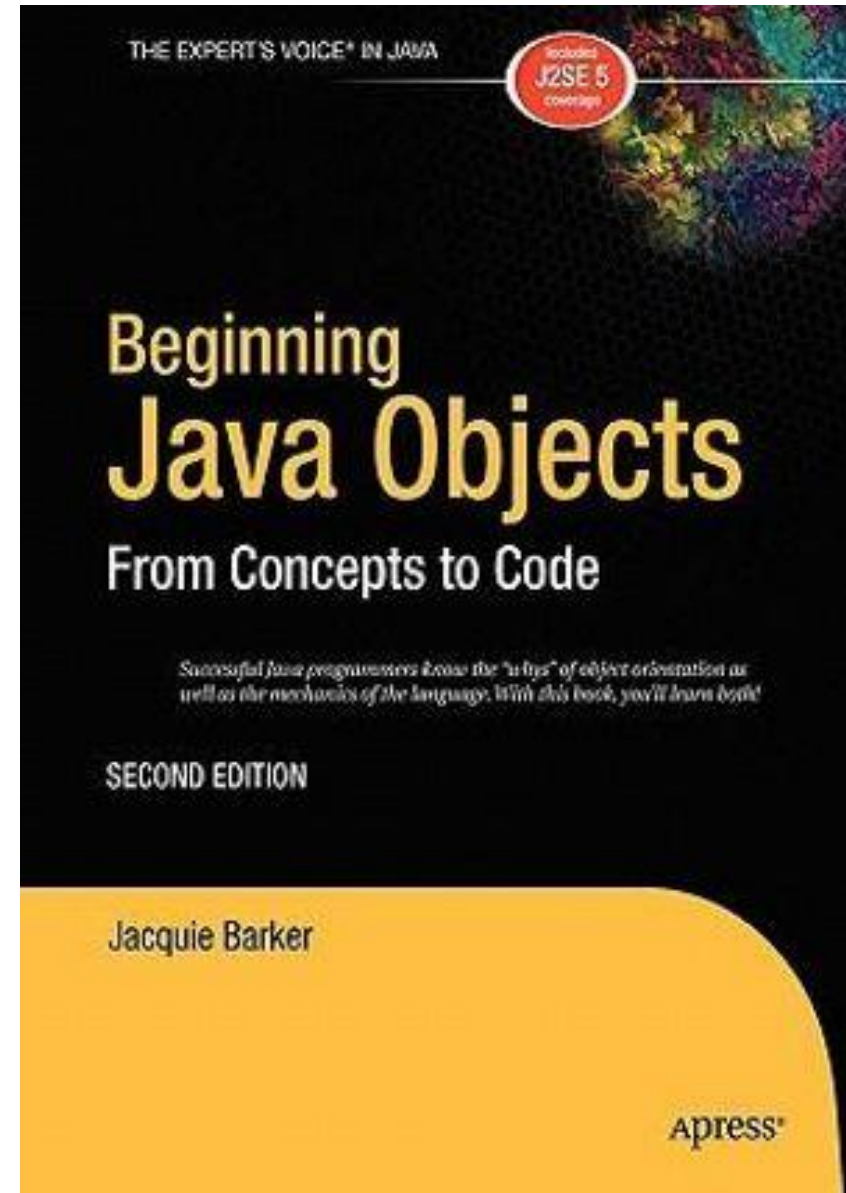
PROFESORES: Go1. [RODRIGO HUMBERTO GUALTERO](#)      Go2. [LAURA CATALINA HERRERA](#)







Jacquie Barker



# Actividad 1.

- Programa

¿Qué es?

¿Cuáles son sus componentes?

