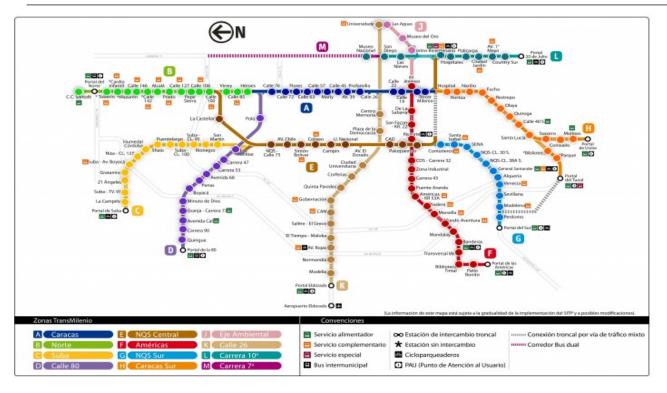
# ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS COLECCIONES Y PERSISTENCIA

**S13 - S15: 2022-2** 

# **TRANSMILENIO**



La información básica que se requiere es:

**Del sistema:** troncales y estaciones.

**De las troncales:** nombre, velocidad promedio (metros/minutos), estaciones y tramos que la conforman con su distancia. Las troncales son lineales.

De las rutas: el nombre y las estaciones en las que para.

**De las estaciones:** nombre, nivel de ocupación (alto, medio, bajo) y el tiempo de espera dependiendo de la ocupación (en minutos).

Los servicios que se espera son los siguientes:

- 1. El tiempo de espera de una estación (Dado su nombre)
- 2. El nombre de las rutas del sistema ordenadas alfabéticamente.
- 3. El número de paradas para ir de una estación a otra tomando una ruta dada. (Dado el nombre de la ruta y el de las dos estaciones)
- 4. El nombre de las rutas que permiten ir de una estación a otra sin hacer transbordos ordenadas de menor a mayor por número de paradas y alfabéticamente por nombre de la ruta (La entrada es el nombre de las dos estaciones)
- 5. El nombre de las rutas que permiten ir de una estación a otra **con transbordos** ordenadas de menor a mayor por número de paradas y alfabéticamente por nombre de la ruta (La entrada es el nombre de las dos estaciones)
- 6. El tiempo de recorrido de un plan de ruta. (La entrada es {nombreEstación1,nombreRuta1}...{nombreEstacion,null}}
- 7. El mejor plan de recorrido para ir de una estación a otra.

[Estas son consultas muy frecuentes]

Adicionalmente se guieren ofrecer estos servicios de persistencia:

- 1. Importar una nueva ruta desde un archivo de texto. El archivo contiene el nombre de la ruta y el nombre de las estaciones por las que pasa.
- 2. Exportar a un archivo texto las rutas que permiten ir de una estación a otra sin transbordos. El archivo contiene el nombre de las rutas.
- 3. Salvar la información actual de una troncal de transmilenio

## **DISEÑO ESTRUCTURAL**

- Diseñen el diagrama de clases para el problema anterior
- Seleccionen y justifiquen el contenedor asociado a cada colección.

### **DISEÑO DE COMPORTAMIENTO**

- Realicen el diseño y codificación los servicios seleccionados por su profesor.
  No olviden el diseño de las excepciones.
- No olviden añadir la extensión en el diagrama de clases.

Consulte las operaciones que ofrecen los contenedores seleccionados.

## **PATRONES**

#### Patrón estado

Consulten el patrón estado para completar 2. 3. 4.

1. Nombre: Estado

2. **Problema:** ¿Cuál es el problema que busca resolver?

3. **Solución:** Definan la solución presentando la estructura propuesta

4. **Ejemplo:** Presenten un ejemplo de uso

#### Patrón del curso

Considerando sus experiencias como desarrolladores en POOB, propongan un patrón de diseño.

5. **Nombre:** Den un nombre al patrón propuesto

6. **Problema:** Describan el problema

7. **Solución:** Definan la solución presentando la estructura propuesta

8. **Ejemplo:** Presenten un ejemplo de uso