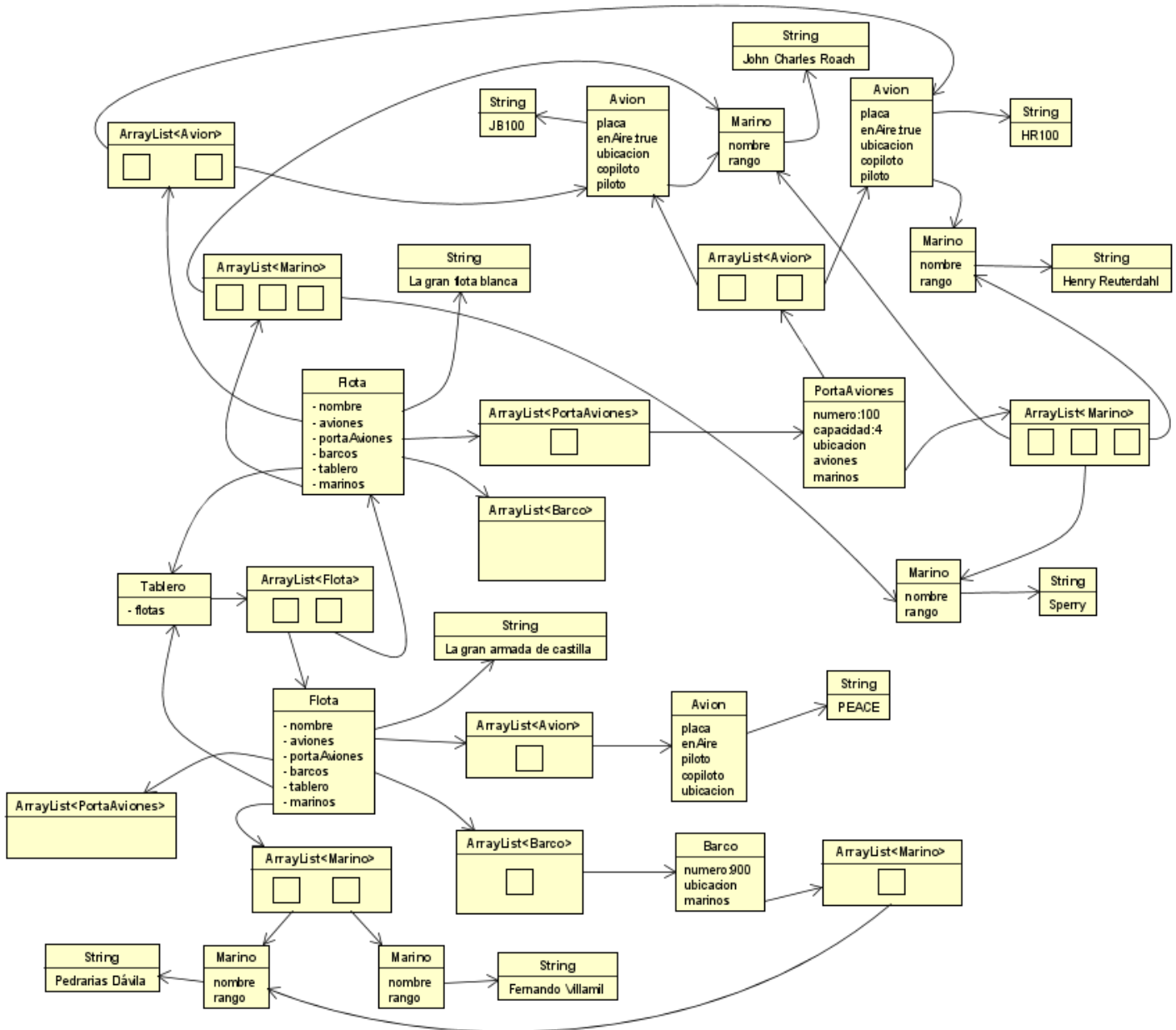


Taller 01. POOB-02

Jefer Alexis González Romero
Angel Nicolas Cuervo Naranjo

I. MAPA DE MEMORIA



II. ATRIBUTOS

A. Los diseñados

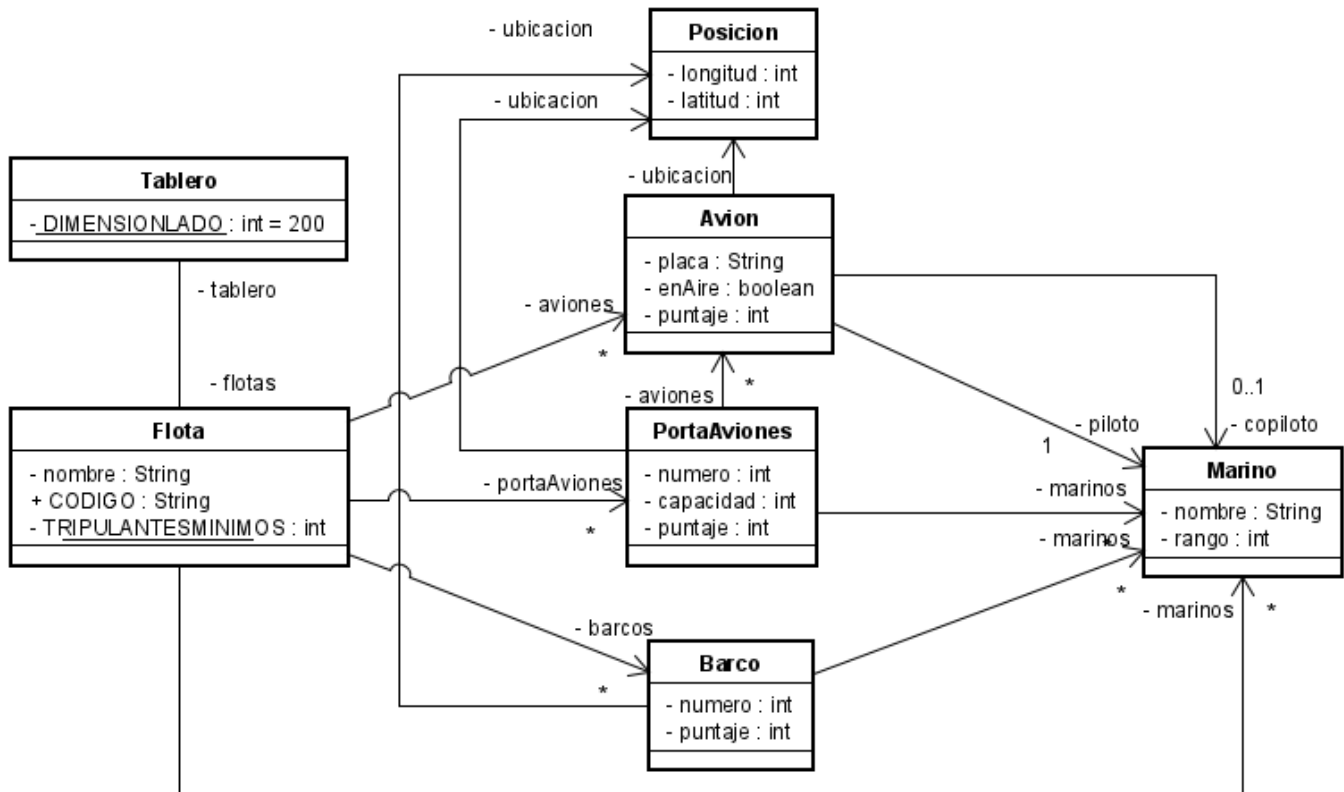
```
public class Flota{  
    private String nombre;  
    private Tablero tablero;  
    private ArrayList<Avion> aviones = new ArrayList<Avion>();  
    private ArrayList<PortaAviones> portaAviones = new ArrayList<PortaAviones>();  
    private ArrayList<Barco> barcos = new ArrayList<Barco>();  
    private ArrayList<Marino> marinos = new ArrayList<Marino>();  
}
```

```

public class Tablero{
    private ArrayList<Flota> flotas = new ArrayList<Flota>();
}

```

B. Nuevos Atributos



```

Public class Flota{
    ...
    public final String codigo;
    private static final int tripulantesminimos;
}
public class Tablero{
    ...
    private static final int dimensionlado;
}
public class Avion{
    ...
    private int puntaje;
}
public class PortaAviones{
    ...
    private int puntaje;
}
public class Barco{
    ...
    private int puntaje;
}

```

III. MÉTODOS

A. Métodos de ArrayList

Métodos de la clase Class ArrayList <E>

- **add**
public void add(int index, E element)
Inserta el elemento dado en la lista ubicándolo en la posición dada.
- **contains**
public boolean contains(Object o)
Retorna true sí el elemento dado se encuentra en la lista.
- **get**
public E get(int index)
Retorna el elemento que está en la posición dada dentro de la lista.
- **indexOf**
public int indexOf(Object o)
Retorna la primera ocurrencia en la lista del elemento dado.
- **isEmpty**
public boolean isEmpty()
Retorna true si la lista está vacía.
- **size**
public int size()
Retorna el número de elementos que hay en la lista.

B. Nuevos métodos

- ✓ numeroMaquinas()
- ✓ suficientesMarinos()
- ✓ alias()
- ✓ muevase(int deltaLongitud,int deltaLatitud)
- ✓ esBuenAtaque(int longitud, int latitud)
- ✓ problemasEnAire()

1.