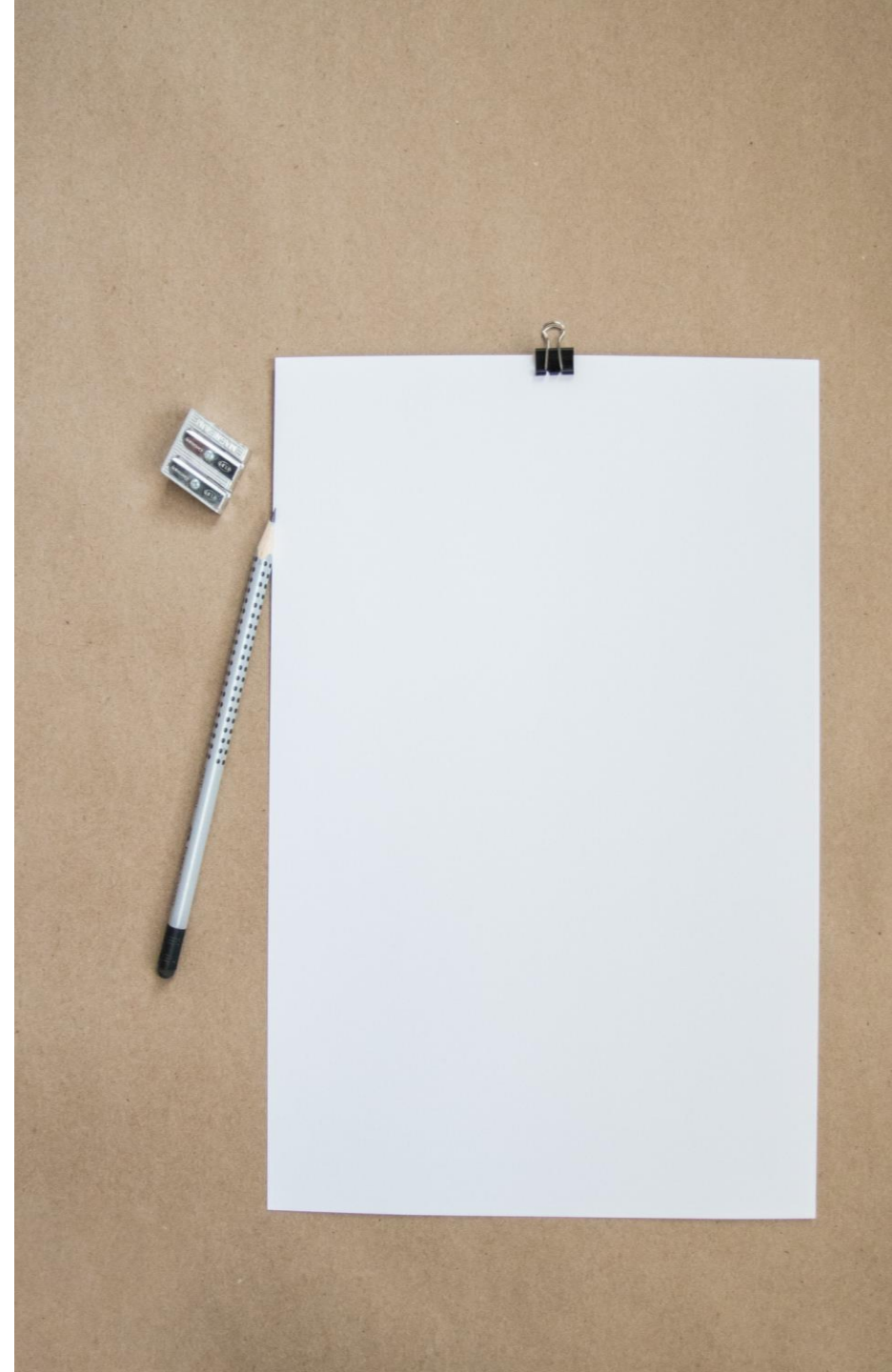
- Programar

¿Qué es?

¿Cuáles son sus fases?

- Orientado a objetos

¿Qué es?





# Actividad 2.

## INVESTIGACIÓN

MANIFIESTO ÁGIL. ¿POR QUÉ? ¿CUÁLES SON SUS VALORES? ¿CUÁLES SON SUS PRINCIPIOS?  
PROGRAMACIÓN EXTREMA. ¿PARA QUÉ? ¿CUÁLES SON SUS ACTIVIDADES? ¿CUÁLES SON SUS REGLAS?  
BDD. ¿QUÉ SIGNIFICA? ¿QUÉ PROPONE?  
MDD. ¿QUÉ SIGNIFICA? ¿QUÉ PROPONE?  
SOLID. ¿QUÉ SIGNIFICA? ¿QUÉ PROPONE?

UML. ¿PARA QUÉ? ¿CUÁLES SON ALGUNOS DIAGRAMAS?  
JAVA. ¿PARA QUÉ? ¿CUÁLES SON LAS PRINCIPALES IDEAS?

 Foro investigación





[laura.herrera@escuelaing.edu.co](mailto:laura.herrera@escuelaing.edu.co)

[maria.diaz@escuelaing.edu.co](mailto:maria.diaz@escuelaing.edu.co)